

**AVANCE DE PROYECTO DE DESARROLLO DE EXPERIENCIAS MULTIMEDIA
PARA LA WEB**

PROPUESTA DE SOLUCIÓN

POR:

ALEJANDRO CRUZ VILLARRAGA - 2181048

ANDREA SAAVEDRA VIVEROS - 2171940

VALENTINA LOAIZA MEJIA - 2186260

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE OCCIDENTE

FACULTAD DE INGENIERÍA

DESARROLLO DE EXPERIENCIAS MULTIMEDIA PARA LA WEB

2021

Definición del Problema

Se necesita crear la documentación del proyecto de desarrollo de un videojuego. Esta, debe contener la información desde los inicios del videojuego como su Documento de Diseño de Videojuego (GDD), hasta su finalización y posible despliegue.

Es importante que el usuario pueda conocer las diferentes características del videojuego, mediante un contenido completo y visualmente atractivo.

Análisis del Contexto

Ángelus es un videojuego con un posible despliegue en teléfonos móviles con sistemas Android, teniendo como público objetivo a las personas entre 14 y 21 años, pero conteniendo material idóneo para edades de 10 y más años. Además de eso, este videojuego será para un solo jugador, y su género principal será Puzle.

Sinopsis

Ángelus será una exploración surrealista de tipo rompecabezas, donde el jugador guiará a un perro a través de un laberinto de ilusiones ópticas. El jugador podrá manipular el mundo, descubriendo así los caminos que oculta la geometría sagrada.

Historia del juego

El día termina y después de la caminata de cada noche es hora de llegar a casa, Ángelus está cansado, primero toma algo de agua y luego se dirige a su cama. Al entrar en sueño, inicia una nueva aventura, frente a los ojos de Ángelus se hace un nuevo mundo, lleno de color, magia y misterio para él.

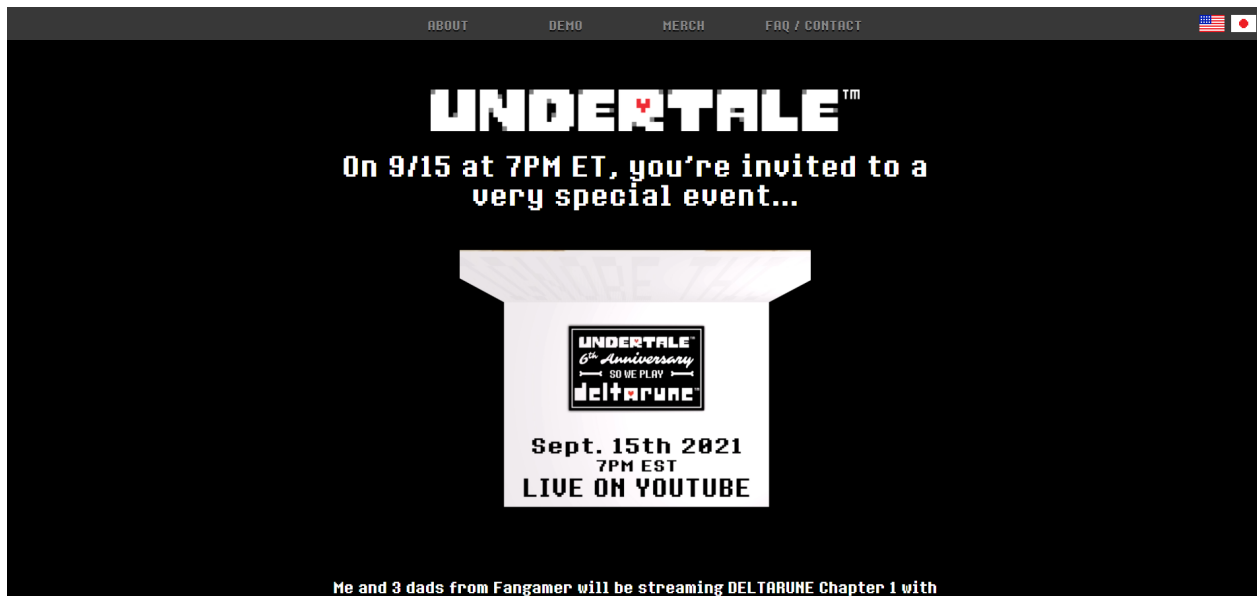
Se activa su olfato, que lo guía por un camino hacia una galleta en forma de huesito, ¡son sus favoritas! A medida que avanza encuentra diferentes mundos, todos desconocidos para él, pero su amor por las galletas le invita a avanzar sin saber lo que le depara el futuro. El peludo amigo, después de muchos cubos, saltos y ladridos, llega al final del sueño, donde una galleta gigante y dorada es la recompensa.

Ángelus se echa a disfrutar la galleta, mientras lentamente va regresando del sueño. Al despertar, meneas la cola y estás listo para otro maravilloso día.

Propuesta de Solución

Se deberá crear una página web donde se mostrarán las principales características del juego, un poco de gameplay, imágenes, presentación de los personajes, el mundo en que está situado y datos del desarrollo del juego, así mismo como el equipo encargado de este. Teniendo en cuenta de que es importante que la página web sea ideal para personas entre 14 y 21 años, y que cuente con una retroalimentación satisfactoria.

Trabajos Relacionados

Trabajo Relacionado 1				
Tipo	Proyecto	X	Investigación	
Nombre	Undertale			
Referencia (IEEE)	[1] UNDERTALE (2015). [Internet]. Disponible en https://undertale.com/about/			
Descripción				
Es una página web que nos brinda información sobre un juego de rol llamado Undertale, en el cual no tienes que matar a nadie. Cada enemigo puede ser "derrotado" sin violencia. Puedes bailar con un slime, acariciar un perro, susurrar tu secreto favorito a un caballero o ignorar esta elección y derramar destrucción sobre tus enemigos. En esta página web se puede encontrar todo tipo de información acerca del juego, como lo es el de qué trata, donde descargar el demo, el contacto de los desarrolladores y eventos que se van a realizar.				
Imagen / Gráfico / Esquema / Fotografía o Captura de pantalla				
				
Relación con el proyecto				
Podemos relacionar este proyecto con el nuestro ya que ambas son páginas web que van dirigidas a presentar un videojuego, basándonos en este proyecto podemos saber qué tipo de información debería tener nuestra página web para hacer un trabajo completo.				

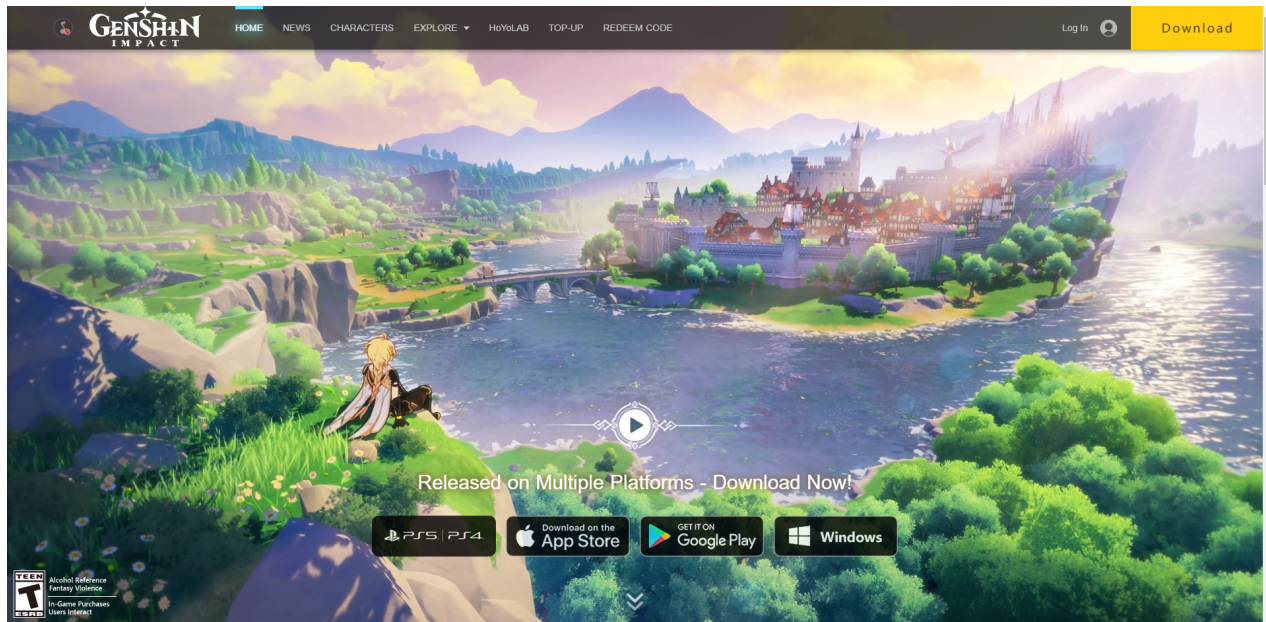
Trabajo Relacionado 1				
Tipo	Proyecto	X	Investigación	
Nombre	Genshin Impact			
Referencia (IEEE)	[1] GENSHIN IMPACT (2020). [Internet]. Disponible en			

<https://genshin.mihoyo.com/en/home>

Descripción

Es una página web que nos brinda información sobre un juego que consiste en experimentar una campaña inmersiva para un jugador. Como viajero de otro mundo, te puedes embarcar en un viaje para reunirte con tu hermano perdido hace mucho tiempo y así, desentrañar los misterios de Teyvat y de ti mismo. En esta página web se puede encontrar todo tipo de información acerca del juego, como lo es el de qué trata, las noticias del juego, información de los personajes y un espacio para canjear códigos del juego.

Imagen / Gráfico / Esquema / Fotografía o Captura de pantalla



Relación con el proyecto

Podemos relacionar este proyecto con el nuestro ya que ambas son páginas web que van dirigidas a presentar un videojuego, basándonos en este proyecto podemos saber qué tipo de información debería tener nuestra página web para hacer un trabajo completo. Además, esta página web resulta ser muy llamativa e interactiva, así que podemos usar esos factores para basar en como hacer nuestra página web.

Referencias

1. Saavedra A. (2021). Ángelus Documento de Diseño. 1-10.
https://drive.google.com/file/d/1KNW5Vk_IZH9xJyJQRqYDNiWafI9hVgeN/view?usp=sharing