

**PROYECTO DE DESARROLLO DE EXPERIENCIAS MULTIMEDIA  
PARA LA WEB**

**PROYECTO FINAL**

**POR:**

**ALEJANDRO CRUZ VILLARRAGA - 2181048**

**ANDREA SAAVEDRA VIVEROS - 2171940**

**VALENTINA LOAIZA MEJIA - 2186260**

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE OCCIDENTE**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**DESARROLLO DE EXPERIENCIAS MULTIMEDIA PARA LA WEB**

**2021**

## **Definición del Problema**

Se necesita crear la documentación del proyecto de desarrollo de un videojuego. Esta, debe contener la información desde los inicios del videojuego como su Documento de Diseño de Videojuego (GDD), hasta su finalización y posible despliegue.

Es importante que el usuario pueda conocer las diferentes características del videojuego, mediante un contenido completo y visualmente atractivo.

## **Análisis del Contexto**

Ángelus es un videojuego con un posible despliegue en teléfonos móviles con sistemas Android, teniendo como público objetivo a las personas entre 14 y 21 años, pero conteniendo material idóneo para edades de 10 y más años. Además de eso, este videojuego será para un solo jugador, y su género principal será Puzzle.

Ángelus será una exploración surrealista de tipo rompecabezas, donde el jugador guiará a un perro a través de un laberinto de ilusiones ópticas. El jugador podrá manipular el mundo, descubriendo así los caminos que oculta la geometría sagrada.

## **Solución**

Se deberá crear una página web donde se mostrarán las principales características del juego, un poco de gameplay, imágenes, presentación de los personajes, el mundo en que está situado y datos del desarrollo del juego, así mismo como el equipo encargado de este. Teniendo en cuenta de que es importante que la página web sea ideal para personas entre 14 y 21 años, y que cuente con una retroalimentación satisfactoria.