

Blender 2.5 Atalhos do Teclado

Basicos

Selecionar	Botão Direito do Mouse
Mover em Orbita	Botão do Meio do Mouse (Click)
Zoom	Botão do Meio do Mouse (Rodar)
Adicionar um Objeto	Shift + A
Deletar	X
Pesquisa por Função	Spacebar
Barra de Ferramentas	T
Barra de Propiedades	N
Salvar Arquivo	Ctrl + S
Renderizar	F12
Renderizar Animação	Ctrl + F12
Parar o Render	Esc
Salvar o Render	F3
Mostrar o Ultimo Render	F11
Desfazer	Ctrl + Z
Refazer	Ctrl + Shift + Z

Geral

Duplicar	Shift + D
Mover para outra Camada	M
Espelhar	Ctrl + M
Ocultar	H
Mostrar Objetos Ocultados	Alt + H
Mover para o Ponto de Origem	Ctrl + Shift + Alt + C
Parentear com outro Objeto	Ctrl + P
Apagar o Parenteamento	Alt + P
Seguir um Objeto	Ctrl + T
Limpar o comando de Seguir um Objeto	Alt + T
Resetar o Cursor 3D	Shift + C
Ligar e Desligar os Eixos	Ctrl + Spacebar
Adicionar para um Grupo	Ctrl + G

Movimentação

Mover	G
Rotacionar	R
Escalonar	S
Movimentos Suaves	[SEGURAR] Shift
Movimentos Precisos	[SEGURAR] Ctrl
Travar no Eixo	Botão do Meio (click) ou X / Y / Z

Navegação

Visao Superior	Numpad 7
Visão Frontal	Numpad 1
Visão Lateral	Numpad 3
Visão do Lado Oposto	Ctrl + Numpad 1 / 3 / 7
Visão da Camera	Numpad 0
Zoom para o Objeto (Selecionado)	Numpad ,
Visão “Avião”	Shift + F
Alternar entre Visão Ortogonal e Visão 3D	Numpad 5

Seleção

Selecionar Objeto	Botao Direito do Mouse
Selecionar mais de um Objeto	Shift + Botao Direito do Mouse
(De)Selecionar todos os Objetos	A
Selecionar Objeto que está por tras	Alt + Botao Direito do Mouse
Selecionar Objetos Linkados	L
Selecionar Todos os Objetos Linkados	Ctrl + L
Seleção em Modo Caixa	B
Seleção em Modo Circulo	C
Seleção em Modo Lasso	Ctrl + Clique
Seleção Inversa	Ctrl + I

Blender 2.5 Atalhos do Teclado (Cont.)

Modelagem

Fazer uma Face(3 ou 4 vertices selecionados)	F
Subdividir	W
Extrude	E
Isolar um Vertice ou Linha	V
Separar a Seleção em um novo objeto	P
Cortar a Malha	Ctrl + R
Edição Proporcional	O
Selecionar um Loop	Alt + Botão direito do mouse
Marcar um Corte (Onde a Malha vai ser Aberta)	Ctrl + E
Mesclar Vertices	Alt + M
Espelhar	Ctrl + M
Esticar/Encolher	Alt + S
Faca	K + Clique
Preencher	Alt + F
Preenchimento Suave	Shift + Alt + F
Adicionar Nivel de Subdivisão	Ctrl + 1/2/3/4

Editando Curvas

Fechar a Curva	Alt + C
Adicionar Controlador	Ctrl + Clique
Subdividir	W
Inclinação	Ctrl + T
Limpar Inclinação	Alt + T
Mudar Controlador para o Tipo Bezier	H
Mudar Controlador para o Tipo Vector	V
Resetar para Controlador Padrão	Shift + H

Modo de Escultura

Alterar o Tamanho do Pincel	F
Alterar a Força do Pincel	Shift + F
Rotacionar a Textura do Pincel	Ctrl + F

Mudando Modos de Trabalho

Modo de Edição/Objeto	TAB
Modo de Pintura de Vertices	V
Modo de Pintura de Peso	Ctrl + TAB
Mudar Interface de Trabalho em Ciclo	Ctrl + Left/Right Arrow
Editor de Lógica	Shift + F2
Editor de Nós	Shift + F3
Console	Shift + F4
Visão do Espaço 3D	Shift + F5
Editor de Curvas	Shift + F6
Botões	Shift + F7
Editor de Video	Shift + F8
Lista de Objetos da Cena(Outliner)	Shift + F9
Editor de Imagem/UV	Shift + F10
Editor de Texto	Shift + F11

Avançado

Adicionar Arquivo Externo	Shift + F1
Modo de Tela Cheia	Alt + F11
Maximizar SubJanela	Ctrl + Up
Mudar a Camera Ativa	Ctrl + o
Usar o Render Buffer (Suavizar, Amortecedor)	J
Renderizar Somente a Seleção	W
Renderizar Somente uma Parte	Shift + B
Salvar por cima da Cena Padrão	Ctrl + U
Gravar a Tela (ScreenCast)	Ctrl + F4

Modo de Visão “Avião”

Iniciar a Visão “Avião”	Shift + F
Acelerar	Roda do mouse para cima
Desacelerar	Roda do mouse para baixo
Pausar	Clique com o Botão do Meio do Mouse
Voar para Frente	W
Voar para Tras	S
Voar para a Esquerda	A
Voar para a Direita	D
Voar para Cima	R
Voar para Baixo	F

Blender 2.5 Atalhos do Teclado (Cont.)

Animação

Iniciar/Parar a Animação	Alt + A
Iniciar a Animação ao Contrário	Alt + Shift + A
Proximo Quadro(Frame)	Seta para Direita
Quadro Anterior (Frame)	Seta para Esquerda
Avançar 10 Quadros (Frames)	Seta para Cima
Voltar 10 Quadros (Frames)	Seta para Baixo
Pular para o Ponto Inicial	Shift + Seta para a Esquerda
Pular para o Ponto Final	Shift + Seta para a Direita
Percorrer os quadros	Alt + Roda do Mouse
Inserir Quadro Chave(KeyFrame)	I
Remover Quadro Chave(KeyFrame)	Alt + I
Pular para o Proximo Quadro Chave(KeyFrame)	Ctrl + Page Up
Pular para Quadro Chave Anterior(KeyFrame)	Ctrl + Page Down

Esqueletos

Adicionar Osso	E / Ctrl + Clique
Rotacionar	Ctrl + R
Recalcular a Rotação	Ctrl + N
Alinhar Ossos	Ctrl + Alt + A
Mudar o Osso de Camada	M
Ver as Camadas de Ossos	Shift + M
Definir o Tipo de Marcador do Osso	Shift + W
Alterar a Direção do Osso	Alt + F
Navegar na Hierarquia] / [
Selecionar o Proximo na Hierarquia	Shift] / [
Selecionar a Conexão	L

Modo de Pose (Posição dos Ossos)

Aplicar Pose	Ctrl + A
Limpar a Rotação da Pose	Alt + R
Limpar a Localização da Pose	Alt + L
Limpar a Escala da Pose	Alt + S
Copiar Pose	Ctrl + C
Colar Pose	Ctrl + V
Adicionar Cinematica Inversa (IK)	Shift + I
Remover Cinematica Inversa (IK)	Ctrl + Alt + I
Adicionar para um Grupo de Ossos	Ctrl + G
Relaxar a Pose	Alt + E

Editor de Nós

Definir Quadro Inicial	S
Definir Quadro Final	E
Mostrar todos os Quadros	Home
Adicionar Marcador	M
Mover Marcador	Arraste com o Botão Direito do Mouse
Alterar entre Frames e Segundos	Ctrl + T

Editor de Video

Abrir Editor	Shift + F8
Próxima Faixa	Page Up
Faixa Anterior	Page Down
Dividir Faixas	K
Travar Faixas	Shift + L
Destruir Faixas	Shift + Alt + L
Copiar Faixas	Ctrl + C
Colar Faixas	Ctrl + V
Separar Imagens	Y
Ajustar a Faixa para a Posição Atual da Timeline	Shift + S

Editor de Nós

Adicionar Nó	Shift + A
Cortar as Ligações	Ctrl + Botão Esquerdo do Mouse
Ocultar / Desocultar o Nó	H
Agrupar	Ctrl + G
Desagrupar	Alt + G
Editar Grupo	TAB
Mover o Plano de Fundo	Alt + Botão do Meio do Mouse
Aumentar o Zoom no Plano de Fundo	V
Afastar o Zoom no Plano de Fundo	Alt + V
Propriedades	N