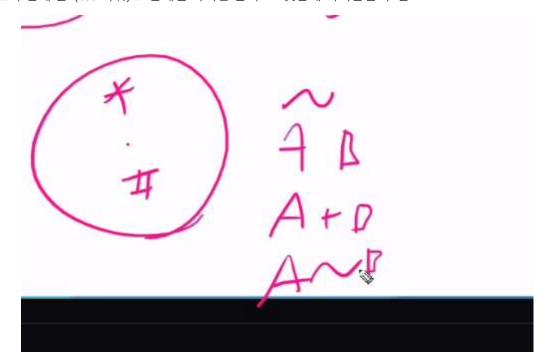
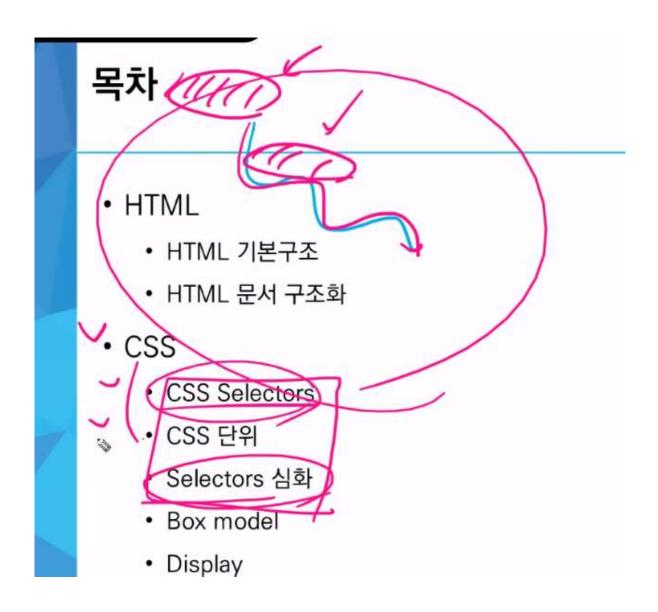
# 첫 ppt

- 1. css에서 모든 속성이 상속이 되진 않는다. (상위요소가 하위요소에 상속됨)
- 2. 각 태그별로 알아야 할 속성
  - 1. 인라인 요소 : a, span
    - 1. 인라인 요소에 하이트, 마진탑 바텀 가능한가????? 이런 거.
- 2. 수업때 한 (css 디쉬) 24단계전 까지만 알기 그 뒷단계 지저분한거 놉





3. 박스 모델 컨텐츠 -> 패딩 -> 보더 -> 마진 어디에 뭘 주면 뭐가 늘어나는지??

- Q) 요소와 요소 떨어트리기 : 마진
- Q) 블록, 인라인, 인라인 블럭 차이

# 두번째 피피티 (flexbox, grid, 반응형웹)

# CSS Layout

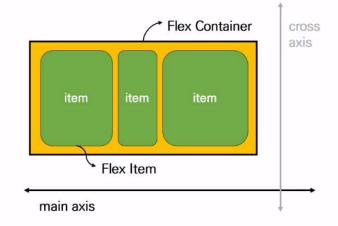
- float
- flexbox
- grid
- bootstrap
  - bootstrap grid system
- Responsive web
- 1. flex box : 컨테이너에 줄수 있는 속성, 아이템에 줄수있는 속성 direction은 컨테이너에 주는 옵션
  - o 저스티파이컨텐트 얼라인 센터 가 뭔지 알기
  - ㅇ 저스티파이컨텐트 얼라인 센터 : 이 속성들은 어떤 값을 가질 수 있는지 알기

### CSS Flexible Box Layout

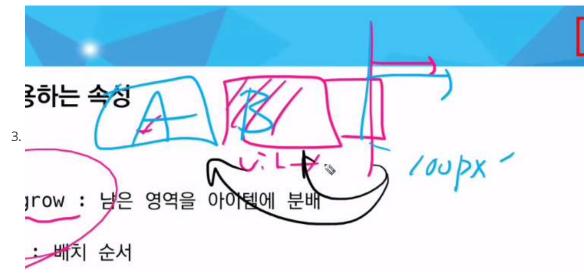
flexbox는 가운데 정렬이 쉬워서 씀

임우재전임교수님의 화면 보...

- 행과 열 형태로 아이템들을 배치하는 1차원 레이아웃 모델
- 축
  - main axis (메인 축)
  - cross axis (교차 축)
- 구성 요소
  - Flex Container (부모 요소)
  - Flex Item (자식 요소)



2. flex grow 만 나옴 (잡아끌었을때 같이 커짐) 오른쪽만큼 100px끌었을 때 a,b는 어떻게 되나



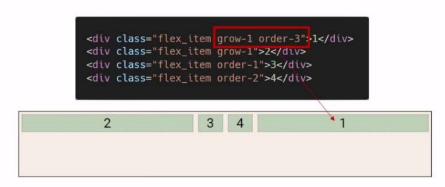
100px만큼 오른쪽으로

### Flex에 적용하는 속성

• 기타 속성

• flex-grow : 남은 영역을 아이템에 분배

• order : 배치 순서



3. 수직, — 수평 정렬 (그림으로 알아야 함\_) items와 self가 다른 점? 전체와 개별 : 우선순위는 개별이 높음.

여기서 아래 속성 (스트래치)등을 주면 어떻게 변하는지..

## Flex 속성: align-items & align-self ू

• Cross axis를 중심으로

• stretch (기본 값) : 컨테이너를 가득 채움

• flex-start : 위

· flex-end : 아래

• center : 가운데

• baseline : 텍스트 baseline에 기준선을 맞춤

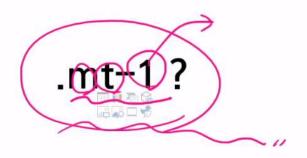
1. float 는 낼게 clearing밖에없음

## 부트스트랩

- 1. 정의 안나옴
- 2. 사이트 안나옴
- 3. mt-1? (스페이싱): margin top 0.25rem (마진, 탑, 1의 의미가 뭔지.)

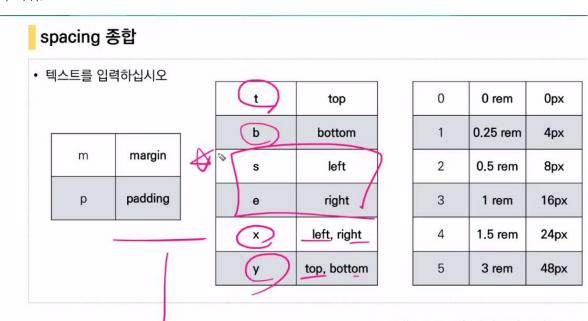
## spacing

• 텍스트를 입력하십시오



class name	rem	рх
m−1	0.25	4
m-2	0.5	8
m-3	1	16
m-4	1.5	24
m-5	3	48

#### 다 외워!



#### css에서 컬러 표현법

1. 색상이름 2. #다음에 여섯자리 헥사코드 # 세자리로 쓸수도 있었음 3.rgb(ㅇ,ㅇ,ㅇ) 4. rgba(ㅇ,ㅇ,ㅇ,투명도)

#000000 : 검정



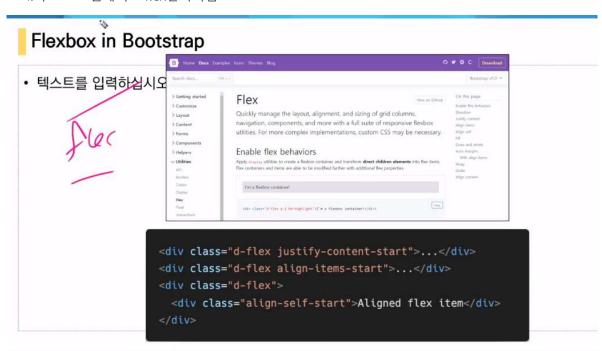
rgb() 들어가는 숫자 0~255까지 각각 255, 0, 0을 넣으면 무슨색일지? 0,0,0일땐? 255, 255, 255일땐?

2. 여기서 알아야할것은 부트스트랩의 색상 표현은 블루 그래이 엘로우 이런게 아니다.

#### color



- 3. d는 디스플레이
- 4. 부트스트랩에서도 flex알아야함



5. 컬럼이 몇개인지 대체 왜 그 숫자인지

## Grid system (web design)

• 요소들의 디자인과 배치에 도움을 주는 시스템

• 기본 요소

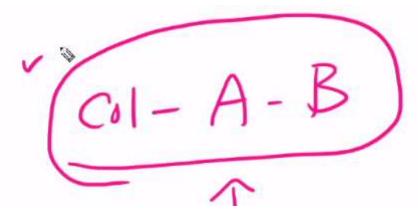
• Column : 실제 컨텐츠를 포함하는 부분

• Gutter: 칼럼과 칼럼 사이의 공간 (사이 간격)

• Container : Column들을 담고 있는 공간

	12 Column Grid
	grid 12 ==
grid 1	
-	grid_11 ==
pkt 2	
148	orkl 10
grid 3 ==	grid, 9 10
grid 4 ===	and 8 ==
ga	94.0
grid 5 =	CPKE.7 640
grid 6 -	gkt.6 -
	16 Column Grid
	16 Column Grid gkt.16 ==
	gkt.16 =
pri 1	
4	gkt.16 =
4 pt 2	ght_16 == ght_15 ==
yid 2	grid, 16 == grid, 15 == grid, 14 ==
grd 3 %	gid.16 =- gid.15 =- gid.14 =- gid.13 =-
grid 3 == grid 4 ==	gst 16 == gst 15 == gst 15 == gst 14 == gst 1.12 == gst 12 ==
gid 4 == gid 5 ==	gst 16 == gst 15 == gst 14 == gst 13 == gst 17 == gst 11 ==

6.



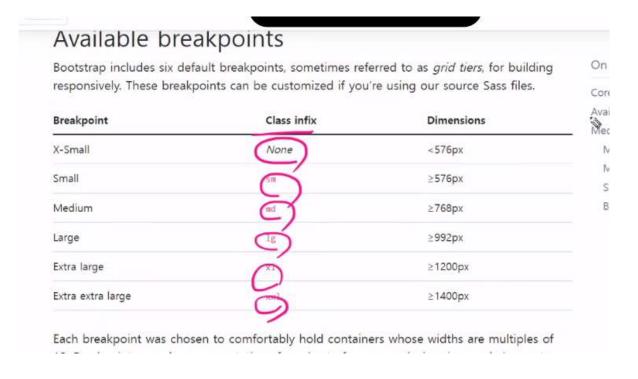
A: 뷰포인트 사이즈

В:

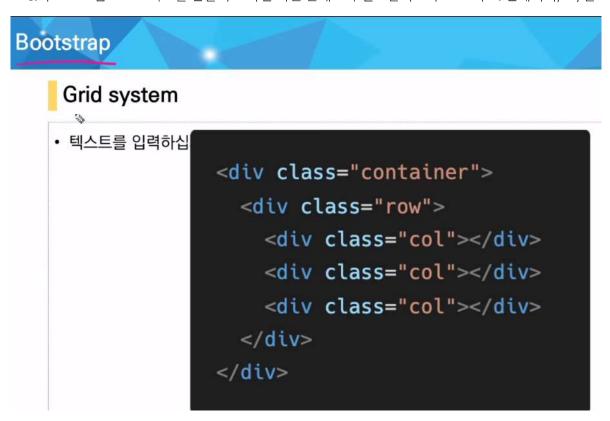
특정 크기마다 잘라놓은것을 bp : breakpoint (쓰는 거 5개 + none = 6개 다 알아 두기)

#### 7. 부트스트랩에서 브레이크 포인트 쳐서 알아두기

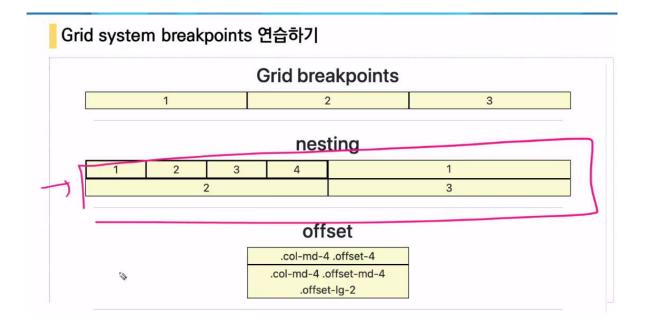
- 1. 여기서 어떤게 스마트폰이고 어떤게 테블릿이고 어떤게 데스크탑의 기준이지?
  - 적어도 변화하는 해상도 포인트에 대해서 알고 있어야함. 스마트폰 sm 태블릿 md 데스크탑 lg
  - 오늘 라이브에 미디어 쿼리를 배웠음 (반응형쿼리) --> 아래 sm도 까보면 미디어쿼리로 되어있음.



8. 부트스트랩으로 그리드를 만들려고 하면 어떤 클래스가 필요한지 모두 고르시오. 컨테이너, 로, 콜



9. 우리가 받은 (라이브에서 받은 파일 꼭 해보기) 이 그림 중간중간 빈칸 뚫어놓음



### 10. 디테일한거 x

11. 오늘 하면서 aside가 왜 붙어서 안나오는지, 마진 탑바텀..?! 12.