

第一部分

Git

1. Version Control(VS)

中文叫版本控制系统，出现的目的就是为了方便**大规模协作**。

帮助共享代码

记录每个人修改了什么，代码库究竟发生了什么

比互相用email附件，用微信文件传输更有**条理**

常用的Version Control

Git, SVN, mercurial...

2. Git

安装: <https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git> (Mac用户装XCode就好)

Git是一个distributed system（分布式系统），与centralized的SVN对立。

独立工作

Commands:

git init

git status

git add

git commit -m <message>

git log

git reset <filename> (unstage)

git checkout -- <filename> (undo)

git rm <filename>

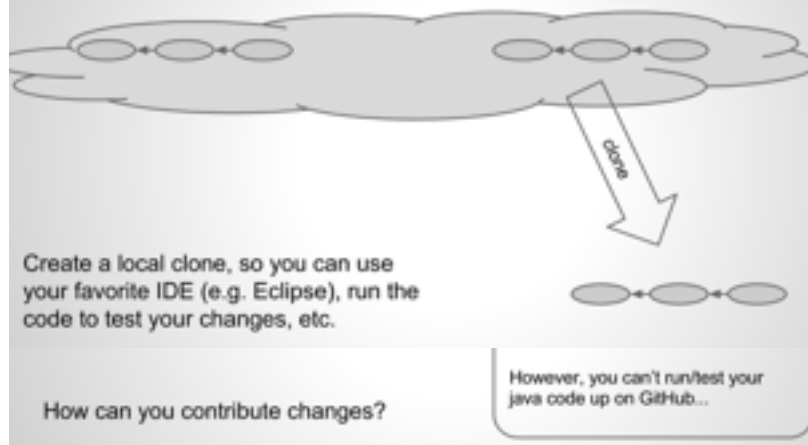


问题: what is **staging**?

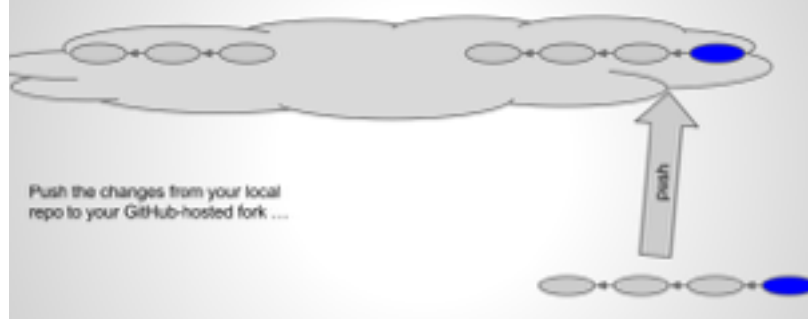
合作

流程: Fork->Clone->本地操作->Push->Pull Request->Merge

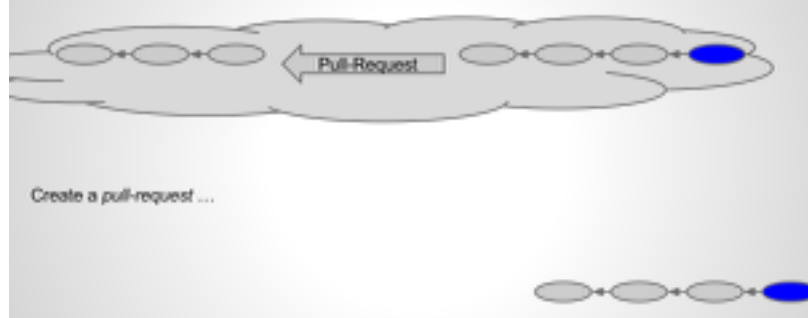
Common Workflow



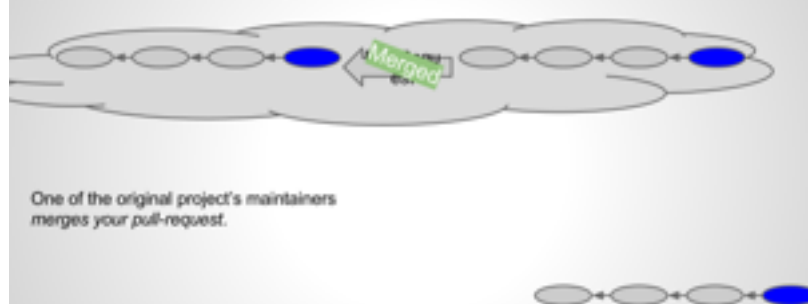
Common Workflow



Common Workflow



Common Workflow



Commands:

```
git remote add origin <URL>
git push origin master
git pull origin master
git diff HEAD
git diff -- staged
```

分支 (branching)

创建分支的一大好处在于促进协同。详细的来说，不同的人可以在不同分支上做不同的修改，互不干扰。最终在每个人完成自己的任务后**合并 (merge)** 代码。比如小明在A分支做**前端**，大明在B分支做**后端**。两人协同工作，同步进行，效率更高。当然如果合作不好，不同的分支也很可能会在最终合并的时候产生**分歧 (conflict)**。

每一个local copy上面都有一个主干的分支，通常叫做master。最终我们都要把所有的修改都整合到这个branch上面，最终再pull或者pull request。其他分支的名字可以由我们自己确定，但是主干分支一般只能叫做master。

Commands:

```
新建分支：git branch <branch-name>
切换到某分支：git checkout <branch-name>
整合修改（在master上进行）：git merge <branch-name>
删除分支：git branch -d <branch-name>
```

冲突解决 (Conflict Resolve)

Conflict有两种，一种是不同分支造成的，另一种是不同人在同一分支工作造成的。这里说的Conflict，指的是不同人commit的分歧，而非不同分支的分歧。

Conflict是真正使用VC**最容易出现**，也是**最难解决**的问题！考试方面这个也是重点。

Conflict出现的**根本原因**有两方面：

1. 团队合作没有商量好
2. 没有及时pull/push

Conflict的解决需要：

1. 两个人商量好如何修改
2. 其中一个人修改好，并且**及时push**
3. 另一个人**及时pull**

*版本的穿梭

非考试必要，但是很有趣，参见“廖雪峰”。

实用的东西：Github Desktop App、Sourcetree... 总之是脱离了command line，回到了界面窗口化

结语：Git功能很强大，使用需谨慎。光知道理论不够，还得多实践。即便理论背的滚啦烂熟，用的不多，照样蒙逼。