RecycleView

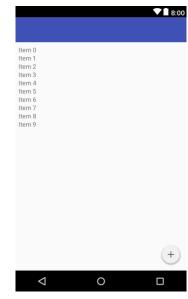
Construindo uma lista diferente

 Para que seja possível utilizar o RecycleView e o CardView é necessário a inclusão das referências as respectivas implementações no build.gradle da aplicação.

```
apply plugin: 'com.android.application'
android {
   compileSdkVersion 26
  defaultConfig {
       applicationId "br.senai.sp.informatica.albunsmusicais"
       minSdkVersion 19
       targetSdkVersion 26
       versionCode 1
       versionName "1.0"
       testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
       android.defaultConfig.vectorDrawables.useSupportLibrary = true
  buildTypes {
       release {
           minifyEnabled false
           proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
  }
}
dependencies {
   implementation fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
   implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
   implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
   testImplementation 'junit:junit:4.12'
  androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
  androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
   implementation 'com.android.support:design:26.1.0'
   implementation 'com.android.support:recyclerview-v7:26.1.0
   implementation 'com.android.support:cardview-v7:26.1.0'
```

 Após a configuração e o sincronismo do projeto, basta declarar o RecycleView no arquivo de layout que desejar.

```
<android.support.v7.widget.RecyclerView
    android:id="@+id/recycleView"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:layout_marginBottom="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="8dp"
    android:layout_marginTop="8dp"
    android:scrollbars="vertical"
    android:visibility="visible"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
```



- Para criar o **CardView** é necessário um novo layout onde deverão ser ajustados os tamanho e formado deste e a inclusão dos elementos que irão compor este catão.

```
<android.support.constraint.ConstraintLayout</pre>
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
                                                                     Albuns Musicais
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content">
   <android.support.v7.widget.CardView
       xmlns:card_view="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
       android:id="@+id/card_view"
                                                                     AC/DC
       android:layout_width="100dp"
                                                                     Rock or Bust
and Go Running
       android:layout_height="150dp"
       android:layout_gravity="center"
       android:layout_margin="8dp"
       android:elevation="6dp"
       card_view:cardCornerRadius="4dp"
       card_view:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
       card_view:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
       card_view:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
       card_view:layout_constraintTop_toTopOf="parent">
       <LinearLayout
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:orientation="vertical">
           <ImageView
               android:id="@+id/ivFoto"
               android:layout_width="80dp"
               android:layout_height="80dp"
                                                                        \triangle
                                                                                     0
               android:layout_gravity="center_horizontal"
               android:layout_marginEnd="8dp"
               android:layout_marginStart="8dp"
               android:layout marginTop="10dp"
               android:background="@android:color/darker_gray" />
           <TextView
               android:id="@+id/tvBanda"
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_marginEnd="8dp"
               android:layout_marginStart="8dp"
               android:layout_marginTop="3dp"
               android:text="AC/DC"
               android:textColor="@android:color/black"
               android:textSize="14sp" />
           <TextView
               android:id="@+id/tvAlbum"
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_marginEnd="8dp"
               android:layout_marginStart="8dp"
               android:layout_marginTop="3dp"
               android:maxLines="2"
               android:text="Rock or Bust and Go Running alive"
               android:textColor="@android:color/black"
               android:textSize="11sp" />
       </LinearLayout>
       <CheckBox
           android:id="@+id/checkBox"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:layout_margin="8dp"
           android:button="@drawable/new_checkbox"
           android:visibility="invisible" />
   </android.support.v7.widget.CardView>
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

▼ 🛮 8:00

- Da mesma forma que no **ListView** o **RecycleView** necessita de um *Adapter*, neste caso deve ser utilizado **RecycleView.Adapter** como classe base para a sua construção.

```
public class
                  AlbumRecycledAdapter
                  RecyclerView.Adapter<AlbumRecycledAdapter.AlbumViewHolder>
       extends
       implements AdapterInterface {
   private AlbumDao dao = AlbumDao.instance;
   private SparseLongArray mapa;
   private Activity activity;
   private OnItemClickListener listener;
   private boolean editar = false;
   public AlbumRecycledAdapter(Activity activity, OnItemClickListener listener) {
       this.activity = activity;
       this.listener = listener;
       criarMapa();
   }
   @Override
   public void setEditar(boolean value) {
       editar = value;
       notificaAtualizacao();
   @Override
   public void notificaAtualizacao() {
       criarMapa();
      notifyDataSetChanged();
   private void criarMapa() {
       // Obtém a identificação da preferência para Ordenação
       String ordemPreference = "ORDEM DA LISTA";
       // Obtém o valor padrão para a Ordenação
       String ordemDefault = "Banda";
       // Obtém o recurso de leitura de preferências
       SharedPreferences preferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(activity);
       // Localiza a configuração selecionada para Ordenação de Albuns
       String ordem = preferences.getString(ordemPreference, ordemDefault);
       mapa = new SparseLongArray();
       List<Long> ids = dao.listarIds(ordem);
      for (int linha = 0; linha < ids.size(); linha++) {</pre>
          mapa.put(linha, ids.get(linha));
   }
   @Override
   public int getItemCount() {
       return mapa.size();
   @Override
   public AlbumViewHolder onCreateViewHolder(ViewGroup parent, int viewType) {
       LayoutInflater svc = LayoutInflater.from(parent.getContext());
       View layout = svc.inflate(R.layout.adapter card, parent, attachToRoot: false);
       return new AlbumViewHolder(layout);
   }
   @Override
   public void onBindViewHolder(AlbumViewHolder viewHolder, int linha) {
       Album obj = dao.localizar(mapa.get(linha));
       viewHolder.setView(obj);
   }
   public class AlbumViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder implements View.OnClickListener {...}
}
```

 Na implementação do exemplo temos o construtor declarando a necessidade dos argumentos: Activity e OnltemClickListener.

```
public AlbumRecycledAdapter(Activity activity, OnItemClickListener listener) {
    this.activity = activity;
    this.listener = listener;
    criarMapa();
}
```

- A **Activity** é utilizada para o acesso das preferências:

```
private void criarMapa() {
    // Obtém a identificação da preferência para Ordenação
    String ordemPreference = "ORDEM_DA_LISTA";
    // Obtém o valor padrão para a Ordenação
    String ordemDefault = "Banda";
    // Obtém o recurso de leitura de preferências
    SharedPreferences preferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(activity);
    // Localiza a configuração selecionada para Ordenação de Albuns
    String ordem = preferences.getString(ordemPreference, ordemDefault);

    mapa = new SparseLongArray();
    List<Long> ids = dao.listarIds(ordem);
    for (int linha = 0; linha < ids.size(); linha++) {
        mapa.put(linha, ids.get(linha));
    }
}</pre>
```

- A interface **OnltemClickListener** foi criada para possibilitar a **MainActivity** receber o evento de *click* num cartão que seja selecionado.

```
@Override
public void onClick(View view) {
    Long id = (Long)view.getTag();
    if(view instanceof CheckBox) {
        Album album = dao.localizar(id);
        album.setDel(!album.isDel());
        dao.salvar(album);
    } else {
        listener.onItemClick(id);
    }
}
```

- O **RecycleView** necessita utilizar uma classe separada para manter a construção da *View*, esta classe deve utilizar **RecycleView.ViewHolder** em sua implementação.

```
public class AlbumViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder implements View.OnClickListener {
   private ImageView capa;
   private TextView banda;
   private TextView album;
   private CheckBox apagar;
   private View view;
   public AlbumViewHolder(View itemView) {
        super(itemView);
        this.view = itemView;
        banda = itemView.findViewById(R.id.tvBanda);
        album = itemView.findViewById(R.id.tvAlbum);
        capa = itemView.findViewById(R.id.ivFoto);
        apagar = itemView.findViewById(R.id.checkBox);
    public void setView(final Album obj) {
        banda.setText(obj.getBanda());
        album.setText(obj.getAlbum());
        byte[] foto = obj.getCapa();
        if(foto != null) {
            // Transforma o vetor de bytes de base64 para bitmap
            Bitmap bitmap = Utilitarios.bitmapFromBase64(foto);
            // Cria uma foto circular e atribui à foto
            capa.setImageBitmap(bitmap);
        } else {
            // Obtem a 1ª letra do nome da pessoa e converte para Maiuscula
            String letra = obj.getBanda().substring(0, 1).toUpperCase();
            // Cria um bitmap contendo a letra
            Bitmap bitmap = Utilitarios.circularBitmapAndText(
                    Color.parseColor(colorString: "#936A4D"), width: 200, height: 200, letra);
            // atribui à foto
            capa.setBackgroundColor(Color.TRANSPARENT);
            capa.setImageBitmap(bitmap);
        apagar.setTag(obj.getId());
        apagar.setChecked(obj.isDel());
        apagar.setOnClickListener(this);
        if(editar) {
            apagar.setVisibility(View.VISIBLE);
            apagar.setVisibility(View.INVISIBLE);
        Log.d( tag: "AlbumViewHolder", msg: "album: " + obj);
        view.setTag(obj.getId());
        view.setOnClickListener(this);
    }
   @Override
    public void onClick(View view) {
        Long id = (Long)view.getTag();
        if(view instanceof CheckBox) {
            Album album = dao.localizar(id);
            album.setDel(!album.isDel());
            dao.salvar(album);
        } else {
           listener.onItemClick(id);
   }
}
```

- Uma instancia do RecycleView é criada e configurada na classe MainActivity, porém agora existirão duas formas diferentes para apresentar os Álbuns Musicais: um no ListView e outro no RecycleView, assim para simplificar a forma como a interação entre a MainActivity e as listas deveremos tratar ambas de uma forma comum e para isto deveremos utilizar uma interface para definir todos os métodos que serão utilizados nesta comunicação. Esta interface será chamada de AdapterInterface.

```
public interface AdapterInterface {
    public void setEditar(boolean value);
    public void notificaAtualizacao();
}
```

- Uma vez criada a interface **AdapterInterface**, As classes **AlbumAdapter** e **AlbumRecycledAdapter** deverão implementar esta interface.

- Os métodos implementados em ambas as classes **AlbumAdapter** e **AlbumRecycledAdapter** são idênticos.

```
@Override
public void setEditar(boolean value) {
    editar = value;
    notificaAtualizacao();
}

@Override
public void notificaAtualizacao() {
    criarMapa();
    notifyDataSetChanged();
}
```

 Além desta interface será necessário a criação de outra para tratar o evento de *click* nos cartões do **RecycleView**, esta interface será chamada de **OnltemClickListener**.

```
public interface OnItemClickListener {
   void onItemClick(long id);
}
```

 Uma vez criada a interface OnltemClickListener, A classe MainActivity deverá implementar esta interface.

O método implementado na classe **MainActivity** será utilizado para iniciar a *activity* **EditActivity** que apresenta o detalhe do Álbum Musical.

```
@Override
public void onItemClick(long id) {
    editAlbum(id);
}

private void editAlbum(long id) {
    Intent tela = new Intent(getBaseContext(), EditActivity.class);
    tela.putExtra( name: "id", id);
    startActivityForResult(tela, EDIT_ACTION);
}
```

- Para a inicialização do **ListView** e do **RecycleView** será necessário o ajuste dos seguintes atributos na classe **MainActivity**.

```
private ListView listView;
private RecyclerView recyclerView;

private AdapterInterface adapter;
private AlbumAdapter albumAdapter;
private AlbumRecycledAdapter albumRecycledAdapter;

private RecyclerView.LayoutManager layoutManager3;
private RecyclerView.LayoutManager layoutManager5;
```

- Também será necessário a alteração no método onCreate na classe MainActivity.

```
// Inicializa o ListView
albumAdapter = new AlbumAdapter( activity: this);
listView = findViewById(R.id.listView);
listView.setOnItemClickListener(this);

// Inicializa o RecyclerView
albumRecycledAdapter = new AlbumRecycledAdapter( activity: this, listener: this);
recyclerView = (RecyclerView) findViewById(R.id.recycleView);
layoutManager3 = new GridLayoutManager( context: this, spanCount: 3);
layoutManager5 = new GridLayoutManager( context: this, spanCount: 5);
recyclerView.setHasFixedSize(true);
setGridOrientation(recyclerView);
```

 Devem ser acrescentados os métodos onConfigurationChanded e setGridOrientation na classe MainActivity, para tratar do evento de mudança da orientação do telefone de Portait para Landscape e vice-versa.

```
private void setGridOrientation(RecyclerView recyclerView) {
    int orientacao = getResources().getConfiguration().orientation;
    if(orientacao == Configuration.ORIENTATION_PORTRAIT) {
        recyclerView.setLayoutManager(layoutManager3);
    } else {
        recyclerView.setLayoutManager(layoutManager5);
    }
}

@Override
public void onConfigurationChanged(Configuration newConfig) {
        super.onConfigurationChanged(newConfig);
        if(adapter instanceof RecyclerView)
            setGridOrientation(recyclerView);
}
```

 Por fim, o método onStart da classe MainActivity deverá ser modificado para poder identificar a alteração do modo de apresentação da lista pelo usuário.

```
// Obtém a identificação da preferência para Ordenação
String listaPreference = "TIPO DA LISTA";
// Obtém o valor padrão para a Ordenação
String listaDefault = "Em Lista";
// Localiza a configuração selecionada para Ordenação de Albuns
String tipo = preferences.getString(listaPreference, listaDefault);
if(adapter != null)
    resetEditar();
if(tipo.equals(listaDefault)) {
    listView.setVisibility(View.VISIBLE);
    listView.setAdapter(albumAdapter);
    recyclerView.setVisibility(View.INVISIBLE);
    recyclerView.setAdapter(null);
   adapter = albumAdapter;
} else {
    listView.setVisibility(View.INVISIBLE);
    listView.setAdapter(null);
    recyclerView.setVisibility(View.VISIBLE);
    recyclerView.setAdapter(albumRecycledAdapter);
   adapter = albumRecycledAdapter;
}
adapter.notificaAtualizacao();
```