Analisis de performance:

De acuerdo con la consigna se realizó un test de carga a la ruta “/info” ubicando un console.log de la información antes de mostrarsela al cliente:

en la API se utilizó Artillery en líneas de comando emulando 50 conexiones con 20 request por cada una.

**artillery quick –count 20 -n 50 “**[**http://localhost:8080/info**](http://localhost:8080/info)**” > result\_fork\_ConsoleLog.txt**

archivo con el resultado en : “/documentacion/result\_fork\_ConsoleLog.txt”

**artillery quick –count 20 -n 50 “**[**http://localhost:8080/info**](http://localhost:8080/info)**” > result\_fork.txt**

archivo con el resultado en : “/documentacion/result\_fork.txt”

Luego se utilizó Autocannon en línea de comandos emulando 100 conexiones en 20:

Se configuró el proyecto para iniciar con la librería 0x y se generó el archivo proyecto/test/prueba.js donde se configura Autocannon.

el resultado se puede ver en la imagen /documentacion/test 0x-autocannon.png

Como conclusión me pareció muy bueno artillery para probar una ruta en específico cuando se genera un nuevo endpoint y poder tener controlado como funciona.

Pero también la facilidad de realizar test con autocannon y poder visualizarlos de manera gráfica. En fin, muy buen ejercicio. Me hace pensar en empezar a testear antes de empezar a realizar algún tipo de programación sobre los end-points.

Saludos cordiales, **Julian Telgarecz**

PD: En la carpeta “proyecto” está también la consigna 1 “Compresión con GZIP e Implementacion de loggueo”.