

Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano

Desarrollo de Aplicaciones web

Primer Entrega

Jesus David Castillo Torres
Julian Enrique Muñoz Castro

Politécnico Grancolombiano

Bogotá D.C

2021

Descripción de la problemática

A inicios de cada semestre la Universidad presenta una gran problemática que afecta a cada uno de los estudiantes, sean de nuevo ingreso o a estudiantes antiguos, y es la inscripción de la carga académica, el problema que la plataforma de inscripción presenta es que no es muy intuitiva para el estudiante, además hay casos en los que el registro de una materia no es posible debido a que la plataforma es lenta o no registra la asignación de la materia en el horario del estudiante, debido a esto el equipo de trabajo a decidido crear el crud para simular esta plataforma de manera que el estudiante registrado sea capaz de inscribir sus materias sin problema alguno y de la manera más intuitiva posible.

Requisitos para la solución (Historias de usuario)

Historia de usuario	
Número: 1.1	Nombre: Registro usuario
Prioridad: 2	Iteración:
Descripción: Yo como administrador, debo poder registrar un estudiante con sus datos proporcionados a la U	
Criterio aceptación: Dado un estudiante de nuevo ingreso se deberá de usar sus credenciales para registrarlo dentro de la plataforma, cuando haga click en el botón “registrar” una vez suministrado sus datos, entonces el sistema notificará por correo la creación exitosa de la cuenta.	

Historia de usuario	
Número: 1.2	Nombre: Logeo de usuario
Prioridad: 3	Iteración:
Descripción: Yo como usuario, necesito acceder a la plataforma diseñada por medio de las credenciales registradas anteriormente	
Criterio aceptación: Dado un estudiante registrado deberá de proporcionar los datos registrados como nombre de usuario y contraseña los cuales deberán de ser correctamente escritos en los campos indicados, cuando haga click en el botón “Ingresar”, entonces la plataforma lo redirigirá a la página de inicio de menú.	

Historia de usuario	
Número: 1.3	Nombre: Autenticación de usuario
Prioridad: 3	Iteración:
Descripción: La plataforma debe de ser capaz de identificar el usuario ingresado, con el fin de verificar que el usuario ingresado existe dentro de la base de datos de usuarios	
Criterio aceptación: Dado el sistema de autenticación una vez presionado el boton de “ingresar” deberá de verificar si el usuario y la contraseña proporcionadas concuerdan dentro de la base de datos, cuando se cumpla esta condición entonces el sistema da el paso al usuario a la página de inicio.	

Historia de usuario	
Número: 1.4	Nombre: Inscripción asignatura
Prioridad: 4	Iteración:
Descripción: Yo como usuario debo poder inscribir asignaturas de mi carrera, con el fin de crear un horario para el semestre cursado	
Criterio de aceptación: Dado un usuario que quiera registrar una asignatura en su horario este tendrá que dirigirse la sección de inscripción, cuando haga click en la sección del menú que tiene el nombre “inscripción”, entonces la página lo redirigirá al modulo de inscripcion donde podra asignar materias a su horario academico.	

Historia de usuario	
Número:1.5	Nombre: Modificación de materias inscritas
Prioridad:4	Iteración:
Descripción: Yo como usuario debo poder modificar las materias inscritas, con el fin de realizar cualquier cambio que requiera	
Criterios de aceptación: Dado el usuario que quiera modificar la asignatura registrada con anterioridad deberá dirigirse en el botón de eliminar para que esta materia sea retirada de su inscripción de materias.	

Historia de usuario	
Número:1.6	Nombre: Notificación
Prioridad:3	Iteración:
Descripción: Yo como usuario debo ser notificado cuando ya halla inscrito las materias	
Criterios de aceptación: Dado el usuario cuando haya finalizado la inscripción con el botón finalizar por ende recibirá un correo de con las materias inscritas.	

Mockups

Módulo(Estudiante)

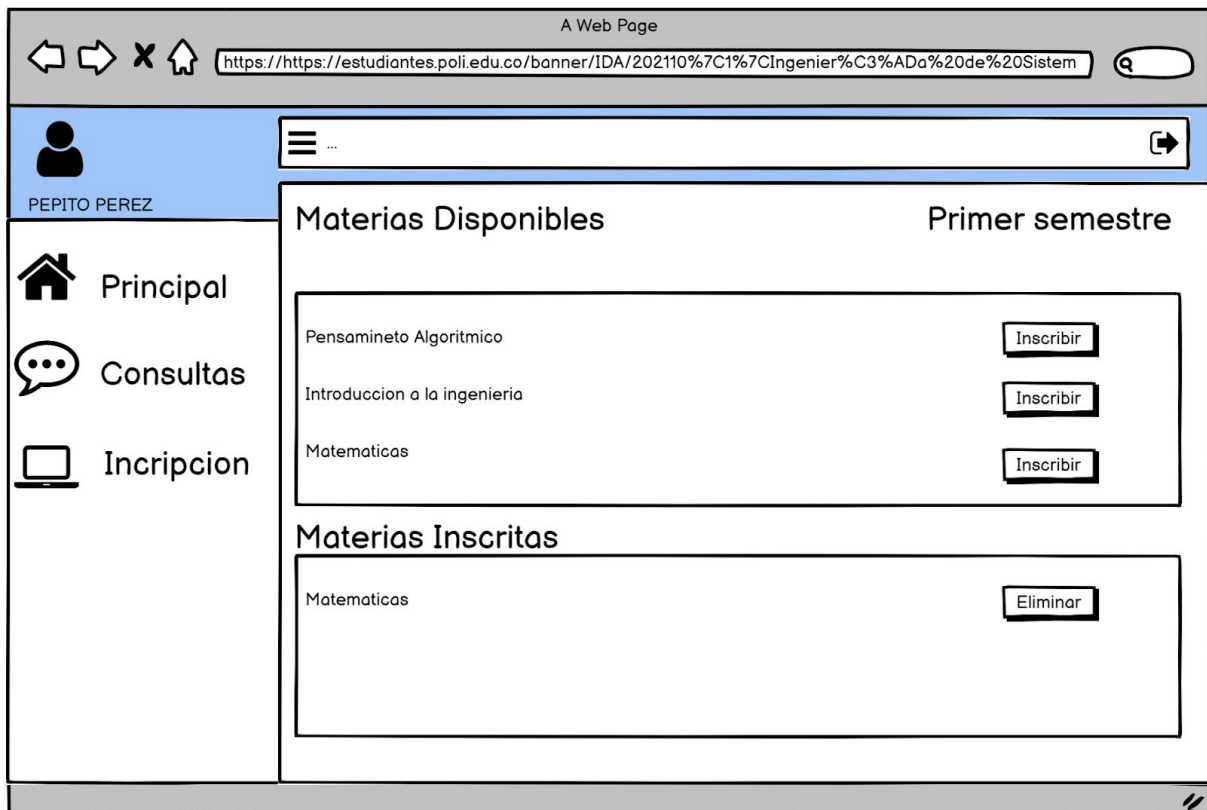
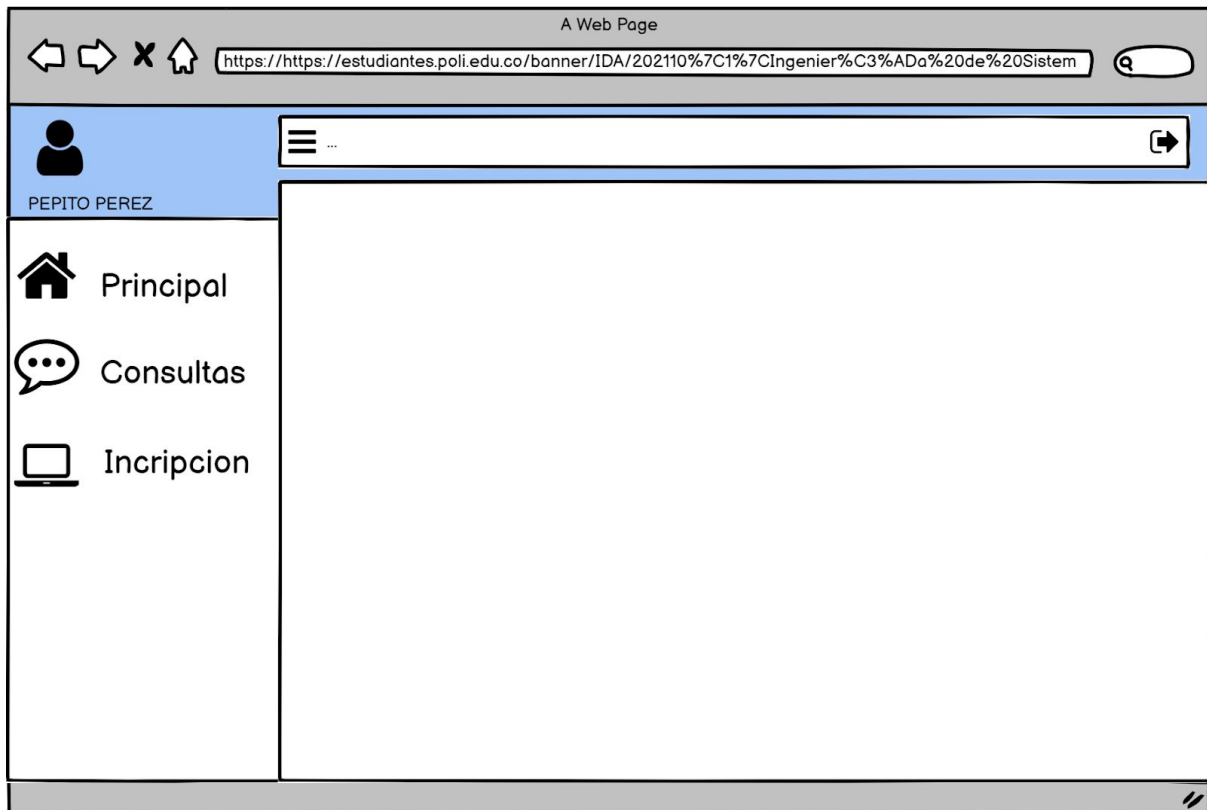
A Web Page

https://https://identity.poli.edu.co/authenticationendpoint/login.do?client_id=3P6BiOnFbuyOtLjm6hkVsf8Zq

INICIAR SESIÓN

[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

[Admin](#)



Módulo(Admin)

A Web Page


https://https://identity.poli.edu.co/authenticationendpoint/login.do?client_id=3P6BiOnFbuyOtLjm6hkVsf8Zq

INICIAR SESIÓN


[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

A Web Page


https://https://estudiantes.poli.edu.co/banner/IDA/202110%7C1%7CIngenier%C3%ADa%20de%20Sistem



ADMIN



Principal



Registrar Est

Registro Estudiante

Nombre

Carrera

Codigo Estudiante

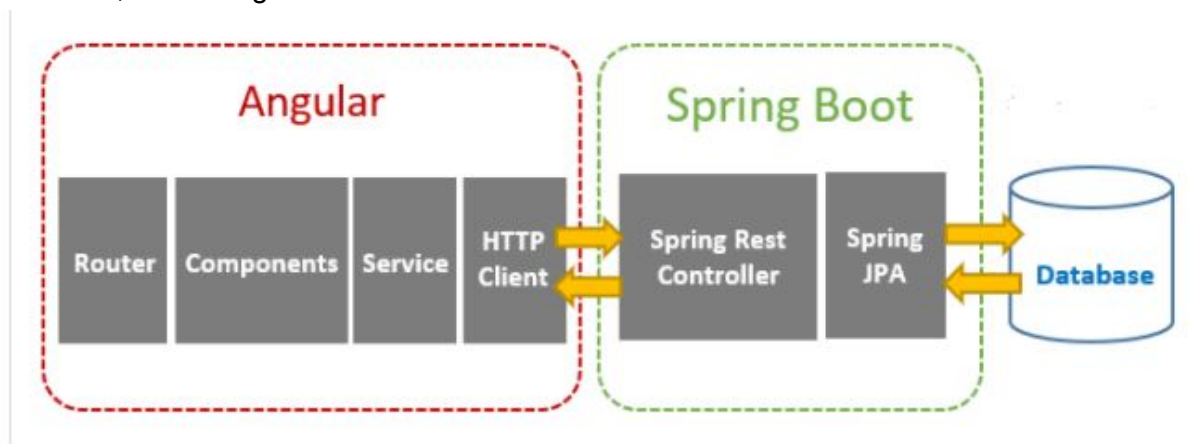
[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

Arquitectura

Patrón de diseño seleccionado (**Patrón cliente-servidor**)

Este patrón consiste en dos partes; un **servidor** y múltiples **clientes** . El componente del servidor proporcionará servicios a múltiples componentes del cliente. Los clientes solicitan servicios del servidor y el servidor proporciona servicios relevantes a esos clientes. Además, el servidor sigue escuchando las solicitudes de los clientes.

En nuestro caso el servidor se encargará de hacer los diferentes queries que el cliente(Estudiante) necesite realizar, ya sea mostrar las materias inscritas, modificar las materias , buscar alguna materia dentro de la base de datos etc..



Herramientas seleccionadas

Angular

Spring Tool

MySQL