

Programación en Blockchain II

Entregable 2



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

Sergio Anguita Lorenzo @MrSergioAnguita

Entregable 2

Qué se te pide

Proyecto software



1. Proponer un problema a resolver.
2. Desarrollar un programa/app/script/testnet que lo resuelva.
 - a. Si tienes que programar, elije el lenguaje de programación con el que más cómodo/a te sientas. (siempre que sea compatible con Fabric/Indy)
 - b. Desarrolla poco a poco hasta que llegues a la solución.
3. Haz un video explicativo de la solución e incluye una demo que demuestra el funcionamiento de tu programa.
4. Comparte el código para revisión ya sea mediante repositorio o fichero zip.

Entrega del software

Formato de entrega

Formato de entrega

en tiempos de Covid-19

1. Video explicativo que muestra el trabajo realizado con un ejemplo claro y conciso como prueba de ejecución.
 - a. Resolución 720p o 1080p
 - b. Buen sonido
 - c. Duración máxima de 10 minutos
 - d. Acceso online al video, ya sea mediante Youtube, Google Drive, Vimeo, etc.
 - e. Descripción del proyecto, participantes, y ejemplo de funcionamiento.
2. Acceso al código desarrollado, ya sea mediante repositorio Git o fichero Zip. Preferible acceso a Git.
 - a. Acceso al repositorio Git donde esté el código.



Fecha de entrega límite

Pendiente de decidir

this page intentionally left blank