

# Основы Java EE

Spring авто связывание. АОП

# Основы Java EE

Автор курса



Бондаренко Андрей

# Основы Java EE

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на  
[ITVDN.com](http://itvdn.com)



Проверьте как Вы усвоили данный материал на  
[TestProvider.com](http://testprovider.com)

# Spring авто связывание. АОП

# Bean

## Basic Bean Configuration

- Все объекты должны быть загружены через контейнер (поэтому желательно не создавать вручную через new).
- Все объекты должны быть созданы с помощью bean.
- Отличие bean от объекта Java.
- Контейнер – ApplicationContext.
- Обращаемся к контейнеру из кода (но можем работать без контейнера вообще).

# Autowiring

## Autowiring

- Цель – сокращения конфигурации XML.
- Автоматический поиск бина внутри контейнера для внедрения.
- Можно использовать в XML через аннотации (более предпочтительно).
- В XML автоматическое связывание нужно использовать осторожно (или вообще не использовать).
- Лучше через аннотацию @Autowired (больше возможностей).
- Минусы: читаемость; путаница, какой объект будет использоваться.

# Autowiring

## Autowiring

- Атрибут autowire не наследует дочерние бины.
- Можно исключить бины, чтобы их не использовали при автоматическом поиске.
- Явное указание бинов в XML переопределяет бины поиска.

# Annotations

## Аннотации

- **@Required** – обязательное заполнение на этапе конфигурации.
- **@Autowired** – похож на атрибут autowire в XML, но имеет возможность уточнять поиск бинов для внедрения.
- **@Qualifier** – для утонения автоматического связывания.



# Annotations

## Аннотации

- Автоматически создаем компоненты на основе @Component или фильтра.
- Создаем нужное количество бинов с параметрами.
- @Autowired также работает.
- Меньше наглядности, нужно больше искать по классам.

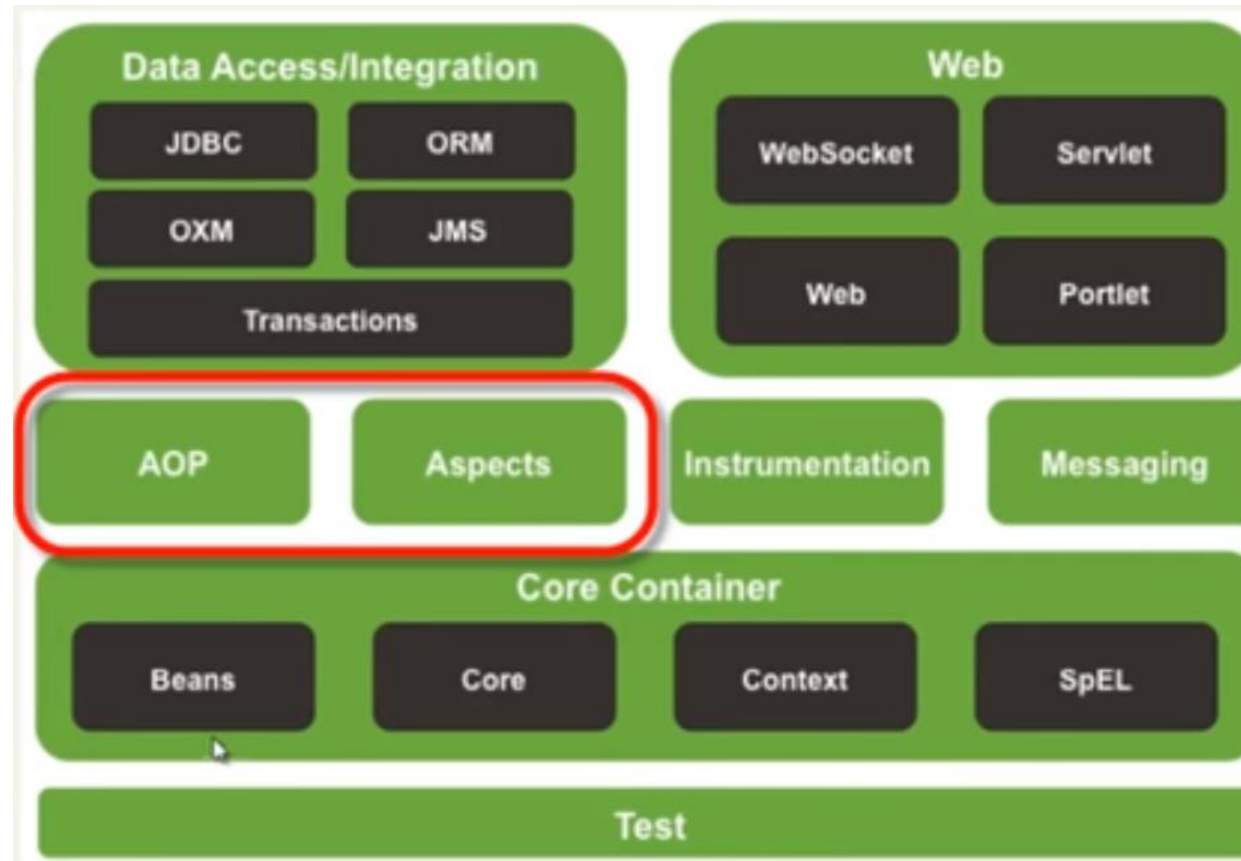
# Annotations

## Аннотации

- @Bean – аналог тега bean, возможность создания различных бинов на основе класса.
- @Bean рекомендуется использовать вместе с @Configuration, а не с @Component.
- Практически все конфигурации XML можно повторить с помощью аннотаций.
- Полностью без XML обойтись не получится, так как надо объявить `<context:component-scan>`.
- `<context:component-scan>` - более расширенная версия `<context:annotation-config>`, делает тоже самое, но имеет больше возможностей.

# Aspect Oriented Programming

AOP



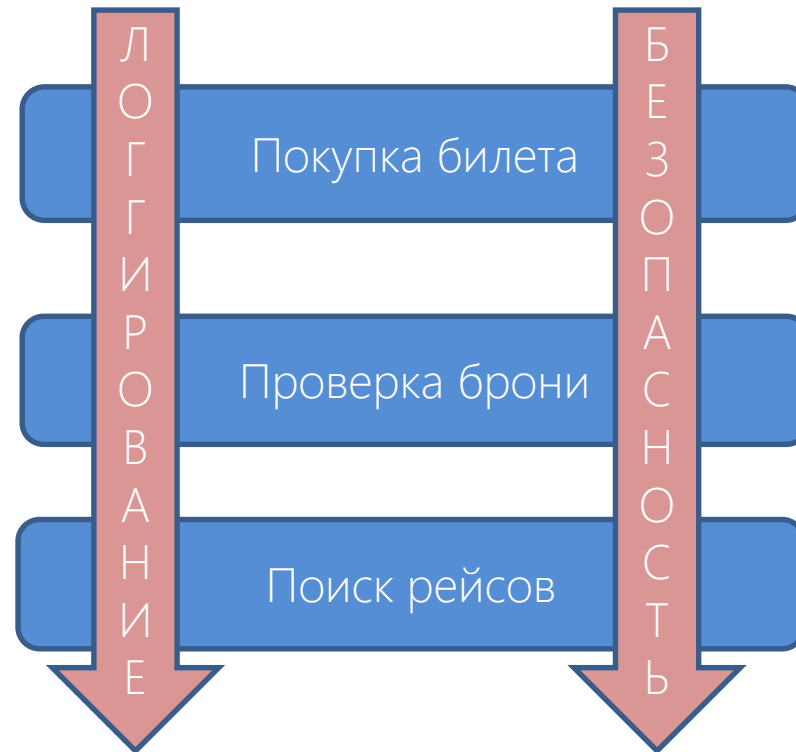
# Aspect Oriented Programming

## AOP

- Цель – разделения основного функционала от второстепенного.
- Центральное понятие - «аспект».
- «Сквозной» функционал (логирование, транзакции, безопасность).
- Внедрение «сквозного» функционала в основной.

# Aspect Oriented Programming

AOP



# Aspect Oriented Programming

## AOP

- Aspect – «сквозной» функционал.
- Advice – «совет», когда и что именно (какой код) нужно выполнить в точке соединения.
- Join Point – «Точка сопряжения», «Точка соединения» – в каком месте (при каком действии) нужно выполнить совет.
- Pointcut – «срез точек соединения» - область применения (поиск, сужение) точек соединения.

Аспект – набор советов для каждого из которых определены точки соединения и область применения.

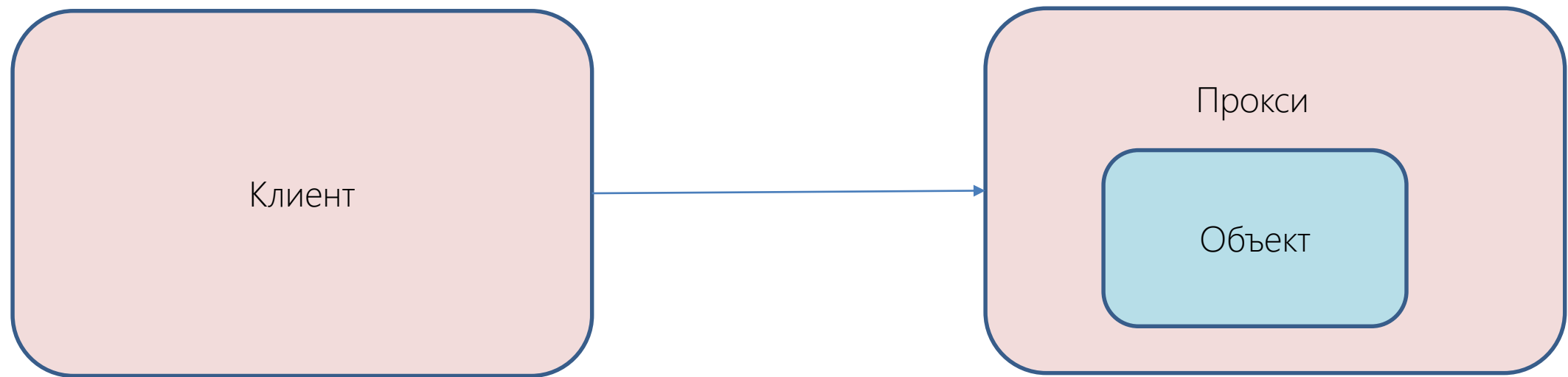
# Aspect Oriented Programming

## Типы советов

- Before – до выполнения точки сопряжения.
- After – после выполнения (даже в случае ошибки).
- After returning – в случае успешного выполнения.
- After throwing – в случае возникновения exception.
- Around advice – до и после.

# Proxy

Proxy





# Aspect-oriented programming

## AOP

- Разделение основного функционала и дополнительного – без перемешивания их между собой.
- Кеширование, логирование, транзакции, безопасность и пр.
- Аспект – функциональность не относящаяся на прямую к бизнес логике.
- Аспекты можно использовать в любых проектах.

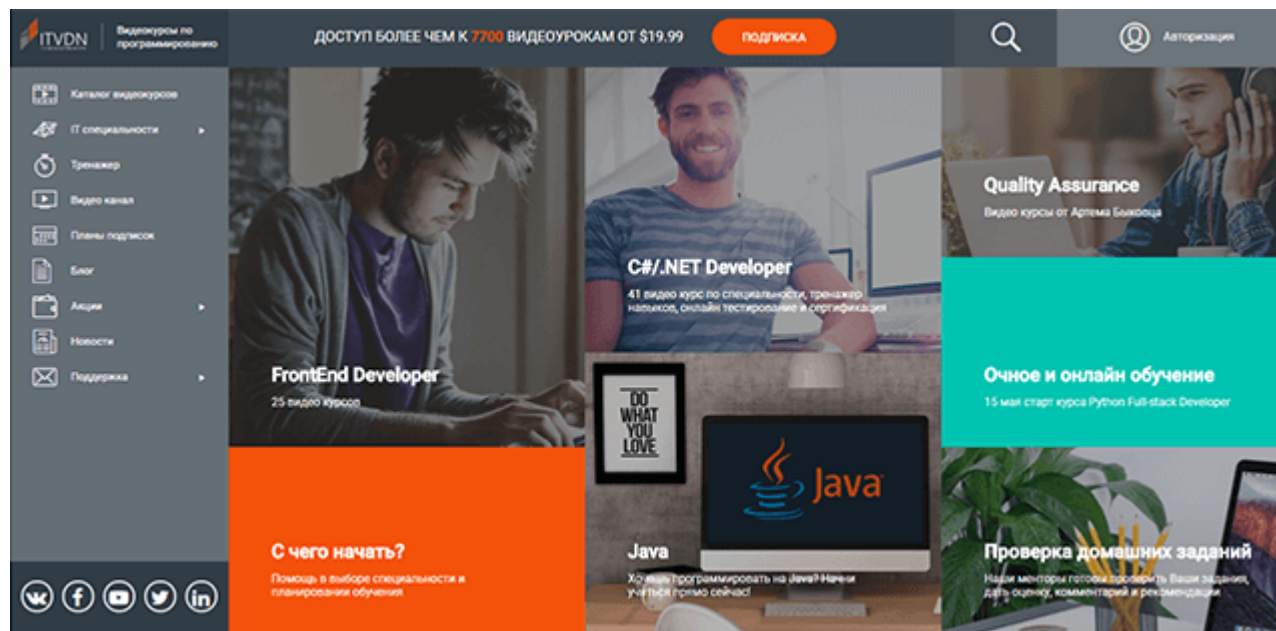
# Aspect Oriented Programming

## AOP

- В Spring Framework AOP точка сопряжения всегда равна «execution».
- AOP можно использовать и без Spring (в обычных Java программах).

# Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



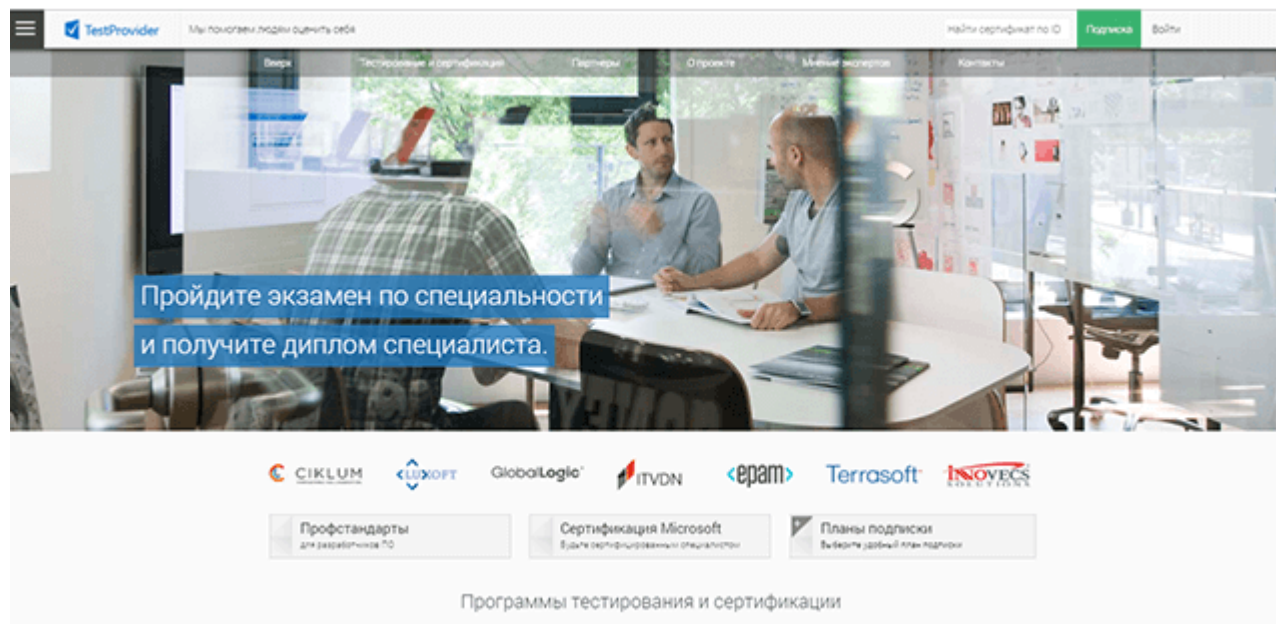
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://ITVDN.com) для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.



# Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

