





Kierunek: Informatyka, sem 4

Przedmiot: Metody i narzędzia sztucznej inteligencji

Laboratorium nr 1

Temat: Metody losowe w optymalizacji

Opracował: I.Czarnowski

Dana jest funkcja dwóch zmiennych

$$f(x_1, x_2) = -x_1^2 - x_2^2 + 2$$
, gdzie $-2 \le x_1 \le 2$ oraz $-2 \le x_2 \le 2$

Wyznacza takie x_1 i x_2 dla których f osiąg wartość maksymalną, tj. $f(x_1, x_2) \to max$ przy zachowaniu ograniczeń dla x_1 i x_2 .

Polecenie 1.

Korzystając z metody błądzenia przypadkowego jak w **Algorytmie 1** wyznacz maksimum funkcji $f(x_1, x_2)$. W algorytmie 1 niech M będzie liczbą iteracji tego algorytmu. Niech algorytm po wykonanej liczbie iteracji wyprowadzi wyniki obliczeń, tj. f_{max} oraz X_{max}

Algorytm 1

Input: M – liczba iteracji algorytmu

Output: f_{max} oraz X_{max}

- 1. Wyznacz X_0 , gdzie X_0 jest punktem wygenerowany z wykorzystaniem mechanizmu losowego
- 2. Niech $f_{max} = f(X_0)$ oraz $X_{max} = X_0$
- 3. For k:=1 to M do
- 4. Wyznacz X, gdzie X punktem jest wygenerowany z wykorzystaniem mechanizmu losowego
- 5. If $f(X) > f_{max}$ then
- $6. f_{max} = f(X)$
- 7. $X_{max} = X$
- 8. Enf If
- 9. End For
- 10. Return f_{max} oraz X_{max}

Polecenia dodatkowe:

- a) Dla kolejnych iteracji zapisz w pliku best_step wartości funkcji f_{max}
- b) Dla kolejnych iteracji zapisz w pliku *current* wartości funkcji f(X)
- c) Wykonaj w excelu wykresy dla wartości zebranych w a) i b)







Polecenie 2.

Korzystając z mechanizmu przeszukiwania *Monte Carlo* jak w **Algorytmie 2** wyznacz maksimum funkcji $f(x_1, x_2)$. W algorytmie 2 niech M będzie również liczbą iteracji tego algorytmu. Niech algorytm po wykonanej liczbie iteracji wyprowadzi wyniki, tj. f_{max} oraz X_{max} . Zapisz też do pliku wartości bieżące f oraz f_{max} , tak jak miało to miejsce w poleceniu 1.

Algorytm 2

Input: T>0; γ>0; M – liczba iteracji algorytmu

Output: f_{max} oraz X_{max}

- 11. Wyznacz X_0 , gdzie X_0 jest punktem wygenerowany z wykorzystaniem mechanizmu losowego
- 12. Niech $f_{max} = f(X_0)$ oraz $X_{max} = X_0$
- 13. For k:=1 to M do
- 14. If k=1 then $X_k = X_0$
- 15. w = rand(0,1)
- 16. If w = 1 then
- 17. $\tilde{X} = X_k + \gamma \sigma$, gdzie σ jest liczbą losową z przedziału (0,1),
- 18. *else*
- 19. $\tilde{X} = X_k \gamma \sigma$, gdzie σ jest liczbą losową z przedziału (0,1),
- 20. End If
- 21. If $f(\tilde{X}) > f_{max}$ then
- 22. $f_{max} = f(\tilde{X})$
- 23. $X_{max} = \tilde{X}$
- $24. \quad X_k = \tilde{X}$
- 25. Else
- 26. Z = rand(0.1)
- 27. If $Z < e(-\frac{f(\tilde{X}) f(X_k)}{T})$ then
- 28. $f_{max} = f(\tilde{X})$
- 29. $X_{max} = \tilde{X}$
- $30. \quad X_k = \tilde{X}$
- 31. End If
- 32. End Else
- 33. End For
- 34. Return f_{max} oraz X_{max}