

**MBA<sup>+</sup>**

**ARTIFICIAL INTELLIGENCE  
& MACHINE LEARNING**

**MBA<sup>+</sup>**

# PROGRAMANDO IA COM R

**Prof. Elthon Manhas de Freitas**

[elthon@usp.br](mailto:elthon@usp.br)

2018

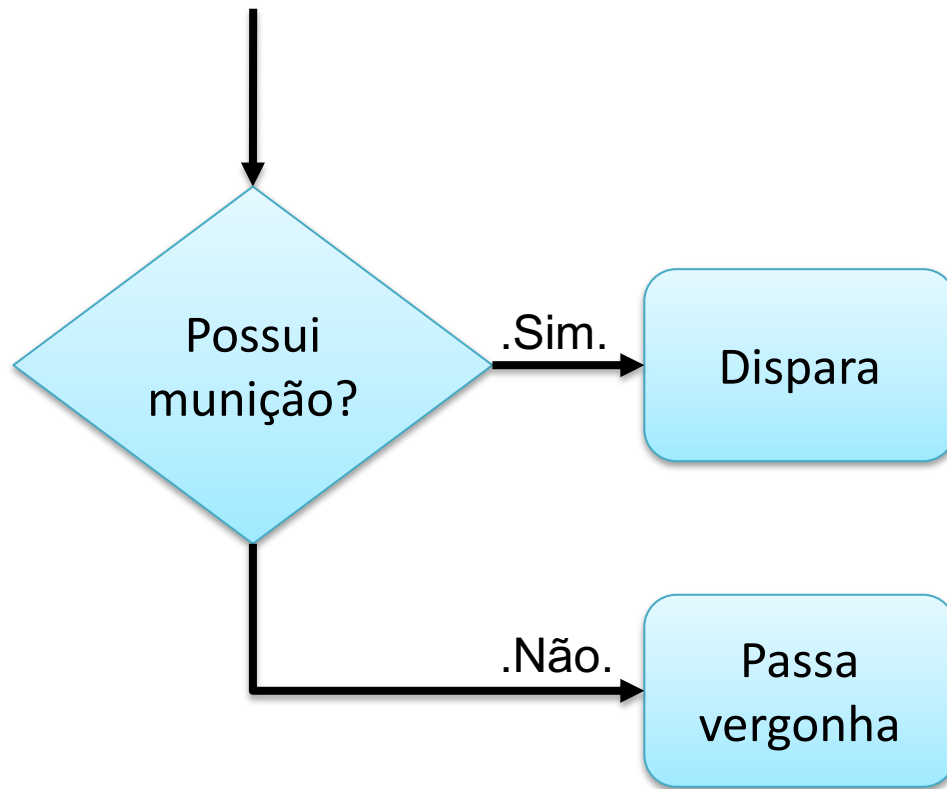
# **Revisão da última aula**

- O que vimos na aula passada?



# **Controle do Script – Basic Scripting**

# Condicionais



- IF

```
if (condição) {  
    //Instruções  
}
```

- IF / ELSE

```
if (condição) {  
    //Instruções  
} else {  
    //Instruções  
}
```

- IF / ELSE IF / ELSE

```
if (condição 1) {  
    //Comandos  
} else if (condição 2) {  
    //Comandos  
} else {  
    //Comandos  
}
```

# Condicionais – Ternários

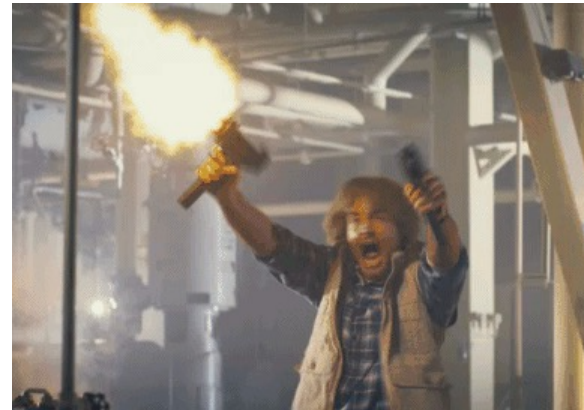
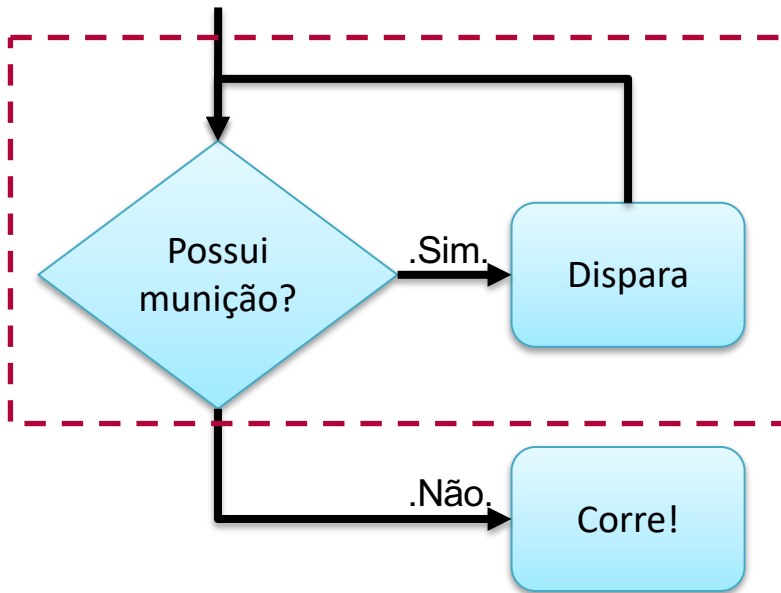
```
variável <- ifelse(condição, valor V, valor F);
```

```
if (condição){  
    variável = (valor V);  
} else {  
    variável = (valor F);  
}
```



# Loop – Laços

- Laços são usados em programação quando precisamos que um mesmo trecho de código aconteça diversas vezes.





- Muito útil quando se sabe previamente a quantidade de “iterações” que o laço deve executar.
- Exemplo de `for`

```
for (i in vetor) {  
    //Comandos  
}
```

Tipos de vetores? E Matrizes? E tabelas?

Também podemos usar seqüências

- `seq`
- `seq_along`
- `etc.`

- A instrução while indica que tudo o que estiver dentro do laço, será executado enquanto a condição do laço for verdadeira.

```
while(condição){  
    //Comandos  
}
```

- Perceba que não há declaração de variável no while, nem parte de atualização / incremento.

# Loop – WHILE

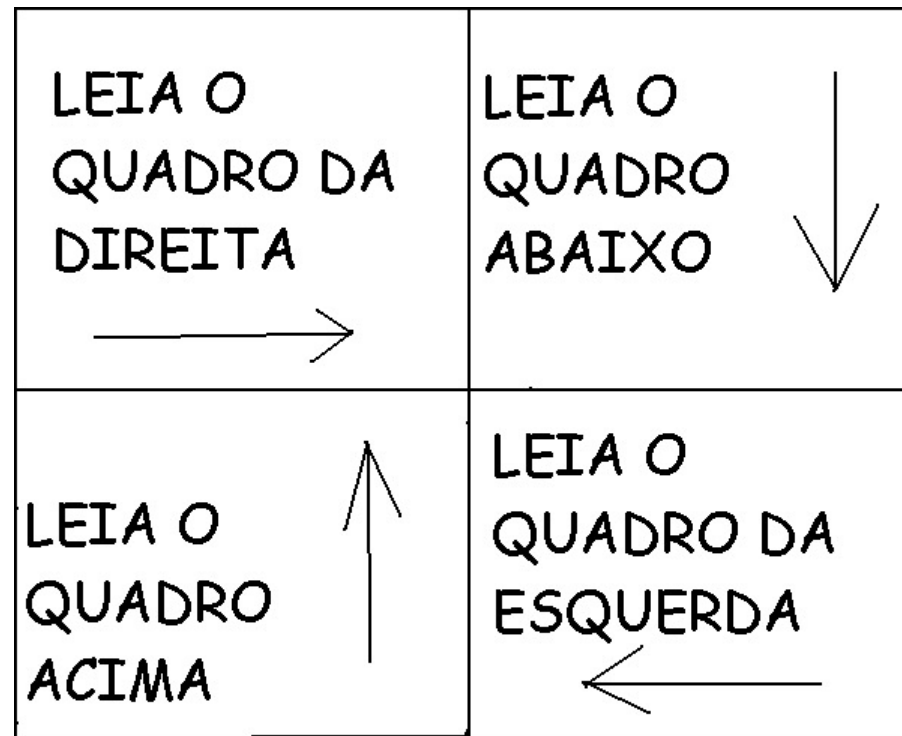
- Mesmo código, escrito com while

```
strength = 1000.0;
for (i in 1:12){
    strength = strength * 1.01;
}
print( strength )
```

```
strength = 1000.0;
i = 1;
while(i <= 12){
    strength = strength * 1.01;
    i = i + 1
}
print( strength )
```

- Utilizados para alterar o fluxo do loop
- `break`
  - Utilizado para “quebrar o laço”, ou seja, sair do loop a qualquer custo.
- `next`
  - Utilizado para ir para a próxima iteração do loop, sem executar os próximos comandos dentro do loop.

# Loop infinito



# Loop infinito

FIAP



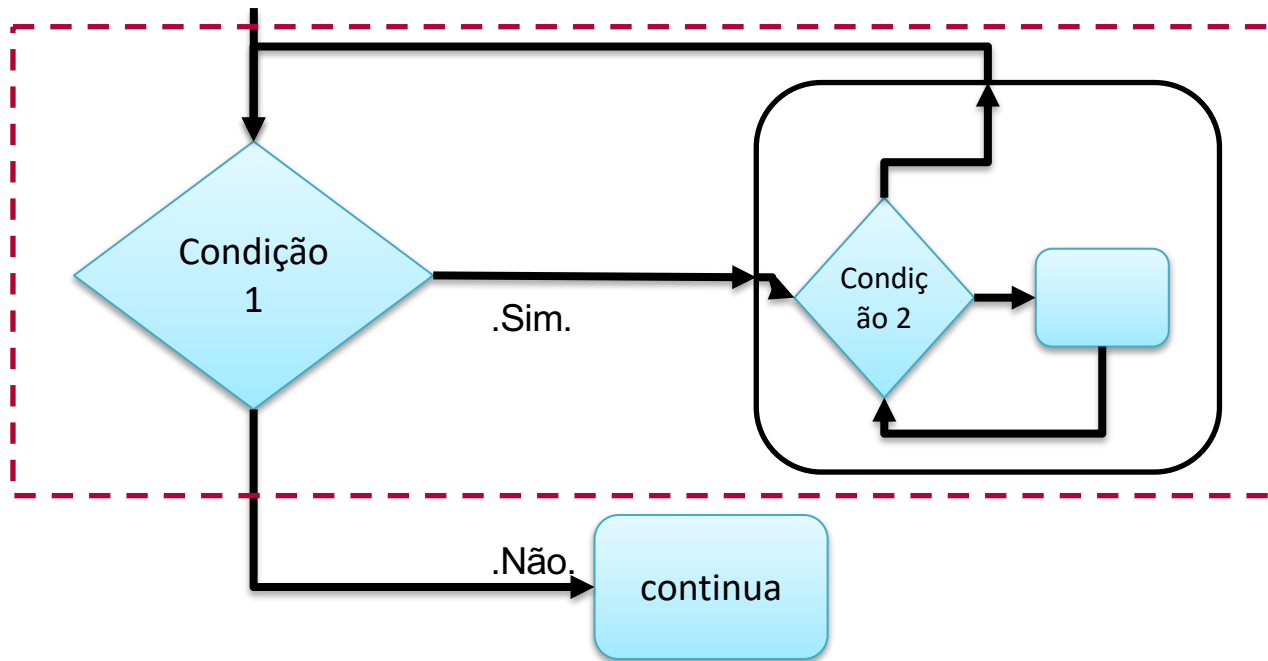
# Loop – REPEAT

- Comando usado para causar um loop infinito
  - O laço só para com um `break`
    - (ou com `return`, no caso de uma função, que veremos em seguida)

```
x0 <- 1
tolerancia <- 1e-8

repeat {
  x1 <- computeEstimate(x0)           #Função fictícia
  if(abs(x1 - x0) < tolerancia) { ## Suficiente?
    break
  } else {
    x0 <- x1
  }
}
```

# Loops encadeados – nested loops





# Tarefa – Loop Acumulado



- Criar script que varre o dataset `AirPassengers`
  - Observe que este dataset não é matrix, table ou data.frame, mas um TimeSeries
- Crie um vetor que contenha o valor acumulado de passageiros ao longo do tempo.

Mês (unidade)	Passageiros	Acumulado
1	5	5
2	4	9
3	10	19
...	...	...
n	12	$\sum_{i=1}^n passageiros[i]$

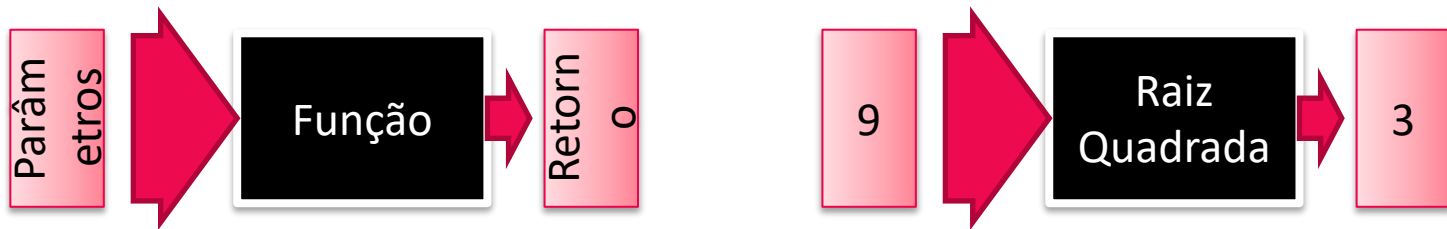




# **Métodos: Funções e Sub-rotinas**

- Trata-se de um conjunto de instruções “empacotadas” para serem reutilizadas (sub-algoritmo);
- Podem ser vistas como um conjunto de procedimentos agrupados para um determinado fim;
- Podem receber parâmetros;
- Interessante enxergá-las sob o conceito “atômico”
  - Que não pode ser cortado, indivisível.

- Similares às sub-rotinas, porém retornam valores.
  - Obs.: Em R, as sub-rotinas são funções que não tem retorno



O retorno de uma função pode ser dado:

- Pela instrução “return( valor )”
- Pelo último comando executado na função!



# Sintaxe de uma função

- Para declarar a função:

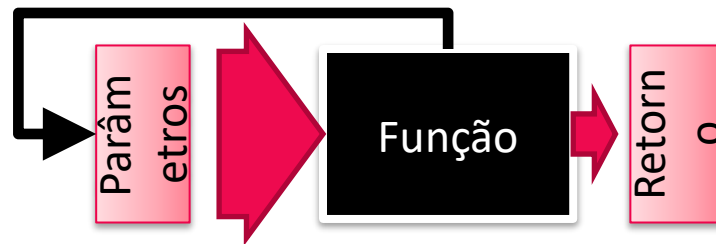
```
obj_name <- function(<parâmetros>) {  
    instruções  
    return ( valor)  
}
```

- Para executar a função:

```
obj_name (<parâmetros>)
```

# Funções Recursivas (overview)

- São funções que dentro delas, chamam a si mesmas;
- Propensas a Loop infinito;



- Criar função Fatorial que retorna o fatorial de um número inteiro.
  - O fatorial de um número  $n$  é  $n * n-1 * n-2 \dots$  até  $n = 1$
  - Exemplo  $4!$  (lê-se 4 fatorial) é dado por:
    - $4 * 3 * 2 * 1$
- Fazer uma função que recebe um vetor numérico e retorna seus valores invertidos.
  - Exemplo:
    - Entrada: 44, 67 , 5, 47, 8, 1, 79, 128
    - Saída: 128, 79, 1, 8, 47, 5, 67, 44

- Fazer uma função que dá a mesma resposta do Exercício “Loop Acumulado”
- Passar como parâmetro a Série `AirPassengers`
- Passar como parâmetro a coluna `mpg` da tabela `mtcars`
  - Perceberam que pode ser acessada por `mtcars$mpg` ?

## Tarefa – Loop Acumulado



FIAP

- Criar script que varre o dataset `AirPassengers`
  - Observe que este dataset não é `matrix`, `table` ou `data.frame`, mas um `TimeSeries`
- Crie um vetor que contenha o valor acumulado de passageiros ao longo do tempo.

Mês (unidade)	Passageiros	Acumulado
1	5	5
2	4	9
3	10	19
...	...	...
n	12	$\sum_{i=1}^n \text{passageiros}[i]$





# Para raciocinar ...

- O que é a variável *i*? Uma função ou um número?
- O que é esperado da “Execução 1”?
- E da “Execução 2”?

```
h <- function() {  
  x <- 10  
  function() {  
    x  
  }  
}  
i <- h()  
  
#Execução 1:  
i()  
x <- 20  
#Execução 2:  
i()
```



# Tópicos avançados de programação em R

Aviso!

A seção a seguir trata de tópicos avançados (como o nome diz).

É aconselhável o uso de equipamentos de Proteção Individual para seguir nesta seção.

# Funções Built-in



- Trata-se do pacote nativo de funções do R
  - é a base de tudo, o core
  - Funções de
    - conversão, de verificação, testes de valores, print, trigonometria, matemática básica, sequenciais
- Pode ser encontrado nos pacotes básicos do R:
  - `base::`, `stats::`, `utils::`,  
`graphics::`, etc.
  - São compilados em C++ ou Fortran
  - Alta performance

# Entendendo o escopo



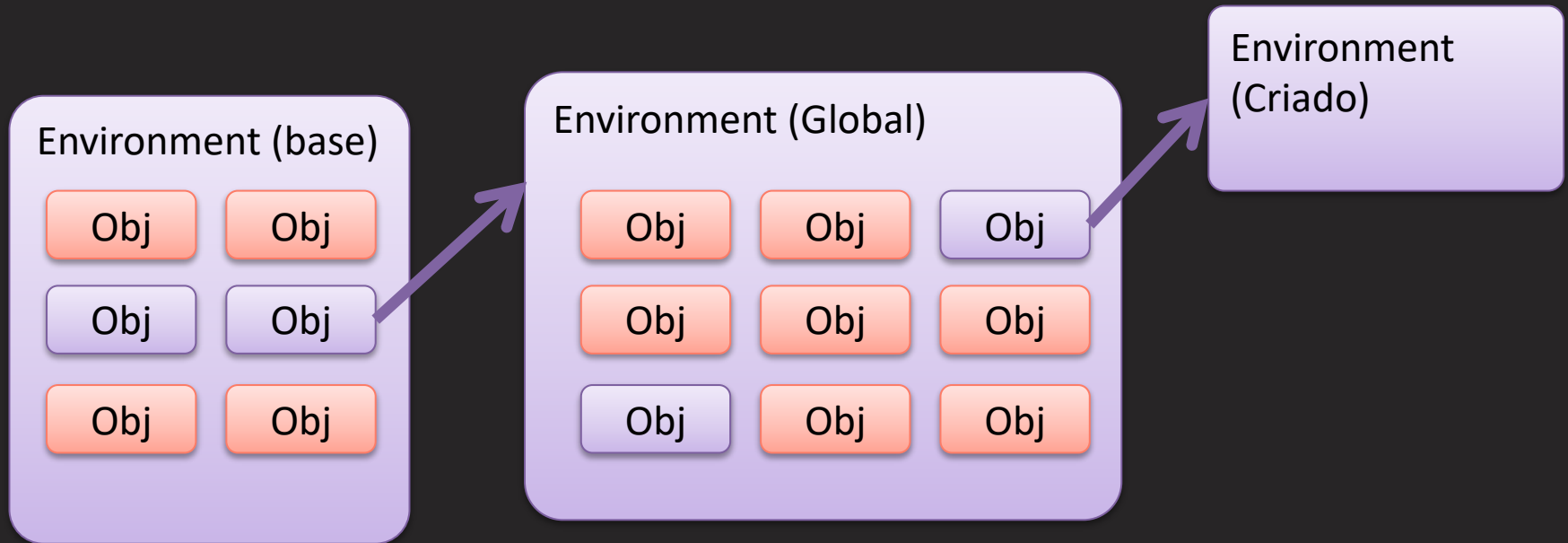
- Os escopos, no R são similares ao das demais linguagens, entretanto são organizados em “Environments”
- Sua estrutura é praticamente a estrutura de uma lista.
- Todas as as variáveis são armazenadas em algum “Environment”
  - a raiz de tudo é o “Base Environment”, pois o cada environment também é uma variável. Não é aconselhável alterar nada no “Base Environment”,
  - O “Global Environment” é o nosso ponto de partida, seria nossa área de trabalho principal

# Environments



- Environments notáveis

- `.GlobalEnv`
- `globalenv()`
- `emptyenv()`
- `baseenv()`



- Atribuição de variáveis entre Environments
  - Façam a seguinte execução e avaliem o resultado

```
• e1 = new.env()  
  
• assign("var1", 1, envir = e1 )  
  
• get("var1", envir = e1)  
  
• exists("var1", envir = e1)  
  
• rm("var1", envir = e1)  
  
• exists("var1", envir = e1)
```

- Onde está o environment e1?

# Environment em funções

- As funções em R sempre passam parâmetro por valor, nunca por referência.
- Cada execução de uma função cria um novo environment ligado à execução.
- Para compartilhar resultados entre funções é necessário compartilhar o environment



# Exercício opcional



- Criar uma função que:
  - Obtém o environment atual
  - Obtém o Global Environment
  - Imprima o environment atual
  - Imprima o Global Environment
- Executar esta função 5 vezes
  - O endereço do Environment foi o mesmo em todas as execuções?





- Como falamos, o GlobalEnvironment é usado como área de trabalho dos programas R.
- O que fazem os seguintes operadores de atribuição?

- `<<-`

- `->>`

(explicação em lousa)

- O R não possui constantes, mas é possível “travar” variáveis, impedindo que seus valores sejam alterados.

```
• a = 3
• lockBinding('a', env = globalenv())
• a = 4
• rm(a, envir = globalenv())

• a = 5
• lockBinding('a', env = globalenv())
• bindingIsLocked('a', env = globalenv())

• a = 6
• unlockBinding('a', env = globalenv())
• bindingIsLocked('a', env = globalenv())
• a = 7
```

# Lock de Environments – Atividade



- Similar ao LOCK de variáveis é o LOCK de ambientes (envs). Este lock impede que variáveis sejam inseridas ou removidas, mas NÃO impede que os valores destas variáveis sejam alterados



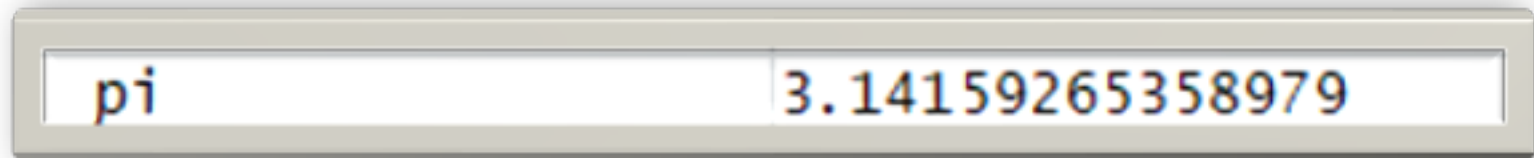
Perigo: Não há unlock de environment!!!

- `lockEnvironment`
- `environmentIsLocked`

# Lock de Environments – **Desafio**



- Alterar o valor da variável pi
- Esta variável está localizada no “base” environment.



Perigo: Não salvar nada ao realizar este desafio!!!

(A não ser que seja no computador da FIAP)

# Debugando o seu código



- A forma mais simples de debugar o seu código é através da instrução debug
  - debug( função ) – a função passa a ser monitorada
  - undebug( função) – a função para de ser monitorada
  - debugonce() – a função será monitorada apenas uma vez

```
• f <- function() {  
•   for (i in 1:10) {  
•     print(i)  
•   }  
• }  
  
• debugonce(f)
```

# Exercício opcional



## Praticar o Debug

- Debugar as funções criadas na aula:
  - Loop acumulado
  - Avaliação do Environment
- O que acontece ao se tentar debugar uma função Built-In?



# **Exercícios individuais**

- Aprenda R no R**
- Portfólio individual**

**MBA<sup>+</sup>**

Copyright © **2018**

Prof. Elthon Manhas de Freitas

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).