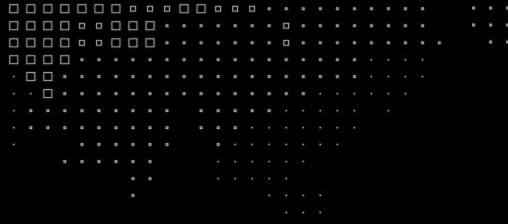






ARTIFICIAL INTELLIGENCE & MACHINE LEARNING







Introdução à Jornada Cognitiva

Plataformas Cognitivas

Prof.: MARCIO JUNIOR VIEIRA

Email: marcio@ambientelivre.com.br



Prof. Marcio Junior Vieira

Mini-bio

- 19 anos de experiência em TI, vivência em desenvolvimento e análise de sistemas de gestão empresarial e ciência de dados.
- CEO da Ambiente Livre (Cientista de Dados e Arquiteto de Software).
- Prof. MBAs em Big Data e Data Science, IA e BI da Universidade Positivo.
- Prof. MBA Artificial Intelligence e Machine Learning da **FIAP**.
- Prof. MBAs em Big Data e Data Science da **UniBrasil**.
- Trabalhando com FLOSS desde 2000 (consultoria e treinamento).
- Graduado em Tecnologia em Informática(2004) e pós-graduado em Software Livre(2005) ambos pela UFPR.
- Palestrante FLOSS em: FISL, The Developes Conference, LATINOWARE, Campus Party, Pentaho Day, Ticnova e FTSL. Organizador: Pentaho Day 2017, 2015, 2019.
- Data Scientist, instrutor e consultor de Big Data, Data Science e IA com tecnologias abertas onde ajudou a capacitar equipes de Big Data na IBM, Accenture, Tivit, Serpro, MP, Netshoes, Embraer entre outras.
- Especialista implantação e customização de Big Data com Hadoop, Spark,
 Pentaho, Cassandra. Expert em BPM e ECM com Alfresco e Camunda. Participa também de projetos internacionais como LimeSurvey e SuiteCRM.





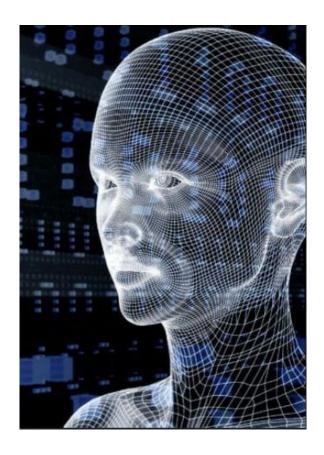
Plataformas Cognitivas

Objetivos

Módulo: Introdução à Jornada Cognitiva

• Disciplina: Plataformas Cognitivas

- Descrição e Objetivo da Disciplina:
- Fornecer uma visão geral das plataformas cognitivas disponíveis no mercado, entendendo as diferenças e igualdades entre elas. Compreender e praticar as melhores formas de implementação de projetos e tecnologias para uso destas plataformas. Desenhar soluções que suportem a utilização das plataformas atendendo a necessidade de negócio. Identificar as diversas soluções de integrações entre plataformas e diferentes sistemas consumidores ou fornecedores de dados para uma aplicação de AI.





Plataformas Cognitivas

Macro cronograma

- Definindo Plataformas Cognitivas
- Overview Comparativo entre Plataformas Cognitivas
- Trabalhando com Projetos de Al incluindo Jupyter notebooks
- Atividade: Criar Logins nas Plataformas, Selecionar o projeto da Matéria
- Arquitetura de Solução para AI: Cloud, Microservices, Servless, Integração (Stream e Mensageria)
- Atividade: Desenvolver Arquitetura Inicial do Projeto
- Definindo Containers e Criando Containers
- Atividade: Contenizando e executando o container do Projeto na Cloud
- Definindo API`s, conhecendo as API`s das Plataformas Cognitivas {IBM, Microsoft, Google e AWS}
- Talk com Fornecedor
- Atividade: Implementando o Uso de API`s
- Atividade: Executando o Projeto: Utilizando várias plataformas Cognitivas



Plataformas Cognitivas

Metodologia do Professor

- Priorizaremos muita as atividades práticas, com Hacks (Hand-ons)
- Em 1946, o prof. Edgar Dale desenvolve a pirâmide do aprendizado, a partir de pesquisas sobre o índice de retenção da informação, ao usar diferentes métodos de aprendizagem.



Fonte: Metodologia Hacker Ambiente Livre:



Regras FIAP

- Das 19:10 as 23:20 Duas chamadas: 20:30 e 23:00
- Intervalo hoje 21:30 (15 Minutos)
- Cuidem com as faltas



Education Academy Partners

Microsoft

- Informação no portal do aluno
- Disponibilidade do dreamspark para a Microsoft.

Oracle

- Emissão de vouchers para certificações Oracle.
- Acesso a materiais exclusivos.







Contatos

 E-mail preferencialmente marcio@ambientelivre.com.br

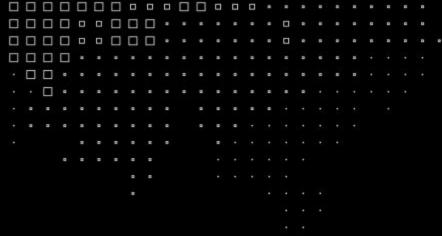


MARCIO JUNIOR VIEIRA PROFESSOR

41 99145-0566

www.fiap.com.br

WE ENCOURAGE YOUNG MINDS TO DREAM AND EMPOWER THEM WITH TECHNOLOGY TO MAKE IT COME ALIVE







Copyright © **2019** Prof. Marcio Junior Vieira

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).