



Human-Centered Data & Al





SVM

Support Vector Machine

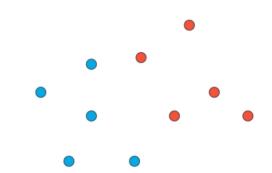


- Proposto em 79 por Vladimir Vapnik
- Importante acontecimento na área de reconhecimento de padrões.
- Tem sido largamente utilizado com sucesso para resolver diferentes problemas.

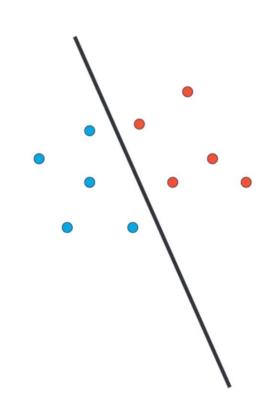


- É um algoritmo de aprendizado de máquina supervisionado que é utilizado, principalmente, para problemas de classificação mas também pode ser usado para regressão (SVR); https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.svm.SVR.html
- Com a existência de duas ou mais classes rotuladas de dados, ele age como um classificador discriminativo, formalmente definido por um hiperplano ideal que separa todas as classes;
- Novos exemplos que são então mapeados para o mesmo espaço podem ser categorizados com base em qual lado da lacuna eles se encontram.

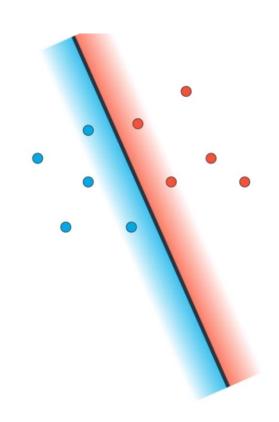




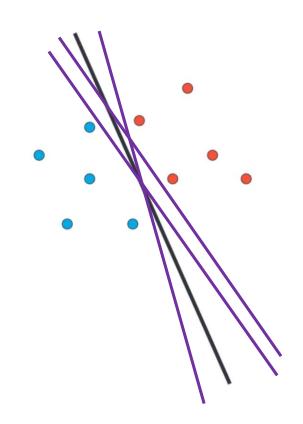








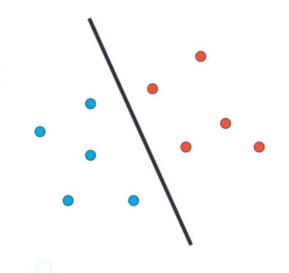


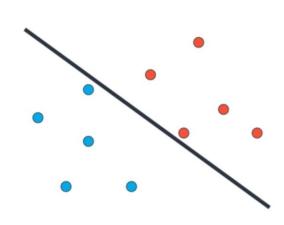






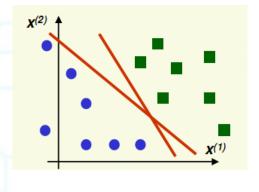






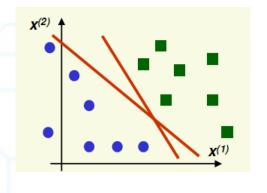


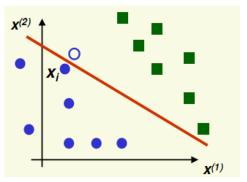
Qual a fronteira que deve ser escolhida??





Qual a fronteira que deve ser escolhida??



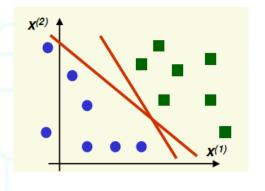


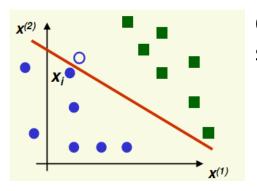
Como a linha está bem próxima da classe azul, seu **poder de generalização é baixo**

Note que um novo elemento (dados não usados no treinamento), bem próximo de um azul será classificado erroneamente.



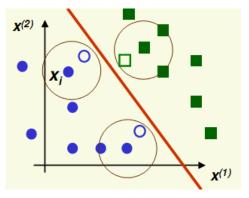
Qual a fronteira que deve ser escolhida??





Como a linha está bem próxima da classe azul, seu **poder de generalização é baixo**

Note que um novo elemento (dados não usados no treinamento), bem próximo de um azul será classificado erroneamente.

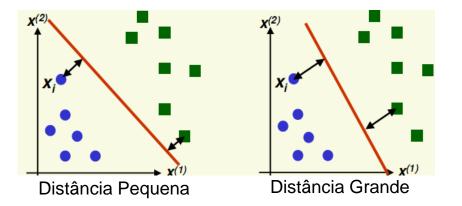


Podemos notar que o poder de generalização é bem melhor.

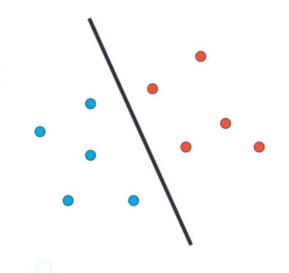
Novos dados são corretamente classificados, pois temos uma fronteira mais distante dos dados de treinamento.

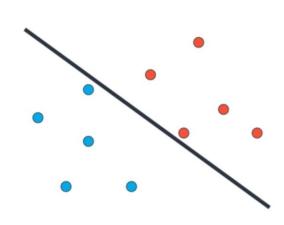


O conceito por traz do SVM é a maximização da margem, ou seja,
 maximizar a distância da margem dos dados de treinamento

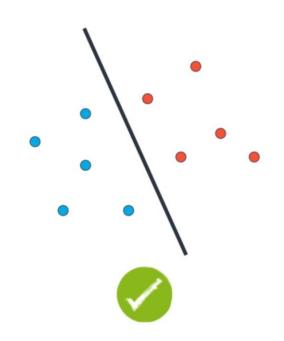


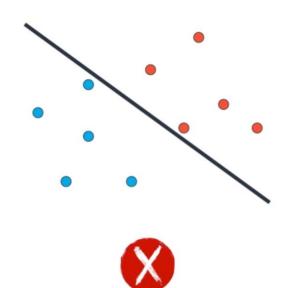






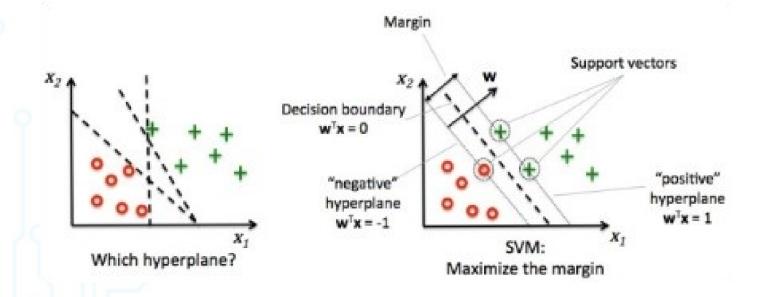




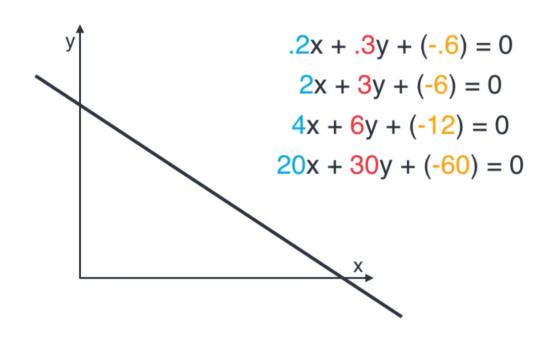




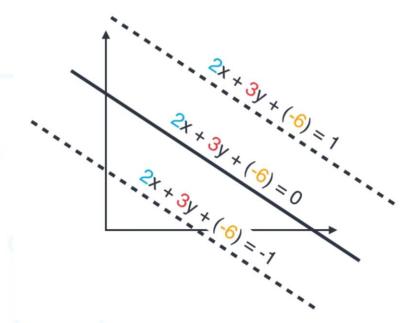
- Os vetores de suporte são os pontos de dados mais próximos do hiperplano; os pontos de um conjunto de dados que, se removidos, alterariam a posição do hiperplano divisor;
- Por causa disso, eles podem ser considerados os elementos críticos de um conjunto de dados, são eles que nos ajudam a construir nosso SVM.

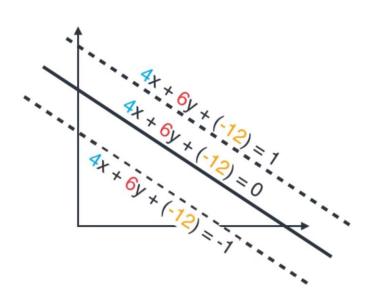




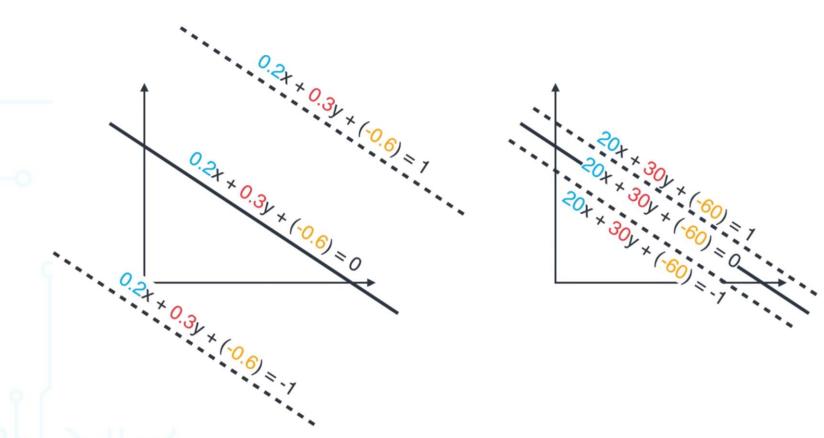




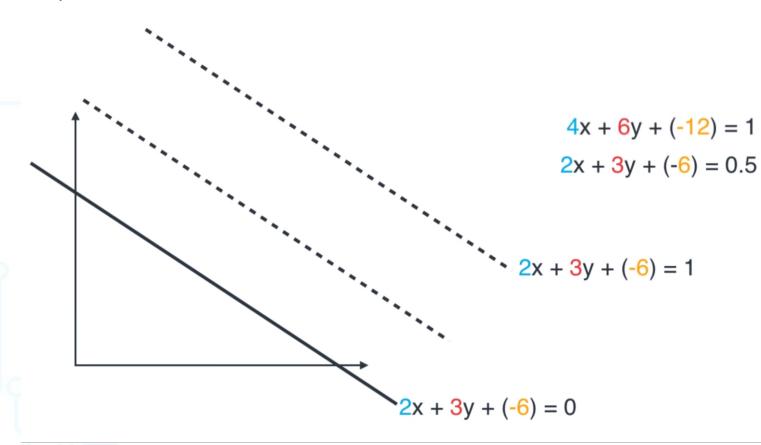




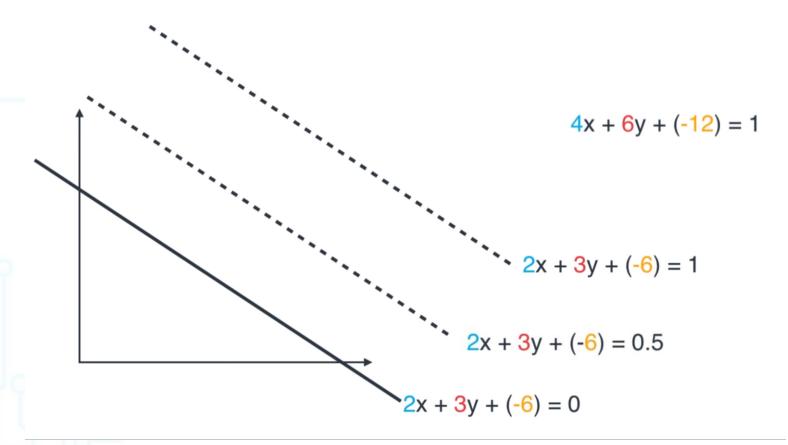




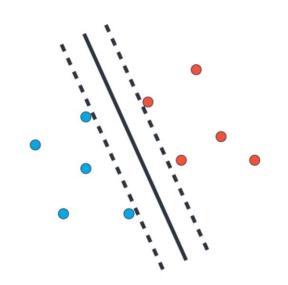


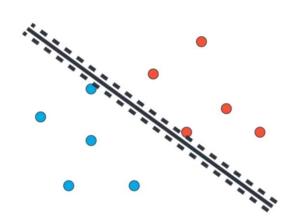




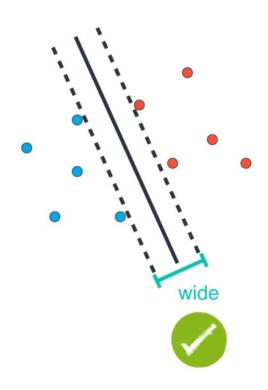


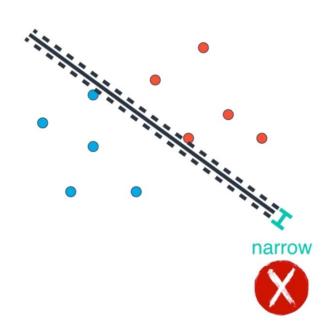






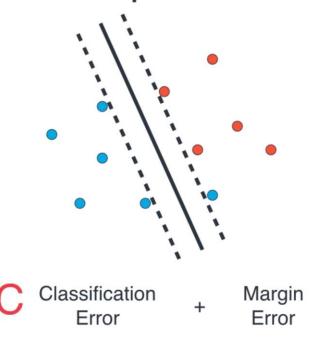




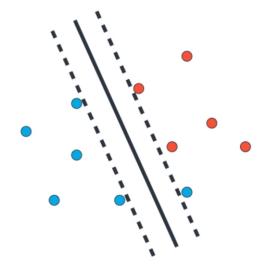


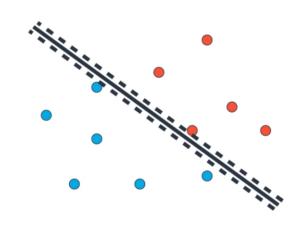


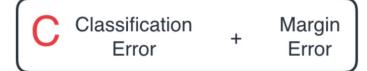
The C parameter



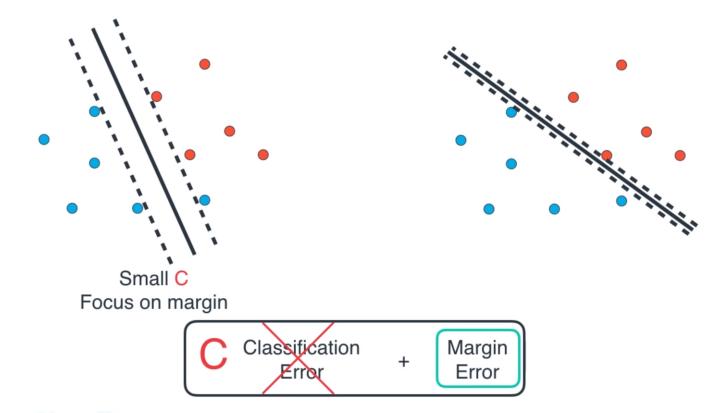




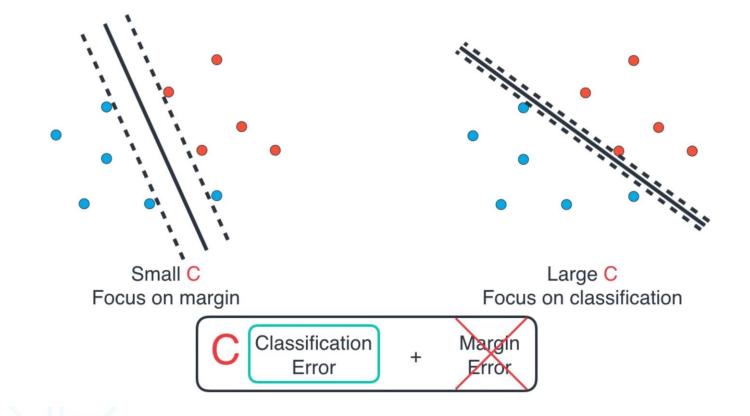






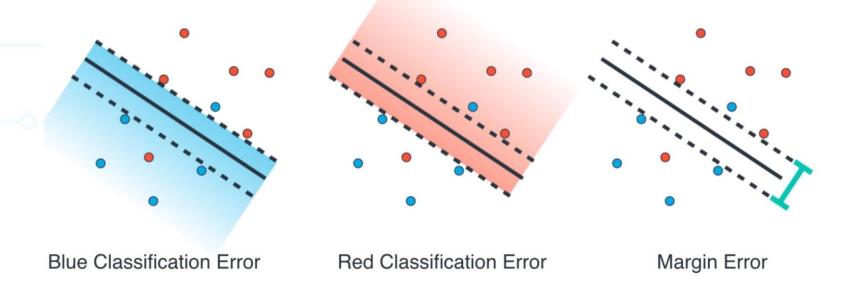






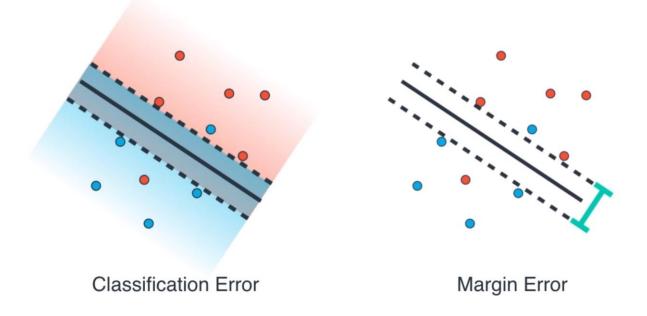


SVM Error



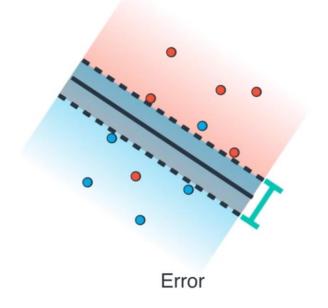


SVM Error





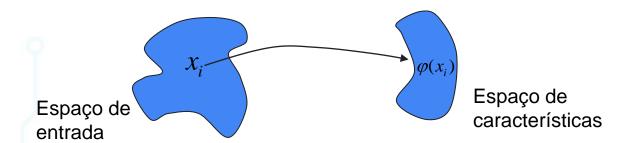
SVM Error





- · A grande maioria dos problemas reais não são linearmente separáveis.
- A pergunta então é: "Como resolver problemas que não são linearmente separáveis com um classificador linear?"

Projetar os dados em um espaço onde os dados são linearmente separáveis.











•

•

• • •







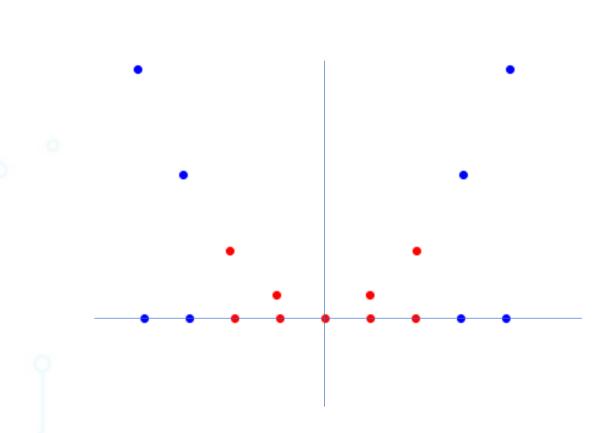


•

•

.





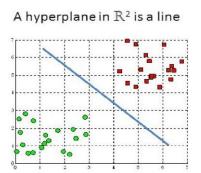
$$x = [x, x^2]$$

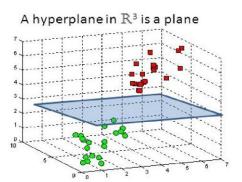
$$1 = [1,1]$$

$$-1 = [-1,1]$$



- A geometria nos diz que um hiperplano é um subespaço de uma dimensão menor que seu espaço de ambiente; Por exemplo, um hiperplano de um espaço n-dimensional é um subconjunto plano com dimensão n-1;
- Simplificando, é como se um hiperplano separasse o espaço em dois meios espaços (classificador binário).





A hyperplane in \mathbb{R}^n is an $\emph{n-1}$ dimensional subspace

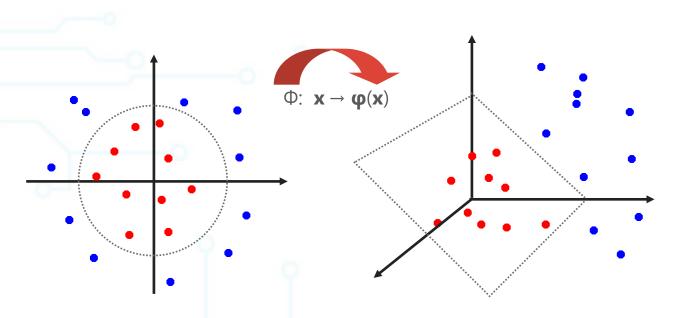


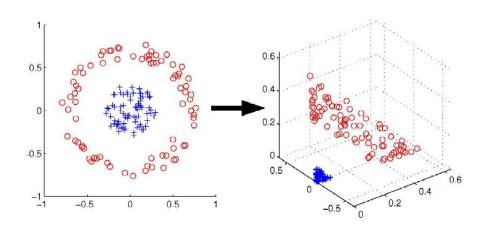
$$f(x) = \sum_{i} \alpha_{i} y_{i} K(x, x_{i}) + b$$

- A função de decisão pode ser descrita pela fórmula acima, na qual:
 - K é a função de kernel,
 - α e b são os parâmetros encontrados durante o treinamento,
 - x_i e y_i são os vetores de características e o *label* da classe respectivamente.



$$\phi: \quad \Re^2 \quad \longrightarrow \quad \Re^3 (x_1, x_2) \quad \longmapsto \quad (z_1, z_2, z_3) = (x_1^2, \sqrt{2}x_1 x_2, x_2^2)$$









SVM

Anexos



Considere que o conjunto de treinamento $\{(\mathbf{x}_i, y_i)\}_{i=1..N}, \mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^d, y_i \in \{-1, 1\}, \text{ seja separado por um hiperplano de margem } \rho$. Então para cada (\mathbf{x}_i, y_i) temos:

$$\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_i + b \le -\rho/2$$
 se $y_i = -1$
 $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_i + b \ge \rho/2$ se $y_i = 1$ \iff $y_i(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_i + b) \ge \rho/2$

Para cada \mathbf{x}_s a inequação acima se torna uma equação. Após reescalar \mathbf{w} e b por $\rho/2$ na equação, a distância entre cada \mathbf{x}_s e o hiperplano é:

$$r = \frac{y_s(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_s + b)}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|}$$

Então a margem pode ser expressa por meio de \mathbf{w} e b como:

$$\rho = 2r = \frac{2}{\|\mathbf{w}\|}$$



Então podemos formular o problema de otimização quadrática:

Encontrar **w** e *b* tal que

seja maximizado

e para todos os (\mathbf{x}_i, y_i) , i=1..N: $y_i(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_i + b)$ ≥ 1

Este pode ser reformulado como:

Encontrar **w** e *b* tal que

 $\Phi(\mathbf{w}) = ||\mathbf{w}||^2 = \mathbf{w}^T \mathbf{w}$ seja minimizado

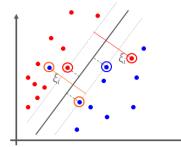
E para todo (\mathbf{x}_i, y_i) , i=1..N: $y_i (\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) \ge 1$



Problema de otimização passa então a ser:

Encontrar \mathbf{w} e b tal que $\mathbf{\Phi}(\mathbf{w}) = \mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{w} + C\Sigma\xi_{i}$ é minimizado e para todo $(\mathbf{x}_{i}, y_{i}), i=1..N: y_{i} (\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_{i} + b) \ge 1 - \xi_{i}, \xi_{i} \ge 0$

- O parâmetro Cé útil para controlar o superajuste (overfitting),
 balanceando a importância relativa de maximizar a margem e ajustá-la aos dados de treinamento.
- Escolher *C* via validação cruzada.





Algumas opções de kernels:

Kernel	Inner Product Kernel
Linear	$K(x,y) = (x \cdot y)$
Gaussian	$K(x,y) = \exp\left(-\frac{\ x-x_i\ ^2}{2\sigma^2}\right)$
Polynomial	$K(x,y) = (x \cdot y)^p$
Tangent Hyperbolic	$K(x,y) = \tanh(x \cdot y - \Theta)$

- ➤ Escolher aquele que se ajusta melhor aos dados: fronteiras de decisão podem requerer kernels complexos;
- ➤ Maximizar a margem → pesos → vetores

Thanks!



Vinicius Fernandes Caridá vfcarida@gmail.com











@vinicius caridá



ius caridá @vfcarida (

arida @vinicius caridá

@vfcarida