公司工资管理系统

需求详细设计说明书

编写：\_ProgLearner 日期： 2018-3-30

检查：\_\_\_\_ 日期：

审核：\_\_\_\_ 日期：

批准：\_\_\_\_ 日期：

Python学习者

版权所有

目录

**[一、 导言 3](#_Toc5038)**

**[二、 设计概述 3](#_Toc28996)**

**[三、 系统需求分析 3](#_Toc14348)**

**[四、 用户界面设计 3](#_Toc7020)**

[（1） 登录页面 3](#_Toc21521)

[（2） 注册页面 3](#_Toc9226)

[（3） 系统主页面 3](#_Toc8151)

**[五、 系统功能设计 3](#_Toc7412)**

[（1） 信息输入功能 3](#_Toc30974)

[（2）数据修改删除功能 3](#_Toc15337)

[（3）查询和统计功能 4](#_Toc14977)

**[六、 数据库设计 4](#_Toc17251)**

[（1） 数据表的创建 工资管理系统主要由如下5个表组成： 4](#_Toc19115)

[（2） 数据完整性设计 5](#_Toc32569)

[（3）数据库对象的设计(触发器待学习) 5](#_Toc12752)

**[七、 实施思想 6](#_Toc23289)**

[（1） QtDesigner设计初始化界面 6](#_Toc18340)

[（2） QtDesigner 设计注册界面 6](#_Toc2144)

[（3） QtDesigner 设计系统主界面 6](#_Toc13412)

[（4） 实现界面间衔接的内部函数 6](#_Toc7780)

[（5） 实现数据库各表间的逻辑和定义 6](#_Toc11310)

[（6） 实现登录时的数据验证接口函数，若匹配则进入系统主界面 6](#_Toc7586)

[（7） 实现注册时数据格式，检重以及录入等信息函数 6](#_Toc15933)

[（8） 实现保护表状态两按钮的函数 6](#_Toc27958)

[（9） 待修改 ...... 6](#_Toc7908)

**[八、 环境配置 6](#_Toc15163)**

**[九、 系统出错处理 6](#_Toc19069)**

**[十、 维护设计 6](#_Toc18069)**

**[十一、 流程图 6](#_Toc4258)**

[1. 界面流程图 6](#_Toc939)

1. 导言
2. 设计概述
3. 系统需求分析
4. 用户界面设计
5. 登录页面
6. 注册页面
7. 系统主页面
8. 系统功能设计
9. 信息输入功能
10. 输入员工的基本信息包括：

员工编号、账号密码、管理权限，其它用户自定义。

1. 输入员工的工资信息：

用户自定义

1. 输入员工的部门信息包括：部门编号，其它用户自定义。

（2）数据修改删除功能

1. 。
2. 。
3. 。

（3）查询和统计功能

1. 能够查询指定员工的基本信息。
2. 能够查询指定某个部门或全部部门的基本信息。
3. 查询某个员工的工资信息。
4. 数据库设计
5. 数据表的创建   
   工资管理系统主要由如下5个表组成：
6. 员工表  
    包括以下字段：  
    员工编号、部门编号、权限编码、姓名、性别、账号、密码、显示序号。
7. 部门表  
    包括以下字段：  
    部门编号、部门名称。
8. 工资明细表   
    包括以下字段：  
    员工编号、工资项目编号、工资表总表编号。
9. 工资表总表

包括以下字段：

工资明细表表名、工资表总表编号、制表人、审核人、批准人、发放日期、归档状态。

1. 工资项目及类别表

包括以下字段：

工资项目编号、工资项目名称、项目类别编号、项目类别名称、显示序号。

1. 数据完整性设计

为了保证数据库系统的正确性、完备性和一致性，就必须进行数据完整性设计。此系统数据完整性设计应考虑实施如下：

1. 给每个表实施主键及外键约束，信息联动更新。
2. 设定缺省约束。
3. 设置非空约束。
4. 设置唯一性约束。

（3）数据库对象的设计(触发器待学习)

为充分发挥数据库的效能，保证数据库的安全性，提高数据库管理系统的执行效率，可以考虑使用视图、存储过程及表的触发器来实现某些功能。本设计可考虑如下数据库对象：

1. 指定员工或某个部门的信息查询。设计存储过程，以员工编号或部门编号为输入参数返回指定员工或部门的基本信息。
2. 统计指定年份整个公司或各部门每个月份的工资总额。设计存储过程，以年份、公司或部门为输入参数，返回每个月份相应的工资支出的金额。
3. 浏览工资表，设计一个视图，返回当前月份所有员工工资信息。
4. 为新调入/调出/内部调动人员创建insert、delete、update触发器，实现部门人数的自动更新。
5. 实施思想
6. QtDesigner设计初始化界面
7. QtDesigner 设计注册界面
8. QtDesigner 设计系统主界面
9. 实现界面间衔接的内部函数
10. 实现数据库各表间的逻辑和定义
11. 实现登录时的数据验证接口函数，若匹配则进入系统主界面
12. 实现注册时数据格式，检重以及录入等信息函数
13. 实现保护表状态两按钮的函数
14. 待修改 ......
15. 环境配置
16. 系统出错处理
17. 维护设计
18. 流程图

1. 界面流程图

查看个人信息