

Trabajo Práctico 3: Diseño de Experiencia de Usuario Interfaces Web Accesibles

Esta práctica es de entrega obligatoria.

Fecha de entrega: 10 de junio 2022 por plataforma Moodle

La Accesibilidad web puede definirse como la posibilidad de que un producto o servicio Web pueda ser accedido y usado por el mayor número posible de personas, indiferentemente de las limitaciones propias del individuo o de las derivadas del contexto de uso.

En la definición, 'las limitaciones propias del individuo' no solo engloban aquellas representadas por discapacidades, sino también otras como pueden ser el idioma, conocimientos o experiencia.

Además, la accesibilidad no sólo implica la necesidad de facilitar acceso, sino también la de facilitar el uso. La distinción entre usabilidad - facilidad de uso - y accesibilidad, como indica [Henry](#) (2003) no solo es difícil, sino en muchos casos innecesaria.

Un diseño será accesible cuando sea usable para más personas en más situaciones o contextos de uso ([Henry](#); 2002), posibilitando a todos los usuarios, de forma eficiente y satisfactoria, la realización y consecución de tareas ([Nielsen](#); 2001).

La accesibilidad debe ser entendida como 'parte de', y al mismo tiempo 'requisito para', la usabilidad.

PARTE A: Sobre Investigación de la Accesibilidad

Se va a habilitar un foro donde cada grupo deberá elegir un tema, investigarlo y profundizarlo desde cuestiones técnicas y de desarrollo. Publicar en el foro el tema elegido así no se repite.

Se deben subir unas diapositivas en donde se demuestre la investigación realizada, formas de desarrollo, recomendaciones, referencias y ejemplos de código. Debe utilizarse el lenguaje y nivel como si fuere destinado para desarrolladores Web.

Los temas sugeridos son:

- Accesibilidad en Android
- Accesibilidad en IOS
- Accesibilidad para PWA
- Accesibilidad y Web Aria
- en Juegos educativos
- HTML 5 y la accesibilidad
- Accesibilidad y smartwatch
- Javascript y la accesibilidad
- Hojas de estilo y la accesibilidad
- Accesibilidad y las aplicaciones Ajax
- Administradores de contenidos y la accesibilidad. Estudio específico de un CMS particular (por ejemplo, WordPress y la accesibilidad, Drupal y la accesibilidad, Choique y la accesibilidad u otro)
- Frameworks para desarrollo web y la accesibilidad
Idem anterior, se puede elegir entre el estudio de un framework particular o realizar una investigación comparativa entre varios.
- Otro tema relacionado con accesibilidad a elección

PARTE B: Sobre Desarrollo web accesible, en el trabajo propuesto para TP final.

Desarrollar en base al prototipo diseñado en la práctica 2 Parte B, una versión inicial de la idea propuesta.

- Se deben respetar principios de usabilidad Web. La arquitectura de la información y su navegación debe ser pensadas para garantizar una interacción simple, donde se encuentre la información fácilmente.
- Deben ser accesible al igual que sus contenidos multimediales.
- Debe utilizar tecnologías recomendadas por la W3C, como Web ARIA, HTML 5 o XHTML y hojas de estilo.
- Deben pasar satisfactoriamente los validadores de la WCAG 2.0, de las hojas de estilo y la validación gramatical que recomienda la W3C, etc. dependiendo del tipo de aplicación elegida.
- Incluir un estudio manual del sitio, validando su acceso mediante diferentes escenarios de interacción. Por ejemplo, desde diferentes monitores, navegadores, con o sin mouse, con o sin teclado, con o sin JavaScript, con o sin CSS, con algún software para discapacitado.
- Realizar un informe que incluya descripción de lo realizado, pantallas de las páginas, su código accesible, análisis y resultados de la evaluación automática y manual, conclusiones finales.

Este punto es adaptado a la aplicación que se va a realizar según el grupo.

Fecha de entrega: 17 de junio, enviar el link. y subir el informe a la tarea.

En las siguientes clases prácticas nos pueden consultar sobre el avance de la aplicación, o enviarnos el link para probarlo, la idea es llegar al 17 de junio con el desarrollo avanzado y revisado.