แบบแผนการเรียนรู้ (Learning Styles)*

แบบแผนการเรียนรู้ (Learning Styles) เป็นวิธีที่ผู้เรียนแต่ละคนมีความถนัดในการรับรู้ข้อมูล หรือมีการเรียนรู้ได้ดีที่สุดด้วยการใช้ประสาทสัมผัสรับรู้ข้อมูล เช่นการฟัง การดู การสัมผัสจับต้อง การรู้จักผู้เรียนว่ามีความถนัดใช้ประสาทส่วนใดในการเรียนรู้จะทำให้ผู้สอนสามารถจัดกิจกรรมหรือ สภาพแวดล้อมในการเรียนได้เหมาะสม นักจิตวิทยาแบ่งผู้เรียนตามแบบแผนการเรียนรู้ (Learning Styles) ออกเป็น 3 แบบ ดังนี้

- 1. เรียนรู้จากการดูหรือมองเห็น (Visual Learning Styles)
- 2. เรียนรู้จากการฟังหรือได้ยิน (Auditory Learning Styles)
- 3. เรียนรู้จากการสัมผัสหรือเคลื่อนใหวร่างกาย (Kinesthetic/Tactile Learning Styles)

1. เรียนรู้จากการดูหรือมองเห็น (Visual Learning Styles)
ผู้เรียนประเภทนี้ต้องการรับรู้ข้อมูลผ่านทางการดู การมองเห็นกิริยาทาทางของครูผู้สอน หรือสื่ออื่น ๆ เพื่อเสริมความเข้าใจ มักจะนั่งหน้าชั้นเรียนเพราะไม่อยากให้มีอะไรมาบดบังสายตา จะเรียนรู้ได้ดีถ้าหากได้ดูภาพหรือเห็นการแสดง การสาธิต การใช ้สื่อชนิดที่ต้องผ่านการดู เช่น วีดิทัศน์ แผ่นภาพ แผนผัง แผนภูมิ ภาพนิ่ง ภาพโปร่งใส สไลด์ หนังสือเรียนที่มีภาพประกอบมากๆ ฯลฯ มักจะชอบจดโน๊ตเพื่อเก็บข้อมูล ชอบคำนึงถึงรายละเอียด ชอบหลับตาเวลานึกถึงสิ่งหนึ่งสิ่งใด มักจะสอดล่ายสายตาไปมาเวลาเบื่อ ๆ สายตาไม่อยู่นิ่ง มองไปทั่ว ๆ รอบข้าง ชอบใส่เสื้อผ้ามีสีสัน มีจินตนาการดี ไม่ชอบสมาคมกับพวกเรียนรู้ผ่านทางหูและพวก เรียนรู้ผ่านประสาทสัมผัส

2. เรียนรู้จากการฟัง (Auditory Learning Styles)

นูเรียนประเภทนี้ถนัดที่จะเรียนรู้จากการพัง เช่นการพังบรรยาย อภิปรายแลกเปลี่ยนความ คิดเห็นกับผู้อื่น ผู้เรียนประเภทนี้จะเรียนรู้ความหมาย และเข้าใจจากสิ่งที่ได้ยินได้ฟังมากกว่าข้อมูล ที่เป็นตัวหนั้งสือหรือภาพต่าง ๆ เครื่องมือหรือสื่อที่ใช ควรใช้ประเภทเทปบันทึกเสียง ผู้เรียนประเภทนี้ จะนั่งเรียนแถวไหนก็ได้ในห้องขอให้ได้ยินถนัด ๆ ไม่สนใจว่าหน้าชั้นเรียนจะมีเหตุการณ์อะไรบ้าง ไม่สนใจเสื้อผาที่มีสีสัน เวลาเบื่อก็ชอบพูดจึมงำกับ ตัวเอง มักมีสัญญลักษณ์ หรือเครื่องหมายที่เขาใจได้ เฉพาะตัวเอง คนอื่นดูแล้วไม่เข้าใจ

3. เรียนรู้จากการสัมผัสหรือเคลื่อนไหวร่างกาย (Kinesthetic Learning Styles)

เป็นผู้เรียนที่ถนัดจะลงมือปฏิบัติมากกว่าการได้ดูหรือได้ฟัง มักจะชอบสำรวจสิ่งต่าง ๆ รอบตัว อยู่ไม่สุข การได้สัมผัส เคลื่อนไหว รางกายหรือได้ลงมือทำเองจะเรียนรู้ได้ดี เวลาพูดมักชอบออกทาทาง พูดคุยกับคนอื่นชอบสัมผัส แตะต้องคู่สนทนา ชอบนั่งใกล้ประตูหรือตำแหน่งที่สามารถออกไป ข้างนอกได้ง่าย มักจะชอบ ขออนุญาตครูไปห้องน้ำบ่อย ๆ หากให้นั่งอยู่กับที่เป็นเวลานาน ๆ จะรู้สึก อึดอัด ลำบากใจ การเรียนรู้ที่ได้ผลดีก็คือต้องให้ผู้เรียนประเภทนี้ได้ปฏิบัติกิจกรรมที่ทำอะไรด้วยตนเอง เช่นการสำรวจ การเคลื่อนไหว หยิบจับลงมือทำด้วยการใช้ประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว การแสดงละคร บทบาท สมมุติ การใช้ประสบการณ์ตรง การทดลอง การเรียนแบบโครงงานหรือการ แสดงออกตาง ๆ

^{*} เรียบเรียงโดย...ศิลป์ชัย เทศนา ศึกษานิเทศก์ กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาสื่อ นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลทางการศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาอุทัยธานี

คำถาม เพื่อการค้นหาแบบแผนการเรียนรู้ (Learning Styles)

- คำชี้แจง ให[้]รีบอ่านคำถามและตัวเลือกแล้วเลือกคำตอบที่คิดว่าตรงใจเป็นอันดับแรก กรุณาอย่าคิดนานจะทำให้ได[้]คำตอบที่ไม่ค่อยดี
- 1. เมื่อคุณเตรียมตัวสอบคุณมักจะทำอะไร
 - ก. อ่านหัวข้อ หัวเรื่อง แผนผังต่าง ๆ เพื่อทบทวน
 - ข. ให ้คนอื่นถามคำถาม หรือทบทวนคนเดียวเงียบ ๆ
 - ค. เขียน จดบันทึกลงในกระดาษหรือวาดแผนผังด้วยตัวเอง
- 2. เวลาฟังดนตรี คุณมักจะทำอะไร
 - ก. เคลิบเคลิ้ม ฝันไปตามเสียงเพลง
 - ข. ฮัมเพลง ร้องคลอตามไปด้วย
 - ค. ขยับขา โยกตัวไปตามจังหวะหรือเคาะเท้า ฯลฯ
- 3. เมื่อคุณมีปัญหา คุณมีวิธีแก้ไขอย่างไร
 - ก. เขียนลำดับขั้นตอน ทำรายการตรวจสอบดูว่าอะไรที่ทำแล้วหรือยัง
 - ข. โทรศัพท์ถามเพื่อนหรือผู้รู้
 - ค. วางแผนแก[้]ปัญหาและจินตนาการถึงขั้นตอนการแก[้]ปัญหา
- 4. คุณชอบอ่านหนังสือประเภทไหน
 - ก. การท่องเที่ยว มีภาพประกอบมาก ๆ
 - ข. หนังสือเล่มหนา ๆ มีบทสนทนา เช่นพวกนวนิยาย
 - ค. หนังสือประเภท ถาม-ตอบ ทายปัญหา
- 5. เมื่อคุณต้องการเรียนคอมพิวเตอร์ คุณคิดว่าอยากเรียนโดยวิธีใหน
 - ก. ดูหนังเกี่ยวกับเรื่องนี้
 - ข. ฟังคำอธิบายของผู้รู
 - ค. อยากจะถอดดูชิ้นส่วน เพื่อดูว่ามันทำงานอย่างไร
- 6. ถ้าคุณเข้าไปเยี่ยมชมพิพิธภัณฑ์ คุณจะทำอะไรเป็นอันดับแรก
 - ก. มองดูรอบ ๆ หาแผนผังของพิพิธภัณฑ์
 - ข. สอบถามข้อมูลจากเจ้าหน้าที่ของพิพิธภัณฑ์
 - ค. ชมสิ่งที่น่าสนใจไปเรื่อย ๆ แล้วจึงศึกษาข้อมูลภายหลัง
- 7. ร้านอาหารประเภทใดที่คุณไม่อยากเข้าไป
 - ก. ร้านที่แสงสว่างมาก ๆ
 - ข. ร้านที่เพลงดังลั่น
 - ค. ร้านที่เก้าอื้นั่งไม่สบาย
- 8. คุณชอบที่จะเข้าเรียนห้องใด
 - ก. ห้องศิลปะ
 - ข. ห้องดนตรี
 - ค. ห[้]องออกกำลังกาย พลศึกษา

- 9. คุณชอบทำอะไรเวลามีความสุข
 - ก. ยิ้มและยิ้ม
 - ข. พูดดัง ๆ
 - ค. กระโดดโลดเต้น
- 10. สมมุติวาคุณไปงานเลี้ยง สิ่งที่คุณจำได้ในวันต่อมาคืออะไร
 - ก. ใบหน้าของคนที่ไปในงาน
 - ข. จำชื่อคนในงานได้ แต่จำหน้าไม่ค่อยได้
 - ค. สิ่งที่คุณพูดหรือทำในงานเลี้ยง
- 11. เมื่อเห็นคำว่า **"หมา"** คุณจะทำอะไรก[่]อนอื่น
 - ก. นึกถึงลูกหมา
 - ข. พูดคำว่า "หมา" ในใจ
 - ค. นี้กภาพหมากำลังวิ่งเล่นหรืออยู่กับคุณ
- 12. เวลาที่คุณจะเล่าเรื่องราวต่าง ๆ มักจะทำอย่างไร
 - ก. เขียนออกมา
 - ข. พูด บอกเล่าให้คนอื่นฟัง
 - ค. ออกท่าทางให้ดูมากกว่า
- 13. อะไรที่รบกวนสมาธิของคุณมาก
 - ก. ภาพผู้คนหรือความวุ่นวายภายนอก
 - ข. เสียงดัง อีกทึก
 - ค. ความรู้สึกไม่ค่อยสบาย กังวล เช่น หิว เจ็บปวด
- 14. เวลาคุณโกรธ คุณมักจะทำอย่างไร
 - ก. ทำหน้าบึ้ง หน้างอ
 - ข. ตะโกน ระเบิดอารมณ์ออกมา
 - ค. กระทีบเท้า กระแทกประตูโครม
- 15. เมื่อคุณไม่แน่ใจว่าคำคำนั้นสะกดอย่างไร คุณมักจะใช้วิธีใด
 - ก. เขียนคำนั้นบนกระดาษ ดูว่าถูกต้องหรือไม่
 - ข. อ่านสะกดดัง ๆ
 - ค. เขียนคำที่รู้สึกวาถูกต้อง
- 16. เวลาคุณเข้าแถวยาวเหยียดหรือเข้าคิวซื้อตั๋ว คุณมักจะทำอะไร
 - ก. มองดูอะไรต่างๆ บริเวณนั้น
 - ข. คุยกับคนที่อยู่ข้าง ๆ
 - ค. เดินไป เดินมา วนเวียนอยู่แถวนั้น

ตรวจคำตอบ	รวมคะแนนที่คุณได้ในข้อ ก, ข และ ค	
v	۹ پ	e e
ขอ ก.	ขอ ข.	ขอ ค.
เฉลย		

**ถ้าคะแนนของคุณส่วนใหญ่เป็นข้อ ก. คุณเป็นคนที่เรียนรู้โดยผ่านประสาทตา คุณชอบเรียนจากการได[้]ดู มองเห็นกิริยาทาทางของครูผู้สอนหรือสื่ออื่น ๆ

ถ้าคะแนนของคุณส่วนใหญ่เป็นข้อ ข. คุณเป็นคนที่เรียนรู้โดยใช้ประสาทหูคือ คุณเป็นนักฟัง คุณจะเรียนรู้ได้**ดีที่สุดจากการได[้]ยินได[้]ฟัง การอภิปรายพูดคุยแลกเปลี่ยน กับผู้อื่น

**ถ้าคุณตอบข้อ ค. เป็นส่วนใหญ่ คุณเป็นคนที่ชอบใช้ประสาทเกี่ยวกับการ สัมผัส เคลื่อนไหวร่างกายได้ดี คุณจะเรียนได้ดีที่สุดจากการสัมผัสจับต้อง หรือด้วยการ ลงมือทำจริงเลย

**ถ้าคุณเลือกตอบพอ ๆ กันทั้ง ก ข และ ค แสดงว่าคุณมีลักษณะผสมผสาน

วิธีการเรียนรู้ที่สามารถพัฒนาศักยภาพของผู้เรียนประเภทต่าง ๆ มีดังนี้

ก. ผูเรียนที่เรียนรู้จากการดูหรือการมองเห็น (Visual learners)

- 1. ใช้สื่อประเภท รูปภาพ แผนภาพ แผนภูมิ แผนที่ แผนผังต**่**าง ๆ ภาพวาด การ์ตูน ฯลฯ ช่วยในการเรียน
- 2. พยายามนั่งหน้าห้องเรียน เพื่อให้มีโอกาสได้เห็นกิริยาทาทางของครู จะทำให้เสริมความเข้าใจยิ่งขึ้น
- 3. ใช้ปากกาเน[้]นข้อความขีดเส[้]นหรือทำสีสันให[้]ข้อความที่สำคัญ ๆ ดูโดดเด[่]นทำให[้]จำได[้]ง่าย
- 4. พยายามโน้ตย่อ หรืออ่านเอกสารการสอนของครู
- 5. วาดภาพหรือเขียนแผนที่ความคิด (Mind Map) ก่อนลงมือเขียนเรื่องหรือเขียน รายงาน
- 6. ใช้สื่อมัลติมีเดีย เช่น คอมพิวเตอร์ช่วยสอน วีดิทัศน์ ภาพยนตร์ VCD ฯลฯ
- 7. อ่านหนังสือหรือทำงานในสถานที่เงียบๆ ช่วยให้มีสมาธิเรียนรู้ได้ดีขึ้น
- 8. อ่านหนังสือที่มีภาพประกอบมาก ๆ จะช่วยให้จำและเข้าใจได้มากขึ้น
- 9. เรียนรู้จาก การสาธิต การแสดงที่มีขั้นตอนชัดเจนจะทำให้เรียนรู้ด้วยความเข้าใจ 10.พยายามสร้างจินตนาการหรือนึกภาพเกี่ยวกับเรื่องที่ศึกษาหรือต[้]องการจะจดจำ

ข. ผูเรียนที่เรียนรู้จากการฟังหรือได้ยิน (Auditory learners)

- 1. เข้ากลุ่มเพื่อร่วมอภิปราย สนทนาแลกเปลี่ยนความคิดเห็นในกลุ่มบ่อย ๆ
- 2. เขียนคำกล่าวรายงานและรายงานหน้าชั้นบ่อยๆ
- 3. ใช้เครื่องบันทึกเสียงการบรรยายของครูดีกว่าการจดโน้ตย่อ
- 4. เวลาอ่านหนังสือให[้]อ่านออกเสียงเพื่อจะได[้]ช่วยจำได[้]มากขึ้น
- 5. หาเทคนิคช่วยจำมากๆ เช่นเขียนคำย่อหรือวิธีอื่น ๆ ที่คิดว**่**าจะทำให**้**จำเรื่องนั้นๆ ได้มากขึ้น
- 6. เรื่องที่ต้องการจำให้นำมาแต่งเป็นเพลง จะช่วยให้จำได้ดี
- 7. เล่าเรื่องหรือความคิดของเราให้เพื่อนฟังบ่อยๆ
- 8. เล่าเรื่องหรือบอกให้เพื่อนจดบันทึกตามคำบอก

ค. ผู้เรียนที่เรียนรู้จากการสัมผัสหรือการเคลื่อนไหว (Kinesthetic/Tactile learners)

- 1. หยุดพัก เปลี่ยนอิริยาบถบ่อยๆ เวลาเรียนหรือทำงาน
- 2. ทำงานอื่นๆ หรือเคลื่อนไหวรางกายไปพร[้]อมกับการเรียนเช่น อานหนังสือขณะ ที่ขี่จักรยานบริหารรางกาย หรือทำกิจกรรมอื่นๆ ที่คิดวาจะช่วยให้เรียนรูได**้**ดีขึ้น
- 3. พยายามอ่านหนังสือหรือทำงานในสถานที่เดิม หรือเป็นประจำจะได้มีสมาธิมากขึ้น
- 4. อาจจะเคี้ยวหมากฝรั่งไปด้วยขณะทำงานหรืออ่านหนังสือ
- 5. ใช้ปากกาเน้นข้อความขีดเขียนทับข้อความที่สำคัญขณะอ่านหนังสือ
- 6. ตกแต่งห้องเรียนหรือสถานที่ทำงานด้วยภาพโปสเตอร์สวยๆ สีสดใส
- 7. เปิดเพลงเบา ๆ ไปด้วยในขณะอ่านหนังสือ ถ้าคิดว่าจะช่วยให้เรียนรู้ได้ดีขึ้น
- 8. อานหนังสือแบบคราวๆ (skim) ก่อนเพื่อให[้]ทราบแนวคิดของเรื่องก่อนที่จะ ลงมืออานในรายละเอียด
- 9. ฝึกปฏิบัติงานที่ต้องทำตามคำสั่งอย่างมีขั้นตอน เช่นงานประดิษฐ์ งานช่าง ฯลฯ 10. เล่นเกมการศึกษาที่มีสาระและความบันเทิงจะช่วยให้ไม่เบื่อง่ายและสามารถ เรียนรู้ได้ดีขึ้น

เอกสารอ้างอิง

Learning Styles Inventory Test . URL: http://www.inspiration.com, 2002.

From Learning Styles to Teaching Styles. URL: http://www.utenti.lycos.it/learning_paths/ Questionaires/ Teachstylequest.htm, 2002.