关卡系统

关卡：

基类：BaseLevelActor（继承ALevelScriptActor）

扩展：LoginLevel、SelectRoleLevel、LoginSelectLevel、CreateRoleLevel、InWorldLevel

关卡管理器：

状态：

Level状态： 是否加载完成： 加载未完成；加载完成

关卡管理器状态：

游戏关卡类型： None、Login、Select、Create、WorldLevel、WorldPlane