

Énoncé TP1

La discussion

Mise en contexte :

Votre tâche consiste à recréer une scène typique dans un jeu RPG où le joueur rencontre et parle à un NPC. Votre scène devra contenir:

- Un environnement complet.
- 2 personnages en 2D (le joueur et le NPC).
- Des animations de personnages.
- De la musique et des SFX.
- Des choix multiples au joueur pour répondre au NPC.
- Un minimum de trois étapes. Exemple :
 - 1 - Intro
 - NPC : Bonjour voyageur!
 - Joueur : (Option 1) Bonjour étranger!
 - 2 - Développement
 - NPC : Voulez-vous acheter quelques unes de mes armes?
 - Joueur : (Option 2) Non merci.
 - 3 - Conclusion
 - NPC : Aucun problème, au revoir!
 - Joueur : (Option 1) Au revoir!