|  |
| --- |
| **TP2 - JSON**  ***Programmation et intégration en jeu vidéo (NWE.29)***  420-JYB-BT  **Programmation avancée de jeux 2D** |
| Professeur: **Ghislain Thériault**  Courriel:  Local: **A-33** |
|  |
|  |
|  |
| **Contexte de réalisation** |
| Le professeur agit comme Chef programmeur. Vous devrez alors lui adresser directement les questions s'il le faut. Si vous voulez rejoindre le professeur en dehors des heures de cours, vous pouvez le faire par Ominivox. De son corps de métier, le Chef programmeur est obligé de vous aider, qu'importe la question ou la difficulté rencontrée. |
| **Avant propos** |
| Ce second travail qui est la suite du premier travail comprendra d’autres mécaniques de jeu de type RPG. Pour cette seconde partie, vous devrez implémenter une gestion de sauvegarde. Également le niveau devra être généré à partir d’un fichier exporté via un éditeur de niveau.  Le travail devra comprendre;   * Le chargement d’un fichier JSON pour générer le contenu du niveau (décors, collisions) * La sauvegarde de l’état actuel du jeu dans un fichier JSON   + position du personnage   + contenu de l’inventaire   + contenu actuel de la map de jeu * Structure du code   + Regrouper les scripts par dossier   + Utiliser plusieurs classes   + N’utiliser qu’une seule classe par fichier * Lisibilité du code   + Utiliser des commentaires si le code n’est pas suffisamment clair   + Éviter de laisser du code non utilisé dans le projet   Section Bonus   * 10% de points bonus seront accordés si vous intégrez un système de combat dans le jeu   + Les combats devront présenter un minimum de challenge * 5% de points bonus seront accordés si votre jeu présente plus d’une map de jeu   + Chaque map de jeux devra être chargées à partir d’un fichier JSON disctinct |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **Procédure de remise** |
| Le tout devra être remis au plus tard Jeudi le 2 Novembre à minuit sans quoi il y aura des pénalités établies de 20% par jour de retard pour un maximum de 5 jours de retard.  ***Bon travail!***  ***- Ghislain Thériault*** |