

Instrukcja użytkowania systemu

Po uruchomieniu system wyświetla Użytkownikowi menu główne. Od tego momentu włącznie wciśnięcie klawisza `end` znajdującego się na klawiaturze powoduje zakończenie działania systemu

Składa się ono z przycisków które przenoszą użytkownika do innych menu, bądź kończą działanie systemu. Przyciski te to:

- * Nowa Gra - przechodzi do menu nowej gry
- * Wczytaj Grę - przechodzi do menu wczytywania gry
- * Ustawienia - przechodzi do menu ustawień
- * Samouczek - przechodzi do menu samouczka
- * Wyjdź do Pulpit - kończy pracę systemu

Menu nowej gry jest miejscem w którym użytkownik może stworzyć nowy zapis gry. Aby to umożliwić posiada ono następujące elementy interaktywne:

- * Pole tekstowe w którym należy wpisać nie wykorzystaną jeszcze nazwę zapisu
- * Pole tekstowe w którym należy wpisać preferowaną nazwę swojej postaci
- * Suwak służący do zmiany poziomu trudności gry
- * Przycisk `Kreator postaci`, przechodzący do menu kreatora postaci
- * Przycisk `Rozpocznij grę`, który po spełnieniu wymagań tworzy nowy zapis i przechodzi do trybu eksploracji
- * Przycisk `Powrót`, który przechodzi do Menu Głównego

Kreator Postaci jest miejscem zapewniającym możliwość dobrania preferowanego wyglądu postaci użytkownika. Posiada on następujące elementy:

- * suwaki za których pomocą możliwa jest zmiana części ciała.
- * przyciski ze szzałkami umożliwiające rotację postaci
- * przycisk Zatwierdź zatwierdzający postać i przechodzący do menu nowej gry
- * przycisk Powrót anulujący zmiany i przechodzący do menu nowej gry

Menu Wczytywania Gry zapewnia opcję wybierania wcześniej utworzonego zapisu gry który chcemy wczytać.

Posiada ono:

- * Listę Zapisów z której użytkownik może wybrać porządkany zapis
- * Przycisk `Poprzednie`, który (jeśli taka istnieje) przechodzi do poprzedniej piątki zapisów
- * Przycisk `Następne`, który (jeśli taka istnieje) przechodzi do następnej piątki zapisów
- * Przycisk `Wczytaj`, który wczytuje zapis który został wybrany oraz przechodzi do trybu eksploracji
- * Przycisk `Usuń`, który usuwa zapis który został wybrany
- * Przycisk `Powrót`, który przechodzi do Menu Głównego

Menu Ustawień zapewnia możliwość konfiguracji systemu. Umożliwia

- * Zmianę liczby klatek na sekundę poprzez użycie odpowiedniego suwaka
- * Zmianę wymiarów okna poprzez użycie odpowiedniego suwaka
- * Zmianę rozdzielczości tekstur poprzez zmianę odpowiedniego suwaka
- * Włączenie / Wyłączenie trybu pełnoekranowego poprzez użycie odpowiedniego suwaka
- * Przywrócenie aktualnych ustawień poprzez kliknięcie przycisku `Zresetuj ustawienia`
- * Uaktualnienie ustawień poprzez kliknięcie przycisku `Zaakceptuj`
- * Zrestartowanie systemu poprzez kliknięcie przycisku `Zrestartuj`
- * Przejście do Menu Głównego poprzez kliknięcie przycisku `Powrót`

Menu Samouczka zawiera serię porad dla nowego gracza. Umożliwia:

- * Przejście do następnej porady poprzez kliknięcie przycisku `Następne`
- * Przejście do poprzedniej porady poprzez kliknięcie przycisku `Poprzednie`
- * Przejście do Menu Głównego poprzez kliknięcie przycisku `Powrót`

Tryb Eksploracji docelowym trybem systemu. Umożliwia on:

- * Chodzenie po mapie za pomocą klawiszy WASD
- * Sterowanie kamerą po wcześniejszym kliknięciu prawego przycisku myszki
- * Przejście do menu zapisu gry poprzez kliknięcie przycisku `Zapisz`
- * Przejście do menu ekwipunku poprzez kliknięcie przycisku `Ekwipunek`
- * Przejście do menu pauzy poprzez kliknięcie przycisku `Pauza`

Instrukcja użytkowania systemu

- * Wchodzenie w interakcję z NPC, co przenosi nas do menu dialogu

Menu Zapisu zapewnia możliwość zapisania stanu gry. Umożliwia:

- * Nadpisanie obecnego zapisu gry poprzez kliknięcie przycisku `Nadpisz`
- * Utworzenie nowego zapisu gry poprzez zmianę nazwy docelowego zapisu i kliknięcie przycisku `Stwórz`
- * Powrót do trybu eksploracji poprzez kliknięcie przycisku `Wróć`

Menu Ekwipunku zawiera reprezentację ekwipunku postaci. Umożliwia:

- * wybranie przedmiotu poprzez kliknięcie na obrazek reprezentujący go
- * wyposażenie wybranego przedmiotu, o ile jest to możliwe, poprzez kliknięcie opcji `Wyposaż`
- * zdjęcie wybranego i wyposażonego przedmiotu poprzez kliknięcie opcji `Zdejmij`
- * zniszczenie wybranego przedmiotu poprzez kliknięcie opcji `Powrót`

Menu Pauzy jest trybem zatrzymania gry. Umożliwia

- * Wznowienie gry poprzez kliknięcie przycisku `Wznów`
- * Wyjście do menu głównego poprzez kliknięcie opcji `Wyjdź do Menu`
- * Zakończenie działania systemu poprzez kliknięcie opcji `Wyjdź do Pulpitu`

Menu dialogu jest częścią systemu pozwalającą na interakcję z NPC. Pozwala na wybranie opcji dialogowej poprzez kliknięcie odpowiedniego przycisku. Interakcja z każdym NPC znajdującym się na mapie może mieć inny efekt.

Menu / Tryby które dostępne są tylko z poziomu Menu dialogu to:

Menu Sklepu - jest to menu które umożliwia handel ze sprzedawcą. Zapewnia wszystkie opcje zapewniane przez Menu Ekwipunku, a także umożliwia:

- * Kupienie wybranego spośród przedmiotów sprzedawcy przedmiotu poprzez kliknięcie przycisku `Kup`
- * Sprzedaż wybranego spośród niewyekwipowanych przedmiotów gracza przedmiotu poprzez kliknięcie przycisku `Sprzedaj`
- * Powrót do Menu dialogu poprzez kliknięcie opcji `Powrót`

Tryb Walki - jest to tryb reprezentujący walkę. Zapewnia on możliwość:

- * Wyświetlenia listy możliwych ataków poprzez kliknięcie przycisku `Akcja`
- * Wybrania jednego z dostępnych ataków poprzez kliknięcie na niego
- * Próby ucieczki poprzez kliknięcie przycisku `Ucieknij`
- * Poddania się, do przechodzi do menu porażki, poprzez kliknięcie przycisku `Poddaj się`

Menu Porażki jest menu pojawiającym się po przegranej walce. Umożliwia:

- * Ponowne podejście do walki poprzez kliknięcie przycisku `Spróbuj ponownie`
- * Ponowne wczytanie ostatniego zapisu rozgrywki poprzez kliknięcie przycisku `Wczytaj ostatni zapis gry`
- * Wyjście do menu poprzez kliknięcie przycisku `Wyjdź do Menu`
- * Zakończenie działania systemu poprzez kliknięcie przycisku `Wyjdź do Pulpitu`