

Untitled Gantt Project

12 cze 2024

<http://>

Kierownik projektu

Mateusz Sas

Daty projektu

13 maj 2024 - 13 cze 2024

% Wykonania

100%

Zadania

35

Osoby

6

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	Notatki
Tworzenie Wstępnych Tekstur	15.05.2024	22.05.2024	
Tworzenie Ostatecznych Tekstur	23.05.2024	12.06.2024	
Tworzenie Mapy	23.05.2024	05.06.2024	
Tworzenie Interface'u	13.05.2024	19.05.2024	
Samouczka	17.05.2024	17.05.2024	
Trybu Walki	13.05.2024	13.05.2024	
Dialogu	17.05.2024	17.05.2024	
Sklepu	16.05.2024	16.05.2024	
Pauzy	16.05.2024	16.05.2024	
Ekwipunku	15.05.2024	15.05.2024	
Zapisu Rozgrywki	14.05.2024	14.05.2024	
Eksploracji Świata Gry	13.05.2024	13.05.2024	
Kreatora Postaci	18.05.2024	19.05.2024	
Menu Ustawień	14.05.2024	14.05.2024	
Menu Wczytywania Gry	13.05.2024	13.05.2024	
Menu Nowej Gry	13.05.2024	13.05.2024	
Menu Głównego	13.05.2024	13.05.2024	
Implementacja Systemu	20.05.2024	30.05.2024	
Zapisywania	21.05.2024	21.05.2024	
Poziomu Trudności	30.05.2024	30.05.2024	
Eksploracji	22.05.2024	22.05.2024	
Samouczka	26.05.2024	27.05.2024	
Wczytywania Zapisów	21.05.2024	21.05.2024	
Walki	28.05.2024	29.05.2024	
Ekwipunku	23.05.2024	24.05.2024	
Sklepu	25.05.2024	25.05.2024	
Dialogów	25.05.2024	26.05.2024	
Zapisywania	23.05.2024	23.05.2024	
Tworzenia Nowej Gry	20.05.2024	20.05.2024	
Wczytywania Ustawień	22.05.2024	22.05.2024	
Tworzenie Prototypu Rozgrywki	13.05.2024	19.05.2024	
Dopracowywanie Rozgrywki	20.05.2024	30.05.2024	
Testowanie	31.05.2024	12.06.2024	
Dokumentacja	31.05.2024	12.06.2024	
Tworzenie Muzyki	15.05.2024	12.06.2024	

Osoby

Osoba	Domyślna rola
Mateusz Sas	kierownik projektu
Miłosz Adamczyk	programista
Bartek Korbiel	programista
Emil Madetko	dokumentator
Marek Kotulski	grafik
Michał Skrobot	Tester



