

HellowWorld "ExternalObject"

CEP & C++ネイティブコードによるPhotoShop拡張

にあったExternalObjectサンプルをVisual studio 2022でビルド出来るようにしました。

- ./include
必要なAdobe Extend Tool kitにあったヘッダ
- ./jsx
サンプルのjsxファイル
- HellowWorld.cpp
サンプルの奴。機能のほとんどが入ってます。
- 後はVisualStudio2022のファイルです

以上の者だけでビルドが出来ます。

詳細は上記の記事を読んでください。

ビルドするとのフォルダの中に/フォルダの中のdllフォルダの中にDLLが出力されます。

とりあえず、そのdllとHellowWorld.jsxをScriptsフォルダに入れてjsxを実行して確認ができます。

ExternalObject

ExternalObjectとはぶっちゃけて言えばC++で作るプラグインのシステムで、After Effectsスクリプトの機能拡張を行う者です。

Adobe ExtendScript Toolkit CCがインストールされていれば、以下の場所にあるJavaScript Tools Guide CC.pdfに詳細な事が説明されてますが、[上記](#)の記事に簡単に説明されていたので、ちょっと試してみました。

```
C:\Program Files (x86)\Adobe\Adobe ExtendScript Toolkit CC\SDK
```

とりあえず、HellowWorldをビルド出来るようにしてみました。

License

This software is released under the MIT License, see LICENSE

Authors

bry-ful(Hiroshi Furuhashi)

twitter:[bryful] (<https://twitter.com/bryful>)

bryful@gmail.com

References

CEP & C++ネイティブコードによるPhotoShop拡張

https://qiita.com/MAA_/items/b1a35ab73af9f7b327e0