Sprawozdanie z migracji aplikacji do .NET MAUI

**1. Strona tytułowa**

(Nazwa projektu, autorzy, klasa, data, opiekun projektu)

Projekt "Pablo Mushrooms"

**Klasa 3TP**

**27.03.2025**

**Autorzy:**

Paweł Biernat,

Filip Gąsior,

Sebastian Król,

Kacper Kruszyński.

Opiekun projektu:

Profesor Tomasz Mąka

**2. Wprowadzenie**

(Opis celu projektu, krótka charakterystyka aplikacji źródłowej)

Nasza aplikacja to gra RPG, polegająca na walce turowej z przeciwnikami, zdobywaniem lepszego wyposażenia, podróżowaniem i pokonywaniem bossów. Celem gry jest zapewnienie użytkownikowi przyjemnej i szybkiej rozgrywki, którą można zapisać i wczytać w dowolnym momencie. Gra powstała jako aplikacja konsolowa, w której wszystkie operacje były wykonywane klawiaturą.  
  
**3. Zakres migracji**

(Opis zmian między wersją konsolową a wersją .NET MAUI – tabela)

**4. Architektura aplikacji**

(Opis struktury, wzorzec MVVM, użyte technologie – diagramy, schematy)

**5. Interfejs użytkownika (UI)**

(Opis ekranów, nawigacja, optymalizacja pod dotyk – zrzuty ekranu)

**6. Zastosowanie MVVM**

(Krótki opis implementacji z przykładami kodu)

**7. Obsługa danych**

(Użycie SQLite, struktura tabel, repozytoria, przykłady zapytań)

**8. Obsługa błędów i walidacja**

(Opis walidacji formularzy, wyjątków i powiadomień)

**9. Przykłady działania aplikacji**

(Scenariusze użytkowe, dane wejściowe i wyniki)

**10. Eksport/import danych**

(Opis implementacji, przykład eksportowanego pliku)

**11. Podsumowanie i wnioski**

(Co działało, co sprawiało trudność, co można rozwinąć)

**12. Załączniki**

(Link do kodu źródłowego, diagramy, dodatkowe materiały)