

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA  
CENTRO DE TECNOLOGIA  
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Wagner Spinato Chittó

**TRABALHO 1:**

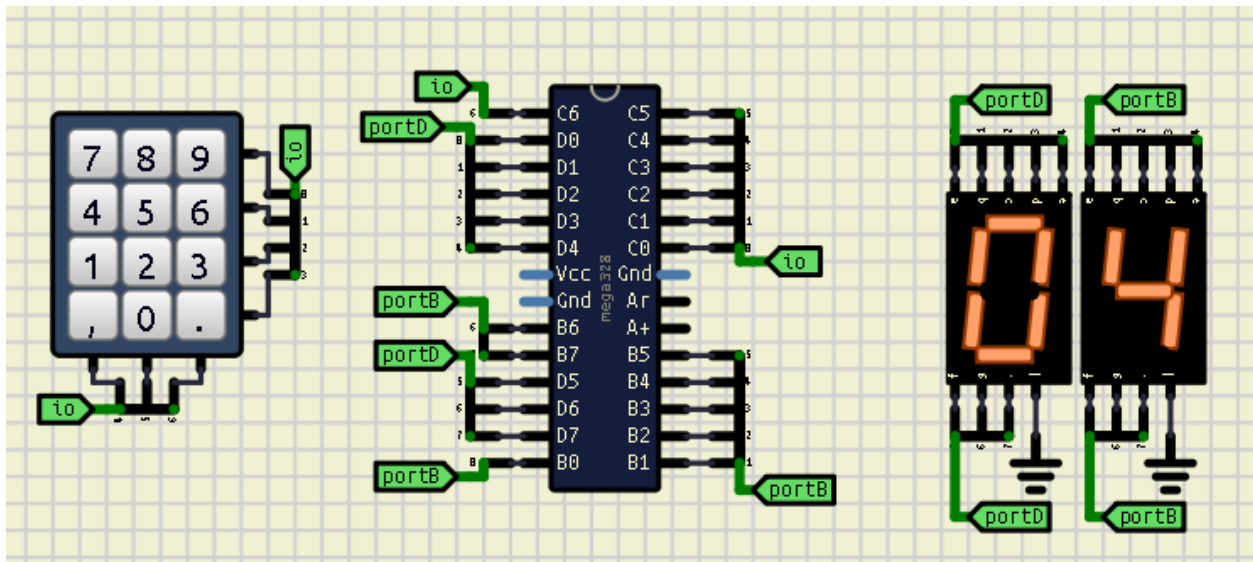
Implementar na prática (SIMULIDE), um teclado matricial, e mostrar o número lido, multiplicado pelo (último número da sua matrícula + 1), em 2 displays de 7 segmentos

Santa Maria, RS

19/04/2025

### Componentes:

- ATmega328
- Teclado Matricial
  - Ligado pelo bus “io” nos pinos PC do ATmega
  - Linhas ligam nos bits PC[0..3]
  - Colunas ligam nos bits PC[4..6]
- Um display de 7 segmentos para dezenas decimais
  - Alimentado pelos pinos PD do ATmega
  - Ligado pelo bus de rótulo “portD”
- Um display de 7 segmentos para unidades decimais
  - Alimentado pelos pinos PB do ATmega
  - Ligado pelo bus de rótulo “portB”



## Código:

start:

```
ser r16
out DDRD, r16      ; portD saida dezenas
out DDRB, r16      ; portB saida unidades

ldi r16, 0b11110000
out PORTC, r16     ; portB liga pull up

ldi r20, 0b1110000 ; r20 = colunas high, linhas low
ldi r21, 0b0001111 ; r21 = colunas low, linhas high

out DDRC, r21      ; R1-R4 como saidas | C1-C3 como entradas
out PORTC, r20     ; portC liga pull up
```

loop:

```
; redefinicao das entradas apos o loop
out DDRC, r21      ; R1-R4 como saidas | C1-C3 como entradas
out PORTC, r20     ; portC liga pull up

; Todas colunas estao high
; Quando um botao eh pressionado, a coluna vai para low
in r16, PINC
com r16            ; r16 recebe bit da coluna ligada

; Adiantar a mudanca nas portas
out DDRC, r20
out PORTC, r21     ; Inversao das portas
in r17, PINC
com r17            ; r17 recebe bit da linha ligada

; Testar qual coluna esta ligada
sbrc r16, 4
jmp coluna4
sbrc r16, 5
jmp coluna5
sbrc r16, 6
jmp coluna6
; Nenhuma coluna ligada
jmp loop
```

coluna4:

```
ldi r18, 0x01
```

```

        jmp testelinha
coluna5:
        ldi r18, 0x02
        jmp testelinha
coluna6:
        ldi r18, 0x04
        jmp testelinha

testelinha:
        sbrc r17, 0
        jmp linha0
        sbrc r17, 1
        jmp linha1
        sbrc r17, 2
        jmp linha2
        sbrc r17, 3
        jmp linha3

        jmp loop           ; Nao encontrou linha = erro. volta pro loop

linha0:
        ldi r19, 0x01
        jmp fim
linha1:
        ldi r19, 0x02
        jmp fim
linha2:
        ldi r19, 0x04
        jmp fim
linha3:
        ldi r19, 0x08
        jmp fim

fim:
        ; Shift para gravar em r18 ambos os valores da coluna e da linha
        lsl r18
        lsl r18
        lsl r18
        lsl r18
        or r18, r19
        ; Mapa de entradas
        ; 1= 0b 0001 0100 = 0d 20
        ; 2= 0b 0010 0100 = 0d 36
        ; 3= 0b 0100 0100 = 0d 68
        ; 4= 0b 0001 0010 = 0d 18
        ; 5= 0b 0010 0010 = 0d 34

```

```

; 6= 0b 0100 0010 = 0d 66
; 7= 0b 0001 0001 = 0d 17
; 8= 0b 0010 0001 = 0d 33
; 9= 0b 0100 0001 = 0d 65
; 0= 0b 0001 1000 = 0d 40
; .= 0b 0010 1000 = 0d 24
; e= 0b 0100 1000 = 0d 72

```

```

cpi r18, 0b00010100      ; tecla 1
breq tecla1
cpi r18, 0b00100100      ; tecla 2
breq tecla2
cpi r18, 0b01000100      ; tecla 3
breq tecla3
cpi r18, 0b00010010      ; tecla 4
breq tecla4
cpi r18, 0b00100010      ; tecla 5
breq tecla5
cpi r18, 0b01000010      ; tecla 6
breq tecla6
cpi r18, 0b00010001      ; tecla 7
breq tecla7
cpi r18, 0b00100001      ; tecla 8
breq tecla8
cpi r18, 0b01000001      ; tecla 9
breq tecla9
cpi r18, 0b00101000      ; tecla 0
breq tecla0
cpi r18, 0b00011000      ; tecla .
breq tecladot
cpi r18, 0b01001000      ; tecla e
breq teclae

```

```

jmp loop

```

```

tecla1:
    ldi r22, 1
    jmp mult
tecla2:
    ldi r22, 2
    jmp mult
tecla3:
    ldi r22, 3
    jmp mult
tecla4:
    ldi r22, 4

```

```

        jmp mult
tecla5:
        ldi r22, 5
        jmp mult
tecla6:
        ldi r22, 6
        jmp mult
tecla7:
        ldi r22, 7
        jmp mult
tecla8:
        ldi r22, 8
        jmp mult
tecla9:
        ldi r22, 9
        jmp mult
tecla0:
        ldi r22, 0
        jmp mult
tecladot:
        ldi r22, 0
        jmp displaydot1      ; display do "." da esquerda
teclae:
        ldi r22, 0
        jmp displaydot2      ; display do "." da direita

Mult:
        ;poderia usar multiplicacao mas como eh pra multiplicar por 4
vamos usar shift
        ;ldi r23, 4
        ;mul r22, r23
        ;mov r22, r0
        lsl r22
        lsl r22
        ; r22 contem o digito multiplicado por 4 (matricula[0] +1)

displayit:
        ; Conversao para display
        clr r23                ; registrador para dezenas
testedezena:
        cpi r22, 10
        brlo skipdezena
        subi r22, 10
        inc r23
        jmp testedezena

```

```

skipdezena:
    ; r23 (dezena) display para r25 em portD
    ; r22 (unidade) display para r24 em portB

    ; Mapear para display de 7 segmentos

```

```

testeportD:
    cpi r23, 1
    breq display1d
    cpi r23, 2
    breq display2d
    cpi r23, 3
    breq display3d
    cpi r23, 4
    breq display4d
    cpi r23, 5
    breq display5d
    cpi r23, 6
    breq display6d
    cpi r23, 7
    breq display7d
    cpi r23, 8
    breq display8d
    cpi r23, 9
    breq display9d
    cpi r23, 0
    breq display0d

```

```

displaydot1:
    ldi r25, 0b10000000
    ldi r24, 0x00
    jmp print

```

```

displaydot2:
    ldi r24, 0b10000000
    ldi r25, 0x00
    jmp print

```

```

display0d:
    ldi r25, 0b00111111
    jmp testeportB

```

```

display1d:
    ldi r25, 0b00000110
    jmp testeportB

```

```

display2d:
    ldi r25, 0b01011011
    jmp testeportB

```

```
display3d:
    ldi r25, 0b01001111
    jmp testeportB
display4d:
    ldi r25, 0b01100110
    jmp testeportB
display5d:
    ldi r25, 0b01101101
    jmp testeportB
display6d:
    ldi r25, 0b01111101
    jmp testeportB
display7d:
    ldi r25, 0b00000111
    jmp testeportB
display8d:
    ldi r25, 0b01111111
    jmp testeportB
display9d:
    ldi r25, 0b01101111
    jmp testeportB
```

```
testeportB:
    cpi r22, 1
    breq display1b
    cpi r22, 2
    breq display2b
    cpi r22, 3
    breq display3b
    cpi r22, 4
    breq display4b
    cpi r22, 5
    breq display5b
    cpi r22, 6
    breq display6b
    cpi r22, 7
    breq display7b
    cpi r22, 8
    breq display8b
    cpi r22, 9
    breq display9b
    cpi r22, 0
    breq display0b
```



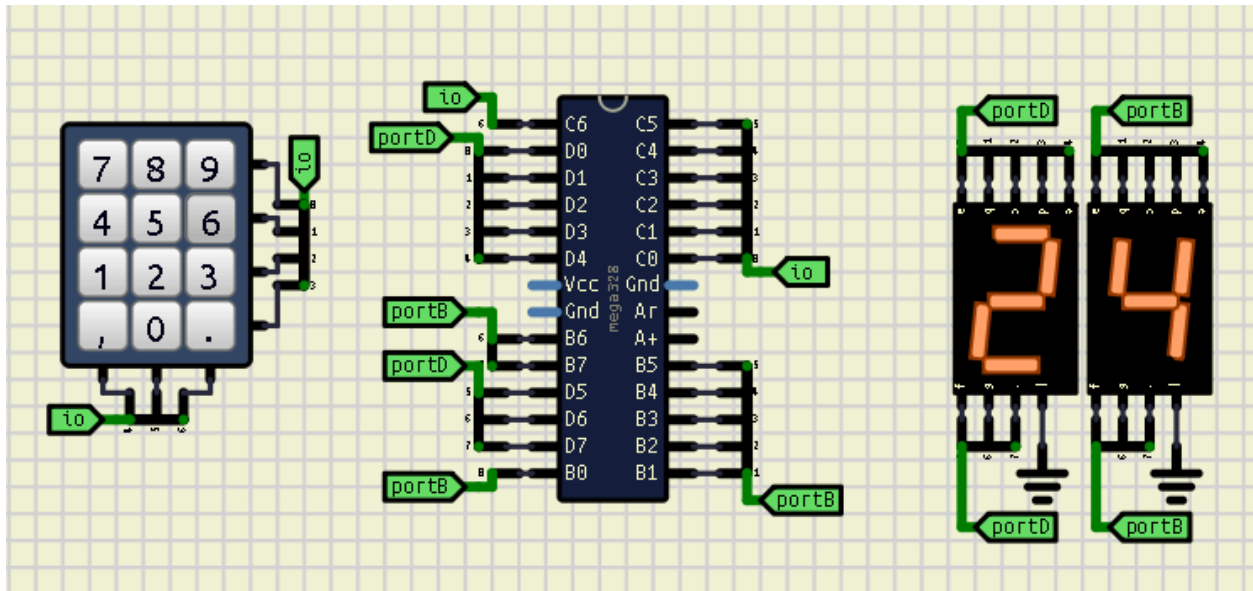
```
display0b:
    ldi r24, 0b00111111
    jmp print
display1b:
    ldi r24, 0b00000110
    jmp print
display2b:
    ldi r24, 0b01011011
    jmp print
display3b:
    ldi r24, 0b01001111
    jmp print
display4b:
    ldi r24, 0b01100110
    jmp print
display5b:
    ldi r24, 0b01101101
    jmp print
display6b:
    ldi r24, 0b01111101
    jmp print
display7b:
    ldi r24, 0b00000111
    jmp print
display8b:
    ldi r24, 0b01111111
    jmp print
display9b:
    ldi r24, 0b01101111
    jmp print

print:
    out PORTD, r25
    out PORTB, r24
    jmp loop
```

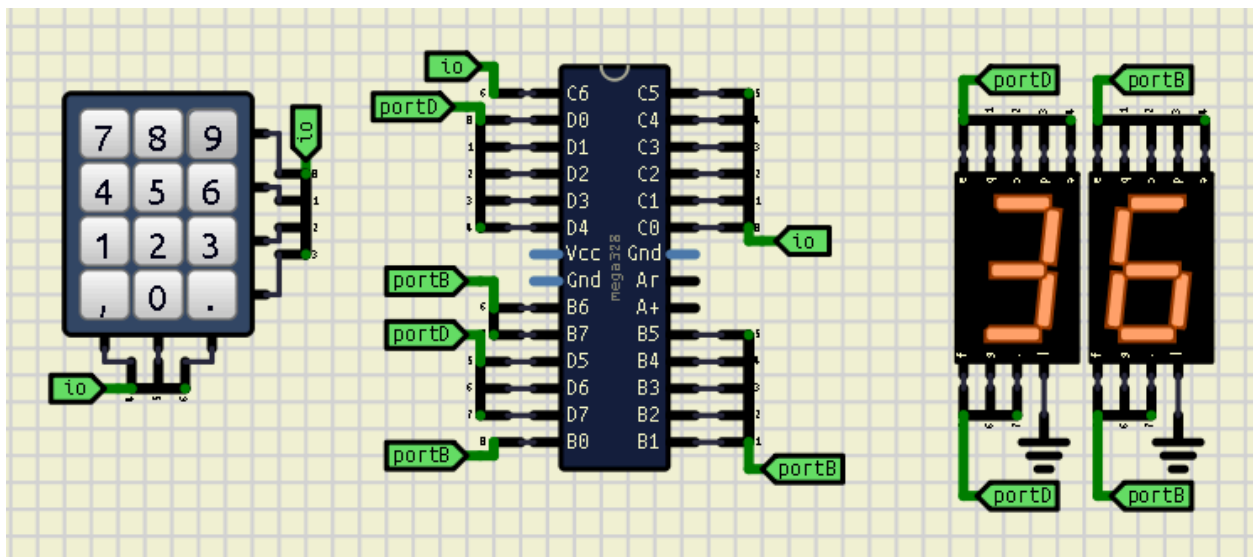
Vídeo do programa em execução:

<https://youtu.be/XH7RYizQQAk>

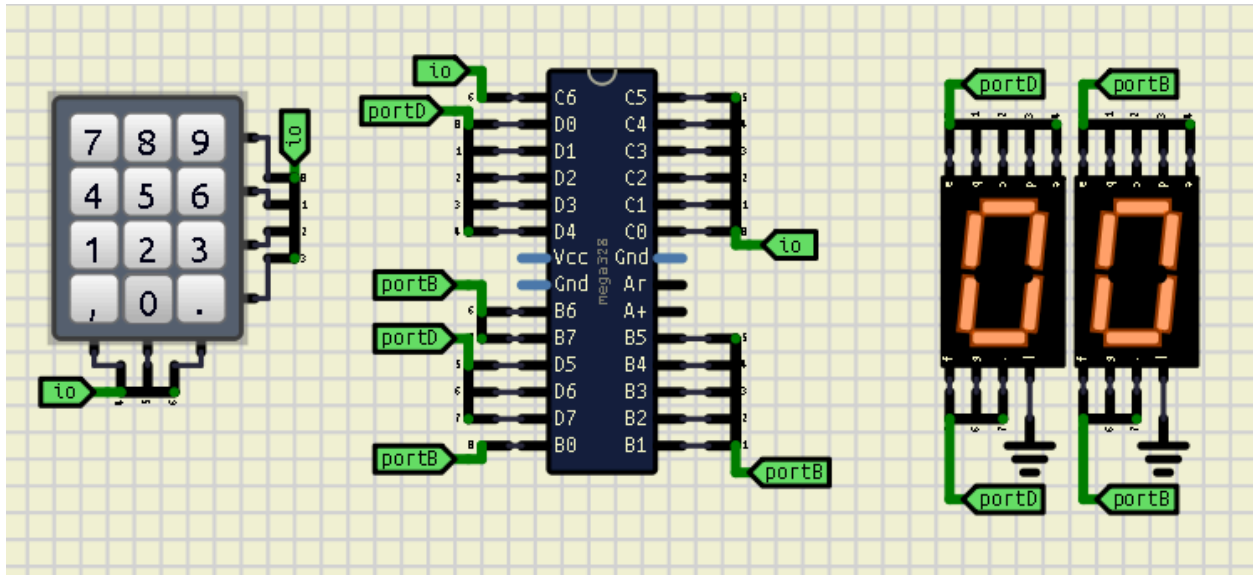
Fotos:



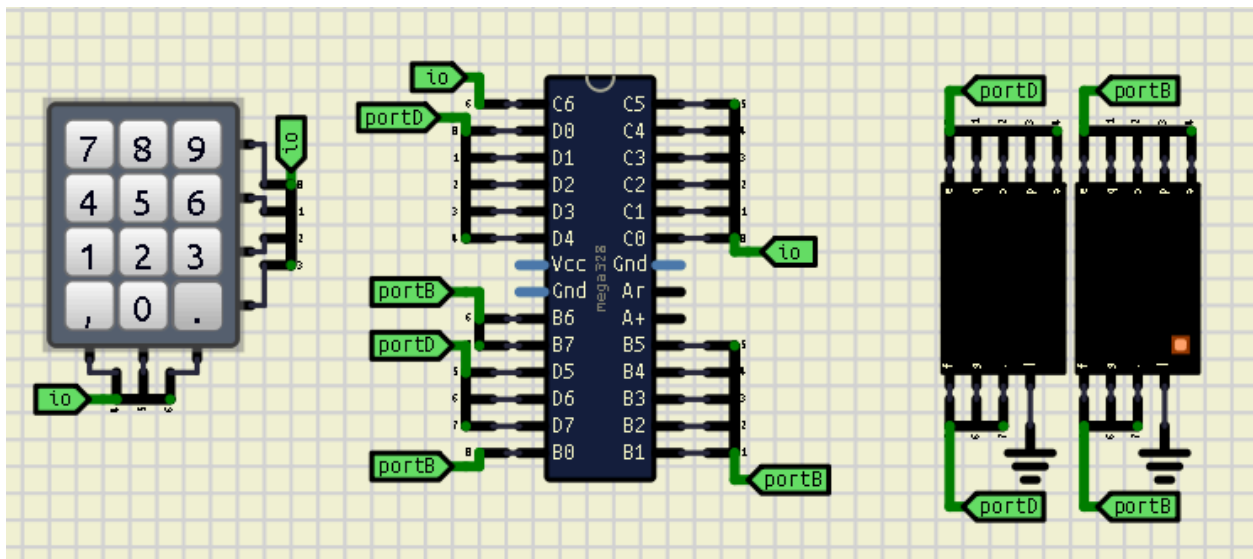
Input: 6  
Output =  $6 \times 4 = 24$



Input: 9  
Output =  $9 \times 4 = 36$



Input: 0  
Output =  $0 \times 4 = 0$



Input: "."  
Output = "." (direito)

Vídeo do programa em execução:

<https://youtu.be/XH7RYzQQAk>