



MANUAL DE USO

Tablero para futbol americano

versión: 1.1.4

Sistema operativo: Windows 8 x64 (o superior)

PANTALLA PRINCIPAL



Marcador “HOME”

Representa el puntaje del equipo local. Puede contener valores del 0 al 99

Marcador “GUEST”

Representa el puntaje del equipo visitante. Puede contener valores del 0 al 99

Ícono de balón

Se coloca del lado del equipo jugador en turno.

Temporizador

Sirve para contar el tiempo restante de cada cuarto.

T. O. L.

Indica los tiempos fuera restantes para cada equipo. Puede contener valores del 3 al 0.

DOWN

Muestra el número de intentos para lograr un “touch down”. Muestra valores del 1 al 4.

TO GO

Representa las yardas restantes para lograr un “touch down”.

BALL ON

Indica el número de yarda donde se encuentra el balón.

QTR

Indica en qué periodo o cuarto del partido se está jugando. Puede contener valores del 1 al 4.

CARGA DE LA PANTALLA PRINCIPAL

Iniciando la aplicación

Una vez iniciada la aplicación, solicitará la IP de la PC que mostrará el tablero.

A screenshot of a web application interface. At the top, the text "INGRESE SERVIDOR" is displayed in blue. Below it is a text input field with a blue underline. The entire interface is enclosed in a black rectangular border.

Nota: Es necesario incluir “:3000” después de la IP para seleccionar el puerto del servicio.

Desplegando la pantalla

Seleccione el botón “PANTALLA” para mostrar la pantalla de publicidad y scoreboard

A screenshot of the application's main interface. At the top, the text "INGRESE SERVIDOR" is displayed in blue. Below it, the IP address "192.168.1.74:3000" is entered in the text input field. Below the input field, the text "Usar como:" is displayed in large, bold black font. At the bottom, there are two buttons: "PANTALLA" (highlighted with a blue background) and "CONTROL" (with a white background and blue border). The entire interface is enclosed in a black rectangular border.

CARGA DE LA PANTALLA DE CONTROL

MARCADOR

SERVIDOR
192.168.1.74:3000

CARGAR IMAGEN

HOME

HOME

0

T. O. L.

3

DOWN

1

GUEST

0

T. O. L.

3

BALL ON

30

QTR

1

TO GO

10

ACTUALIZAR

CRONÓMETRO

minutos:segundos
15:00

CAMPO	FUNCIÓN	VALORES
SERVIDOR	IP de scoreboard	IP local de la PC
CARGAR IMAGEN	añade imagen	archivo .jpg, .png
HOME	puntaje local	0 a 99
GUEST	puntaje visitante	0 a 99
T. O. L.	tiempos fuera	3 a 0
DOWN	oportunidades	1 a 4
TO GO	yardas por recorrer	0 a 99
BALL ON	yarda donde está el balón	0 a 50
QTR	cuarto del partido	1 a 4

TEMPORIZADOR

CRONÓMETRO



El formato del temporizador siempre debe mostrarse en *minutos:segundos*

El botón de *play* inicia/retoma la cuenta regresiva.

El botón *pause* pausa la cuenta regresiva

El botón *stop* debe ser presionado dos veces, pausa la cuenta y restablece el valor a 15:00