

## Раздел 6. Плоскость в пространстве

Каждая плоскость в пространстве Охуз определяется линейным алгебраическим уравнением первой степени с тремя неизвестными. И наоборот: каждое линейное уравнение первого порядка с тремя неизвестными определяет некоторую плоскость в пространстве.

1. Уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  перпендикулярно вектору  $n = (A; B; C)$ :

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (2.1)$$

Уравнение (2.1) называют также уравнением пучка (связки) плоскостей. Уравнение пучка плоскостей, проходящих через прямую, образованную пересечением плоскостей  $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$  и  $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$  имеет вид

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 + \lambda(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0, \quad (2.2)$$

2. Общее уравнение плоскости:

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (A^2 + B^2 + C^2 \neq 0). \quad (2.3)$$

Всякий ненулевой вектор, перпендикулярный данной плоскости, называется нормальным вектором этой плоскости. В частности, вектор  $n = (A; B; C)$  — нормальный вектор плоскости, заданной уравнением (2.3). Частные случаи уравнения (2.3):

$Ax + By + Cz = 0$  ( $D = 0$ ) — плоскость проходит через начало координат;

$Ax + By + D = 0$  ( $C = 0$ ) — плоскость параллельна оси Oz (аналогичный смысл имеют уравнения  $Ax + Cz + D = 0$ ,  $By + Cz + D = 0$ );

$Ax + By = 0$  ( $D = C = 0$ ) — плоскость проходит через ось Oz ( $Ax + Cz + D = 0$ ,  $By + Cz + D = 0$  — через ось Oy и Ox соответственно);

$Ax + D = 0$  ( $B = C = 0$ ) — плоскость параллельна плоскости Oyz ( $Cz + D = 0$ ,  $By + D = 0$  — параллельно плоскости Оху и Охз соответственно);

$Ax = 0$ , т. е.  $x = 0$  ( $B = C = D = 0$ ) — плоскость совпадает с плоскостью Oyz ( $y = 0$ ,  $z = 0$  — уравнения плоскостей Охз и Оху соответственно).

3. Уравнение плоскости в отрезках:

где  $a$ ,  $b$ ,  $c$  — абсцисса, ордината и аппликата точек пересечения плоскостью координатных осей Ox, Oy и Oz соответственно.

4. Уравнение плоскости, проходящей через три данные точки  $M_1(x_1; y_1; z_1)$ ,  $M_2(x_2; y_2; z_2)$  и  $M_3(x_3; y_3; z_3)$ :

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0. \quad (2.5)$$

Уравнение (2.5) в векторной форме имеет вид

$$(\vec{r} - \vec{r}_1) \cdot (\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot (\vec{r}_3 - \vec{r}_1) = 0, \quad (2.6)$$

где  $\vec{r}$ ,  $\vec{r}_1$ ,  $\vec{r}_2$ ,  $\vec{r}_3$  — радиус-векторы точек  $M(x; y; z)$ ,  $M_1$ ,  $M_2$  и  $M_3$  соответственно.

5. Нормальное уравнение плоскости:

$$x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0, \quad (2.7)$$

где  $p$  — длина перпендикуляра ОК, опущенного из начала координат на плоскость;  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  — углы, образованные единичным вектором  $e$ , имеющего направление перпендикуляра ОК (рис. 51), с осями Ox, Oy и Oz ( $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ ).

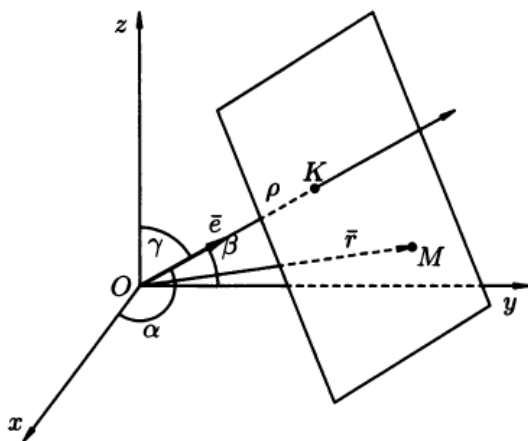


Рис. 51

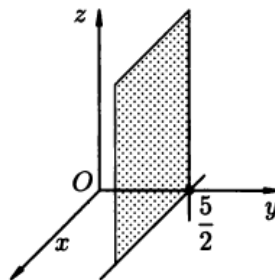


Рис. 52

Уравнение (2.7) в векторной форме имеет вид

$$\bar{r} \cdot \bar{e} - p = 0. \quad (2.8)$$

Общее уравнение плоскости (2.3) приводится к нормальному виду (2.7) путем умножения на нормирующий множитель

$$\lambda = \frac{1}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}; \quad (2.9)$$

знак перед дробью берется противоположным знаком свободного члена D (в общем уравнении плоскости).

**Пример 1:** Построить плоскости, заданные уравнениями:

- 1)  $2y - 5 = 0$ ;
- 2)  $x + z - 1 = 0$ ; 3)  $3x + by + 6z - 12 = 0$ .

**Решение:**

1) Плоскость  $2y - 5 = 0$  параллельна плоскости Oхz (см. (2.3), частные случаи); она отсекает на оси Oy отрезок, равный  $\frac{5}{2}$  и имеет вид, изображенный на рисунке 52.

2) Плоскость  $x + z - 1 = 0$  параллельна оси Oy (см (2.3)); она пересекает плоскость Oхz по прямой  $x + z = 1$ , отсекая на осях Ox и Oz отрезки, равные 1 (рис. 53).

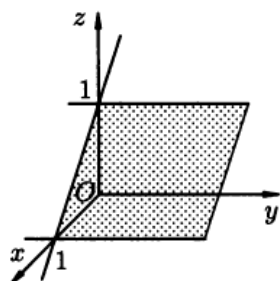


Рис. 53

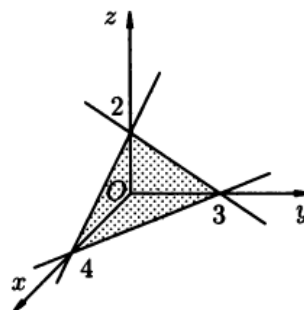


Рис. 54

3) Общее уравнение плоскости  $3x + 4y + 6z - 12 = 0$  перепишем в виде (2.4):  $3x + 4y + 6z = 12$ , т.е.  $x/4 + y/3 + z/2 = 1$ . Эта плоскость отсекает на осях  $Ox$ ,  $Oy$ ,  $Oz$  отрезки, равные 4, 3, 2 соответственно (рис. 54).

**Пример 2:** Уравнение плоскости  $2x - 6y + 3z - 14 = 0$  привести к нормальному виду.

**Решение:**

Умножим обе части уравнения на нормирующий множитель (2.9):

$$\lambda = \frac{1}{\sqrt{2^2 + (-6)^2 + 3^2}}, \quad \text{т.е.} \quad \lambda = \frac{1}{7}.$$

Перед корнем взят знак «плюс», т.к. свободный член  $C = -14$  заданного уравнения отрицателен. Имеем:

$$\frac{1}{7}(2x - 6y + 3z - 14) = 0 \cdot \frac{1}{7}, \quad \text{т.е.} \quad \frac{2}{7}x - \frac{6}{7}y + \frac{3}{7}z - 2 = 0.$$

Здесь  $p = 2$ , т.е. расстояние от точки  $O(0;0;0)$  до плоскости равно 2;

$$\cos \alpha = \frac{2}{7}, \quad \cos \beta = -\frac{6}{7}, \quad \cos \gamma = \frac{3}{7}$$

$$\left( \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = \frac{4}{49} + \frac{36}{49} + \frac{9}{49} = 1 \right).$$

**Пример 3:** Написать уравнение плоскости:

- 1) параллельной оси  $Oz$  и проходящей через точки  $M_1(3; -1; 2)$  и  $M_2(-1; 2; 5)$ ;
- 2) проходящей через точку  $M_1$  перпендикулярно вектору  $M_1M_2$ .

**Решение:**

1) Уравнение плоскости, параллельной оси  $Oz$ , имеет вид  $Ax + By + D = 0$  (см (2.3), частные случаи). Так как плоскость проходит через точки  $M_1$  и  $M_2$ , то координаты этих точек удовлетворяют уравнению плоскости. Подставим их в уравнение  $Ax + By + D = 0$ . Получаем два уравнения

$$\begin{cases} 3A - B + D = 0, \\ -A + 2B + D = 0 \end{cases}$$

с тремя неизвестными  $A$ ,  $B$ ,  $D$ . Выразим неизвестные коэффициенты  $A$  и  $B$  через  $D$ : умножив первое уравнение на 2 и сложив почленно уравнения, находим  $5A + 3D = 0$ , т.е.  $A = -35B$ ; тогда  $B = 3(-35D) + D$  т.е.  $B = (-45D)$ . Подставляя найденные значения  $A$  и  $B$  в уравнение  $Ax + By + D = 0$ , получаем  $-35Dx + (-45D)y + D = 0$ . После сокращения на  $(-15D)$  уравнение искомой плоскости приобретает вид  $3x + 4y - 5 = 0$ .

2) Используем уравнение (2.3) плоскости. Вектор  $M_1M_2$  имеет координаты  $M_1M_2 = (-1 - 3; 2 - (-1); 5 - 2)$  или  $M_1M_2 = (-4; 3; 3)$ . Так как искомая плоскость перпендикулярна вектору  $M_1M_2$ , он является ее нормалью и, следовательно, значения параметров  $A$ ,  $B$ , и  $C$  в (2.3) равны  $-4$ ,  $3$  и  $3$  соответственно. Уравнение плоскости, таким образом, имеет вид  $-4x + 3y + 3z + D = 0$ .

Точка  $M_1(3; -1; 2)$  по условию задачи лежит в плоскости. Следовательно, подстановкой координат точки  $M_1$  в уравнение плоскости получим тождество:

$$-4 \cdot 3 + 3 \cdot (-1) + 3 \cdot 2 + D = 0.$$

Отсюда находим, что  $D = 9$ . Уравнение искомой плоскости:

$$-4x + 3y + 3z + 9 = 0$$

**Пример 4:** Составить уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(2;3;-4)$  и параллельной векторам  $\vec{a} = (-3; 2; -1)$  и  $\vec{b} = (0;3;1)$ .

**Решение:**

Воспользуемся уравнением (2.1) плоскости. Имеем  $A(x - 2) + B(y - 3) + C(z + 4) = 0$ .

Найдем  $A$ ,  $B$  и  $C$ . Так как плоскость параллельна векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , то в качестве ее нормального вектора  $\vec{n} = (A; B; C)$  можно взять вектор  $\vec{n} = \vec{a} \times \vec{b}$ . Находим вектор  $\vec{n}$  по форму-

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix};$$

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -3 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 2\vec{i} - 9\vec{k} + 3\vec{i} + 3\vec{j} = 5\vec{i} + 3\vec{j} - 9\vec{k};$$

значит,  $A = 5$ ,  $B = 3$ ,  $C = -9$ . Искомое уравнение плоскости есть  $5(x - 2) + 3(y - 3) - 9(z + 4) = 0$ , т. е.  $5x + 3y - 9z - 55 = 0$ .

*Замечание.* Приведем второе решение задачи. Пусть  $M(x; y; z)$  — произвольная точка искомой плоскости. Составим вектор  $\vec{M_0M} = (x - 2; y - 3; z + 4)$ . Так как векторы  $\vec{M_0M}$ ,  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  компланарны, то их смешанное произведение равно нулю, т. е.

$$\begin{vmatrix} x - 2 & y - 3 & z + 4 \\ -3 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

Раскрывая определитель, получаем  $5x + 3y - 9z - 55 = 0$ .

**Пример 5:** Написать уравнение плоскости, проходящей через три заданные точки  $M_1(1;0;-1)$ ,  $M_2(2;2;3)$ ,  $M_3(0;-3;1)$ .

**Решение:**

Три точки, не лежащие на одной прямой, определяют в пространстве единственную плоскость. Ее уравнение будем искать в виде (2.3). Так как точки  $M_1$ ,  $M_2$  и  $M_3$  лежат в одной плоскости, векторы  $\vec{M_1M_2}$  и  $\vec{M_1M_3}$  также лежат в ней (см. рис. 55)

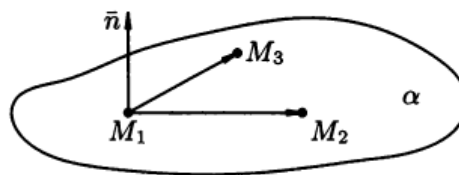


Рис. 55

Векторное произведение векторов  $\vec{M_1M_2}$  и  $\vec{M_1M_3}$  перпендикулярно плоскости  $\alpha$ , в которой они лежат. Следовательно, в качестве нормали  $\vec{n}$  к плоскости  $\alpha$  можно взять вектор  $\vec{n} = \vec{M_1M_2} \times \vec{M_1M_3}$ . Находим координаты векторов  $\vec{M_1M_2}$ ,  $\vec{M_1M_3}$  и  $\vec{n}$ :

$$\begin{aligned}\overline{M_1 M_2} &= (2 - 1; 2 - 0; 3 - (-1)) = (1; 2; 4); \\ \overline{M_1 M_3} &= (0 - 1; -3 - 0; 1 - (-1)) = (-1; -3; 2); \\ \vec{n} &= \overline{M_1 M_2} \times \overline{M_1 M_3} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 4 \\ -1 & -3 & 2 \end{vmatrix} = \\ &= \vec{i}(4 - (-3) \cdot 4) - \vec{j}(1 \cdot 2 - (-1) \cdot 4) + \vec{k}(1 \cdot (-3) - 2 \cdot (-1)) = \\ &= 16\vec{i} - 6\vec{j} - \vec{k}; \quad \vec{n} = (16; -6; -1).\end{aligned}$$

Таким образом, параметры А, В и С плоскости, заданной уравнением (2.3) равны 16, —6 и —1 соответственно. Уравнение искомой плоскости, следовательно, имеет вид

$$16x - 6y - z + D = 0.$$

Точка  $M_1(1; 0; -1)$  по условию лежит в плоскости. Следовательно, подстановка координат точки  $M_1$  в уравнение плоскости обратит его в тождество. Имеем:

$$16 \cdot 1 - 6 \cdot 0 - (-1) + D = 0.$$

Откуда находим, что  $D = -17$ . Уравнение плоскости, проходящей через заданные точки  $M_1$ ,  $M_2$  и  $M_3$ , имеет вид  $16x - 6y - z - 17 = 0$ .

*Замечание.* Приведенное решение задачи по сути является обоснованием формулы (2.5).

#### **Угол между двумя плоскостями, условия параллельности и перпендикулярности двух плоскостей; расстояние от данной точки до данной плоскости**

Углом между плоскостями в пространстве называется угол между нормальными векторами этих плоскостей. Если две плоскости  $Q_1$  и  $Q_2$  заданы уравнениями  $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$  и  $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ , то величина угла  $\varphi$  между ними вычисляется по формуле

$$\cos \varphi = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}. \quad (2.10)$$

Величина наименьшего из двух смежных углов, образованных этими плоскостями, находится по формуле:

$$\cos \varphi = \left| \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}} \right|. \quad (2.11)$$

Условие параллельности двух плоскостей  $Q_1$  и  $Q_2$  имеет вид:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}, \quad (2.12)$$

условие перпендикулярности:

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0, \quad (2.13)$$

плоскости совпадают, когда:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}. \quad (2.14)$$

Расстояние  $d$  от точки  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  до плоскости  $Ax + By + Cz + D = 0$  находится по формуле:

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (2.15)$$

Если плоскость задана уравнением  $x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0$ , то расстояние от точки  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  до плоскости может быть найдено по формуле:

$$d = |x_0 \cos \alpha + y_0 \cos \beta + z_0 \cos \gamma - p|. \quad (2.16)$$

**Пример 6:** Составить уравнение плоскости, проходящей через точку  $M(1; -3; -2)$  параллельно плоскости  $3x - 2y + 4z - 3 = 0$ .

**Решение:**

Ищем уравнение плоскости в виде  $Ax + By + Cz + D = 0$  (это вид 2.3). Две параллельные плоскости имеют общую нормаль. Координаты нормали заданной плоскости  $n = (3; -2; 4)$ . Следовательно, уравнение искомой плоскости имеет вид  $3x - 2y + 4z + D = 0$ .

Точка  $M(1; -3; -2)$  по условию лежит в искомой плоскости. Следовательно, подстановкой координат  $M$  в уравнение плоскости получим тождество:  $3 \cdot (1) - 2 \cdot (-3) + 4 \cdot (-2) + D = 0$ . Отсюда находим, что  $D = -1$ . Уравнение искомой плоскости имеет вид  $3x - 2y + 4z - 1 = 0$ .

**Пример 7:** Написать уравнение плоскости, параллельной плоскости  $x - 2y + 2z + 5 = 0$  и удаленной от точки  $M(3; 4; -2)$  на расстояние  $d = 5$ .

**Решение:**

Уравнение искомой плоскости ищем в виде  $x - 2y + 2z + D = 0$ . Найдем значение  $D$ . Так как точка  $M$  удалена от искомой плоскости на расстояние  $d = 5$ , то по формуле (2.15) записываем

$$5 = \frac{|3 - 2 \cdot 4 + 2 \cdot (-2) + D|}{\sqrt{1 + 4 + 4}} \quad \text{или} \quad 5 = \frac{|D - 9|}{3},$$

т.е.  $15 = \pm(D - 9)$ , откуда  $D = 24$  и  $D = -6$ . Условию задачи удовлетворяют две плоскости  $x - 2y + 2z + 24 = 0$  и  $x - 2y + 2z - 6 = 0$ .

**Пример 8:** Составить уравнение плоскости, проходящей через точки  $M_1(-1; 3; 0)$  и  $M_2(2; 4; -1)$ , перпендикулярно плоскости  $x - 2y + 3z - 10 = 0$ .

**Решение:**

Ищем уравнение плоскости в виде  $Ax + By + Cz + D = 0$ . Точки  $M_1$  и  $M_2$  лежат в искомой плоскости, следовательно, вектор  $\overline{M_1M_2}$  также лежит в ней. Его координаты:  $\overline{M_1M_2} = (2 - (-1); 4 - 3; -1 - 0) = (3; 1; -1)$ .

Так как заданная и искомая плоскости перпендикулярны, вектор-нормаль заданной плоскости лежит в искомой. Координаты вектора-нормали заданной плоскости:  $n = (1; -2; 3)$ .

Нормаль  $n_1$  к искомой плоскости находим как векторное произведение лежащих в ней неколлинеарных векторов:

$$\vec{n}_1 = \overline{M_1M_2} \times \vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 3 \end{vmatrix} = \vec{i}(3 - 2) - \vec{j}(9 + 1) + \vec{k}(-6 - 1);$$

$n_1 = (1; -10; -7)$ . Уравнение искомой плоскости имеет вид  $x - 10y - 7z + D = 0$ . Подставляя координаты точки  $M_1 = (-1; 3; 0)$  (или  $M_2$ ), лежащей в плоскости, в это уравнение, находим, что  $D = 31$ . Уравнение искомой плоскости имеет вид  $x - 10y - 7z + 31 = 0$ .

**Прямая в пространстве. Различные виды уравнения прямой в пространстве**

1. Канонические уравнения прямой, проходящей через данную точку  $(x_0; y_0; z_0)$  параллельно вектору  $a = (m, n, p)$ , имеют вид

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}; \quad (3.1)$$

Всякий ненулевой вектор, параллельный данной прямой, называется направляющим вектором этой прямой. В частности, вектор  $a = (m, n, p)$  — направляющий для прямой, заданной уравнениями (3.1). Обращение в нуль одного из знаменателей уравнения (3.1) означает обращение в нуль соответствующего числителя.

$$\begin{cases} x = x_0 + mt, \\ y = y_0 + nt, \\ z = z_0 + pt, \end{cases} \quad (3.2)$$

2. Параметрические уравнения прямой:

где  $t$  — переменный параметр,  $t \in \mathbb{R}$ . В векторной форме уравнение (3.2) имеет вид:

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{s}t, \quad (3.3)$$

где  $r_0 = (x_0; y_0; z_0)$ ,  $s = (m; n; p)$ .

3. Уравнение прямой, проходящей через две точки  $M_1(x_1; y_1; z_1)$  и  $M_2(x_2; y_2; z_2)$ , где  $x_1 \neq x_2$ ,  $y_1 \neq y_2$ ,  $z_1 \neq z_2$ , имеет вид

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}. \quad (3.4)$$

4. Общее уравнение прямой:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases} \quad (3.5)$$

(коэффициенты при переменных не пропорциональны). Направляющий вектор прямой (3.5) находится по формуле

$$\vec{s} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 \quad \text{или} \quad \vec{s} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix}, \quad (3.6)$$

т. е.

$$\vec{s} = \left( \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}; - \begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} \right).$$

**Пример 9:** Общее уравнение прямой

$$\begin{cases} x + 2y - 3z + 2 = 0, \\ 2x - 2y + z - 5 = 0 \end{cases}$$

преобразовать к каноническому виду и определить величины углов, образованные этой прямой с координатными осями.

**Решение:**

Для решения этой задачи надо знать какую-либо точку прямой и ее направляющий вектор  $s$ . Выберем точку на прямой следующим образом: положим, например,  $z = 0$ ; тогда для определения абсциссы  $x$  и ординаты  $y$  у этой точки получим систему уравнений

$$\begin{cases} x + 2y + 2 = 0, \\ 2x - 2y - 5 = 0, \end{cases}$$

из которой находим  $x = 1$ ,  $y = -\frac{3}{2}$ . Итак, на прямой известна точка  $(1; -\frac{3}{2}; 0)$ . Направляющий вектор прямой находим по формуле (3.6):

$$\bar{s} = \left( \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -2 & 1 \end{vmatrix}; -\begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} \right) \quad \text{т. е.} \quad \bar{s} = (-4; -7; -6).$$

Тогда, согласно формуле (3.1),

$$\frac{x-1}{-4} = \frac{y+\frac{3}{2}}{-7} = \frac{z-0}{-6} \quad \text{или} \quad \frac{x-1}{4} = \frac{y+\frac{3}{2}}{7} = \frac{z}{6}$$

— искомое уравнение прямой.

**Пример 10:** Составить параметрические уравнения прямых, проведенных через точку  $M_0(2; -1; -3)$  в каждом из следующих случаев:

$$1) \text{ прямая параллельна прямой } \begin{cases} x = -1 + 2t, \\ y = 2 - 4t, \\ z = t; \end{cases}$$

2) прямая параллельна оси  $Oy$

3) прямая перпендикулярна плоскости  $3x + y - z - 8 = 0$ .

**Решение:**

1) Так как прямые параллельны, то они имеют один и тот же направляющий вектор  $s = (2; -4;$

1). Согласно формулам (3.2) имеем искомое уравнение прямой

$$\begin{cases} x = 2 + 2t, \\ y = -1 - 4t, \\ z = -3 + t. \end{cases}$$

2) В качестве направляющего вектора оси  $Oy$  можно взять вектор  $s = (0; 1; 0)$ , совпадающий с ортом  $j$ . Искомое уравнение прямой есть

$$x = 2 + 0 \cdot t, \quad y = -1 + 1 \cdot t, \quad z = -3 + 0 \cdot t, \\ \text{т. е.} \quad \begin{cases} x = 2, \\ y = -1 + t, \\ z = -3. \end{cases}$$



3) Вектор  $n = (3; 1; -1)$  перпендикулярен плоскости  $3x + y - z - 8 = 0$ . Следовательно, в качестве вектора  $s$  можно взять вектор  $n$ , т.е.  $s = (3; 1; -1)$ . Тогда параметрические уравнения прямой, перпендикулярной плоскости  $3x + y - z - 8 = 0$ , примут вид

$$\begin{cases} x = 2 + 3t, \\ y = -1 + t, \\ z = -3 - t. \end{cases}$$