



Las estrucuturas locales son susceptibles a ser editadas con libertad por el equipo de I/O

Cuando se solicita la disponibilidad de un bloque este es buscado en el indice de bloques en memoria:

- Si esta presente el bloque es compartido con el proceso mapeandolo en su memoria virtual
- En caso contrario el bloque sera cargado desde el disco y aplicado en el indice de bloques en memoria luego se hace lo anterior

Cuando un bloque es alterado en memoria, quedará constancia de ello, y un proceso demonio se encargará de programar la escritura en almacenamiento secundario