# Лабораторная работа 2: Быстрое преобразование Фурье. Вычисление дискретной свертки.

Третьяк Илья Дмитриевич (<u>Tretyak0ID@gmail.com</u>)

Номер в списке = 20 => Вариант 20+1 (mod 4) = 1

**Цель работы:** Изучить алгоритм быстрого преобразования Фурье (БПФ) и убедитьтся в ускорении вычислений при его использовании.

# Задание 1

Реализовать на С или С++ алгоритмы непосредственного вычисления ДПФ и ОДПФ по формулам (1) и (2) для комплексного входного сигнала с двойной точностью (double). Входные данные загружать из текстового файла (разделитель – пробел), сгенерированного, например, в МАТLAB.

Листинг методов ДПФ на С++

```
//----DFT-METHODS-----
//Discrate Fourier transford for complex number vector X
vector<complex<double>> dft(vector<complex<double>> &X){
   double N = size(X);
   vector<complex<double>> Y(N);
   //Measuring-time-----
   auto start = chrono::high_resolution_clock::now();
   //Measuring-time-----
   for (double k=0; k < N; k++){
      for (double j=0; j < N; j++){
          Y[k] = Y[k]+1/sqrt(N)*X[j]*exp(-2*PI*complex<double>(0,1)*k*j/N);
   }
   //Measuring-time-----
   auto end = chrono::high_resolution_clock::now();
 chrono::duration<float> duration = end - start;
   cout << "Time: " << duration.count() << "\n";</pre>
   //add result in file
   ofstream fin("data/time_measure.txt", ios::app);
   fin << "Time DFT for N=" << N << " " << duration.count() << "\n";
   fin.close();
```

```
return Y;
};

//Inverse discrate Fourier transform of a complex vector
vector<complex<double>> odft(vector<complex<double>> &Y){
    double N = size(Y);

    vector<complex<double>> X(N);

    for (double k=0; k < N; k++){
        for (double j=0; j < N; j++){
            X[k] = X[k]+1/sqrt(N)*Y[j]*exp(2*PI*complex<double>(0,1)*k*j/N);
        }
    }
    return X;
};
```

### Листинг кода MATLAB

```
n = 4; %Размерность векторов для преобразований Фурье и сверток

%ГЕНЕРАЦИЯ-СИГНАЛОВ-ДЛЯ-ФУРЬЕ-ПРКОБРАЗОВАНИЯ-----

t = linspace(-5,5,2^n);

st = -1000; en = 1000;

x = randi([st en], 1, length(t))/100;

y = randi([st en], 1, length(t))/100;

%сохранение в файл

fid = fopen('data/real.txt', 'wt');

fprintf(fid, '%f', x);

fclose(fid);

type('data/real.txt');

fid = fopen('data/imag.txt', 'wt');

fprintf(fid, '%f', y);

fclose(fid);

type('data/imag.txt');
```

### В общих словах

В MATLAB генерируем случайный два случайных вещественных сигнала, соханяем в 2 файла real.txt для вещественной и imag.txt мнимой части соответственно.

Далее в C++ читаем полученные файлы в 2 vector<double> r и і , из которых в последствии делаем один vector<complex<double>> , как вещественную и мнимую части его элементов.

ДПФ и ОДПФ реализованы непосредственно (в листинге выше) dft и odft.

Также реализованы методы считывания из 2х файлов в вещественными числами комплексного массива, один из файлов служит основой вещественных частей элементов массива, а второй - мнимой. Метод complex\_vector\_read.

А также метод для печати массива комплексных чисел на экран print complex vector.

### Пример работы

Произведем 3 преобразования: прямое дискретное исходного вектора, обратное дискретное исходного вектора и обратное преобразование прямого преобразования.

(Компиляцию производил при помощи дсс)

```
(base) ilatretak@MacBook-Pro Lab2 % ./DFT.o
----Complex-vector-X----
7.61 + 3.6i
4.13 + 6.36i
-2.04 + -0.22i
6.8 + 0.82i
4.39 + -2.72i
----Complex-vector-dft(X)-----
9.005 + -4.365i
1.90277 + 2.79766i
0.47163 + 1.31225i
3.67462 + 2.79154i
2.33 + -6.855i
----Complex-vector-odft(dft(X))-----
7.61 + 3.6i
4.13 + 6.36i
-2.04 + -0.22i
6.8 + 0.82i
4.39 + -2.72i
```

Для читаемости выведены первые 5 компонент векторов, вообще они имеют размерность 2^4.

# Задание 2

Реализовать на С или C++ алгоритмы прямого и обратного БПФ для комплексного входного сигнала длиной 2<sup>n</sup>, n – любое натуральное число:

а) с прореживанием по времени и двоично-инверсными перестановками

Листинг методов БПФ и ОБПФ на языке С++

```
complex<double> w = exp((-2*M PI*1/pow(2, k))*i);
 return w;
}
//Calculus binary invert index
int invert(int i, int n){
 int u = 0;
 int q;
 for (int k = 0; k < n; ++k)
   q = i % 2;
   if (q == 1) u = u + pow(2, n - k - 1);
   i = i / 2;
 }
 return u;
}
//Fast Fourier transford for complex number vector Z
vector<complex<double>> fft(vector<complex<double>> Z){
   int N = size(Z);
   int n = log2(N);
   vector<complex<double>> X = Z;
   for (int i = 0; i < N; ++i) {
     int u = invert(i, n);
     if (u >= i) {
       complex<double> r = X[i];
       X[i] = X[u];
       X[u] = r;
   }
    }
   //Measuring-time-----
   auto start = chrono::high_resolution_clock::now();
    //Measuring-time-----
   for (int k=1; k \le n; k++) {
       for (int j=0; j < pow(2,n-k); j++){
           for (int l=0; l < pow(2, k-1); l++){
               complex<double>a = X[j * (pow(2, k)) + 1];
                                              = X[j*pow(2, k) + 1] + W(1,
               X[j*pow(2, k) + 1]
k)*X[j*pow(2, k) + 1 + pow(2, k-1)];
               X[j*pow(2, k) + 1 + pow(2, k-1)] = a - W(1, k)*X[j*pow(2, k) + 1 +
pow(2, k-1);
           };
```

```
};
   };
   for (int i = 0; i < N; i++){
   X[i] = X[i]/sqrt(N);
 }
   //Measuring-time-----
   auto end = chrono::high resolution clock::now();
 chrono::duration<float> duration = end - start;
   cout << "Time: " << duration.count() << "\n";</pre>
   //add result in file
   ofstream fin("data/time_measure.txt", ios::app);
   fin << "Time FFT for N=" << N << " " << duration.count() << "\n";
   fin.close();
   //Measuring-time-----
   return X;
}
//Inverse Fast Fourier transford for complex number vector Z
vector<complex<double>> offt(vector<complex<double>> Z) {
   int N = size(Z);
   int n = log2(N);
 vector<complex<double>> X(N);
 vector<complex<double>> Y(N);
 for (int i = 0; i < pow(2, n); i++) {
   Y[i] = conj(Z[i]);
 X = fft(Y);
 for (int i = 0; i < pow(2, n); i++) {
   X[i] = conj(X[i]);
   Y.clear();
 return X;
}
```

Методы  $\overline{\mathbf{w}}$  и  $\underline{\mathbf{invert}}$  вычисляют коэффциенты матрицы  $\omega$  преобразования Фурье и двоично-инвертированный индекс для исходного.

Далее в методе fft реализовано прямое быстрое преобразование Фурье с пропеживаем по времени с перестановками. В offt oбратное.

Загрузка преобразуемого вектора происходит точно так же, как это сделано выше

### Пример работы

Данные и условия как выше, только вместо ДПФ/ОДПФ используем БПФ/ОБПФ

```
----Complex-vector-X----
7.61 + 3.6i
4.13 + 6.36i
-2.04 + -0.22i
6.8 + 0.82i
4.39 + -2.72i
----Complex-vector-fft(X)-----
9.005 + -4.365i
1.90277 + 2.79766i
0.47163 + 1.31225i
3.67462 + 2.79154i
2.33 + -6.855i
----Complex-vector-offt(fft(X))-----
7.61 + 3.6i
4.13 + 6.36i
-2.04 + -0.22i
6.8 + 0.82i
4.39 + -2.72i
```

# Задание 3

Убедиться в корректности работы алгоритмов:

- а) проверить выполнение равенства X = OДΠΦ(ДΠΦ(X)), а также равенства X = (OБΠΦ(БΠΦ(X)));
- б) сравнить результаты ДПФ(X) и БПФ(X);
- в) сравнить результаты работы реализованного алгоритма, например, с результатами процедуры fft, встроенной в MATLAB.

(рекомендуется для сравнения использовать значение ошибки)

### а.1) Равенство X=ОДПФ(ДПФ(X))

убедимся в этом, используя метод вычисление максимального обсолютного отклонения 2х элементов комплексного вектора max absolut error

```
//------
//Calculus maximum absolut value error
double max_absolut_error(vector<complex<double>>> X, vector<complex<double>>> Y, string
messege){
    double maximum = 0;
```

```
for (int i=0; i < size(X); i++){
    if(abs(X[i]-Y[i]) > maximum){
        maximum = abs(X[i]-Y[i]);
    }
}

cout <<"maximum absolut difference "<< messege << ": " << maximum << "\n";
    return maximum;
};</pre>
```

Получаем результат:

```
maximum absolut difference ODFT(DFT(X)): 3.57513e-14
```

Видим, что погрешность близка к машинному нулю. В этом можно убедиться и посмотрев на векторы выше, это равенство выполняется с очень большой точностью.

а.2) Равенство Х=ОБПФ(БПФ(X))

Аналогично:

```
maximum absolut difference DFT(ODFT(X)): 2.22045e-15
```

б) сравнить результаты ДПФ(X) и БПФ(X);

Для этого совместим 2 метода вычисления fft и dft для одного вектора и методом max\_absolut\_error вычислим максимальную погрешность

```
maximum absolut difference DFT and FFT: 4.974e-14
```

Видим, что разница крайне мала.

в) сравнить результаты работы реализованного алгоритма, например, с результатами процедуры fft, встроенной в MATLAB.

Для этого сгенерируем в матлабе сигнал, преобразуем его быстрым преобразование Фурье fft, сохраним в файл

Затем загрузим в срр-файл и вычислим max absolut error для fft в C++ и fft в MATLAB

```
//Task_3
vector<complex<double>> MATLAB_X_FFT = complex_vector_read("data/matlab_fft_real.txt",
   "data/matlab_fft_imag.txt");

double dif_matlab_fft_fft = max_absolut_error(FFT_X, MATLAB_X_FFT, "MATLAB fft
error");
```

Получаем результат:

```
maximum absolut difference MATLAB fft error: 6.59124e-07
```

# Задание 4

Проанализировать зависимость времени выполнения БПФ и непосредственного вычисления ДПФ от длины N преобразования.

Для этого проведем генерацию в MATLAB массивыв различной размерности:  $2^2-2^{14}$ , будем замерять время работы fft и dft , причем будем сохранять эту статистику в текстовый фал time measure.txt.

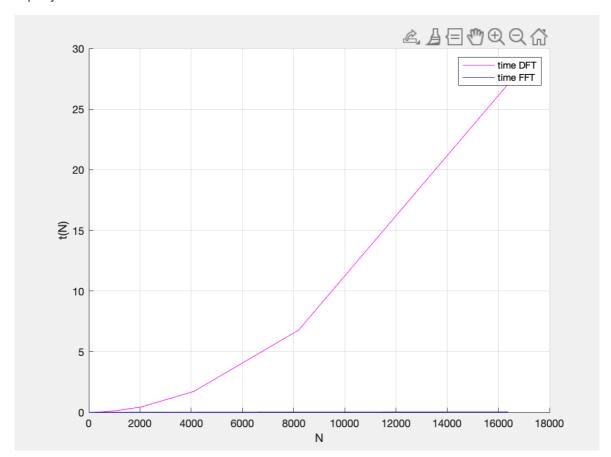
Далее в MATLAB занесем полученные данные и построим графики зависимости времени вычисления БПФ и ДПФ от длины вектора N. Также для наглядности представим результаты на логорифмической шкале.

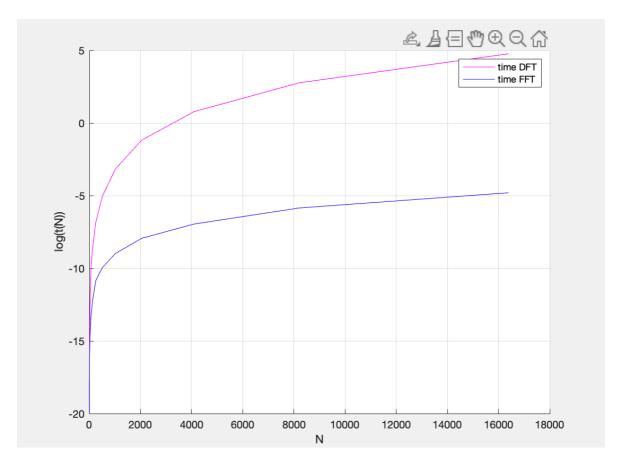
```
DFT = [1e-06, 1.3e-05, 4e-05, 0.00015, 0.000872, 0.002446, 0.008645, 0.030223,
0.111084, 0.439266, 1.71226, 6.76674, 27.0718];
FFT = [1e-06, 1.1e-05, 1.8e-05, 3.7e-05, 8.9e-05, 0.000202, 0.000539, 0.001002,
0.001976, 0.004069, 0.008045, 0.017287, 0.035784];
N = zeros(1,13);
for i=1:13
    N(i) = 2^(i+1);
```

```
hold on; grid on;
plot(N, DFT, 'm')
plot(N, FFT, 'b')
xlabel('N'); ylabel('t(N)'); legend('time DFT', 'time FFT')

figure
hold on; grid on;
plot(N, log2(DFT), 'm')
plot(N, log2(FFT), 'b')
xlabel('N'); ylabel('t(N)'); legend('time DFT', 'time FFT')
```

### Получаем результат:





Как видно, быстрое преобразование Фурье работает куда эффективнее по времени, нежели обычное дискретное преобразование, это отличие становится существенным при N>500, при N<=500 время работы алгоритмов примерно сравнимо.

# Задание 5

Реализовать на С или С++ процедуру прямого вычисления свертки двух последовательностей по формуле (3). Входные данные загружать из текстового файла (разделитель – пробел), сгенерированного, например, в MATLAB.

Векторы для свертки будем генерировать в MATLAB и аналогичным образом сохранять в текстовые файлы

```
fid = fopen('data/imag_convolution_x.txt', 'wt');
fprintf(fid, '%f', y1);
fclose(fid);
type('data/imag_convolution_x.txt');

fid = fopen('data/real_convolution_y.txt', 'wt');
fprintf(fid, '%f', x2);
fclose(fid);
type('data/real_convolution_y.txt');

fid = fopen('data/imag_convolution_y.txt', 'wt');
fprintf(fid, '%f', y2);
fclose(fid);
type('data/imag_convolution_y.txt');
```

Загружаем из текстовых файлов массивы комплексных чисел, выполяем преобразование методом convolution в файле convolution.cpp

```
//----CONVOLUTION------
//Analitic convilution
vector<complex<double>> convolution(vector<complex<double>> X, vector<complex<double>>
Y){
   vector<complex<double>> out_vector(size(X)+size(Y)-1);
   //Measuring-time-----
   auto start = chrono::high_resolution_clock::now();
   //Measuring-time-----
   for (int n=0; n \le ize(X) + size(Y) - 1; n++){
      for (int k=0; k < size(X); k++){
          if (((n - k) \ge 0) \&\& ((n - k) < size(Y)) \&\& (k < size(X))) {
             out vector[n] = out vector[n] + X[k]*Y[n-k];
          }
      }
   }
   //Measuring-time-----
   auto end = chrono::high_resolution_clock::now();
 chrono::duration<float> duration = end - start;
   cout << "Time: " << duration.count() << "\n";</pre>
   //add result in file
   ofstream fin("data/time_measure.txt", ios::app);
   fin << "Time analitic convolution for N=" << size(X) << " " << duration.count() <<
"\n";
   fin.close();
   //Measuring-time----
   return out_vector;
```

}

получаем результат:

```
----Complex-vector-convolution-----
-45.783 + 47.8698i
98.9731 + -19.9328i
-25.8132 + 25.9631i
88.6355 + 99.0108i
-130.256 + -109.19i
172.303 + 156.926i
-60.3587 + -39.8822i
29.0227 + 75.6387i
81.6745 + -195.187i
-35.1897 + 150.164i
20.1476 + 10.9808i
129.885 + 20.1577i
119.108 + -240.373i
-12.9767 + 34.4767i
146.36 + -243.501i
-28.0972 + 296.187i
-17.3002 + 23.5061i
-56.5316 + 40.6601i
76.0823 + -263.82i
26.738 + 255.829i
276.81 + 216.084i
-245.852 + 222.521i
22.6703 + -217.388i
108.401 + -62.0505i
45.0745 + -129.159i
-204.759 + 244.497i
62.499 + 29.8669i
-118.427 + -77.5855i
101.784 + 52.6526i
17.1185 + -83.9522i
-61.6846 + 33.1874i
```

Сказать об этом пока нечего, продолжим исследование дальше...

# Задание 6

Реализовать процедуру нахождения дискретной свертки, основанную на БПФ. При вычислении БПФ использовать результаты п. 2 задания.

При помощи метода fft\_convolution выполним свертку на основе быстрого преобразования Фурье тех же самых векторов.

```
//FFT convolution
vector<complex<double>> fft_convolution(vector<complex<double>> x,
vector<complex<double>> y){
   int L = max(2*size(x), 2*size(y));
   vector<complex<double>> out(L);
   vector<complex<double>> X(L);
   vector<complex<double>> Y(L);
   //Measuring-time-----
   auto start = chrono::high_resolution_clock::now();
   //Measuring-time----
   for (int i = 0; i < L; i++) {
   if (i < size(x)) X[i] = x[i];
   else X[i] = 0;
   if (i < size(y)) Y[i] = y[i];
   else Y[i] = 0;
   X = fft(X);
   Y = fft(Y);
   for (int i = 0; i < L; i++) {
       out[i] = sqrt(L)*X[i]*Y[i];
   }
   out = offt(out);
   //Measuring-time----
   auto end = chrono::high_resolution_clock::now();
 chrono::duration<float> duration = end - start;
   cout << "Time: " << duration.count() << "\n";</pre>
   //add result in file
   ofstream fin("data/time measure.txt", ios::app);
   fin << "Time FFT convolution for Nx=" << size(x) << " and Ny=" << size(y) << " " <<
duration.count() << "\n";</pre>
   fin.close();
   //Measuring-time-----
   return out;
}
```

Получаем результат:

```
----Complex-vector-convolution-----
-45.783 + 47.8698i
98.9731 + -19.9328i
-25.8132 + 25.9631i
```

```
88.6355 + 99.0108i
-130.256 + -109.19i
172.303 + 156.926i
-60.3587 + -39.8822i
29.0227 + 75.6387i
81.6745 + -195.187i
-35.1897 + 150.164i
20.1476 + 10.9808i
129.885 + 20.1577i
119.108 + -240.373i
-12.9767 + 34.4767i
146.36 + -243.501i
-28.0972 + 296.187i
-17.3002 + 23.5061i
-56.5316 + 40.6601i
76.0823 + -263.82i
26.738 + 255.829i
276.81 + 216.083i
-245.852 + 222.521i
22.6703 + -217.388i
108.401 + -62.0505i
45.0745 + -129.159i
-204.758 + 244.497i
62.499 + 29.8669i
-118.427 + -77.5855i
101.784 + 52.6526i
17.1185 + -83.9522i
-61.6846 + 33.1874i
```

Можно заметить, что векторы очень похожи...

# Задание 7

Посмотрим насколько же похожи эти векторы:

Убедится в корректности работы процедуры из п. 5 и п. 6 задания, сравнив полученные результаты с результатами работы встроенной функций MATLAB conv.

(рекомендуется для сравнения использовать значение ошибки)

Для этого сравним результаты как друг с другом (аналогичным методом сравнения векторов косплксных чисел max\_absolut\_error)

```
maximum absolut difference analitic and fft convolution: 1.42153e-13
```

Видим, что различие в результатах близко к машинному нулю.

Также свернем эти сигналы в MATLAB фукнцией солу, загрузим результаты в txt-файл, выгрузим в срр и произведем сравнение с написаными нами методами:

Имеем благоприятные результаты - вычисление свертки в MATLAB и написанными нами методоми почти не отличимы.

```
maximum absolut difference matlab and fft convolution: 1.10263e-13 maximum absolut difference matlab and analitic convolution: 8.53391e-14
```

## Задание 8

Сравнить производительность алгоритмов вычисления свертки по

определению (3) и с помощью БПФ в двух случаях: когда размер одной из последовательностей фиксирован, и когда меняются длины обеих последовательностей.

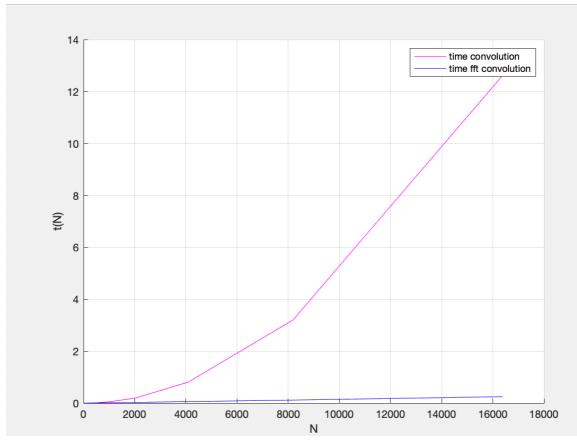
а) С меняющимися длинами обеих последовательностей

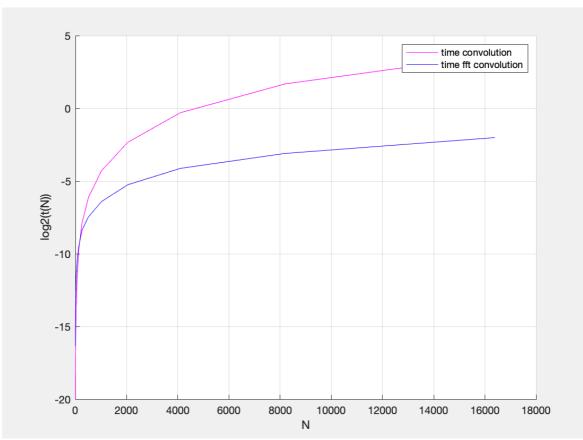
Снова каждый раз, считая свертку для векторов размерности  $2^2-2^{13}$ , будем запоминать время выполнения в txt-файл, затем собранную статистику визуализируем в MATLAB.

```
%Анализ эффективности свертки
convol = [1e-06, 6e-06, 2e-05, 7.3e-05, 0.000238, 0.001114, 0.004074, 0.014295,
0.051315, 0.197949, 0.81008, 3.20245, 12.618];
fft_convol = [1.2e-05, 6.1e-05, 0.000143, 0.000311, 0.000615, 0.001314, 0.002962,
0.00568, 0.011798, 0.026213, 0.057111, 0.116641, 0.247899];

figure
hold on; grid on;
plot(N, convol, 'm')
plot(N, fft_convol, 'b')
xlabel('N'); ylabel('t(N)'); legend('time convolution', 'time fft convolution')

figure
hold on; grid on;
plot(N, log2(convol), 'm')
plot(N, log2(fft_convol), 'b')
xlabel('N'); ylabel('log2(t(N))'); legend('time convolution', 'time fft convolution')
```





Видим, что при больших N эффективность по времени свертки, вычисляемой на основе быстрого преобразования Фурье куда выше. Для наглядности приведены графики логарифма от анализируемой величины.

### b) C фиксированной длиной одного из векторов

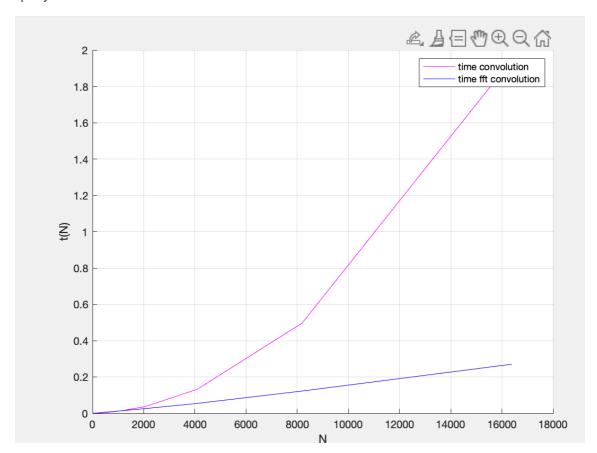
Зафиксируем длину одной из последовательностей  $2^6=64$  и проведем аналогичные измерения.

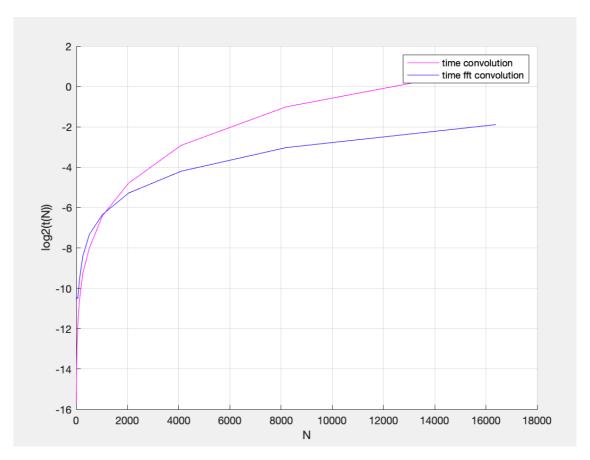
```
convol_fix = [1.8e-05, 3.4e-05, 6.6e-05, 0.000133, 0.000283, 0.000648, 0.001627,
0.003891, 0.011765, 0.036265, 0.132484, 0.496657, 1.94634];
fft_convol_fix = [0.000646, 0.000731, 0.000702, 0.000709, 0.000686, 0.001334, 0.002931,
0.006212, 0.012286, 0.025789, 0.054451, 0.122614, 0.269964];

figure
hold on; grid on;
plot(N, convol_fix, 'm')
plot(N, fft_convol_fix, 'b')
xlabel('N'); ylabel('t(N)'); legend('time convolution', 'time fft convolution')

figure
hold on; grid on;
plot(N, log2(convol_fix), 'm')
plot(N, log2(fft_convol_fix), 'b')
xlabel('N'); ylabel('log2(t(N))'); legend('time convolution', 'time fft convolution')
```

### Получаем результат:





Отсюда можем выдвинуть гипотезу о том, что при фиксации длины одной из послдедовательностей скорость вычитсления свертки аналитически (непосредственно) не меняется, а вот fft-свертка оценивает свою эффективность вычисления длиной для наибольшего массива. Видно, чтл до тех пор, пока размер меньшего массива не дойдет до размера фиксированного время вычисления примерно константно и равно времени вычисления сверстки для 2х массивов одного размера с фиксированным, после превышения этой величины скорость вычисления fft-свертки проволжает оцениваться величиной для наибольшего вектора и начинает рости.

# Каталог файлов

В основной папке Lab2 находятся файлы MATLAB:

- MainLab2.m для генерации и сохранения векторов, а также вычислкения БПФ и свертки MATLAB
- result\_visualization.m для визуализации результатов скорости работы алгоритмов в зависимости от размера векторов.

### Основыне С++ файлы:

- DFT.cpp с реализацией вычисления и анализа ДПФ
- FFT.cpp с реализацией вычисления и анализа БПФ
- convolution.cpp с реализациями вычисления и анализа сверток

Папка data содержащая все сохраняемые текстовые файлы

- time measure.txt хранящий результаты эффективности работы алгоритмов БПФ, ДПФ и сверток.
- все остальное, генерируемое MATLAB для обмена файлами C++ и MatLab программ.

# Вывод

Можно заключить, что использлвание быстрого преобразования Фурье существенным образом виляет на скорости вычисления как самого преобразования Фурье, так и свертки на его основе для болших размерностей векторов.