

SESI SENAI

SENAI JOINVILLE NORTE I

**APRENDIZAGEM
INDUSTRIAL**

GABRIEL CAMPOS FREGATTI REIS

DESENVOLVIMENTO WEB

JOINVILLE

2024

1 INTRODUÇÃO

Área da informática que explora o desenvolvimento de soluções na web, como o design, usabilidade, funcionalidade, segurança e integração ao back-end. Envolvendo tudo o que é mostrado na parte externa de um site. [1]

Normalmente, o desenvolvimento Web começa com o desenho de interfaces e experiências do usuário, a construção de telas usando HTML, CSS e outras tecnologias que auxiliam na criação de uma identidade visual. Pode ter envolvimento de outras funcionalidades específicas como frameworks, bibliotecas de terceiros e a utilização de softwares intuitivos.

Os desenvolvedores geralmente trabalham com Java Script, aplicativos de servidor, integrações de back-end com banco de dados, entre outras ferramentas que auxiliam o monitoramento.

A sua finalização acontece com o registro de domínio, e hospedagem do seu site, que ficara disponível para quem possuir o link.

2 REGISTRO DE DOMÍNIO

Consiste na criação de um endereço personalizado e exclusivo para o seu site, passando segurança para sua marca e/ou empresa. O registro de um domínio torna a sua memorização mais fácil do que decorar um endereço IP por exemplo.

Domínio é uma das partes de uma URL (Uniform Resource Locator). URL consiste em protocolo, domínio e caminho. Um protocolo mostra se um domínio tem um certificado para site (SSL). Direcionando o visitante para uma página específica de um site.

Existem atualmente diversos tipos de domínios no mundo, alguns deles são:

- gTLD: Domínios de Topo Genéricos;
- ccTLD: Domínios de Topo de Código de País;
- TLD: Domínios de Topo;
- Domínio de Segundo Nível;
- Domínios Grátis.

Para registrar um domínio, é necessário escolher um nome e verificar para ver se ele já está sendo utilizado. Certifique-se que o nome de seu domínio é memorável e marcante e escolha que tipo de domínio você deseja. Feito isso, você estará pronto para iniciar suas ações de marketing digital.

3 HOSPEDAGEM DE SITES

Seria a publicação de um site na internet, a sua aplicação usa um espaço alugado num servidor físico para armazenar todos os seus arquivos e dados. Para que seu site funcione corretamente ela oferece:

- Armazenamento de mídia;
- Contas de e-mail;
- Painel de administração;
- Recursos de transferência de arquivos.

Existem, atualmente, diversos planos para ter uma hospedagem confiável de seu site. Esses planos podem ter recursos além do que foi apresentado, para se adequar a demanda do solicitante. Aqui estão alguns tipos:

- Hospedagem compartilhada;
- Servidor Virtual Privado (VPS);
- Servidor dedicado;
- Revenda de hospedagem;
- Hospedagem grátis.

4 TECNOLOGIAS BÁSICAS NO DESENVOLVIMENTO DE SITE

Como citado no primeiro tópico, HTML, CSS e JavaScript são as tecnologias principais no desenvolvimento web. 97,8% de todos os sites no mundo utilizam JavaScript para seu desenvolvimento client-side.

JavaScript: É uma linguagem que permite a inserção de funções em uma aplicação web, ou seja, permite que um site seja mais do que uma página estática e informativa. Com o JavaScript é possível atualizar conteúdo em uma página em intervalos de tempo, criar mapas interativos, gráficos animados, entre outros recursos; [6]

HTML: É a linguagem de marcação, que dá a estrutura para a página, o seu esqueleto. Aqui são indicadas as posições de cada elemento do site: os parágrafos, tabelas, listas, títulos, inserção de imagens e vídeos; [6]

CSS: É uma linguagem que define as regras de estilo que serão utilizadas em uma página. Aqui são definidas as cores e estilo das fontes, do plano de fundo, posicionamento de conteúdo em colunas e até regras de transição de elementos. [6]

Para criação de um site do início ao fim com JavaScript, podemos utilizar de algumas ferramentas, como o Node.JS, Express, EJS e MongoDB.

Facilitando o desenvolvimento, o JavaScript, possui alguns frameworks que dão uma base sólida no desenvolvimento:

React: um framework muito popular, mantido pelo Facebook e considerado por muito mais do que um framework, uma biblioteca. O uso do React quase sempre está relacionado a outras bibliotecas, como o Redux.[6]

Angular: mantido pela GOOGLE, um dos frameworks mais completos da internet, que está na sua oitava versão. Desde seu lançamento, o angular vem recebendo inúmeras melhorias com foco na otimização da experiência do usuário e confiabilidade do seu banco de informações. [6]

Vue.js: É uma biblioteca indicada para quem está começando no mundo da programação com JavaScript. A biblioteca apresenta templates baseados em HTML e opera no sistema two-way data binding. [6]

5 SERVIDOR E BANCO DE DADOS

A necessidade da utilização de um banco de dados se faz necessário em aplicações com uma grande massa de dados. E no mundo da computação, para manipulação desses dados utilizamos SQL.

SQL: É uma linguagem de programação usada por quase todos os bancos de dados relacionais para consultar, manipular e definir dados e fornecer controle de acesso. O SQL foi desenvolvido pela primeira vez na IBM nos anos 1970, com a Oracle como principal contribuinte, o que levou à implementação do padrão SQL ANSI; o SQL estimulou muitas extensões de empresas como IBM, Oracle e Microsoft. Embora o SQL ainda seja amplamente usado hoje em dia, novas linguagens de programação estão começando a aparecer.

Existem muitos tipos diferentes de bancos de dados. Alguns deles são:

- Bancos de dados relacionais;
- Bancos de dados orientados a objetos;
- Bancos de dados distribuídos.

Um servidor, é um computador com grande capacidade de armazenamento e processamento e tem como objetivo conectar outros computadores através de uma rede.

Quando uma empresa precisa, por exemplo, de uma ferramenta específica para executar uma tarefa, um servidor torna desnecessária a instalação destas ferramentas em cada uma das máquinas que precisam utilizá-la: basta tê-la instalada em um servidor a que todos estes computadores estejam conectados. [8]

Existem, hoje em dia, diversos tipos de servidores no mercado. Dos mais populares, como os de e-mail, aos mais complexos, como os de proxy, estes recursos estão presentes por toda a internet. Como: Servidor na nuvem, Servidor de banco de dados, Servidor de aplicativo, entre outros. [8]

REFERÊNCIAS

- 1-<https://www.estrategiaconcursos.com.br/blog/desenvolvimento-web/>
- 2-https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-dominio?ppc_campaign=google_search_generic_hosting_all&bidkw=defaultkeyword&lo=9102344&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAn-2tBhDVARIsAGmStVnbUAiMce-WM9ryheEYEqU-Y3dPN9pPQVztgZSzBExSS-qufoGN0WYaAp-2EALw_wcB
- 3-https://www.hostinger.com.br/tutoriais/diferenca-entre-dominio-e-hospedagem?ppc_campaign=google_search_generic_hosting_all&bidkw=defaultkeyword&lo=9102344&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAn-2tBhDVARIsAGmStVkGqy25uXu-11aluNWj7cg8IDTrJOu5Rx2badebGDmIu9T9mEvsE-0aAhskEALw_wcB
- 4-<https://www.hostgator.com.br/guias/tudo-sobre-hospedagem-de-sites/>
- 5-<https://www.portalinsights.com.br/perguntas-frequentes/quais-sao-as-3-tecnologias-basicas-para-o-desenvolvimento-web#:~:text=HTML%20%2C%20CSS%20e%20JavaScript%20s%C3%A3o,construir%20um%20site%3A%20...>
- 6-<https://www.valuehost.com.br/blog/javascript/#:~:text=JavaScript%20%C3%A9%20uma%20language m%20que,gr%C3%A1ficos%20animados%2C%20entre%20outros%20recursos.>
- 7-<https://www.oracle.com/br/database/what-is-database/>
- 8- <https://kenzie.com.br/blog/servidor/>