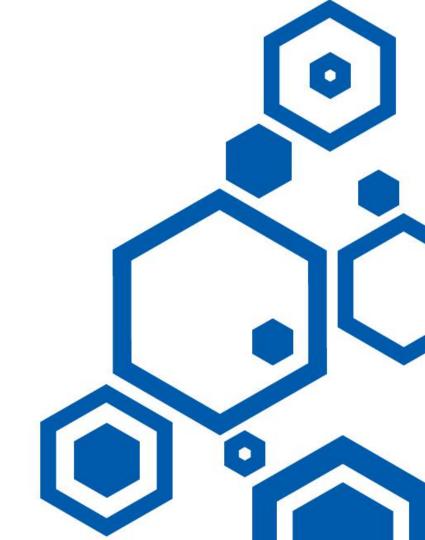


## 第二章作业讲评







```
# --- get the split position ---
point_indices_sorted, _ = sort_key_by_vale(point_indices, db[point_indices, axis])
# 作业1
# 屏蔽开始
# 取排序后中间点
middle left_idx = math.ceil(point indices sorted.shape[0] / 2) - 1
# 取排序后中间点的原始索引
middle_left_point_idx = point_indices_sorted[middle_left_idx]
# 取排序后中间点的值
middle_left_point_value = db[middle_left_point_idx, axis]
#取右边一个点的上述信息
middle_right_idx = middle_left_idx + 1
middle_right_point_idx = point_indices_sorted[middle_right_idx]
middle_right_point_value = db[middle_right_point_idx, axis]
```

看注释读代码



```
#根节点的值赋值为上述两个点的平均值
root.value = (middle_left_point_value + middle_right_point_value) * 0.5
# === get the split position ===
# 二分,构建左子树
root.left = kdtree recursive build(root.left,
                                  db,
                                  point indices sorted[v:middle_right_idx],
                                 axis round robin(axis, dim=db.shape[1]),
                                  leaf_size)
# 二分,构建右子树
root.right = kdtree recursive build(root.right,
                                 db,
                                  point_indices_sorted[middle_right_idx:],
                                  axis round robin(axis, dim=db.shape[1]),
                                  leaf_size)
```

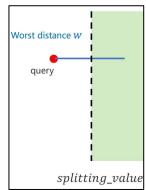
看注释读代码



```
if root is None:
    return False

if root.is_leaf():
    # compare the contents of a leaf
    leaf_points = db[root.point_indices, :]
    diff = np.linalg.norm(np.expand_dims(query, 0) - leaf_points, axis=1)
    for i in range(diff.shape[0]):
        result_set.add_point(diff[i], root.point_indices[i])
    return False
```

- 1. 首先要记住,遇到叶子节点,直接把节点内所有点压入result set。result set会根据压入的点自动收缩worst\_dist,然后把不符合要求的数剔除掉,剩下的数就是我们要求的解。
- 2. 如果不是叶子结点,那直接去 搜它的子节点。目标点在哪一边 先搜哪个(搜到的概率大)。
- 3. 搜完一边之后,worst dist就自动缩小了,这个时候比较一下worst dist和目标点到分割轴的距离,看看是不是可以不用搜另一边(如右图)。





这里不放代码了, 跟作业二几乎一样。

Radius和KNN搜索的唯一区别,本质区别,就是:

- KNN搜索的时候,worst dist在不断的缩小。随着你往result set中塞的点越来越多,worst dist越来越小,直到最近的k个点找到,worst dist 达到最小。
- Radius搜索的时候, worst dist就等于radius的值,永远不变。



```
# 作业4
# 屏蔽开始
#root有子节点, is_leaf置为False
root.is_leaf = False
#创建8个子节点
children_point_indices = [[] for i in range(8)]
#遍历每一个点
for point idx in point indices:
   point_db = db[point_idx]
   #计算当前点该放置到哪个子节点
   morton_code = 0
   #判断该放到x轴的哪一侧
   if point_db[0] > center[0]:
       morton code = morton code | 1
   #判断该放到v轴的哪一侧
   if point_db[1] > center[1]:
       morton_code = morton_code | 2
   #判断该放到z轴的哪一侧
   if point_db[2] > center[2]:
       morton_code = morton_code | 4
   #子节点存储点的索引
   children_point_indices[morton_code].append(point_idx)
```

莫顿码(三位二进制数e.g. 001, 010), 对点的归属进行编码。

▼编码的第1位表示axis 1的归属 ▼编码的第2位表示axis 2的归属

.....

最终确定了把点放到哪个象限。



```
#计算每一个子节点的center坐标
child_center_x = center[0] + factor[(i & 1) > 0] * extent
child_center_y = center[1] + factor[(i & 2) > 0] * extent
child_center_z = center[2] + factor[(i & 4) > 0] * extent
#子节点的extent
child extent = 0.5 * extent
child_center = np.asarray([child_center_x, child_center_y, child_center_z])
#递归创建子节点的八叉树
root.children[i] = octree recursive build(root.children[i],
                                        db,
                                        child_center,
                                        child_extent,
                                        children_point_indices[i],
                                        leaf_size,
                                        min_extent)
```

- 1. 遍历每 8个子树(对应8个象限),构造子树的 center和extent。
- **2.** 把上面分配好的children\_point\_indices 传下去去递归建子树。



如果当前节点整个被包含在worst dist里,那就要把每个点都压入result set,关键是,直接返回false,因为不可能在这个节点就停止搜索,因为radius搜索不会缩小worstdist。

如果该结点没有被完全包住,同时它是个叶子节点,那就把该节点的点都压入result set,也别去找子节点了,因为叶子节点没儿子了。最后看一下是不是worstdist被包含在节点里,可以提前终止了。

- 1. 递归搜索儿子节点的代码不提供了。<mark>注意</mark>这里<mark>用不着先去算距离目标点最近的儿子节点</mark>。因为radius搜索,worstdist不变,所以所有的儿子节点都需要查,不存在说先查了哪个,后面就可以不查了。
- 2. 最后的最后, 遍历完儿子节点后, 别忘了查一下是不是可以在该节点提前终止搜索了。

## 作业6&7



作业6是作业5的简化版本,就是没有contain判断了,其他一样,不重要,主要看

作业5的耗时优化。

作业7和作业6很像。

关键在于,knn搜索的时候,要先去搜距离目标点最近的儿子节点(如上图),这和radius搜索不一样。因为knn搜索,worstdist会慢慢变小,有可能你搜完第一个儿子节点后,发现worstdist很小了,被第一个儿子节点包住了,就不用搜剩下的7个了。最容易让worstdist变小的节点当然是距离目标点最近的儿子节点啦!

## benchmark



最后,大家拿我提供的的benchmark.py文件,跑一下自己的octree和kdtree。

大概做到kdtree和octree的radius/knn都是暴力算法的耗时的1/9左右时就是比较好的作业了。

# 在线问答







## 感谢各位聆听 Thanks for Listening

