

|  |
| --- |
|  |
| Horrific Medusa Tatuerings Studio Webbplats |
|  |
| Sammanfattning av projektarbetet |

**BS STudio**

den 20 februari 2017

Skriven av: Beatrice Vilhelmsson & Sofia Andersson

Horrific Medusa Tatuerings Studio Webbplats

Sammanfattning av projektarbetet

# Inledning

Projektet ’Horrific Medusa’ gick ut på att göra en webbplats där man kunde boka tid och läsa om ’Horrific Medusa’ som är en tatuering studio med företaget *BS Studio* bakom.  
Projektet sammanfattade element så som : Databas(SQL), ASP(HTML-asp/C#) och lite designarbete i HTML/CSS.  
Webbplatsen är gjord utifrån vad kunden ser och kan göra. Denna webbplats har alltså ingen admin-sida.  
Det finns även grund till att i framtiden skapa ’komma ihåg’ – meddelanden samt bekräftelse – meddelanden och en galleri funktion.

# Projektet?

Innan vi började med projektet satte vi oss ner och diskuterar vilka krav som måste ställas på sidan och funktioner som måste användas för att sidan ska fungera på det sätt vi anser är viktigt.  
I början av skapelsen av projektet skapade vi Wire frames i programmet *WireframeSketcher* för att lägga upp hur allting skulle fungera, men utseende mässigt och funktion.  
Vi har följt dem ritningarna hyffsat precis med minimala ändringar på grund av ’lack of knowledge’ och tidspressning.

# Negativa delar

Om man börjar på de delarna som inte gick så bra är det sedan enklare att ta fram de positiva delarna. Är som ett plåster, drar bort det fort.   
  
Den största negativa faktorn i projektet känner vi är våran dåliga kunskap i språket C#. Det har tillfört alldeles för mycket tid som försvunnit för att försöka hitta lösningar som vi både inte har någon aning om hur vi ska tillämpa eller skriva. Det var inte helt enkelt och googla fram lösningar heller eftersom vi inte ens visste vad vi skulle leta efter eller vad vi kunde sålla bort som skulle räknas som överflödigt.   
För när man googlar sitt problem i ett programmeringsspråk är chansen stor att den person som löst det har en komplicerad algoritm som är omöjligt för en icke kunnande att förstå, och därav göra det otänkbart att kunna sålla bort det överflödiga från koden för att kunna använda delar av det i sin egen lösning och förstå vad den exakt gör.

# Positiva delar

# Förbättringar

Ja det suger