

|  |
| --- |
|  |
| Horrific Medusa |
|  |
| Inlämning Datalagring & Webbserver Programmering |

**BS**

[Välj datum]

Skriven av: Beatrice Vilhelmsson & Sofia Andersson

Horrific Medusa

Inlämning Datalagring & Webbserver Programmering

# Scenarier

## Scenario 1

Kunden öppnar sidan, kollar galleri för tatueringar, går in på tatuerarens personliga sida, kollar tatuerarens verk, registrerar, loggar in, kolla tidsboknings schema, väljer en tid av specifik tatuerare enligt schema, bokar tid, får bekräftelse för bokning.  
 Får påminnelse, går på bokat möte, tatueraren bokar tid för tatuering för kund enligt schema, kund får bekräftelse.  
 Får påminnelse, kund kommer till studio, tatueraren bekräftar ankomst, blir tatuerad, betalar, tar bild, dokumentation, tatueraren laddar upp på galleri.

## Scenario 2

Kunden öppnar sidan, väljer att logga in, väljer att registrera sig, anger användarnamn, väljer ett lösenord, anger SSN, anger email, anger för- och efternamn, anger telefonnummer, anger adress med tillhörande postadress och ort, väljer att godkänna registreringen/ skapa kontot, får ett registreringsbekräftelsemail till den email som angetts.

## Scenario 3

Kunden öppnar sidan, väljer att logga in, anger användarnamn, anger lösenord, kommer till startsidan.

## Scenario 4

Kunden öppnar sidan, väljer att logga in, trycker på knappen ”glömt lösenord”, anger sin email-adress, får ett nytt random genererat lösenord i mailet, väljer att logga in, anger användarnamn, anger det nya lösenordet, kommer till startsidan.

## Scenario 5

Kunden öppnar sidan, väljer att logga in, anger användarnamn, anger lösenord, kommer till startsidan, trycker och öppnar sin egna sida, väljer att redigera sina användaruppgifter, ändrar de uppgifter/ den uppgiften som vill uppdateras/ ändras, skriver i sitt lösenord igen, uppgifterna uppdateras och sparas, loggar ut.

## Scenario 6

Kunden öppnar sidan, väljer att logga in, skriver in användarnamn och lösenord, hamnar på startsidan, går in på sin egna sida, trycker på sin bokning, trycker avboka, skriver in sitt lösenord igen, hamnar på startsidan, loggar ut.

# Krav

## Must Have:

Databas, registrering, inloggning, bokningssystem (typ av bokning, val av tatuerare, avbokning, tillgänglig tid), användarrättigheter.

## Should Have:

SMS-funktion/e-mail (bekräftelse och påminnelse), kontaktsida, egensida (bokad tid etc)

## Could Have:

Tatueringsida (personlig), galleri, användarvänligt, layout.

## Won’t Have:

Rundade hörn, länkar till socialamedier.

# Beskrivning av databas funktioner

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionsnamn | Inloggning |
| Beskrivning | Kunden loggar in |
| In | UserName, Password |
| Ut | UserID |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionsnamn | Inloggning (användarrättighet) |
| Beskrivning | Anställd loggar in |
| In | UserName, Password |
| Ut | ArtistID |

|  |  |
| --- | --- |
| Funktionsnamn | Bokning |
| Beskrivning | En bokning genomförs av kunden |
| In | UserNameID, ArtistID, ReservationTypeID, DateTime |
| Ut | ReservationID |

|  |  |
| --- | --- |
| FunktionsNamn | Registrering |
| Beskrivning | En kund registrerar sig |
| In | UserName, Password, FirstName, LastName, SSN, Email, PhoneNumber, Street, Zip, County |
| Ut | UserID |

|  |  |
| --- | --- |
| FunktionsNamn | Bekräftelse |
| Beskrivning | Kunden får en bekräftelse för vald bokning |
| In | ReservationID, ReservationTypeID, UserID, ArtistID, ConfimationTypeID |
| Ut | ConfirmationID |

|  |  |
| --- | --- |
| FunktionsNamn | Påminnelse |
| Beskrivning | Kunden får en påminnelse för gjord bokning |
| In | UserID, ReservationID, ReminderTypeID |
| Ut | ReminderID |

|  |  |
| --- | --- |
| FunktionsNamn | Galleri |
| Beskrivning | Ett bibliotek av bilder |
| In | PictureID, GalleryID, GalleryName |
| Ut | GalleryID |

# Databasdiagram

Se bild på nästa sida.

