

Opdracht 1 - HTML en CSS

INTRODUCTIE

In de loop van twee opdrachten ontwerpt en implementeert u een deel van een spelletjeswebsite. U breidt de website stapsgewijs uit met nieuwe functionaliteit en/of verbetert de implementatie door de technieken die in de cursus worden behandeld toe te passen.

In deze opdracht gebruikt u de kennis die u heeft opgedaan in de leereenheden over HTML en CSS om twee webpagina's te bouwen.

1 Beschrijving van de website



FIGUUR 1.1 De spelletjesite

Figuur 1.1 toont de website die u gaat realiseren.

De pagina bevat een header ('Mijn Spelletjeswebsite'), een menu ('Mijn spelletjes') en een inhoud (hier met 'Welkom'). Elk item van het menu bevat een link naar een andere pagina.

Wanneer we op het menu-item *Snake* klikken, verschijnt de pagina die wordt weergegeven in figuur 1.2 (met als inhoud 'Snake').

De figuren tonen voorbeelden van hoe deze pagina's er uit *zouden kunnen* zien. U mag de pagina's naar eigen inzicht opstellen: het menu kan ook rechts staan, of bovenaan, de kleuren mogen anders zijn, enzovoort.



FIGUUR 1.2 De Snake pagina

2 De opdracht

Het is handig om van te voren op ruitjespapier een tekening te maken van de gewenste hoofdstructuur van deze webpagina. Neem in uw tekening de marges open geef aan welke positioneringstechnieken u gaat gebruiken.

Implementeer de HTML en CSS van de pagina's `index.html` (de pagina met het welkom) en `snake.html`.

AANDACHTSPUNTEN

- U kunt uw eigen ideeën volgen over kleuren en indeling
- Zorg voor semantische HTML
- Zorg er voor dat de pagina er zowel op groot formaat als op klein formaat goed uitziet
- Zorg dat de links naar de menu-items Welkom en Snake werken
- Zorg er voor dat de gebruiker iets te zien krijgt wanneer er met de muis over de menu-items wordt bewogen (door bijvoorbeeld de kleur van de items te laten veranderen)
- Zorg er voor dat uw HTML en CSS valideren
- Geef de buttons als id's mee: `startSnake` en `stopSnake`.

AANWIJZING

Maak voor het spel Snake gebruik van het HTML `canvas`-element. Dit ziet er als volgt uit:

```
<canvas id="mySnakeCanvas" width="360" height="360"></
  canvas>
```



INLEVEREN

Lever bij uw teamgenoot een zipbestand in met:

- `index.html`,
- `snake.html`,
- `stijl.css`,
- een `readme.txt` waarin u aangeeft voor welke positioneringstechniek u heeft gekozen en waarom.

PEER REVIEW

Bekijk wat uw teamgenoot heeft ingeleverd aan de hand van de criteria. Het kan heel goed zijn dat er niets te verbeteren valt. Het is dus niet perse nodig kritiekpunten te vinden.

HOE VERDER

Samen beslist u met welke HTML en CSS u verder gaat. Dat kan natuurlijk ook een combinatie van beide oplossingen zijn.

BEOORDELING

Voor deze opdracht wordt u niet beoordeeld.