

Spécifications décrivant les interactions possibles

avec l'utilisateur et fonctionnalités

Comment jouer ?

Lorsque le jeu s'ouvre, l'utilisateur dispose de 8 cartes constituant sa main. L'objectif est de marquer le plus de points possibles en formant des combinaisons d'au maximum 5 cartes. Pour sélectionner ces combinaisons, il suffit de cliquer sur la carte, qui va s'afficher en plus grand dans la zone centrale. Il suffit de cliquer à nouveau pour la retirer. Lorsque le joueur veut valider sa proposition, il appuie sur 'Entrer' et les cartes sont supprimées. Le jeu est alors reconstitué tant que la pioche n'est pas vide pour avoir 8 cartes de nouveau. Le jeu continue tant que le nombre de vies est positif et que la main n'est pas vide.

Les options

En appuyant sur certaines touches du clavier, le joueur peut faire apparaître des aides ou fonctionnalités :

R : affiche ou masque (deuxième clic) les règles du jeu

P : affiche ou masque les points attribués aux différentes combinaisons

M : affiche ou masque le menu, c'est-à-dire les différentes fonctionnalités

S : sauvegarde la partie actuelle

C : charge la dernière partie sauvegardée

A : débute ou arrête la musique du jeu