

## Penjelasan:

- Kode JavaScript tersebut merupakan program simulasi transfer uang yang menggunakan konfigurasi dari file eksternal bernama bank\_transfer\_config.json. Program ini dimulai dengan mengimpor modul fs untuk membaca file, serta readline/promises dan process untuk menerima input dari pengguna melalui terminal. Di dalamnya terdapat kelas BankTransferConfig yang bertugas memuat konfigurasi dari file JSON. Jika file tersebut tidak ditemukan, maka akan digunakan nilai default seperti bahasa (lang), batas jumlah transfer (threshold), biaya transfer rendah dan tinggi (low\_fee, high\_fee), metode transfer (methods), dan kata konfirmasi (confirmation).
- Fungsi utama main() menjalankan seluruh alur program. Pertama, program membaca file konfigurasi dan menentukan bahasa yang digunakan. Berdasarkan bahasa tersebut, program akan menampilkan pertanyaan kepada pengguna untuk memasukkan jumlah uang yang akan ditransfer. Setelah itu, program menghitung biaya transfer: jika nominal transfer kurang dari atau sama dengan threshold, maka biaya yang dikenakan adalah low\_fee, jika lebih maka menggunakan high\_fee. Biaya transfer dan total biaya ditampilkan sesuai format bahasa.
- Selanjutnya, program akan menampilkan daftar metode transfer yang tersedia dari konfigurasi dan meminta pengguna untuk memilih salah satunya. Meskipun pilihan tidak digunakan lebih lanjut, ini hanya bagian dari simulasi. Terakhir, program meminta pengguna untuk mengetik kata tertentu (seperti "yes" atau "ya") untuk mengonfirmasi transaksi. Jika input sesuai dengan kata yang diharapkan berdasarkan konfigurasi bahasa, maka program menampilkan bahwa proses transfer berhasil. Jika tidak sesuai, maka transaksi dibatalkan. Program ini mengilustrasikan bagaimana konfigurasi eksternal dapat digunakan untuk menyesuaikan perilaku dan bahasa dalam aplikasi secara fleksibel.

## Output: