

Penjelasan:

- kelas KodePos adalah implementasi Table-Driven untuk menyimpan dan mengambil kode pos berdasarkan nama kelurahan. Jika kelurahan ditemukan maka mengembalikan kode posnya. Jika kelurahan tidak ditemukan maka akan mengambilkan kode pos tidak ditemukan
- Line 25 adalah State-Based yang digunakan untuk mensimulasikan perubahan status pintu antara kunci dan terbuka. Ketika objek DoorMerchine dibuat, pintu akan berada dalam keadaan terkunci secara default.
- ubahState(stateBaru) untuk mengubah status pintu berdasarkan stateBaru yang diberikan. Jika terkunci akan menampilkan pesan pintu terkunci dan apabila terbuka maka akan menampilkan pesan terbuka

