

Einführung in die Informatik¹ (LV 1122)
WS 19/20

Übungsblatt 2 (1 Punkt)
Praktische Übungen

Bemerkung:

In dieser Aufgabe soll die grundlegende Bedienung des Texteditors `vi` erlernt werden. Es handelt sich um einen der Standard-Editoren für UNIX-Systeme (der insbesondere auch ohne X-Windows-Umgebung auskommt). Auf Linux-Systemen wird der `vi`-Editor häufig durch den aufwärts kompatiblen Editor `vim` realisiert, für den auch eine Windows-Variante existiert (siehe Vorspann zur Vorlesung). Die Verwendung dieses Editors ist für die Praktika dieser Veranstaltung Pflicht, d.h. andere Editoren sind nicht zugelassen. Fortgeschrittene Programmierer(innen) verwenden darüberhinaus oft den Texteditor `emacs`, auf den hier nicht weiter eingegangen werden soll. Für die Lehrveranstaltung "OOSE" benötigen Sie ebenfalls einen Editor, auch hierzu können Sie `vi` verwenden.

Vor allem für den Einstieg ist die zu diesem Übungsblatt bereitgestellte Referenzkarte (Datei „viReferenzkarte.pdf“ auf dem Fileserver) für den `vi` eine äußerst hilfreiche Gedankenstütze. Lesen Sie sie zur Vorbereitung durch und bringen Sie sie immer in die Praktikumsstunden mit, um sie dort bei der Bearbeitung der Aufgaben zu nutzen. Machen Sie auch Gebrauch von der in aktuelle Editoren integrierten Online-Hilfe (i.d.R. `:help` oder `:h`)

Aufgabe 2.1:

Erzeugen Sie in Ihrem Home-Verzeichnis ein Unterverzeichnis `uebung2` und kopieren Sie aus dem Verzeichnis `~werntges/lv/einf-inf` die Datei `vi_mini_tut.txt` in dieses Unterverzeichnis. Starten Sie den Editor `vi` mit dem Dateinamen `vi_mini_tut.txt` als Argument. Der Text enthält ein kleines Tutorial zur Bedienung des `vi`-Editors. Führen Sie die in diesem Text gestellten Anleitungen und Aufgaben durch.

Aufgabe 2.2: 'Y'

Ein Tutorial in englischer Sprache zum `vi`-Editor (bzw. `vim`) befindet sich in der Datei `vim_tutor.txt` im Verzeichnis `~werntges/lv/einf-inf`. Kopieren Sie diese Datei ebenfalls in Ihr Verzeichnis `uebung2` und starten Sie den Editor `vi` mit dieser Datei als Argument. Arbeiten Sie den Text und die darin gestellten Aufgaben durch.

Aufgabe 2.3: 'Y'

Erzeugen und editieren Sie mit dem `vi`-Editor eine Datei eigener Wahl, und nutzen Sie dabei möglichst viele der in Aufgabe 2.1 erlernten Editor-Kommandos.

Vorbereitungen für Übungsblatt 03: SelfLinux: Grundlagen / Einführung in die Bourne Again Shell (`bash`) / Teile 1-3 sowie die „man pages“ der folgenden 16 Kommandos: `acoread`, `du`, `file`, `grep`, `gv`, `gzip`, `head`, `ln`, `mcoppy`, `mount`, `quota`, `sort`, `tail`, `tar`, `uniq`, `wc` .

¹ basierend auf der Veranstaltung von Prof. Dr. Reinhold Kröger & Ergänzungen von Prof. Dr. Martin Gergeleit