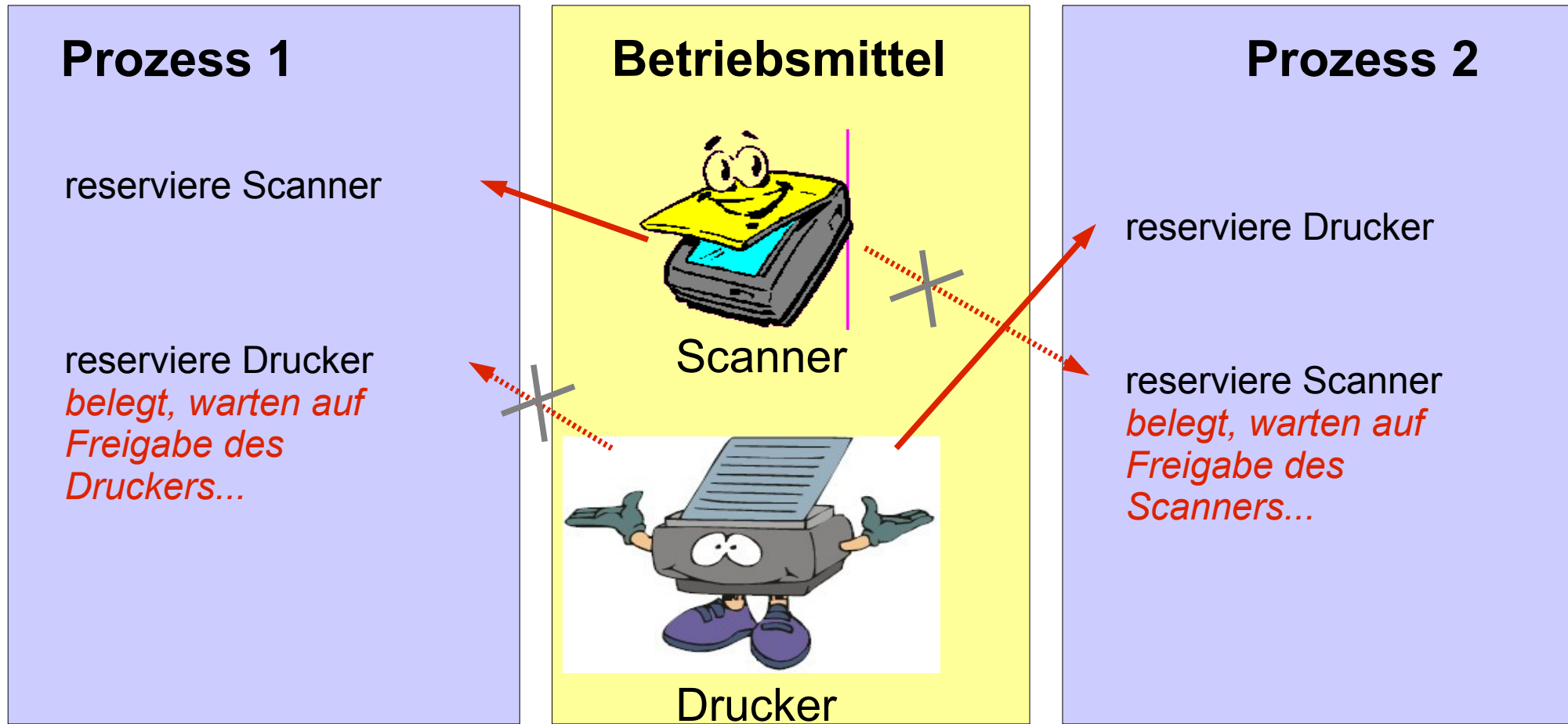




Kap. 7: Deadlocks

- In diesem Kapitel wird ein grundlegendes Problem bei der Benutzung exklusiv benutzbarer Betriebsmittel behandelt, das sogenannte Deadlock-Problem.
- Ein Deadlock wird auch als Systemverklemmungszustand bezeichnet.
- Untersuchungen zu Deadlocks nehmen breiten Raum in der frühen Betriebssystem-Literatur ein.
- Ziel hier: Kennenlernen von Methoden zur Erkennung, Behebung, Vermeidung und Verhinderung von Deadlocks.



- Beide Prozesse sind blockiert und bleiben es für immer
- Eine solche Situation heißt **Deadlock** (genauere Definition folgt)
- Deadlocks treten auch in vielen anderen Situationen auf, z.B. beim Sperren von Datensätzen in Datenbanken

- 7.1 Betriebsmittel
- 7.2 Deadlocks
- 7.3 Ignorieren von Deadlocks
- 7.4 Deadlock-Erkennung und Behebung
- 7.5 Deadlock-Vermeidung
- 7.6 Deadlock-Verhinderung
- 7.7 Verwandte Fragestellungen
- 7.8 Zusammenfassung

- Reservierbare Objekte (Objekte, auf die Zugriff erteilt werden kann) heißen **Betriebsmittel**.
- Diese können **Hard-** oder **Softwarekomponenten** sein:
 - CD-Brenner
 - Prozessor
 - ein Datensatz
 - eine Verwaltungsstruktur des Betriebssystems
 - ...
- Ein Betriebsmittel(typ) kann in mehreren identischen Instanzen oder Einheiten vorliegen
- Ein Betriebsmittel ist **unterbrechbar**, wenn es einem Prozess ohne nachteilige Auswirkungen entzogen werden kann, ansonsten heißt es **ununterbrechbar**.
- Beispiele:
 - Arbeitsspeicher → unterbrechbar (Prozess aus-/einlagern)
 - Drucker, DVD-Brenner: ununterbrechbar



Betriebsmittel (2)

7.1

- Schritte zur Benutzung eines Betriebsmittels:
 - **Anfordern** des BMs
 - **Benutzen** des BMs
 - **Freigeben** des BMs
- Falls BM angefordert wird aber nicht verfügbar ist, muss der anfordernde Prozess warten. Warten kann durch Blockieren oder durch Busy Waiting realisiert sein.
- Form einer BM-Anforderung ist in konkreten Systemen sehr unterschiedlich, u.U. auch BM-Typ-abhängig.
Typisch: `open (bm)` .
- Bewilligung einer Betriebsmittelanforderung heißt auch (Betriebsmittel-) Zuteilung. Prozess wird durch Zuteilung Inhaber des Betriebsmittels.

Def

- Definition:

Eine Menge von Prozessen befindet sich in einem Deadlock-Zustand, falls jeder Prozess der Menge auf ein Ereignis wartet, das nur ein anderer Prozess der Menge auslösen kann.

Man sagt auch:

Die Prozesse sind in einen Deadlock verstrickt.

Da alle Prozesse warten, kann keiner jemals ein Ereignis erzeugen, auf das einer der anderen wartet. Alle Prozesse warten also für immer.

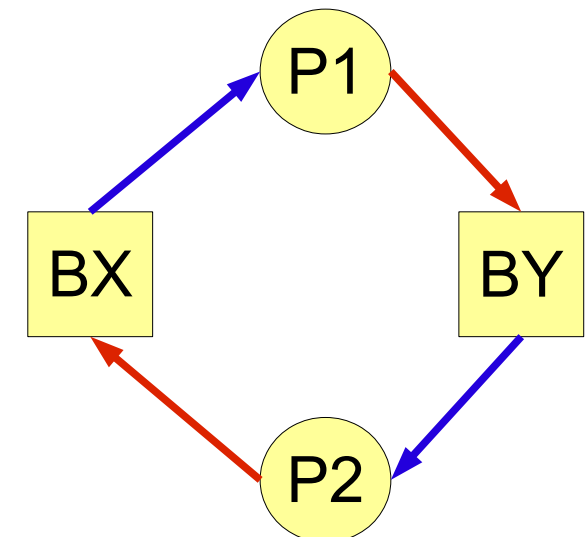
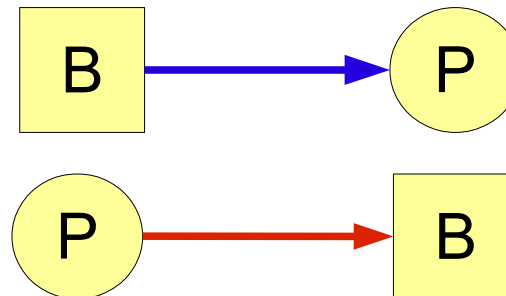
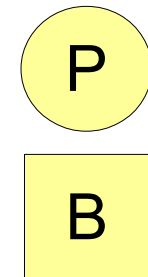
Coffman (1971): Voraussetzungen für Deadlocks:

- **Wechselseitiger Ausschluß:**
Jedes Betriebsmittel ist entweder frei oder genau einem Prozess zugeteilt
- **Belegungs-/Anforderungs-Bedingung („Hold-and-wait“):**
Prozesse können zu bereits reservierten Betriebsmitteln noch weitere anfordern
- **Ununterbrechbarkeit:**
Einmal einem Prozess zugeteilte Betriebsmittel können nicht wieder ohne dessen Zustimmung (Freigabe) entzogen werden.
- **Zyklisches Warten:**
Es muss eine zyklische Kette von Prozessen geben, in der jeder Prozess auf ein Betriebsmittel wartet, das dem nächsten Prozess in der Kette gehört.

Alle vier Bedingungen gleichzeitig erfüllt => Ein Deadlock **ist möglich**
(falls eine nicht erfüllt ist => **kein Deadlock möglich**)



- Graphische Darstellung der Beziehung von Prozessen zu Betriebsmitteln (Holt, 1972)
- Es gibt zwei Knotentypen:
 - Prozesse, repräsentiert durch Kreise
 - Betriebsmittel, repräsentiert durch Quadrate
- Pfeile:
 - P belegt B
 - P wartet auf B
- Zyklus im Graphen: Deadlock



- Gegeben:
 - drei Prozesse A, B, C und
 - drei Betriebsmittel R, S, T

Prozess A

- Anforderung R
- Anforderung S
- Freigabe R
- Freigabe S

Prozess B

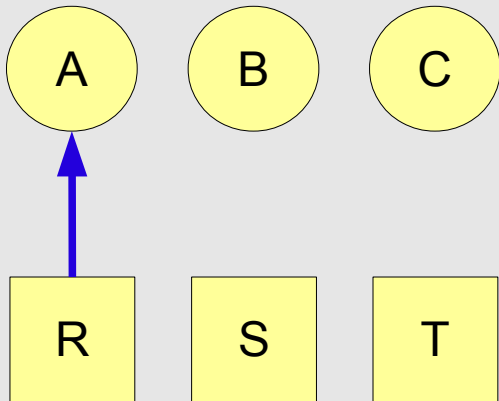
- Anforderung S
- Anforderung T
- Freigabe S
- Freigabe T

Prozess C

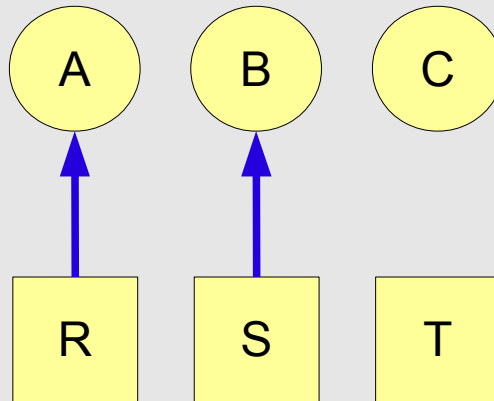
- Anforderung T
- Anforderung R
- Freigabe T
- Freigabe R

- Das Betriebssystem kann jeden (nicht blockierten) Prozess **jederzeit** ausführen
- Sequentielle Ausführung von A, B, C wäre unproblematisch (dann aber auch keine Nebenläufigkeit)
- Wie sieht es bei nebenläufiger Ausführung aus?

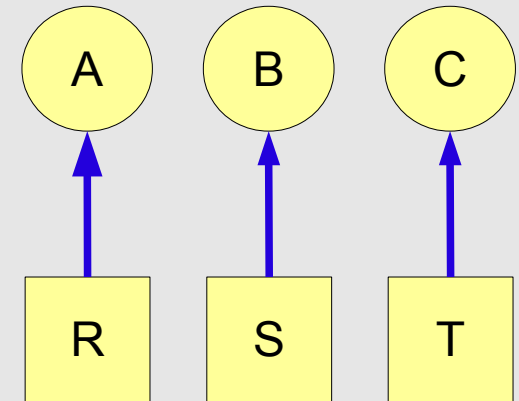
1. A fordert R an



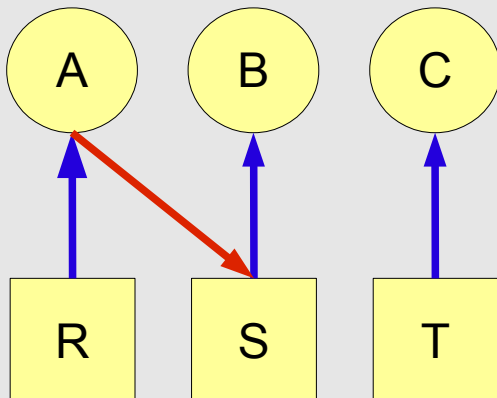
2. B fordert S an



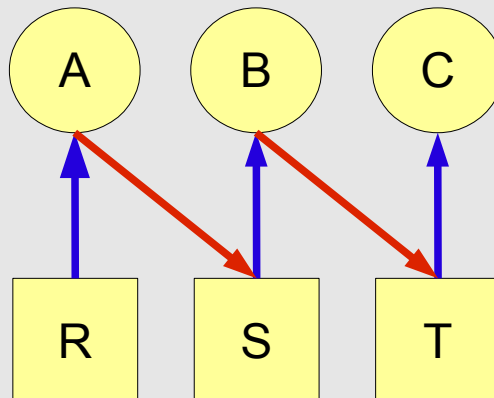
3. C fordert T an



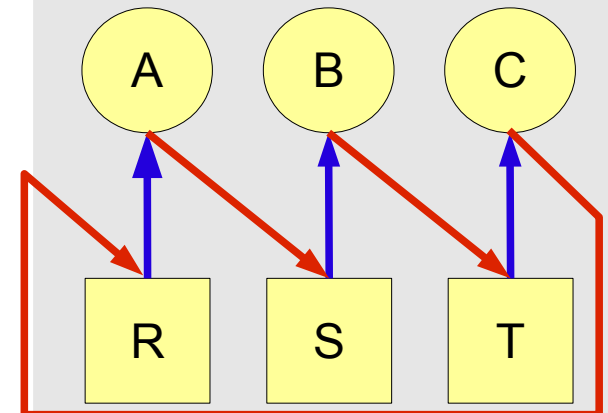
4. A fordert S an



5. B fordert T an

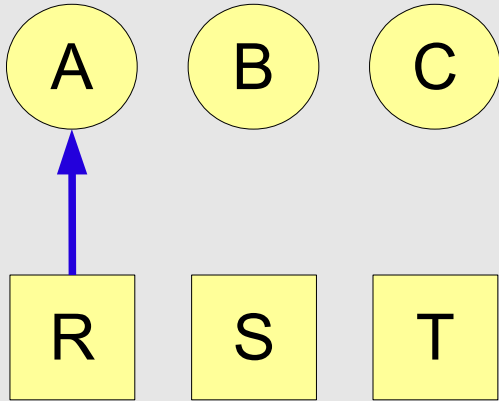


6. C fordert R an
Deadlock

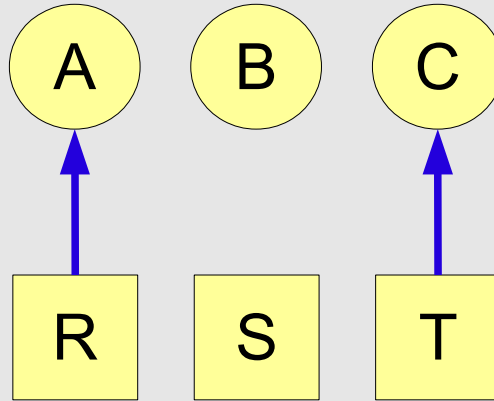


(B wird zunächst suspendiert)

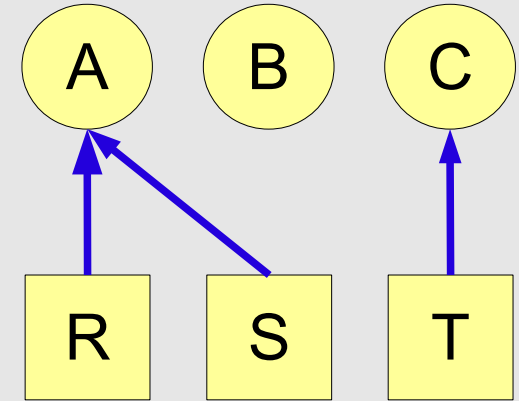
1. A fordert R an



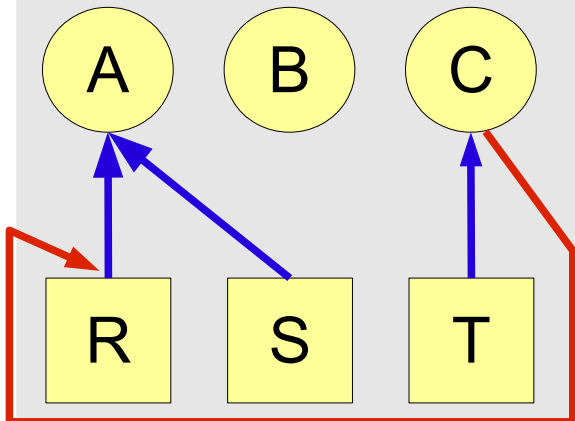
2. C fordert T an



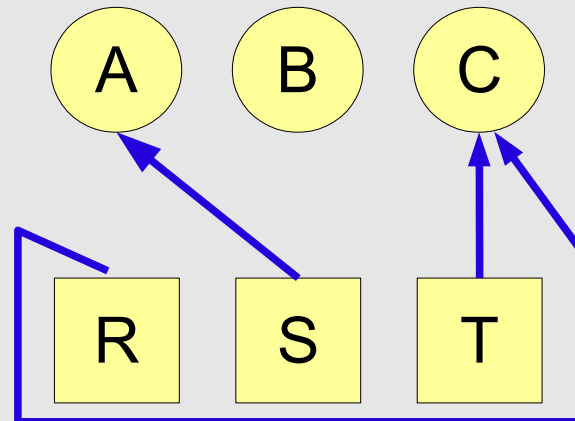
3. A fordert S an



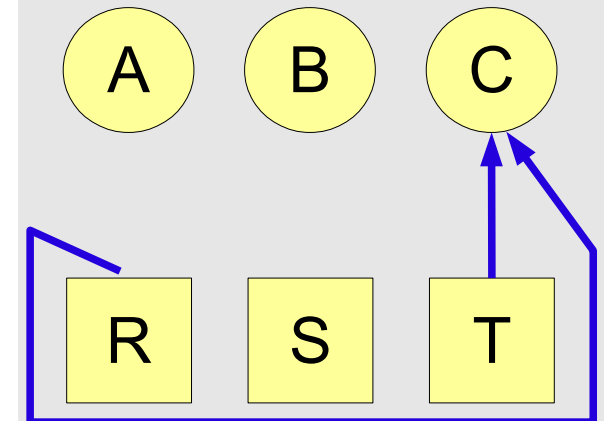
4. C fordert R an



5. A gibt R frei



6. A gibt S frei
kein Deadlock





- Mit Betriebsmittelzuteilungsgraphen („*Belegungs/Anforderungs-Graphen*“) lassen sich Deadlocks erkennen (\rightarrow Zyklus im Graph)
- Wie weiter verfahren?
 - **Ignorieren** („Vogel-Strauß-Verfahren“)
 - Deadlocks **erkennen** und **beheben**
 - **Verhinderung** durch Planung der Betriebsmittelzuordnung (*Deadlock Avoidance*)
 - **Vermeidung** durch Nichterfüllung (mindestens) einer der vier Voraussetzungen für Deadlocks (*Deadlock Prevention*)
- Diese Strategien werden im folgenden untersucht

7.3 Ignorieren des Problems

- „Vogel-Strauß-Algorithmus“
- Ausdruck optimistischer Lebenshaltung:

„Deadlocks kommen in der Praxis sowieso nie vor“

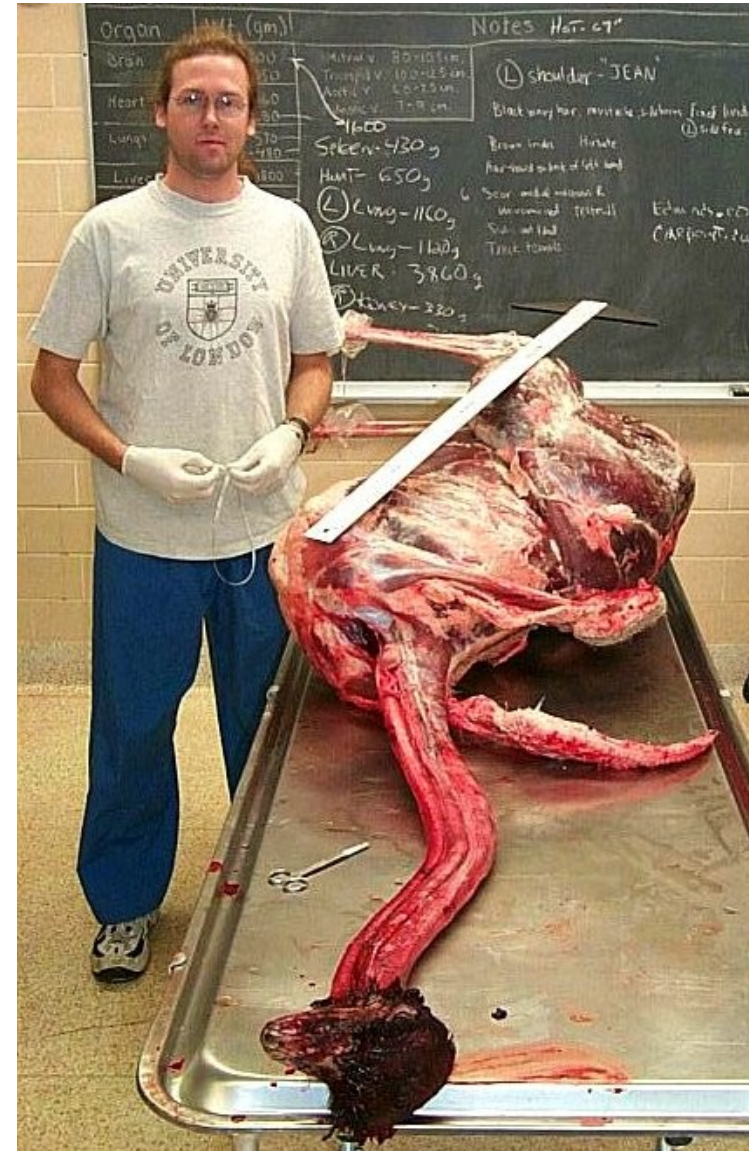


- ...warum also dann Aufwand in ihre Vermeidung stecken?
- **Beispiel:**
 - UNIX-System mit z.B. 100 Einträge großer Prozesstabelle
 - 10 Programme versuchen gleichzeitig, je 12 Kindprozesse zu erzeugen
 - Deadlock nach 90 erfolgreichen `fork()`-Aufrufen (wenn keiner der Prozesse aufgibt)
- Ähnliche Beispiele sind mit anderen begrenzt großen Systemtabellen möglich (z.B. inode-Tabelle)

...manchmal nicht so gut



Hochschule RheinMain
University of Applied Sciences
Wiesbaden Rüsselsheim





- Engl.: Deadlock Detection and Resolution (Recovery)
- Vorgehensweise: Das Auftreten von Deadlocks wird vom Betriebssystem nicht verhindert. Es wird versucht, Deadlocks zu erkennen und anschließend zu beheben.
- Betrachtet werden im folgenden:
 1. Deadlock-Erkennung mit einem Betriebsmittel je Klasse (Einfacher Fall)
 2. Deadlock-Erkennung mit mehreren Betriebsmitteln je Klasse (Allgemeiner Fall)
 3. Verfahren zur Deadlock-Behebung

7.4.1 Deadlocks erkennen (Einfacher Fall)



- Vereinfachende Annahme: **Ein Betriebsmittel** je Betriebsmitteltyp
- **Vorgehen:**
 - erzeuge Belegungs-/Anforderungs-Graph
 - suche nach Zyklen
 - falls ein Zyklus gefunden wurde: Deadlock beheben (s.u.)
- **Wann** wird die Untersuchung durchgeführt?
 - bei **jeder** Betriebsmittelanforderung?
 - in **regelmäßigen** Zeitabständen?
 - wenn „**Verdacht**“ auf Deadlock besteht
(z.B. Abfall der CPU-Auslastung unter eine Grenze)

4 Prozesse, ein Betriebsmitteltyp (10 Stück vorhanden)

verfügbar: 10

Proz.	hat	max.
A	0	6
B	0	5
C	0	4
D	0	7

sicher!

z.B. sequentielle
Ausführung von
A, B, C, D in
beliebiger Reihen-
folge ist möglich

verfügbar: 2

Proz.	hat	max.
A	1	6
B	1	5
C	2	4
D	4	7

sicher!

C ist ausführbar,
(→dann 4 verfügbar)
dann D, B, A möglich.

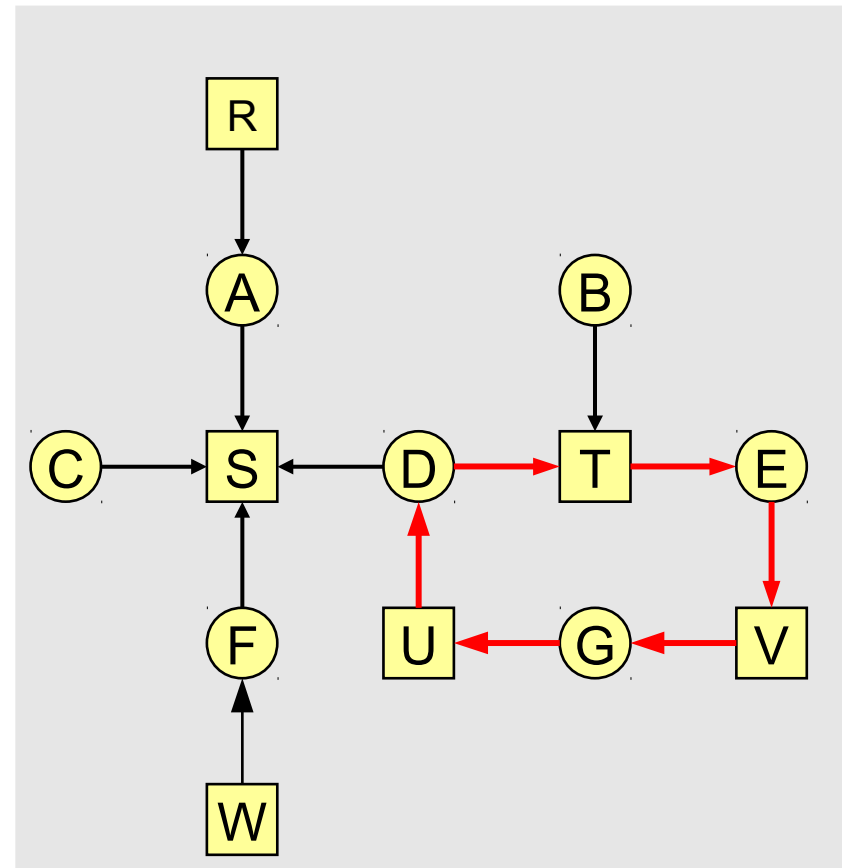
verfügbar: 1

Proz.	hat	max.
A	1	6
B	2	5
C	2	4
D	4	7

unsicher!

Differenz *max - hat*
immer > *verfügbar*.
Deadlock, sobald
irgendein Prozess
auf sein Maximum
zugeht

1. A belegt R und fordert S an.
2. B fordert T an.
3. C fordert S an.
4. D belegt U und fordert S und T an.
5. E belegt T und fordert V an.
6. F belegt W und fordert S an.
7. G belegt V und fordert U an.



- Erweiterung: **Mehrere** (E_i -viele) Betriebsmittel je Betriebsmitteltyp i (z.B. mehrere Drucker)
- Prozesse P_1, \dots, P_n

Betriebsmittelvektor $E = (E_1, E_2, \dots, E_m)$ - Gesamtzahl der BM je Typ i

Verfügbarkeitsvektor $A = (A_1, A_2, \dots, A_m)$ - noch verfügbare BM je Typ i

Belegungsmatrix C: Zeile j gibt
BM-Belegung durch Prozess j an
("Prozess j belegt C_{jk} Einheiten von BM k ")

Anforderungsmatrix R: Zeile j gibt
BM-Anforderungen durch Prozess j an
("Prozess j fordert R_{jk} Einheiten von BM k ")

$$\begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{1m} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ C_{n1} & C_{n2} & \dots & C_{nm} \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} R_{11} & R_{12} & \dots & R_{1m} \\ R_{21} & R_{22} & \dots & R_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ R_{n1} & R_{n2} & \dots & R_{nm} \end{pmatrix}$$

- Zu Beginn sind alle Prozesse aus P unmarkiert (Markierung heißt, dass der Prozess in keinem DL steckt)
- ➔ Suche einen Prozess, der ungehindert durchlaufen kann, also einen unmarkierten Prozess P_i , dessen Zeile in der Anforderungsmatrix-Zeile R_i (komponentenweise) kleiner als oder gleich dem Verfügbarkeitsvektor A ist
- Kein passendes P_i gefunden? Dann **Ende**
- Gefunden? Dann kann P_i durchlaufen, gibt danach seine belegten Betriebsmittel zurück: $A = A + C_i$, wird markiert und es geht beim nächsten unmarkierten Prozess weiter
- Beim Ende des Verfahrens sind alle unmarkierten Prozesse an einem Deadlock beteiligt.

Bandgeräte
Plotter
Scanner
CD-Brenner

$E = (4 \quad 2 \quad 3 \quad 1)$ vorhanden

$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ Belegungen

$A = (2 \quad 1 \quad 0 \quad 0)$ verfügbar

$R = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ Anforderungen

Ausführbar ist zunächst nur **P3**

Freigabe von $C_3 = (0 \quad 1 \quad 2 \quad 0)$
 $\Rightarrow A = (2 \quad 1 \quad 0 \quad 0) + (0 \quad 1 \quad 2 \quad 0)$
 $\Rightarrow A = (2 \quad 2 \quad 2 \quad 0)$

Nun ausführbar: **P2**
(benötigt $R_2 = (1 \quad 0 \quad 1 \quad 0)$)

Freigabe von $C_2 = (2 \quad 0 \quad 0 \quad 1)$
Danach: $A = (4 \quad 2 \quad 2 \quad 1)$

Schließlich auch **P1** ausführbar
 $A = (4 \quad 2 \quad 3 \quad 1)$

Alle Prozesse markiert,
kein Deadlock aufgetreten.



Wie kann man auf erkannte Deadlocks reagieren?

- **Prozessunterbrechung**
 - Betriebsmittel zeitweise entziehen, anderem Prozess bereitstellen und dann zurückgeben
 - Kann je nach Betriebsmittel schwer oder nicht möglich sein
- **Teilweise Wiederholung (Rollback)**
 - System sichert regelmäßig Prozesszustände (Checkpoints)
 - Dadurch ist Abbruch und späteres Wiederaufsetzen möglich
 - Arbeit seit letztem Checkpoint geht beim Rücksetzen verloren und wird beim Neuaufsetzen wiederholt (ungünstig z.B. bei seit Checkpoint ausgedruckten Seiten)
 - Beispiel: Transaction Abort bei Datenbanken
- **Prozessabbruch**
 - Härteste, aber auch einfachste Maßnahme
 - Nach Möglichkeit Prozesse auswählen, die relativ problemlos neu gestartet werden können (z.B. Compilierung)

7.5 Verhindern von Deadlocks



- Bisher: Erkennung von Deadlocks, gegebenenfalls „drastische“ Maßnahmen zur Auflösung
- Annahme bisher: Prozesse fordern alle Betriebsmittel „auf ein Mal“ an (vgl. 7.4.2).
- In den meisten praktischen Fällen werden BM jedoch nacheinander angefordert
- Betriebssystem muss dann dynamisch über Zuteilung entscheiden

7.5 Verhindern von Deadlocks



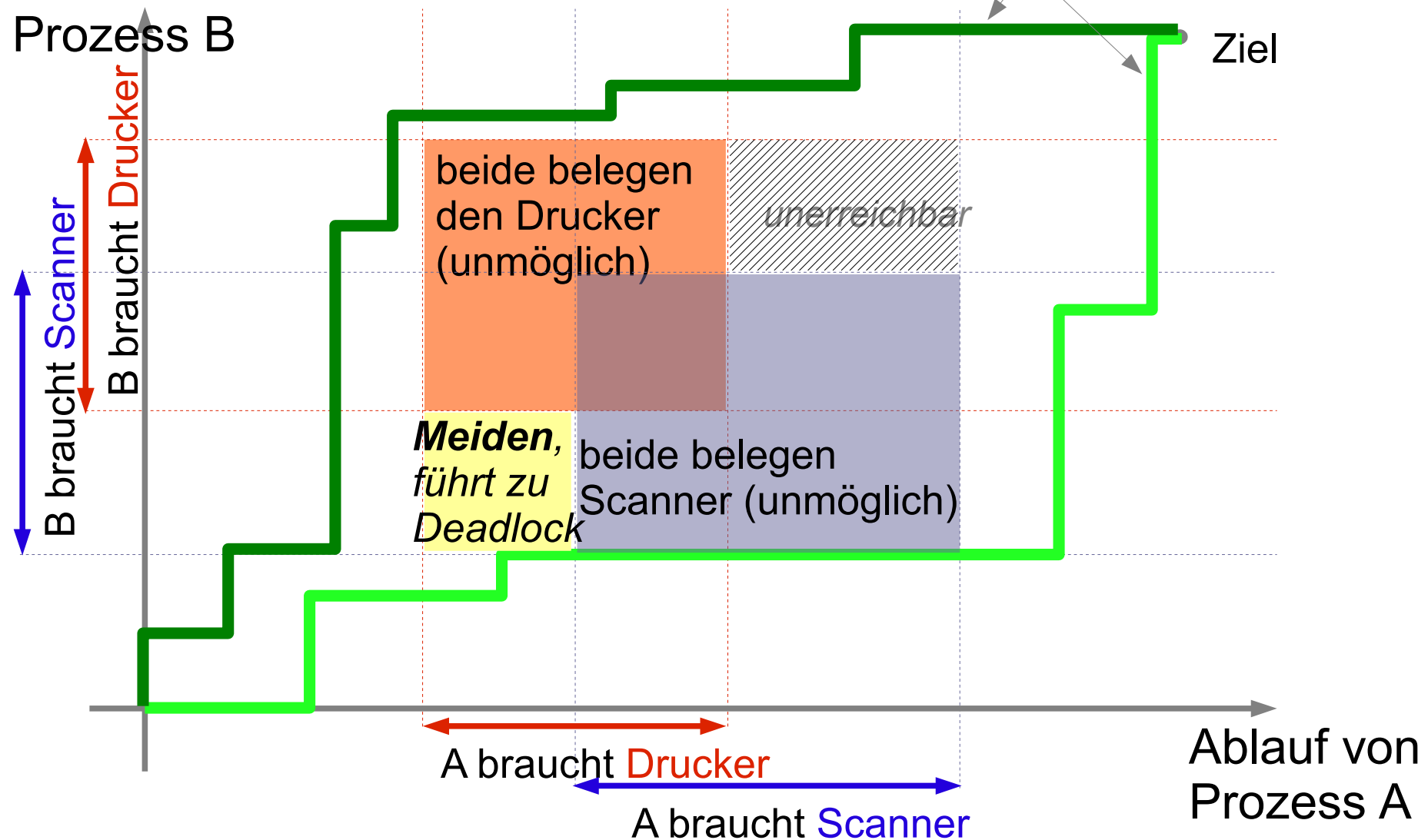
- Kann man **Deadlocks** durch „geschicktes“ Vorgehen bei der Betriebsmittelzuteilung **von vornherein verhindern**?
- Welche Informationen müssen dazu vorab zur Verfügung stehen?
- Im folgenden betrachtet
 1. Betriebsmittelpfade (Grafische Veranschaulichung)
 2. Sichere und unsichere Zustände
 3. Der vereinfachte Bankiersalgorithmus für eine BM-Klasse
 4. Der Bankiersalgorithmus für mehrere BM-Klassen

7.5.1 Betriebsmittelpfade



Ablauf von
Prozess B

mögliche Betriebsmittelpfade (Beispiele)

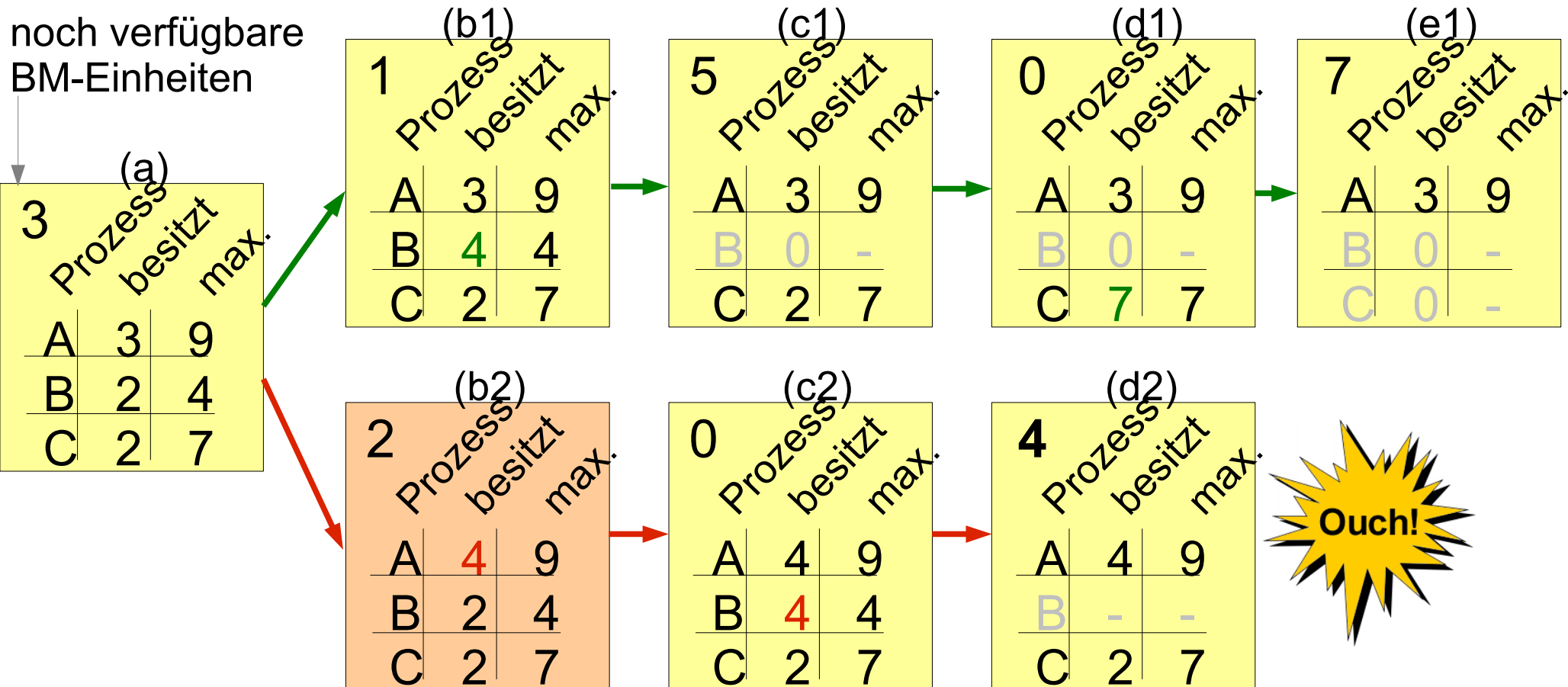


Def

- Ein Systemzustand ist **sicher**, wenn er
 - **keinen Deadlock** repräsentiert und
 - es eine geeignete Prozessausführungsreihenfolge gibt, bei der alle Anforderungen erfüllt werden (die also *auch dann* nicht in einen Deadlock führt, wenn alle Prozesse gleich ihre max. Ressourcenanzahl anfordern)
- Sonst heißt der Zustand **unsicher**.
- Im folgenden: Datenstrukturen aus 7.4.2:
 - E Betriebsmittelvektor
 - A Verfügbarkeitsvektor
 - C Belegungsmatrix
 - R Anforderungsmatrix

- Bei einem sicherem Zustand kann das System **garantieren**, dass alle Prozesse bis zum Ende durchlaufen können.
- Bei unsicherem Zustand ist das nicht garantierbar (aber auch nicht ausgeschlossen!).
 - Beispiel: Ein Prozess gibt ein BM zu einem „glücklichen Zeitpunkt“ kurzzeitig frei, wodurch eine Deadlock-Situation „zufällig“ vermieden wird. (→ „Glück“ nicht vorhersehbar)
- „Unsicher“ bedeutet also *nicht* „Deadlock unvermeidlich“.

- 3 Prozesse A,B,C; jeweils mit BM-Besitz und max. Bedarf
- ein Betriebsmitteltyp, 10x vorhanden



- Zustand (a) ist sicher (es gibt eine DL-freie Lösung)
- (b2) ist **nicht** sicher (A und C brauchen je 5, frei sind nur 4)

7.5.3 Bankier-Algorithmus (1 BM-Klasse)



- Dijkstra (wer sonst? 1965):
- Ein **Bankier** kennt die **Kreditrahmen** seiner Kunden.
- Er geht davon aus, dass **nicht alle** Kunden **gleichzeitig** ihre Rahmen **voll** ausschöpfen werden.
- Daher hält er **weniger Bargeld** bereit als die **Summe** der Kreditrahmen.
- Gegebenenfalls **verzögert** er die **Zuteilung** eines Kredits, bis ein anderer Kunde zurückgezahlt hat.
- **Zuteilung** erfolgt **nur**, wenn sie "**sicher**" ist (also letztlich alle Kunden bis zu ihrem Kreditrahmen bedient werden können).
- Bankier = Betriebssystem, Bargeld = Betriebsmitteltyp, Kunden = Prozesse, Kredit = BM-Anforderung, z



- Prüfe bei jeder Anfrage, ob die Bewilligung in einen sicheren Zustand führt:
 - **Teste** dazu, ob ausreichend Betriebsmittel bereitstehen, um **mindestens einen** Prozess **vollständig** zufrieden zu stellen.
 - Davon ausgehend, dass dieser Prozess nach Durchlauf seine Betriebsmittel freigibt: führe **Test** mit dem Prozess aus, der dann am nächsten am Kreditrahmen ist
 - usw., **bis alle** Prozesse positiv getestet sind;
 - Falls **ja**, kann die aktuelle Anfrage **bewilligt** werden.
 - **Sonst**: Anforderung **verschieben** (warten)



7.5.4 Verallgemeinerter Bankier-Alg.

7.5.3

- Mehrere Betriebsmittelklassen
- Daten wie bei „Deadlockerkennung“ (7.4.2)
- Matrizen mit belegten / angeforderten Betriebsmitteln
- Vektoren mit BM-Bestand, verfügbaren BM und belegten BM je Betriebsmitteltyp
 - E Betriebsmittelvektor
 - A Verfügbarkeitsvektor („Betriebsmittelrestvektor“)
 - C Belegungsmatrix
 - R Anforderungsmatrix



- **Verfahren:**

- Zu Beginn sind alle Prozesse unmarkiert.
- **Suche** Zeile aus Anforderungsmatrix, die kleiner oder gleich dem Verfügbarkeitsvektor ist (falls keine existiert, wird das System in einen Deadlock laufen)
- **Markiere** zugehörigen Prozess und **addiere** seine Betriebsmittel (zugehörige Zeile in der Belegungsmatrix) zum Verfügbarkeitsvektor
- **Wiederhole** die letzten beide Schritte,
 - ➔ bis alle Prozesse markiert sind (→Zustand ist sicher)
 - ➔ oder ein Deadlock entdeckt wurde (→Zustand unsicher)
- Falls sicher → Teile BM zu
- Falls unsicher → Anfordernden Prozess blockieren
- Bei Beendigung eines Prozesses werden alle verbleibenden Prozesse geweckt und die Anforderungen gemäß Verfahren neu bearbeitet

$E = (6 \ 3 \ 4 \ 2)$ vorhanden

$C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ zugewiesen

$A = (1 \ 0 \ 2 \ 0)$ verfügbar

$P = (5 \ 3 \ 2 \ 2)$ belegt

$R = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ angefordert

Sicher? Ja, Ausführungsfolge
P4, P1, P5, ... ist möglich:

P4 $\rightarrow A = (2 \ 1 \ 2 \ 1)$

P1 $\rightarrow A = (5 \ 1 \ 3 \ 2)$

P5 $\rightarrow A = (5 \ 1 \ 3 \ 2)$

P2 $\rightarrow A = (5 \ 2 \ 3 \ 2)$

P3 $\rightarrow A = (6 \ 3 \ 4 \ 2)$

$$\begin{array}{l} E = (6 \quad 3 \quad 4 \quad 2) \quad \text{vorhanden} \\ C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \mathbf{1} & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{zugewiesen} \\ A = (1 \quad 0 \quad \mathbf{1} \quad 0) \quad \text{verfügbar} \\ P = (5 \quad 3 \quad \mathbf{3} \quad 2) \quad \text{belegt} \\ R = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{angefordert} \end{array}$$

P2 fordere ein BM 3 an (**rot**)

Sicher? Ja (P4, P1, P5, P2, P3)

P4 -> A = (2 1 1 1)

P1 -> A = (5 1 2 2)

P5 -> A = (5 1 2 2)

P2 -> A = (5 2 3 2)

P3 -> A = (6 3 4 2)

also erhält P2 ein BM 3

$E = (6 \ 3 \ 4 \ 2)$ vorhanden

$C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ zugewiesen

$A = (1 \ 0 \ 0 \ 0)$ verfügbar

$P = (5 \ 3 \ 4 \ 2)$ belegt

$R = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ angefordert

Nun fordere auch P5 ein BM 3 an
→ dann würde $A = (1 \ 0 \ 0 \ 0)$

Sicher? *Nein!*

→ daher Anfrage von P5
blockieren



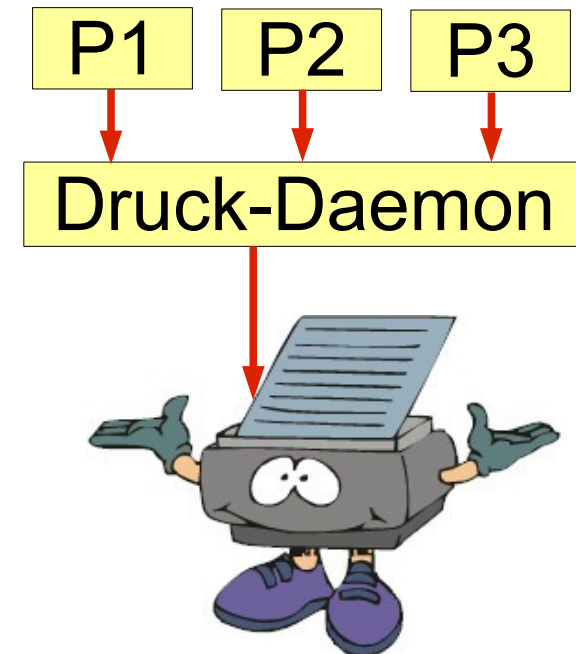
- In der Praxis gibt es mehrere **Probleme** beim Einsatz:
 - Prozesse können "maximale Ressourcenanforderung" selten im Voraus angeben
 - Anzahl der Prozesse ändert sich ständig
 - Ressourcen können verschwinden (z.B. durch Ausfall)

- Deadlock-Verhinderung ist wenig praktikabel :-(
- Ansatz: **Vermeidung** mindestens einer der vier **Deadlock-Voraussetzungen** (vgl 7.2)
 - Wechselseitiger Ausschluss
 - Belegungs-/Anforderungsbedingung („Hold-and-Wait“, d.h. zu reservierten BM weitere anforderbar)
 - Ununterbrechbarkeit (kein erzwungener BM-Entzug)
 - zyklisches Warten

7.6.1 Wechselseitiger Ausschluß?



- Falls es keine exklusive Zuteilung eines Betriebsmittels an einen Prozess gibt, gibt es auch keine Deadlocks.
- **Beispiel:** Zugriff auf Drucker
- Einführung eines **Spool-Systems**, das
 - Druckaufträge von Prozessen (schnell) entgegennimmt
 - ggf. zwischenspeichert
 - und der Reihe nach auf dem Drucker ausgibt
- **Entkopplung** zwischen (konkurrierenden) Prozessen und dem (langsamen) Betriebsmittel
- **Vermeidung** einer exklusiven Zuteilung des Betriebsmittels „Drucker“



7.6.2 Belegungs-/Anforderungsbed.?



- Vermeiden, dass neue Betriebsmittel-Anforderungen zu bereits bestehenden hinzukommen.
- „**Preclaiming**“: Alle Anforderungen zu Beginn der Ausführung stellen („alles oder nichts“)
- **Vorteil**: Wenn Anforderungen erfüllt werden, kann der Prozess bestimmt bis zum Ende durchlaufen (er hat ja dann alles, was er braucht)
- **Nachteil**:
 - Anforderungen müssen **zu Beginn bekannt** sein
 - Betriebsmittel werden unter Umständen **lange blockiert**
 - und können zwischenzeitlich nicht (sinnvoll) anders genutzt werden.
- **Beispiel**: Batch-Jobs bei Großrechnern.

7.6.3 Ununterbrechbarkeit?



- Hängt vom Betriebsmittel ab, aber
- „gewaltsamer“ Entzug ist in der Regel nicht akzeptabel
 - Drucker?
 - CD-Brenner?



7.6.4 Zyklische Wartebedingung?

- Wenn es kein zyklisches Auf-einander-warten gibt, entstehen auch keine Deadlocks
- Idee:
 - Betriebsmitteltypen **linear ordnen** und
 - nur in aufsteigender Ordnung Anforderungen annehmen (wenn mehrere Exemplare eines Typs gebraucht werden: alle Exemplare auf einmal anfordern)
 - „Drucker vor Scanner vor CD-Brenner vor ...“
- Dadurch entsteht **automatisch** ein **zyklenfreier** Belegungs-Anforderungs-Graph,
- wodurch Deadlocks ausgeschlossen sind.
- Tatsächlich praktikables Verfahren.



- Deadlock-Vermeidung durch Verhinderung (mindestens) einer der 4 Vorbedingungen eines Deadlocks ist möglich:

- Wechselseitiger Ausschluß → Spooling
- Belegungs-/Anforderungsbed. → Preclaiming
- Ununterbrechbarkeit (*BM-Entzug... besser nicht*)
- Zyklisches Warten → Betriebsmittel ordnen



7.7 Verwandte Fragestellungen

- Deadlocks bei der Benutzung von Semaphoren (vgl. Kap. 3)
- Zwei-Phasen-Locking in Datenbanken
- Verhungern (Starvation), kein Deadlock, aber auch kein Fortschritt für einen Prozess (vgl. Philosophen-Problem)

7.8 Zusammenfassung

- Deadlocks sind ein Problem in jedem Betriebssystem aber auch in nebenläufigen Anwendungssystemen.
- Deadlocks treten auf, wenn einer Menge von Prozessen jeweils exklusiv ein Betriebsmittel zugeteilt ist, und alle ein Betriebsmittel anfordern, das bereits von einem anderen Prozess der Menge belegt ist. Alle Prozesse sind blockiert, keiner kann jemals fortgeführt werden.
- Deadlocks können durch vier notwendige Bedingungen charakterisiert werden:
 1. Bedingung des wechselseitigen Ausschlusses
 2. Belegungs- / Anforderungs-Bedingung
 3. Ununterbrechbarkeitsbedingung
 4. Zyklische Wartebedingung

- Deadlocks können vermieden werden (7.5), indem überprüft wird, ob der nachfolgende Zustand sicher ist oder nicht.
 - Zustand ist sicher, wenn es Folge von Ereignissen gibt, so dass alle Prozesse ihre Ausführung beenden können.
 - In unsicherem Zustand gibt es keine Garantie dafür.
 - Der Bankier-Algorithmus vermeidet Deadlocks, in dem er Anforderungen zurückstellt, die das System in einen unsicheren Zustand überführen würden.
- Deadlocks können durch konstruktive Verfahren verhindert werden (7.6)
 - z.B. durch Vorabbelegen aller Betriebsmittel
 - durch die geordnete Betriebsmittelbenutzung.