

23.10.2018 UML allgemein

Einführung in die UML







Einführung ins Thema

Was ist UML?

Wie geht's jetzt mit der UML weiter?



01 EINFÜHRUNG INS THEMA

Ziel:

Die Eckpunkte des Themas kennenlernen



MODELLIERUNGSSPRACHEN



- Bei der Softwareentwicklung haben wir es häufig mit
 - einem großen Anwendungssystem
 - und vielen KollegInnen zu tun
- Wichtige Fragen bei der praktischen Durchführung:
 - Wie können wir uns auch über verzwickte Sachverhalte austauschen?
 - Wie können uns möglichst viele verstehen?

– . . .

- → Grafische Modellierungssprachen, z.B. UML
 - Verständliche Darstellung auch komplexer/komplizierter
 Sachverhalte durch Grafiken (Zeichnungen)
 - standardisiert



02 Was ist UML?

Ziel:

Die UML grundsätzlich kennenlernen

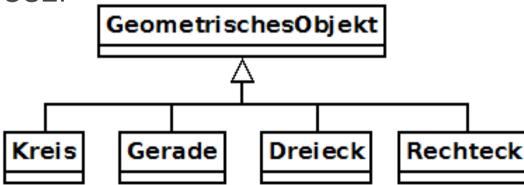


WAS IST UML?



- = Unified Modeling Language
 - Standard der OMG
 - OMG = Object Management Group http://www.omg.org/
 - Aktuelle Version: UML 2.5
 - > 10 Diagrammarten
 - Ziel: Graphischen Modellierung objektorientierter Softwaresysteme
 - → Mittlerweile defacto Standard für Modellierung von Software aller Art





WAS IST UML?



- Für uns:
 - Grundlegende Modellierungssprache
 - Später lernen wir jedoch auch noch FMC kennen
 - → Hat gewisse Vorzüge in der Architekturmodellierung
 - Aber mit UML kann man das eigentlich auch machen

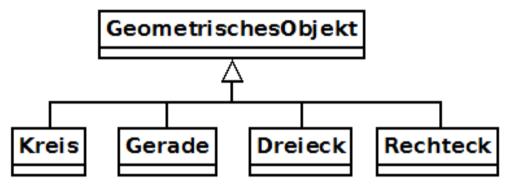
UML-DIAGRAMME SIND VIELSEITIG VERWENDBAR



- Typische Vewendungsarten:
 - Anforderungsspezifikation
 - Analyse
 - Entwurf
 - Implementierung (Detailed Design, Nachträgliche Dokumentation)
 - Test (Design eines Testscenarios)
- Das kann verwirrend sein:
 - Diagramm-Syntax ist unabhänging von der Verwendungsart
 - Syntax = Regelsystem f
 ür Form/Aussehen
 - Diagramm-Semantik ist abhängig von der Verwendungsart
 - Semantik = Bedeutung

BEISPIEL: ARTEN VON KLASSENDIAGRAMMEN





- Implementierungs-Klassendiagramm
 - (fast) gleichwertig zu Quellcode
- Entwurfs-Klassendiagramm
 - 1:1-Beziehung zum Quellcode (hoffentlich!)
 - Aber: programmiersprachenunabh., oder unabh. von Details
- Analyse-Klassendiagramm
 - Beschreibt fachliche und keine technischen Konzepte
- → gleiche Syntax für alle Arten von Klassendiagrammen
- → Bedeutung abhängig von der Verwendungsart



03 Wie geht's weiter

Ziel: Wie geht es jetzt weiter?



UML-BÜCHER



Mein Tip

- H. Störrle: UML 2 für Studenten.
 - → Als Einführung geeignet Leider teilw. nicht auf akt. Stand
- H.J. van Randen; et al.: Einführung in UML
 Gratis in Bib. verfügbar: https://hds.hebis.de/hsrm/Record/HEB386572232
- Ch. Rupp et al: UML 2 glasklar [BF 500 91]
 - → Für Fortgeschrittene geeignet. Hilft auch bei kniffligen Fragen.
- Spezifikationen im Original auf <u>www.uml.org</u>
 - → Man muss wissen, dass es das gibt und wo man das findet.
 - Jedoch eher Nicht zum Lernen geeignet

→ Besorgen Sie sich ein Buch!

WAS MACHEN WIR JETZT IN DEN NÄCHSTEN WOCHEN?



- Heute: Objektdiagramm
 - Objekte und deren Beziehungen (Links)
- Nächste Woche: Klassendiagramm
 - Klassen und deren Beziehungen (Assoziationen)
 - Vererbung, ...
- Danach:
 - Verhaltensdiagramme
 - Zustandsdiagramme
 - Aktivitätsdiagramme
 - Interaktionsdiagramme
 - Sequenz- und Kommunikationsdiagramme
- Später:
 - UseCase-Diagramm



AUF GEHT'S!!

SELBER MACHEN UND LERNEN!!

