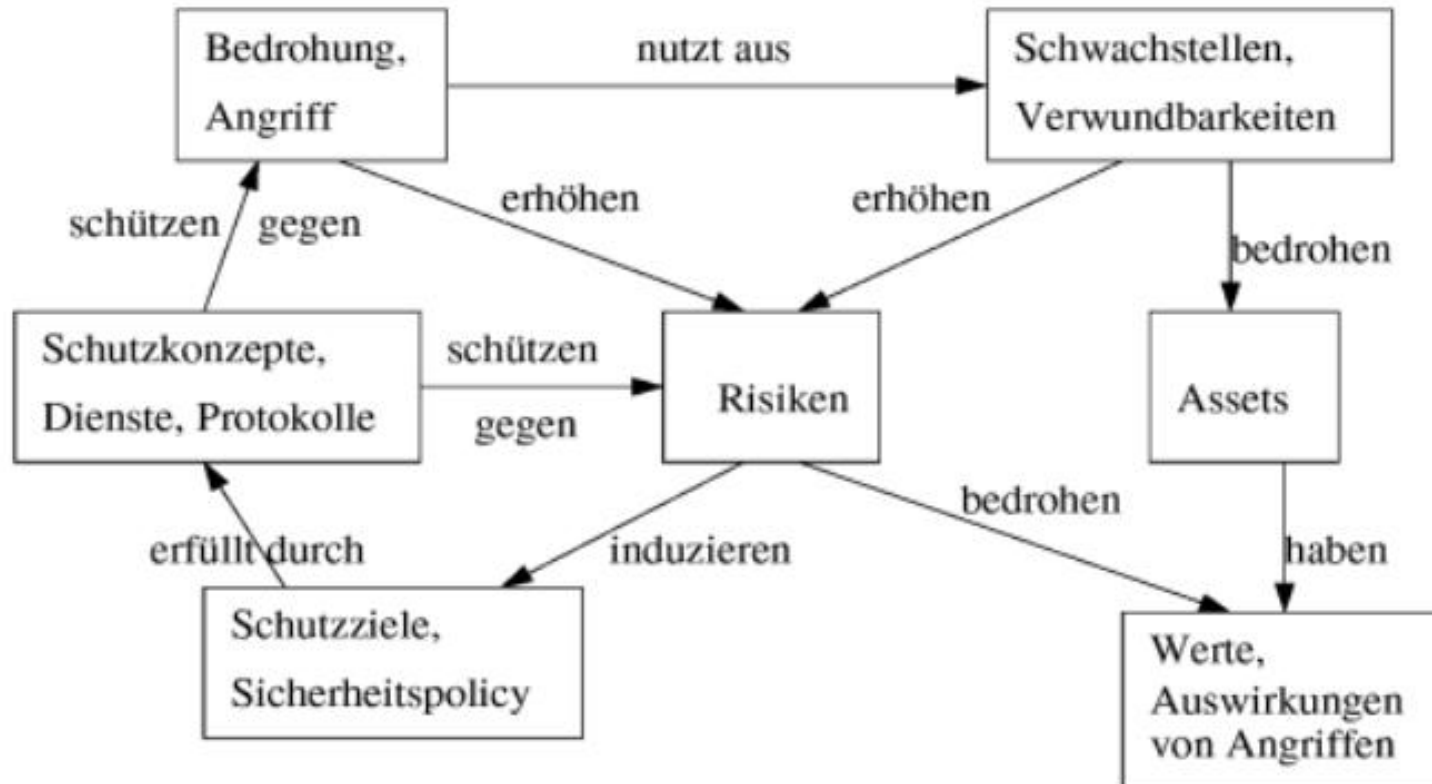

Kap. 6: IT-Sicherheit

- 6.1 Begriffe, Definitionen, Standards**
- 6.2 Sicherheitsziele und Angriffe**
- 6.3 Grundlagen der Kryptographie**
- 6.4 Sichere Netzwerk- und Systemarchitekturen**

Was ist IT-Sicherheit?

- ◆ **Deutsch ist hier ungenau: Sicherheit - Security vs. Safety**
- ◆ **IT-Security**
 - The **protection of information assets** through the use of technology, processes, and training. (Microsoft)
 - Als Informationssicherheit bezeichnet man **Eigenschaften** von informationsverarbeitenden und -lagernden (technischen oder nicht-technischen) Systemen, die die **Schutzziele Vertraulichkeit, Verfügbarkeit und Integrität sicherstellen**. Informationssicherheit dient dem Schutz vor **Gefahren** bzw. **Bedrohungen**, der Vermeidung von wirtschaftlichen **Schäden** und der Minimierung von **Risiken**.. (Wikipedia)
- ◆ **Begegnet Bedrohungen von IT-Systemen**

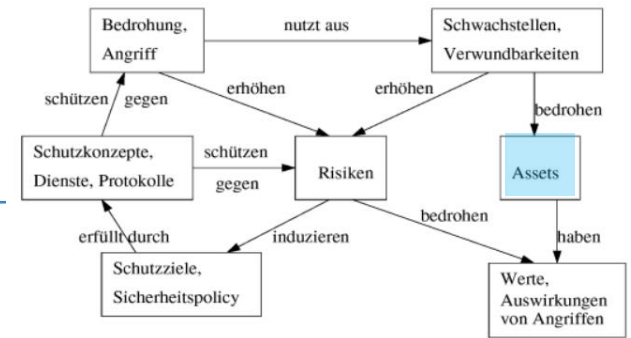
Begriffe der IT-Sicherheit

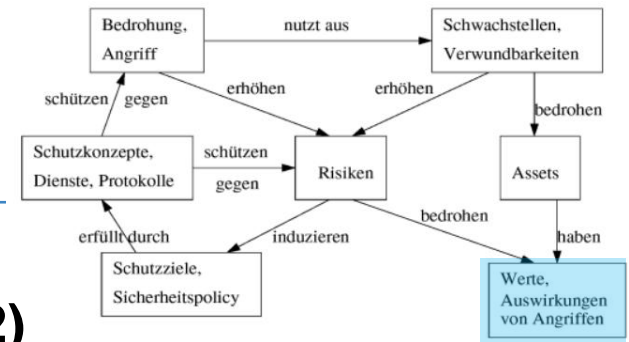


Informationswerte (Information Assets)

- ◆ Def: **Asset** is any data, device, or other component of the environment that supports information-related activities. (Wikipedia)

- Im engeren Sinne Werte, die für eine Organisation wichtig sind
 - z.B. Datenbestände
- Sind so entscheidend für eine Organisation, dass die Sicherheit dieser Werten (und damit die IT-Sicherheit) in Finanz-Richtlinien und Gesetzen gefordert werden.
 - Basel II
 - Sarbanes-Oxley Act





◆ Klassifikation von Schäden (nach BSI 100-2)

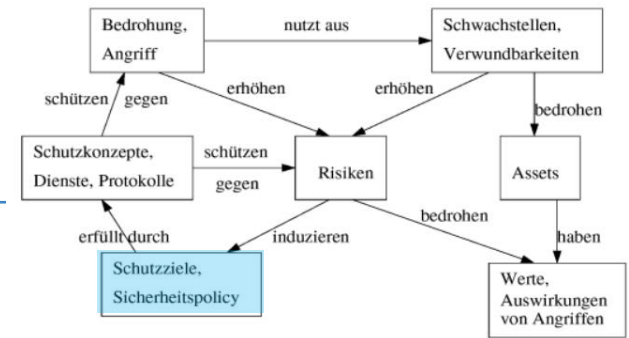
- **normal**
 - Die Schadensauswirkungen sind begrenzt und überschaubar
- **hoch**
 - Die Schadensauswirkungen können beträchtlich sein
- **sehr hoch**
 - Die Schadensauswirkungen können ein existenziell bedrohliches, katastrophales Ausmaß erreichen

◆ Mögliche Schadensdimensionen

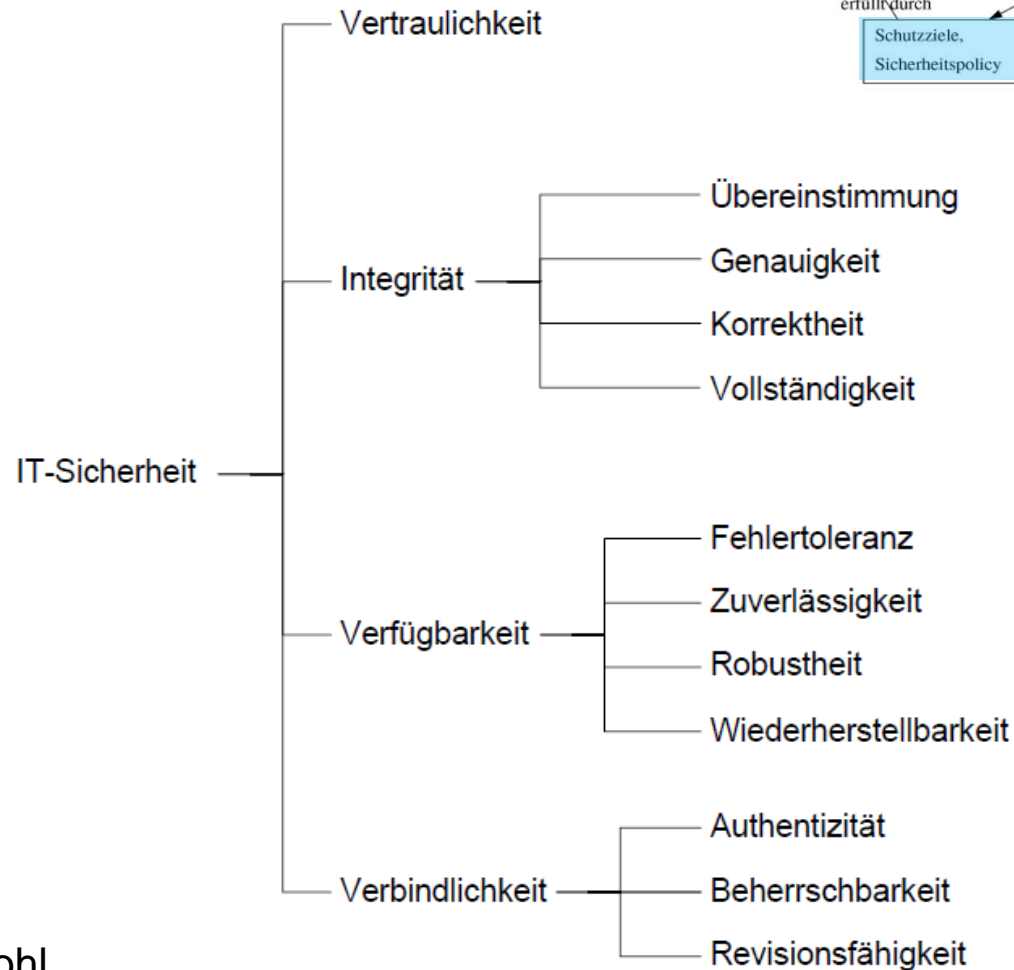
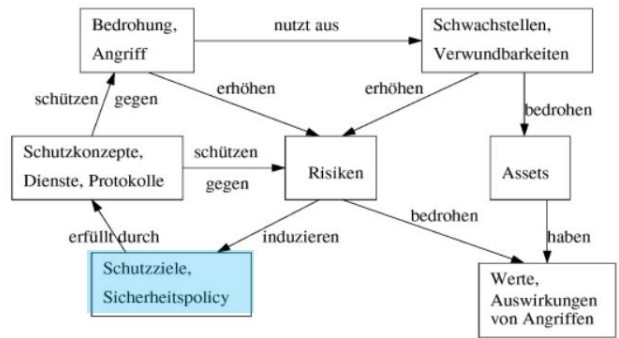
- **Leib und Leben, Sachschäden, Umweltschäden, finanzielle Schäden, Rufschäden**

Schutzziele

- ♦ **Vertraulichkeit (privacy)**
 - Es können nur Berechtigte Daten lesen.
- ♦ **Integrität (integrity)**
 - Daten können nicht ohne Berechtigung verändert werden.
- ♦ **Verfügbarkeit (availability)**
 - Ist der Rechner/Service erreichbar?
- ♦ **Verbindlichkeit (non repudiation)**
 - Es kann nachgewiesen werden, wer was gesendet (getan) hat.
- ♦ **Authentizität (authenticity)**
 - Es ist klar, mit wem man kommuniziert
- ♦ **Zugriffskontrolle/Autorisierung (authorisation, access control)**
 - Darf derjenige das, was er tun will?
- ♦ **Potentiell unabhängige Anforderungen!**



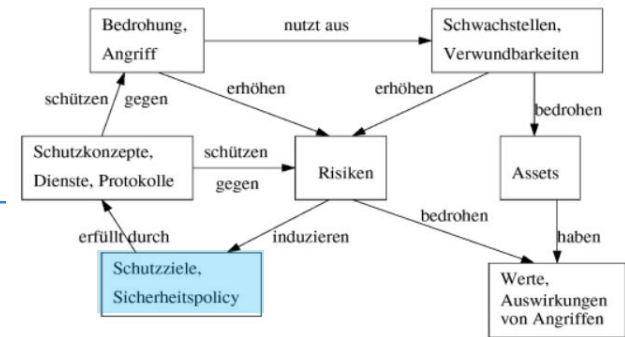
Weitere Klassifikation und abgeleitete Ziele



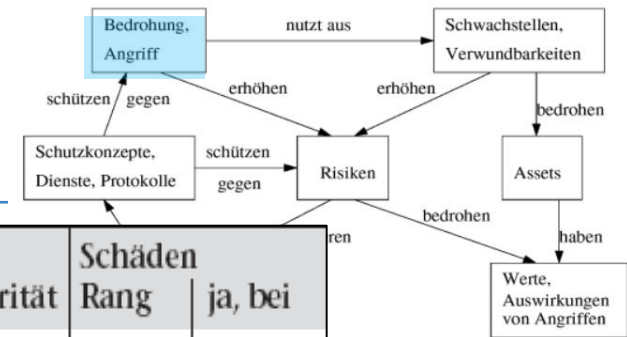
nach Prof. Hartmut Pohl

◆ Beinhaltet i.d.R.:

- Stellenwert der Informationssicherheit und Bedeutung der IT (Informationstechnologie) für die Aufgabenerfüllung
- Benennung der Sicherheitsziele und Beschreibung der Sicherheitsstrategie
- Beschreibung der Organisationsstruktur
- Zusicherung, dass die Security Policy von der Leitungsebene durchgesetzt wird und Verstöße soweit möglich sanktioniert werden
- Aussagen zur periodischem Überprüfung der Sicherheitsmaßnahmen
- Aussagen zu Programmen zur Förderung der Informationssicherheit durch Schulungs- und Sensibilisierungsmaßnahmen (Erhalt und Förderung der Awareness)
- Verantwortlichkeiten im Informationssicherheitsprozess



Allgemeine Bedrohungen von IT-Systemen

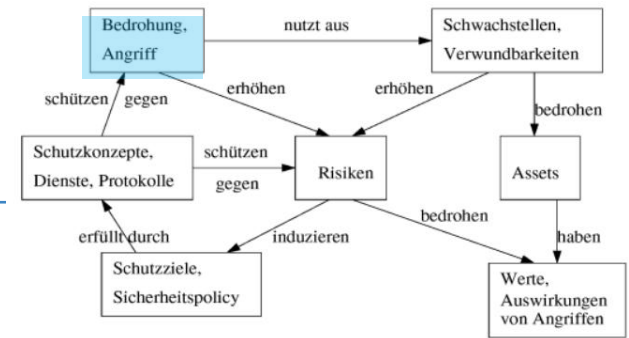


	Bedeutung heute		Prognose		Schäden	
	Rang	Priorität	Rang	Priorität	Rang	ja, bei
Irrtum und Nachlässigkeit eigener Mitarbeiter	1	1,50	2	1,70	2	51%
Malware (Viren, Würmer, Troj. Pferde,...)	2	1,34	1	2,80	1	54%
unbefugte Kenntnisnahme, Informationsdiebstahl, Wirtschaftsspionage	3	0,60	4	1,14	8	9%
Software-Mängel/-Defekte	4	0,57	5	0,96	3	43%
Hacking (Vandalismus, Probing, Missbrauch,...)	5	0,48	3	1,26	5	9%
Hardware-Mängel/-Defekte	6	0,40	8	0,32	4	38%
unbeabsichtigte Fehler von Externen	7	0,30	9	0,26	7	15%
höhere Gewalt (Feuer, Wasser,...)	8	0,24	11	0,04	9	8%
Manipulation zum Zweck der Bereicherung	9	0,17	7	0,43	10	8%
Mängel der Dokumentation	10	0,15	10	0,20	6	17%
Sabotage (inkl. DoS)	11	0,12	6	0,55	11	8%
Sonstiges	12	0,03	12	0,00	12	3%

Quelle: <http://www.kes.info/archiv/material/studie2006/>

Mögliche Angriffe

- ◆ **Maskierung (Masquerade)**
 - Jemand gibt sich als ein anderer aus
- ◆ **Abhören (Eavesdropping)**
 - Jemand liest Informationen, die nicht für ihn bestimmt sind
- ◆ **Zugriffsverletzung (Authorization Violation)**
 - Jemand benutzt einen Dienst oder eine Resource, die nicht für ihn bestimmt ist
- ◆ **Verlust oder Veränderung (übertragener) Information**
 - Daten werden verändert oder zerstört
- ◆ **Verleugnung der Kommunikation**
 - Jemand behauptet (fälschlicherweise) nicht der Verursacher von Kommunikation zu sein
- ◆ **Fälschen von Information**
 - Jemand erzeugt (verändert) Nachrichten im Namen anderer
- ◆ **Sabotage**
 - Jede Aktion, die die Verfügbarkeit oder das korrekte Funktionieren der Dienste oder des Systems reduziert

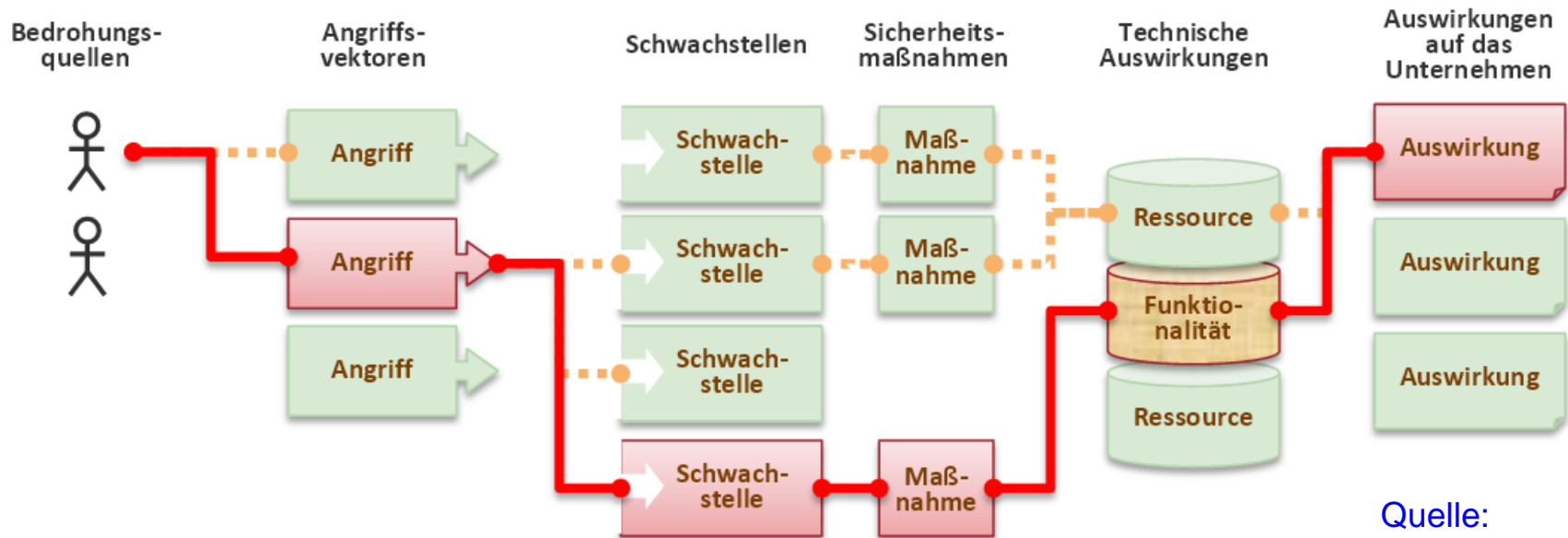
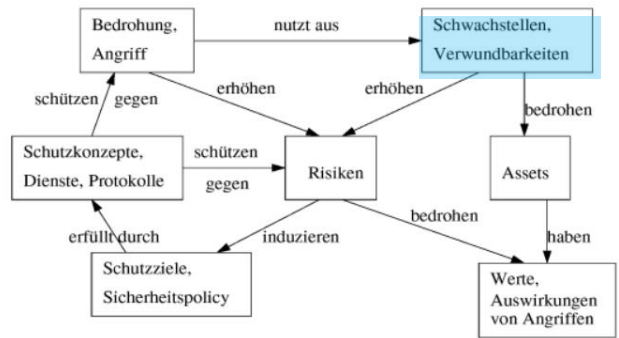


Angriffe vs. Ziele

Sicherheits- ziele	Bedrohungen						
	Mas- kierung	Abhören	Zugriffs- ver- letzung	Verlust oder Verän- derung (über- tragener) information	Verleug- nung der Kommuni- kation	Fäl- schen von Infor- mation	Sabotage (z.B. Überlast)
Vertraulichkeit	x	x	x				
Datenintegrität	x		x	x		x	
Verantwort- lichkeit	x		x		x	x	
Verfügbarkeit	x		x	x			x
Zugriffs- kontrolle	x		x			x	

Schwachstellen, Verwundbarkeiten

- ◆ Eine **Schwachstelle** (weakness) ist eine Stelle, an der ein System verwundbar werden kann. (Eckert 2015)
- ◆ Eine **Verwundbarkeit** (vulnerability) ist eine Schwachstelle, über die eine Sicherheitsmaßnahme umgangen, getäuscht oder modifiziert werden kann. (Eckert 2015)



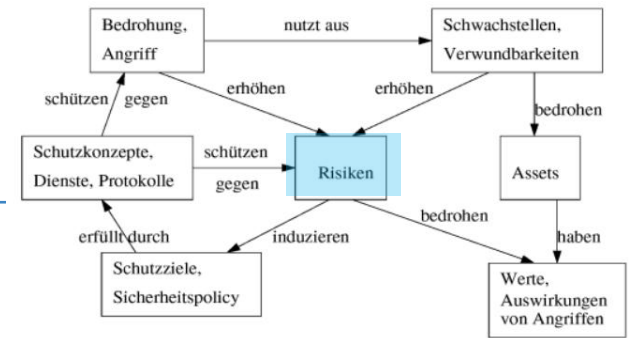
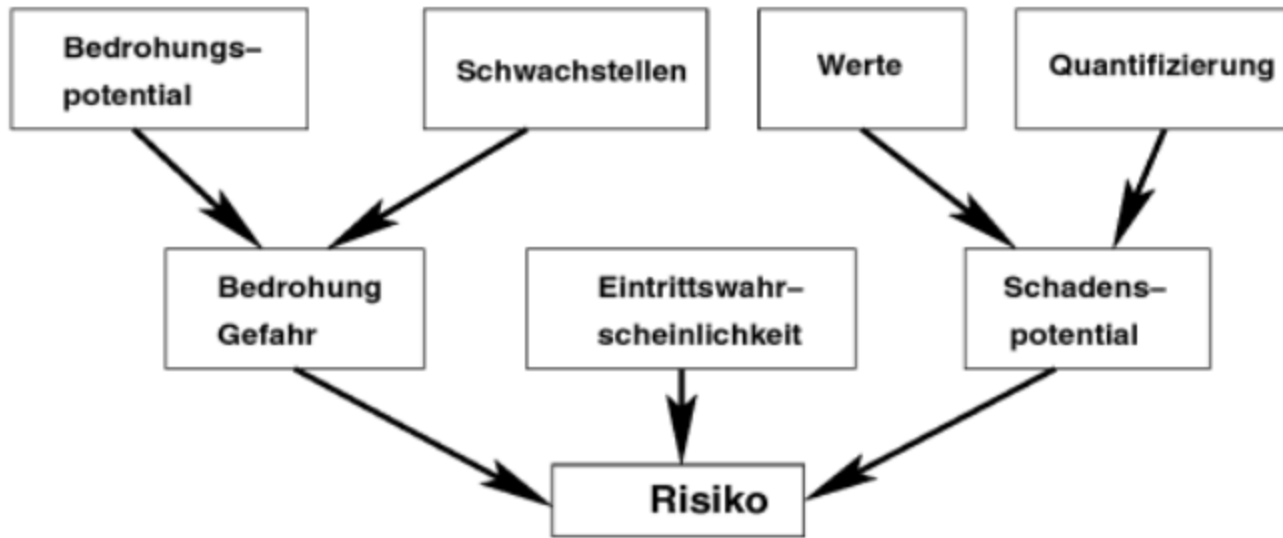
Quelle:
OWASP/

Risiko

◆ Es gibt viele Bedrohungen

- Alle zu betrachten ist zu teuer
- Bestimmung der Aufwand/Nutzen-Relation!
- Bestimmung des Risikos zur Prioritäten-Setzung

◆ Größen in einer Risikoanalyse



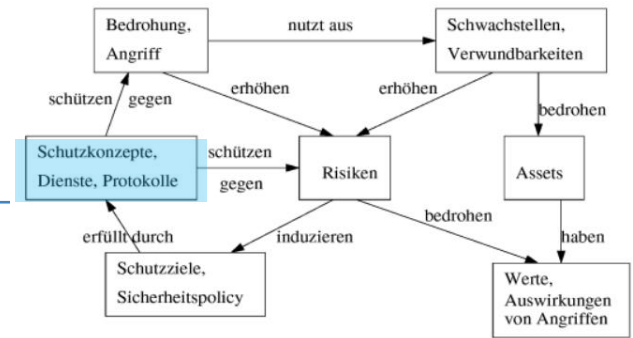
Sicherheitsmaßnahmen

♦ Arten von Maßnahmen

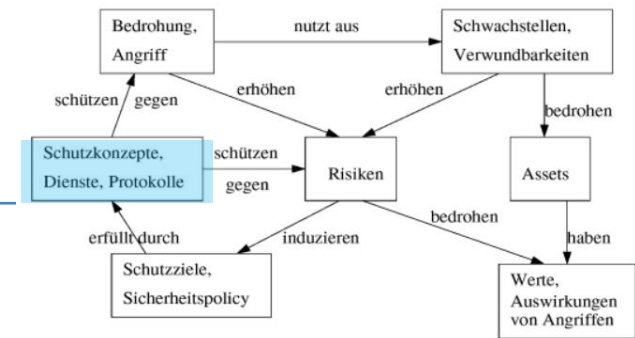
- Technisch
- Organisatorisch

♦ Maßnahmen im Lebenszyklus eines Angriffs

- Präventive Maßnahmen
 - Zur Einhaltung der Sicherheitsziele
- Detektierende Maßnahmen
 - Zum Erkennen von unerwünschten Sicherheitsereignissen, bei denen die präventiven Maßnahmen unzureichend waren
- Reaktive Maßnahmen
 - Zum Wiederherstellung des Soll-Zustands nach dem Erkennen von Sicherheitsereignissen



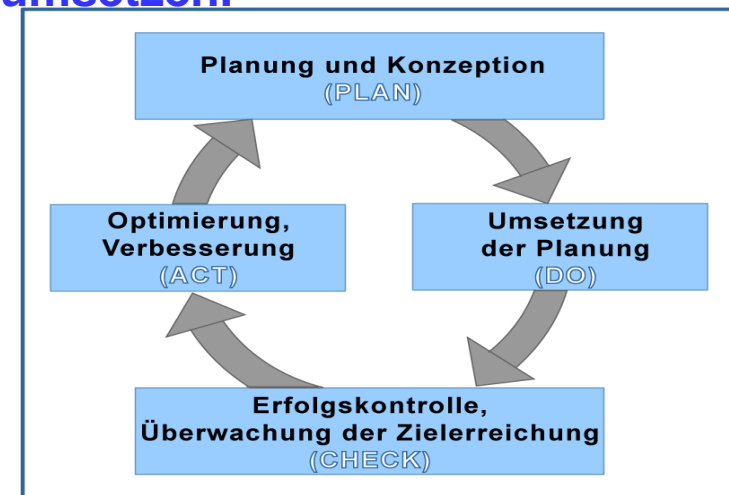
Beispiele von Sicherheitsmaßnahmen



Maßnahmen	präventiv	detektierend	reaktiv
organisatorisch	Schulungen, Passwort-Richtlinie, Password-Reset-Prozess	Log-File Audit	Security Incident Response Prozess
technisch	Kryptographischen Mechanismen (Verschlüsselung, MAC, Authentifizierung), Firewall, Virens Scanner	Intrusion Detektion System	Automatische Rekonfiguration

Sicherheit als Prozess

- ◆ **Sicherheit ist kein Zustand, sondern ein Prozess**
 - d.h. **Sicherheit unterliegt einer kontinuierlichen Dynamik**
 - (z. B. durch Änderungen im Bedrohungs- und Gefährdungsbild, in Gesetzen oder durch den technischen Fortschritt)
- ◆ **Sicherheit muss aktiv gemanagt, aufrecht erhalten und kontinuierlich verbessert werden**
 - IT-Systemeinführung planen
 - IT-Sicherheitsmaßnahmen definieren und umsetzen.
 - Erfolgskontrolle regelmäßig durchführen
 - Schwachpunkte oder Verbesserungsmöglichkeiten finden
 - Maßnahmen verbessern
 - (Änderungen planen und umsetzen)
 - IT-Sicherheitsaspekte bei Außerbetriebnahme berücksichtigen



ISMS - Information Security Management System

◆ Komponenten:

- **Management-Prinzipien**
- **Ressourcen**
- **Mitarbeiter**
- **IT-Sicherheitsprozess**
 - IT-Sicherheitsleitlinie
(einschl. IT-Sicherheitsziele und -strategie)
 - IT-Sicherheitskonzept

◆ Standards

- **ISO/IEC 27000**
 - Zertifizierungen nach ISO/IEC 27001 möglich für:
 - Organisationen (seit 2005)
 - Personen (seit 2010)
- **BSI-Standard 100 (kompatibel ISO/IEC 27001, früher "IT-Grundschutz")**

Sicherheitsziele

- ◆ **Integrität (integrity)**
 - Daten können nicht ohne Berechtigung verändert werden.
- ◆ **Vertraulichkeit (privacy)**
 - Es können nur Berechtigte Daten lesen.
- ◆ **Verantwortlichkeit/Authentifikation (authentication)**
 - Jeder weiß, mit wem er kommuniziert.
- ◆ **Zugriffskontrolle/Autorisierung (authorisation, access control)**
 - Darf derjenige das, was er tun will?
- ◆ **Verfügbarkeit (availability)**
 - Ist der Rechner/Service erreichbar?
- ◆ **Unabstreitbarkeit (non-repudiation)**
 - Kann nachgewiesen werden, dass jemand etwas getan hat?
- ◆ **Potentiell unabhängige Anforderungen!**

Angriffe

- ◆ **Maskierung (Masquerade)**
 - Jemand gibt sich als ein anderer aus
- ◆ **Abhören (Eavesdropping)**
 - Jemand liest Informationen, die nicht für ihn bestimmt sind
- ◆ **Zugriffsverletzung (Authorization Violation)**
 - Jemand benutzt einen Dienst oder eine Resource, die nicht für ihn bestimmt ist
- ◆ **Verlust oder Veränderung (übertragener) Information**
 - Daten werden verändert oder zerstört
- ◆ **Verleugnung der Kommunikation**
 - Jemand behauptet (fälschlicherweise) nicht der Verursacher von Kommunikation zu sein
- ◆ **Fälschen von Information**
 - Jemand erzeugt (verändert) Nachrichten im Namen anderer
- ◆ **Sabotage**
 - Jede Aktion, die die Verfügbarkeit oder das korrekte Funktionieren der Dienste oder des Systems reduziert

Angriffe auf Ziele

Sicherheitsziele	Bedrohungen						
	Mas- kierung	Abhören	Zugriffs- ver- letzung	Verlust oder Verän- derung (über- tragener) information	Verleug- nung der Kommuni- kation	Fäl- schen von Infor- mation	Sabotage (z.B. Überlast)
Vertraulichkeit	x	x	x				
Datenintegrität	x		x	x		x	
Verantwort- lichkeit	x		x		x	x	
Verfügbarkeit	x		x	x			x
Zugriffs- kontrolle	x		x			x	

♦ Überwiegend mit kryptographischen Mechanismen:

- Authentisierung
 - von Systemen/Benutzern (entity authentication)
 - von Datenpaketen (data origin authentication)
- Integritätssicherung (**integrity protection**)
- Verschlüsselung (**encryption**)
- Schlüsselmanagement (**key exchange**)
- ...

♦ Ohne kryptographische Mechanismen:

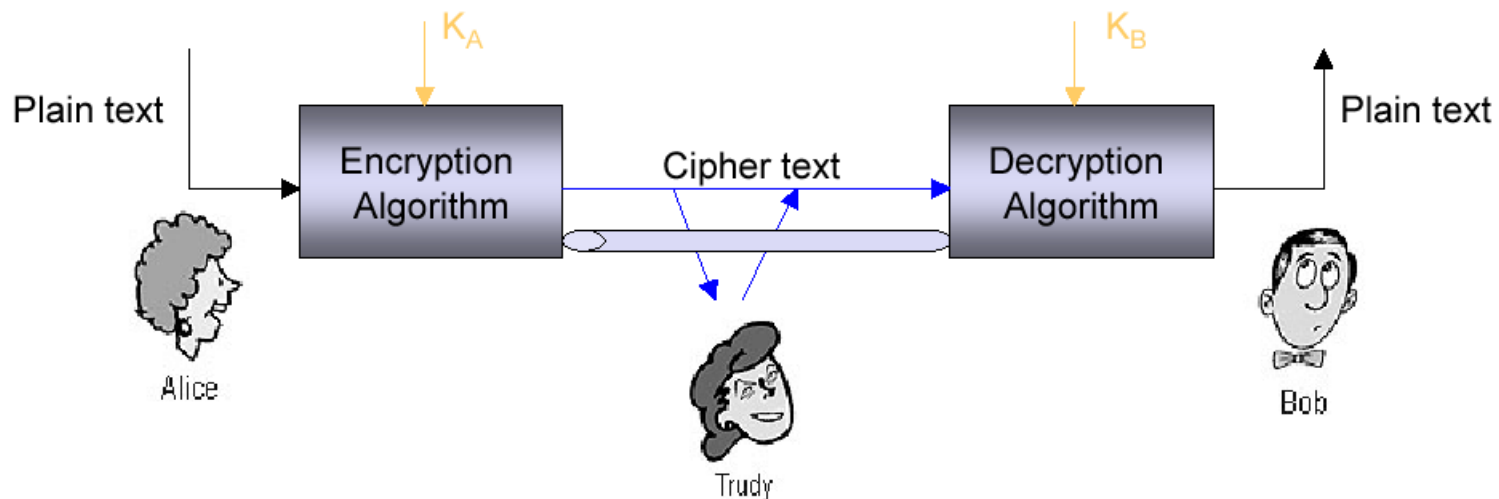
- Zugriffskontrolle (**access control**)
- Policy-Management
- Einbruchserkennung (**intrusion detection**)
- ...

Prinzipien der Kryptographie

◆ Prinzip

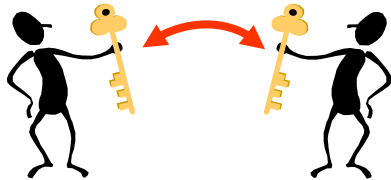
- Sender verschlüsselt Daten so, dass ein Intruder die übertragene Information nicht erkennen kann.
- Empfänger ist in der Lage, die Daten zu lesen.

◆ Komponenten



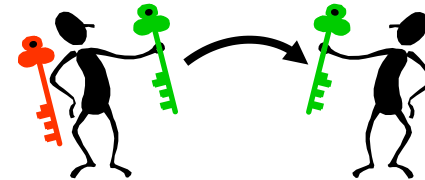
Kryptographie-Verfahren

Symmetrische Kryptographie



- ◆ Instanzen besitzen gemeinsamen geheimen Schlüssel.
- ◆ Vorteile:
 - geringer Rechenaufwand
 - kurze Schlüssel
- ◆ Nachteile:
 - Schlüsselaustausch schwierig
 - keine Verbindlichkeit

Asymmetrische Kryptographie (Public-Key-Kryptographie)



- ◆ Schlüsselpaar aus privatem und öffentlichem Schlüssel
- ◆ Vorteile:
 - öffentliche Schlüssel sind relativ leicht verteilbar
 - Verbindlichkeit möglich
- ◆ Nachteile:
 - hoher Rechenaufwand
 - längere Schlüssel

Beispiele – Symmetrische Verschlüsselung



ältere ENIGMA (ab 1918)



Vierwalzen-ENIGMA
(Marineausführung, ab 1942)

Voraussetzung

- ◆ Notwendige Voraussetzung für sichere Verschlüsselung:
 - Durchprobieren der Schlüssel muss aussichtslos sein
- ◆ Beispiel: Klartextangriff mit Spezialrechner bei bekanntem symmetrischen Verfahren, 10^{10} Schlüssel pro Sekunde

<i>Schlüsselgröße</i>	<i>benötigte Zeit</i>	<i>Qualität</i>
40 Bits	100 Sekunden	schlecht
56 Bits	10 Tage	schwach
64 Bits	30 Jahre	mäßig
128 Bits	10^{20} Jahre	gut
256 Bits	10^{60} Jahre	sehr gut

Kryptoanalyse

♦ Ziel:

- Code knacken
- Schlüssel und Klartext herausfinden

♦ Ansätze:

- Entschlüsselungsangriff – wenn nur Geheimtext vorliegt
- Klartextangriff – wenn zusätzlich Teile des Klartextes vorliegen

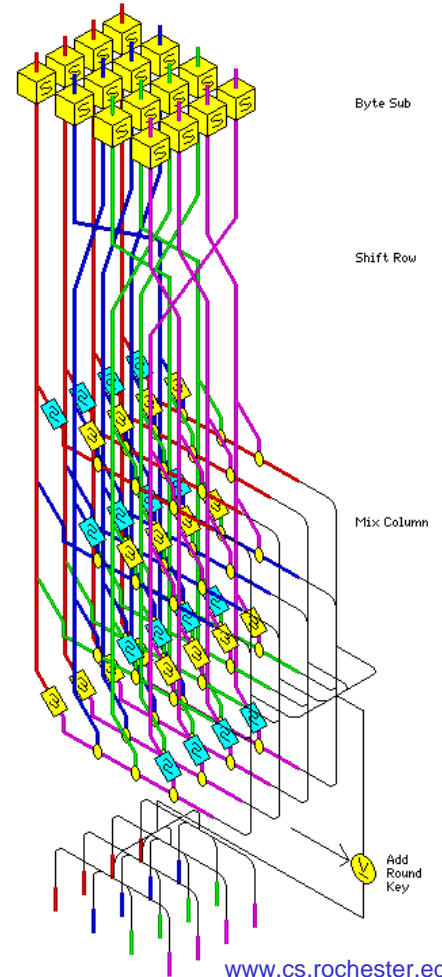
♦ Notwendige Voraussetzung:

- Sprache der Nachricht muss bekannt sein !

AES - Advanced Encryption Standard

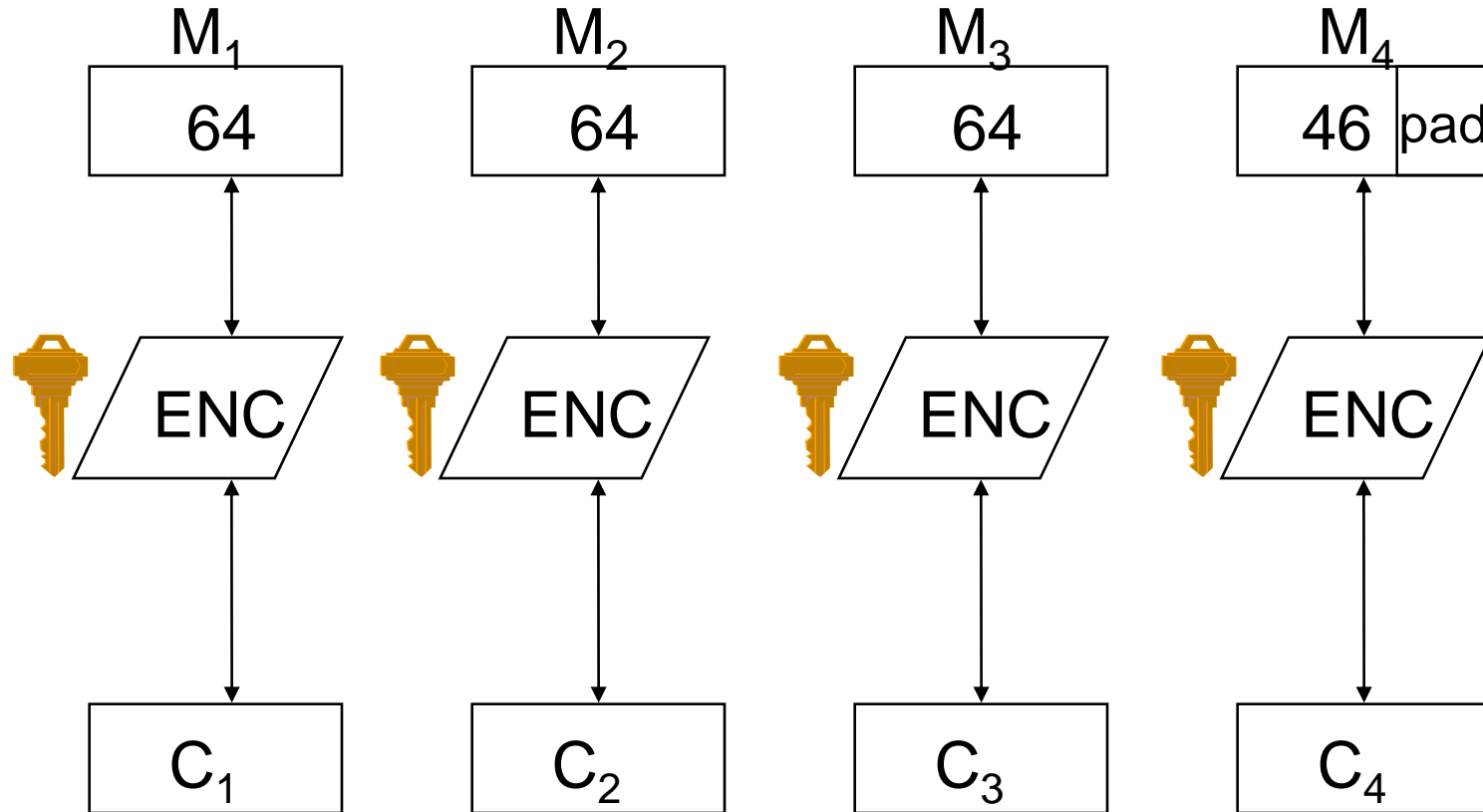
◆ Heute DAS symmetrische Verschlüsselungsverfahren

- Standardisiert seit 2001
- Das Verfahren ist bekannt, der Schlüssel ist geheim
- Schlüssellängen von 128, 192 und 256 Bit
- Blockchiffrierung: 64-bit-Blöcke
- Mehrstufiges Verfahren mit Transpositionen und Substitutionen
- Schnelle Realisierung auch in Software möglich
- Hardware-Realisierung ebenfalls möglich
- Weitere Informationen unter <http://csrc.nist.gov/encryption/aes/>



Electronic Code Book (ECB)

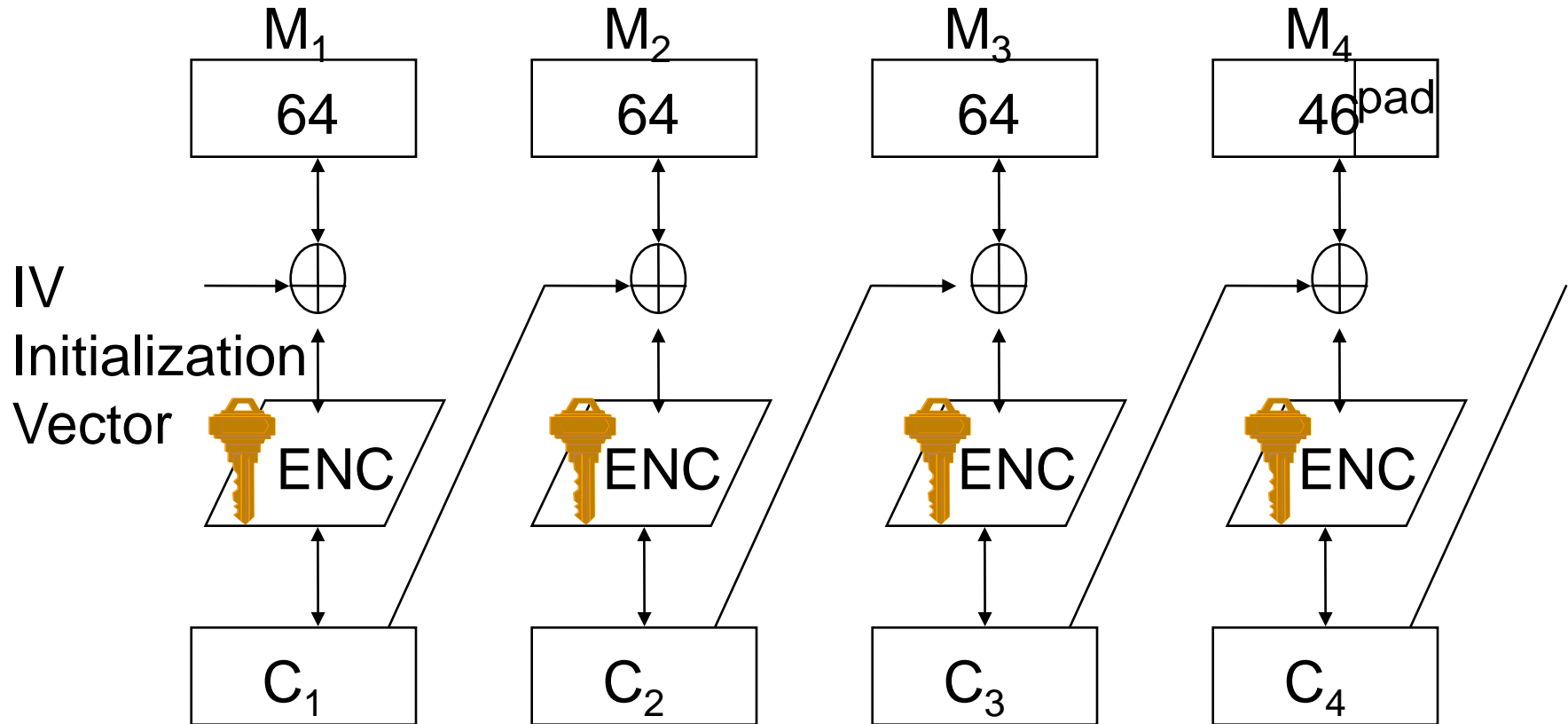
Elementare Blockverschlüsselung



♦ **Zwei Nachteile:**

- Wiederholungen von Klartextblöcken im Geheimtext erkennbar
- Wiedereinspielen zuvor abgefangener Blöcke verletzt Authentizität

Cipher Block Chaining (CBC)



- ◆ benutzt die Blockverschlüsselung für eine Stromverschlüsselung mit Rückkoppelung
 - ($M_1 = M_3$) führt kaum zu ($C_1 = C_3$)

Vor- und Nachteile der symm. Verschlüsselung

Pros:

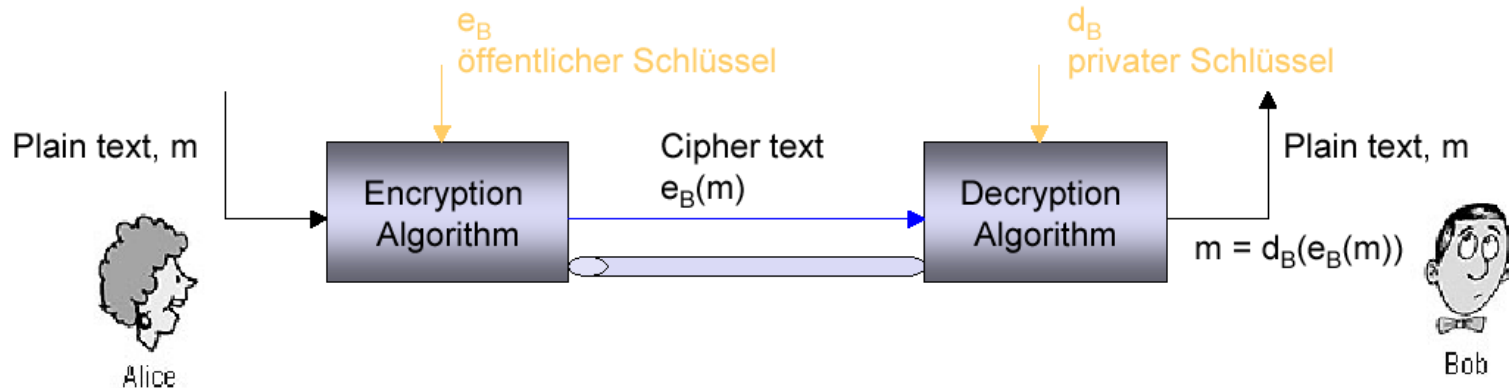
- ◆ Effiziente Verschlüsselung
- ◆ Kurze Schlüssel
- ◆ Große Erfahrung mit den Algorithmen

Cons:

- ◆ Sichere Verteilung der Schlüssel.
- ◆ Viele Schlüsselpaare in einem großen Netzwerk
- ◆ Ggf. eine „Trusted Thrid Party“ TTP erforderlich

Asymmetrische Kryptographie

- ◆ Kommunikationspartner können sicher kommunizieren, ohne einen gemeinsamen geheimen Schlüssel zu benötigen
 - Es gibt einen öffentlich bekannten Schlüssel und einen privaten Schlüssel
 - Grundlage: Die Berechnung des privaten Schlüssels auf Grundlagen des öffentlichen Schlüssels und des Verschlüsselungsalgorithmus ist praktisch nicht möglich.
- ◆ Vorteil
 - Es müssen keine geheimen Schlüssel verteilt werden
- ◆ Schema



Der RSA-Algorithmus (1)

- ◆ Entworfen von Ron Rivest, Adi Shamir und Len Adleman



- ◆ Auswahl des privaten und öffentlichen Schlüssels:
 - Auswahl zweier großer Primzahlen p und q
 - 768 bit für private Nutzung empfohlen von RSA Laboratories
 - 1024 bit für Nutzung innerhalb einer Firma
 - Berechne $n = p * q$ und $z = (p-1) * (q-1)$
 - Wähle eine Zahl $e < z$, die außer 1 keinen gemeinsamen Faktor mit z hat
 - Finde d , so dass $ed-1$ durch z dividierbar ist
 - d wird so gewählt, dass $ed/z = 1$
 - Modulo-Operation
 - Öffentlicher Schlüssel: (n, e) , Privater Schlüssel: (n, d)

Vor- und Nachteile der asymm. Verschlüsselung

Pros:

- ◆ Nur der private Schlüssel muss geheim gehalten werden
- ◆ Schlüsselmanagement erfordert nur Vertrauen in die Funktion der TTP (Trusted Third Party)
- ◆ Langlebige Schlüssel

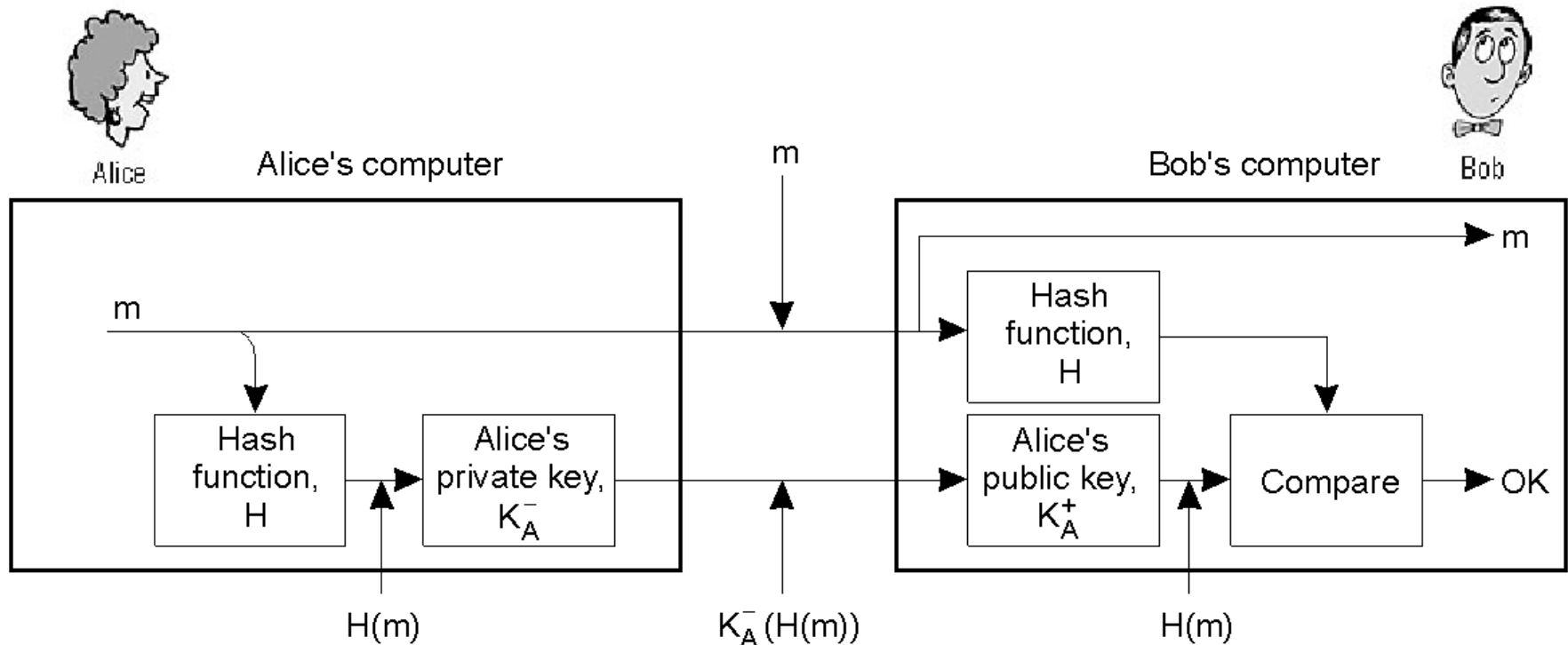
Cons:

- ◆ Geringer Durchsatz
 - Faktor 1000 und mehr gegenüber symm. Kryptographie
- ◆ Lange Schlüssel
- ◆ Sicherheit beruht auf wenigen mathematischen Prinzipien
- ◆ Beschränkte Erfahrung

Folgerung

- ◆ **Asymmetrische (Public Key) Verschlüsselung für**
 - **Schlüsselmanagement**
 - **Digitale Signaturen**
 - **Authentifizierung**
 - ◆ **Symmetrische (Shared Secret Key) Verschlüsselung für**
 - **Effiziente Verschlüsselung von großen Datenmengen**
- ➔ **Man benutzt asymmetrische Verfahren um einen Schlüssel für die anschließende symmetrische Verschlüsselung auszuhandeln**

Digital Signaturen



- ◆ **Digital Signatur mit einem Public-Key Verfahren und einer Hash-Funktion**

Message Digest

◆ Ziel

- Einfach zu berechnende digitale Signatur fester Länge (Fingerabdruck)

◆ Beispiel

- SHA-2 (2002 NIST, 256 – 512 bit)
- SHA-3 (2012 NIST, 224 – 512 bit)

◆ Vorgehensweise

- Anwenden der Hashfunktion H auf Nachricht m
 - Message Digest: $H(m)$

◆ Eigenschaften von Hashfunktionen

- Many-to-One
- Ergebnis fester Länge
- Bei gegebenem Message Digest x ist es praktisch unmöglich, H so zu ermitteln, dass $H(m) = x$
- Es ist praktisch unmöglich, zwei Nachrichten m und m' zu finden, so dass $H(m) = H(m')$ (*Kollision*, Verfahren für SHA-1 zz. bei 2^{69} Versuche)

Authentifizierung und Authentisierung

- ◆ **Authentifizierung (engl. authentication)**
 - Vorgang der Überprüfung der Identität eines Gegenübers
- ◆ **Authentisierung**
 - Vorgang des Nachweises der eigenen Identität. Zuweisung und Überprüfung von Zugriffsrechten auf Daten und Diensten
- ◆ **Zwischen Nutzern und/oder Maschinen**
 - Identität einer Maschine
 - IP-Adresse, Hostname, UID, ... ?

Authentifizierung mit Secret Keys

♦ Ziel

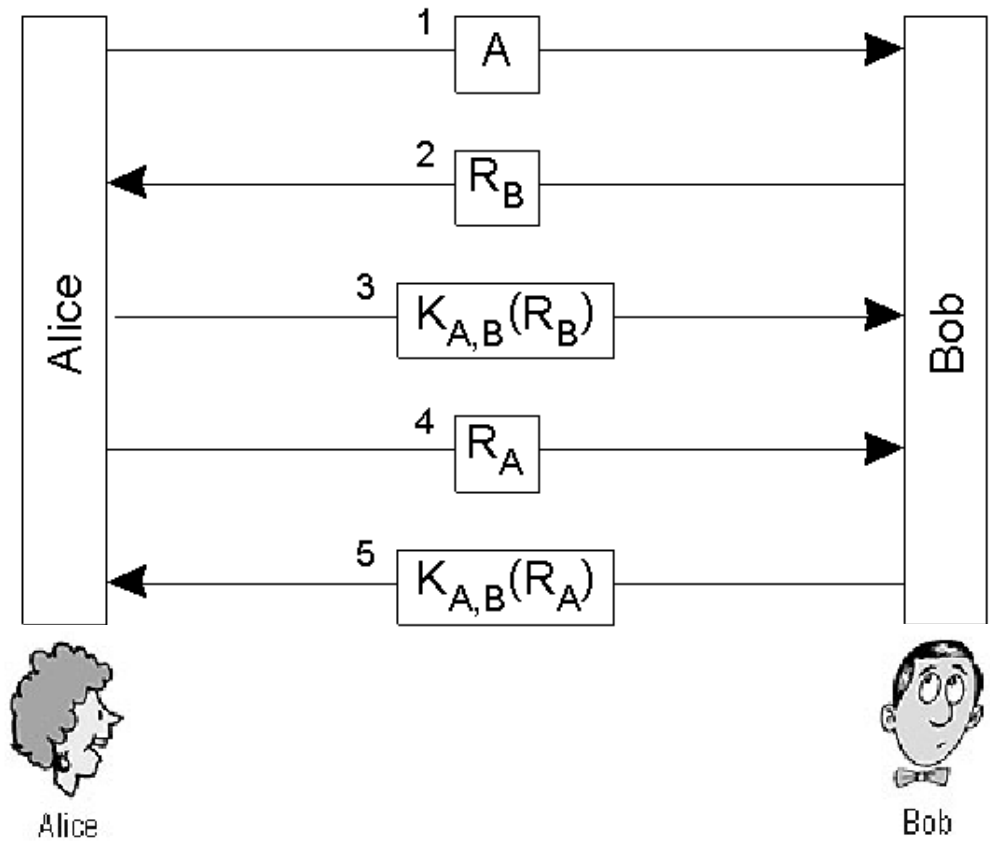
- Bob möchte, dass Alice ihre Identität beweist

♦ Protokoll mit Shared Secret Key

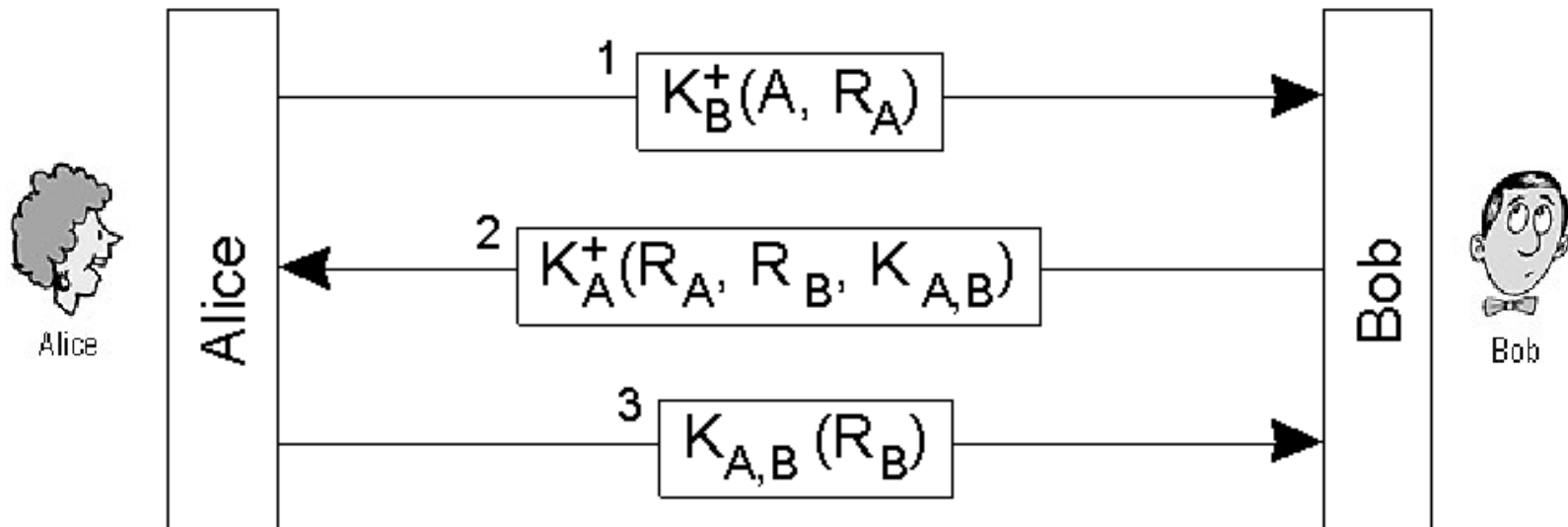
- Nonce: Zufallszahl (R), die der Benutzer eines Protokolls nur einmal benutzt
- Alice sagt „I am Alice“.
- Bob sendet Nonce R , der von Alice verschlüsselt zurück gesendet wird.
- Anschließend umgekehrt

♦ Challenge-Response

- Häufig genutztes Verfahren



Authentifizierung mit Public Key Verfahren (1)



- ◆ Basierend auf R_A und R_B kann nun ein Session-Key für eine nachfolgende symmetrische Verschlüsselung bestimmt werden
- ◆ Angewendetes Verfahren bei
 - SSL, HTTPS, TLS, SSH, ...

Authentifizierung mit Public Key Verfahren (2)

◆ Problem:

- Wie kann man sicher sein, dass man den richtigen Public Key kennt?
- Veröffentlichung (z.B. auf der Web-Site) ist ganz gut, aber nicht wirklich sicher

◆ 2 Ansätze

- **Web-of-Trust:** Nutzer bestätigen sich Peer-2-Peer die Gültigkeit von Schlüsseln
 - Beispiel: PGP
 - Probleme: Skalierung und benötigtes Verständnis beim Nutzer
- **Public Key Infrastructure (PKI):** Eine Hierarchie von trusted „Certification Authorities“ bestätigt zentral die Gültigkeit von Public Keys (Zertifikate)

Mechanismen in Protokollen (1)

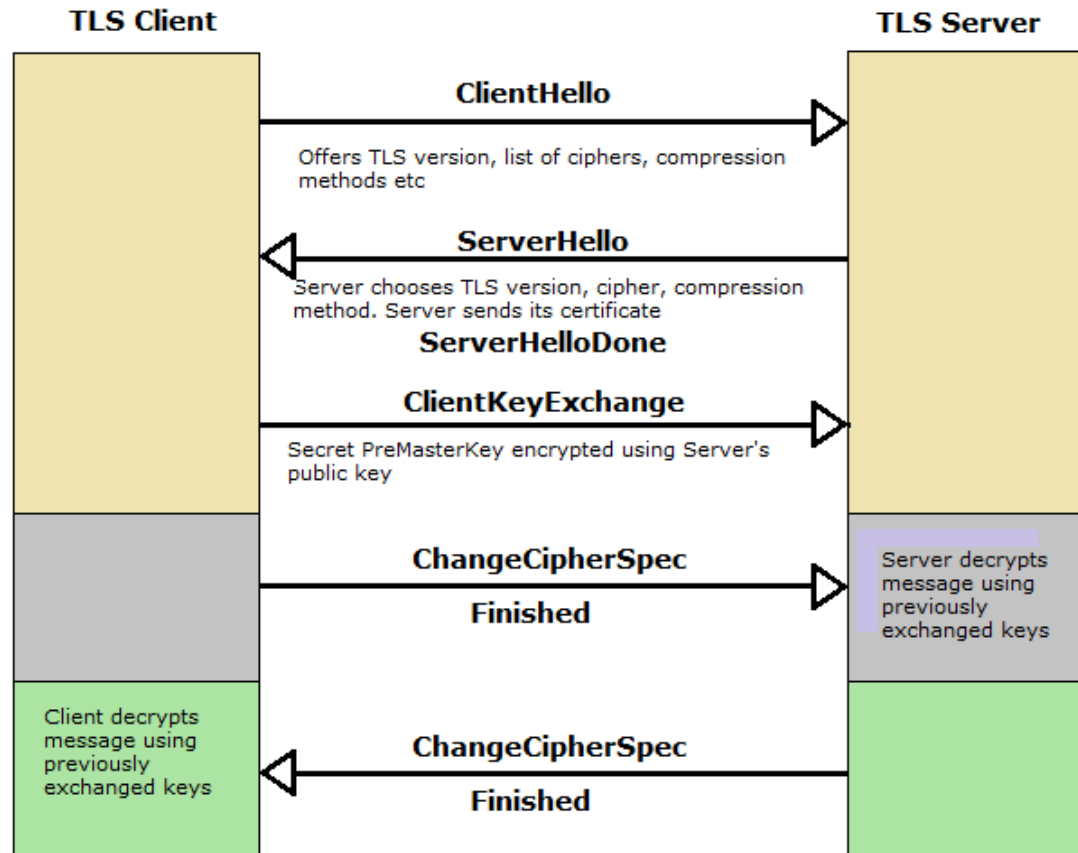
♦ HTTPS (HTTP secure): „sicherer“ Web-Zugriff

- Authentifizierung des Servers mittels Zertifikat
 - Meist authentifiziert sich der Client auf Anwendungsebene (mit Passw.)
 - Optional auch: Authentifizierung des Clients mittels Zertifikat
- Verschlüsselung der übertragenen Daten mittels sym. Verschlüsselung
- Übertragung über TCP-Port 443 (statt 80 für HTTP)
- Nutzt SSL/TLS, ähnlich z.B. WLAN mit PEAP

♦ S/MIME: signierte und/oder verschlüsselte Email

- Signierte Email mittels Zertifikat des Senders (s.o.)
- Verschlüsselte Email mittels Zertifikat des Empfängers
 - Verschlüsselt mit Public Key des Empfängers
 - Nur er kann das mit seinem Private Key wieder entschlüsseln
 - Daten werden wieder mit sym. Verschlüsselung verschlüsselt
 - Nur der sym. Schlüssel wird im „Envelope“ asym. verschlüsselt

Mechanismen in Protokollen (2): Ablauf TLS (Transport Layer Security)



♦ Eine Kernkomponente: Firewall

- Verbindung zwischen „sicherem“ und „unsicherem“ Netz
- Regelt und überwacht gesamten Datenverkehr
- Oder besser: zwischen verschiedenen Sicherheits-Domänen
 - Können auch innerhalb einer Organisation sein
 - z.B. zwischen WLAN und Festnetz, zwischen Produktion und Verwaltung, etc.

♦ Besteht meist aus mehreren Komponenten

- Packet Filter
- Application Gateways (z.B. Web-Proxy)
- ggf. Intrusion Detection System (IDS)
- ggf. VPN-Gateway

- ◆ Für ausgehenden Web-Verkehr von internen Browsern
- ◆ Aufgaben eines Web-Proxies:
 - **Zwischenspeicher (Cache)**
 - gestellte Anfragen zu statischen Inhalten bzw. deren Ergebnis werden gespeichert
 - **Security-Scanner**
 - Scannen von Inhalten nach Schadcode
 - **Zensur/Zugriffssteuerung**
 - Sperren oder Protokollieren von bestimmten Webzugriffen
 - ggf. nutzerabhängig
 - Auch z.B. Ausfiltern von Werbung
 - **SSL-Terminierung**
 - Aufbrechen einer SSL-Verbindung (terminiert), um auch deren Inhalte auf Schadcode zu überprüfen
 - weitere Verschlüsselung zum Client (Browser) mit Proxy-Zertifikat, Problem: Benutzer sieht das Originalzertifikat nicht mehr

Firewalls

◆ Ungelöste Probleme

- Eingeschränkter Zugriff auf erwünschte Dienste
- Evtl. Durchsatzprobleme

◆ Firewalls helfen nicht gegen

- schlechte Passwörter
- Social Engineering
- physisches Eindringen
- 'Angriffe von Innen'
- 'Hintertüren' (z.B. Modems)
- Viren und Mail Bomben

◆ Auch im eigentlichen Einsatzgebiet kein vollkommener Schutz - Beispiele:

- Programm- und Konfigurationsfehler auf der Firewall
- Denial of Service Angriffe
- Schwierige, aber notwendige Anwendungsprotokolle

◆ Daher

- Abwägen von Schutz gegen Kosten