## Praktikum zur Computergraphik

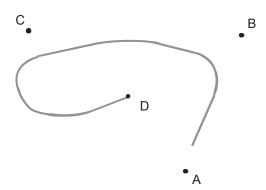
# Übung 5

#### zu: F.4 (Kurven)

#### Aufgabe 5.1

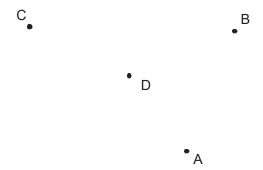
Ziel der Aufgabe ist es, wichtige Eigenschaften von Bézier-Kurven an einem Beispiel kennen zu lernen. Bézier-Kurven sind Ausgangspunkt für viele Kurven- und Flächendarstellungen und werden auch in der Computeranimation eingesetzt.

(a) Gegeben ist folgende Skizze einer Bézier-Kurve mit den Stützpunkten A, B, C und D:



Nennen Sie drei Fehler, die in der Skizze gemacht wurden.

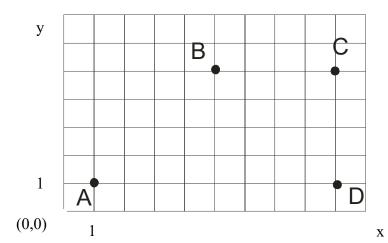
(b) Fertigen Sie selbst eine korrekte Skizze der Kurve aus Aufgabe (a) an:



Zeigen Sie die Skizze Ihrem Nachbarn und diskutieren Sie die Richtigkeit. Zeichnen Sie selbst 4 Punkte auf ein Blatt Papier und schauen Sie, ob Ihr Nachbar eine richtige Bézier-Kurve durch die Punkte zeichnen kann.



(c) Gegeben sind die Stützpunkte A, B, C und D einer Bézier-Kurve Q(t) mit t∈[0,1]. Welche Koordinaten hat der Punkt Q(0,5)? Verwenden Sie zur Ermittlung der Koordinaten den deCasteljau Algorithmus und zeichnen Sie die Zwischenergebnisse in der Skizze ein.



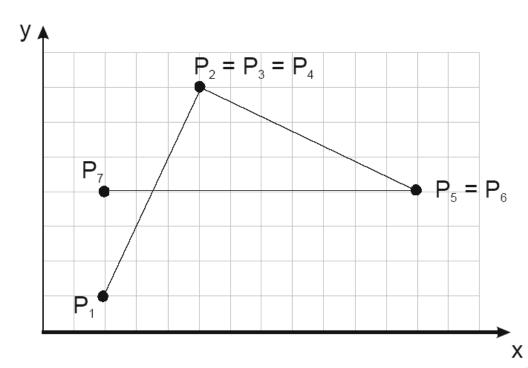
Hinweis: Koordinaten müssen nicht berechnet werden, es genügt, sie aus der Zeichnung abzulesen.

Lösungshinweis: Wenn Sie es richtig gemacht haben, erhalten Sie Q(0,5) = P(6,5 / 4)

### Aufgabe 5.2

Ziel der Aufgabe ist es, wichtige Eigenschaften von B-Spline-Kurven an einem Beispiel kennen zu lernen. Sie sind ein gutes Beispiel wie die Idee der Bézier-Kurven auf beliebig viele Stützpunkte ausgedehnt werden kann. B-Splines werden heute als NURBS meistens in Kurven- und Flächendarstellungen eingesetzt.

Gegeben sind 7 Kontrollpunkte eines B-Splines (siehe Zeichnung, 1 Kästchen = 1 LE) und der unvollständige Knotenvektor T = [ 3, 6, \_\_\_\_\_\_].



- a) Ergänzen Sie den Knotenvektor so, dass ein uniformer B-Spline entsteht [Lösungshinweis: T=[3,6,9,12,15] ]
- b) Aus wie vielen Kurvensegmenten besteht der B-Spline? [Lösungshinweis: 4]
- c) Skizzieren Sie den Verlauf des B-Splines in der Zeichnung! Welche Auswirkung haben die mehrfachen Kontrollpunkte?
- d) Welche Kurvensegmente müssen neu berechnet werden, wenn Kontrollpunkt P<sub>5</sub> verschoben wird?
  [Lösungshinweis: Q<sub>5</sub>, Q<sub>6</sub>, Q<sub>7</sub>]
- e) Berechnen Sie den Wert der Kurve für den Parameterwert t = 14 [Lösungshinweis: Q(14): (11,463... / 4,019... )]

