

## Regelwerk zum Praktikum Betriebssysteme – WS2020/21

Robert Kaiser <robert.kaiser@hs-rm.de>

Sebastian Flothow <sebastian.flothow@hs-rm.de>

Daniel Schultz <daniel.schultz@hs-rm.de>

Alexander Schönborn <ascho001@hs-rm.de>

### Anwesenheit

Aufgrund der Corona-bedingten Kontaktbeschränkungen besteht im Wintersemester 20/21, anders als bisher **keine** Anwesenheitspflicht im Praktikum. Nicht-Anwesenheit entbindet jedoch nicht von den Abgabepflichten der Übungsaufgaben, im Gegenteil: Ihre Teilnahme an den Praktika ist wichtige Voraussetzung für das Verständnis und die erfolgreiche Bearbeitung der Praktikumsaufgaben.

### Infrastruktur

Alle Teilnehmer verfügen über je ein eigenes SVN-Repository. Im Repository werden Skelette der Praktikumsaufgaben abgelegt, die von Ihnen zu vervollständigen sind. Es ist die vollständige Lösung zu jedem Übungsblatt einzuchecken. Die Benutzung des Repositories wird in der ersten Veranstaltung geübt. Im Rahmen des Praktikums wird mit den Rechnern im jeweiligen Rechner-Pool gearbeitet. Sie können grundsätzlich Ihre eigenen Rechner verwenden, die Abnahme und Bewertung erfolgt auf Grundlage der Rechnerumgebung der Hochschule.

### Modus Operandi

Die Aufgabenblätter werden üblicherweise zweiwöchentlich vorgestellt. In den dazwischen liegenden Veranstaltungen besteht die Möglichkeit, Fragen zu stellen und mit Unterstützung der Praktikumsleitung Fehler in Ihren Lösungen zu beheben. Während der Praktikumszeiten sind die Übungsaufgaben des Faches Betriebssysteme zu bearbeiten, fachfremde Arbeiten erledigen Sie bitte außerhalb der Veranstaltung.

Der späteste Termin zur Abgabe einer Lösung ist jeweils das angegebene Datum auf dem Aufgabenblatt, 4:00 Uhr am Morgen. Die Lösung, die zu diesem Zeitpunkt in Ihrem Repository abgelegt ist, wird zur Bewertung herangezogen. Ist bis zu diesem Termin keine Abgabe erfolgt, so werden Null Punkte für diese Lösung erreicht.

### Bewertungsschema

Mit jedem Aufgabenblatt kann eine bestimmte Anzahl Punkte erreicht werden. Das für das jeweilige Aufgabenblatt gültige Bewertungsschema wird im SVN-Repository bereitgestellt und nach der Abgabe vom Praktikumsleiter ausgefüllt. Die Punkteverteilung beträgt 20 Punkte pro Aufgabenblatt. Insgesamt können 100 Punkte erreicht werden. Zum Bestehen des Praktikums sind 50 Punkte erforderlich.

Punkte	<50	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95
Note	5	4,0	3,7	3,3	3,0	2,7	2,3	2,0	1,7	1,3	1,0

### Zeitplanung

Für diese Veranstaltung sind 5 Credit Points veranschlagt, was einem Gesamtaufwand von bis zu 150 Stunden entspricht. Dies betrifft den kombinierten Veranstaltungsblock, bestehend aus Vorlesung und Praktikum. Der reine wöchentliche Zeitaufwand zzgl. zu den Präsenzveranstaltungen beträgt somit bis zu 9 Zeitstunden. Ein großer Teil davon sollte auf die Praktikumsaufgaben entfallen.

## Plagiate

Plagiat fremder Leistung ist nicht statthaft. Bewertete Abgaben werden auf Gemeinsamkeiten mit anderen Arbeiten untersucht. Hierzu gehören Arbeiten Ihrer Kommilitonen dieses und vorheriger Semester, sowie öffentliche Quellen. Auch werden Ihre eingereichten Lösungen zu diesem Zwecke ohne Personenbezug gespeichert.

Eine Zuwiderhandlung führt zum Nichtbestehen des Praktikums. Die Bewertung lautet in diesem Fall TÄUSCHUNGSVERSUCH und entspricht der Note 5.

Eine gemeinsame Gruppenarbeit mehrerer Teilnehmer des Praktikums kann in Einzelfällen von der Praktikumsleitung genehmigt werden. Ebenfalls müssen in solchen Fällen die eingereichten Lösungen eindeutig als Gruppenarbeit zu erkennen sein.

Bereiten Sie sich in jedem Fall darauf vor, der Praktikumsleitung die Funktionsweise Ihrer Lösung erklären zu können. In Ihrem eigenen Interesse sollten Sie die Übernahme von fremdem Code vermeiden.

## Informationsquellen

Die Übungsblätter, Vorlesungsfolien, detaillierte Bewertungsschemata und zusätzliches Material werden auf der Website von Prof. Kaiser bereitgestellt:

<http://www.hs-rm.de/~kaiser>

Es ist erforderlich, dass Sie sich selbständig Hintergrundwissen über die in Vorlesung, Seminar und Praktikum vermittelte Information hinaus erarbeiten und vertiefen. Für die Programmieraufgaben des Praktikums sind die Manual Pages des verwendeten Linux-Systems besonders wertvoll. Hier werden die verfügbaren Systemaufrufe und Funktionen ausführlich beschrieben. Benutzen Sie bitte die Man-Pages des verwendeten Systems und keine öffentlichen Internet-Quellen. So ist die Aktualität und Relevanz garantiert. Die Man-Pages sind in englischer Sprache geschrieben und werden aufgerufen mit dem Kommando:

*man [Kapitel] <Funktionsname>*

Ein Tool, um relevante Funktionsnamen zu einem beliebigen Schlagwort zu erhalten, ist das Programm apropos:

*apropos <Schlagwort>*