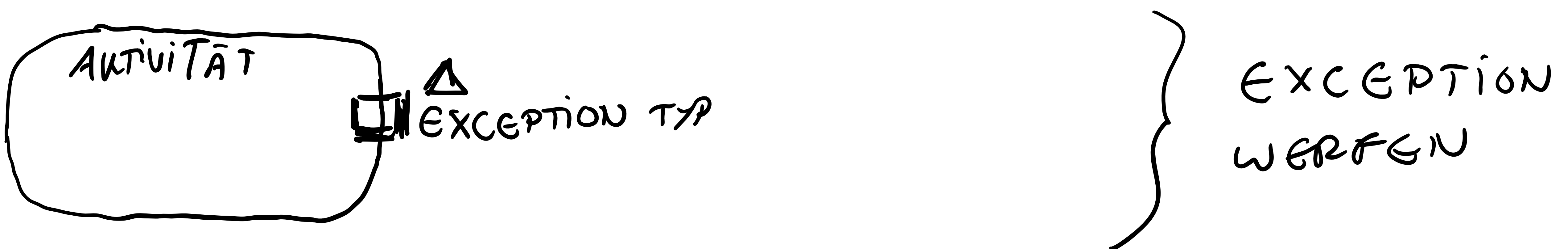
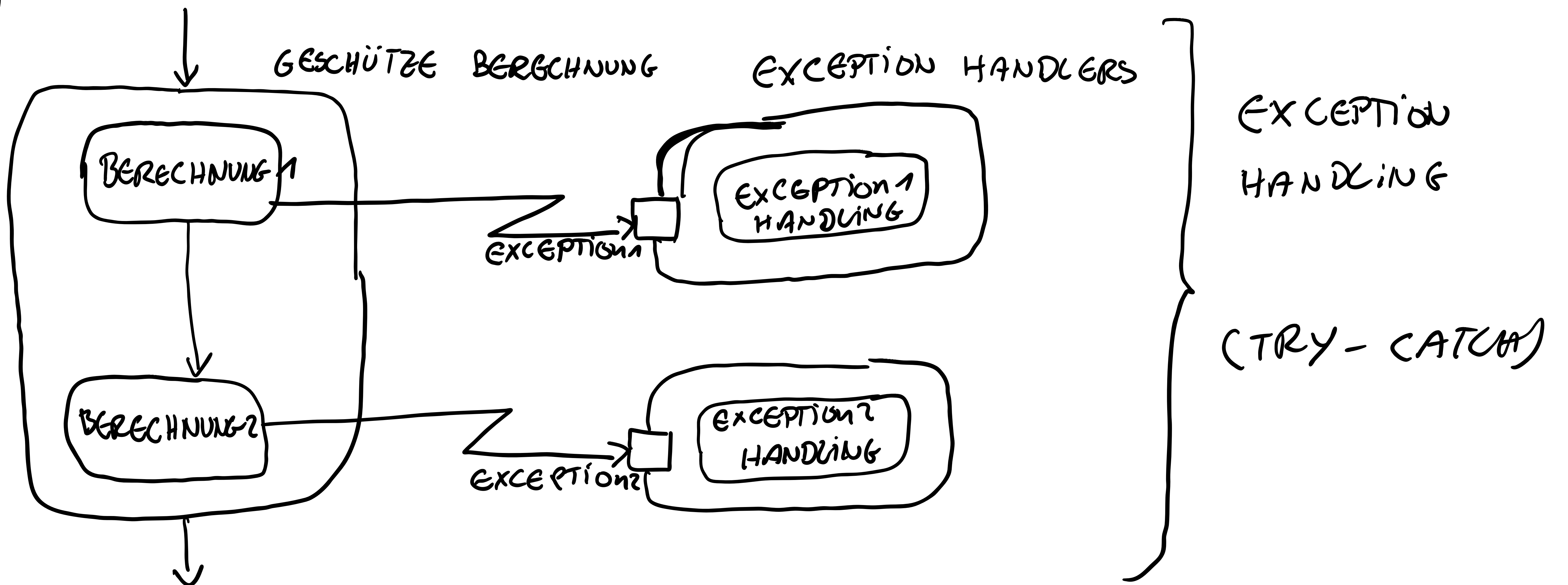


3) a)

PINS SIND MODELELEMENTE DER UML UND ERFÜLLEN DIE ROLLE EINER ANDOCKSTELLE



b)



c)

- ENDKNOTEN (End Node)
- ⊗ ABBRUCHKNOTEN (Break Node)

d) ~ TRETEN PAARWEISE AUF (exit → entry)
~ EINDEUTIGE NAMEN

e)

LOOP-NODE

