# Дизайн-документ игры "Географический 2D квиз"

## Общая информация

Название проекта: Географический 2D квиз

Платформа: Unity3D

## Введение

Игра представляет собой 2D квиз с географической тематикой. Основная цель — тестировать и расширять знания игроков о координатах, полушариях и географических особенностях мировых и российских территорий.

## Основные экраны

### Главное меню

- Кнопки:

- Начать игру

- Выбор режима

- Настройки

- Выход

### Настройки

- Регулировка громкости

- Изменение языка интерфейса

- Изменение управления (клавиатура, мышь)

## Режимы игры

### Режим 1: Работа с координатами

#### Разминка

- Задание: Определение полушарий

- Найти и нажать на точку, которая находится в обоих полушариях (северном и восточном).

- Повторить 3-4 раза.

- Задание: Полюсы

- Найти и нажать северный полюс.

- Найти и нажать южный полюс.

- Задание: Экватор

- Найти и нажать любую точку на Экваторе.

- Задание: Гринвичский меридиан

- Найти и нажать любую точку на Гринвичском меридиане.

- Найти и нажать точку на пересечении Гринвичского меридиана и Экватора.

#### Середина игры

- Задание: Точка 0.0

- Нажать на точку, расположенную по координатам 0.0.

- Задание: Координаты

- Найти и нажимать на точки по заданным координатам (например, 25° с.ш., 36° в.д.).

- Повторить 3-7 раз.

- Задание: Ввод координат

- Найти и вписывать в текстовое поле координаты точек, отображенных на карте.

- Повторить 3-7 раз.

#### Дополнительные задания (Конец игры)

- Задание: Российская Федерация

- Найти и нажимать на точки по координатам, указанным в задании на карте Российской Федерации (например, 25° с.ш., 36° в.д.).

- Повторить 3-7 раз.

- Задание: Ввод координат на карте РФ

- Найти и вписывать в текстовое поле координаты точек, отображенных на карте Российской Федерации.

- Повторить 3-7 раз.

### Интересные факты

В конце игры игрокам будут предоставляться интересные факты о географии — возможно, об особенностях координат, исторических событиях, связанных с географическими точками и т.д. Эти факты могут быть собраны и добавлены по ходу разработки.

## Дополнительные особенности

- Текстовая информация: Пояснение задач и дополнительная информация, помогающая игроку.

- Звуковое оформление: Ненавязчивая музыкальная и звуковая антураж, способствующая концентрации.

## Технические требования

- Unity3D, версия 2021.1 или выше.

- Поддержка платформы PC (Windows), возможные адаптации для мобильных устройств и вебверсий.

## Заключение

Данный дизайн-документ охватывает основной функционал, который будет реализован в игре "Географический 2D квиз". Следующим шагом является разработка всех указанных элементов и итеративное тестирование для обеспечения качества и интереса игры.

Расширение игровых режимов:

Режим "Географические объекты":

Задания на нахождение различных географических объектов: гор, рек, пустынь и т.д.

Уровни сложности: на первых уровнях доступны крупные объекты (например, Амазонка, Пустыня Сахара), на более сложных — менее известные (например, река Амур, пустыня Гоби).

Режим "Города и столицы":

Найти и нажать на карту местоположение городов и столиц.

Разделение по континентам или регионам для удобства.

Режим "Исторические события":

Задания на нахождение мест исторических событий (например, места сражений, важные открытия и т.д.).

Введение уровня сложности:

Сложность "Новичок, Любитель, Профи"

Новичок: основные задачи по нахождению крупных объектов.

Любитель: добавляются менее известные координаты и объекты, дополнительные условия по времени.

Профи: задачки на точность ввода координат вплоть до минут и секунд, сложные объекты, ограниченное количество попыток.

Дополнение функционала:

Режим мультиплеера:

Онлайн-соревнования с другими игроками в реальном времени.

Доска лидеров, достижения и награды.

Обучающий режим:

Интерактивные уроки и тренировочные задания, обучающие азам географии и работе с координатами.

Визуальные и аудиовизуальные улучшения:

Анимация:

Добавление анимации при правильных/неправильных ответах (например, зеленый маркер при правильном и красный при неправильном).

Комментарии и озвучка:

Голосовая поддержка: озвучка заданий, комментарии при выполнении (успешном или ошибочном).

Дополнительный контент:

Мини-игры:

Кроссворды на географическую тематику.

Головоломки и пазлы (собрать карту мира/континента).

Еженедельные ивенты и челленджи:

Еженедельные задания и челленджи с ограниченным временем выполнения, за которые игроки могут получать дополнительные награды.

Социальные и образовательные интеграции:

Социальные сети и онлайн-платформы:

Интеграция с социальными сетями для обмена достижениями.

Возможность создания тематических сообществ и участия в командных играх.

Элементы геймификации:

Уровневая система, награды, достижения, бонусы.

Исторические и географические справки, открываемые по мере прохождения игры.

Интерактивные карты:

3D-карта мира

Введение более интерактивных 3D-карт с возможностью масштабирования и поворота.

Контент на основе пользовательского ввода:

Карта предложений:

Игроки могут предлагать свои задания и координаты для добавления в игру.

Локализация и адаптация:

Многоязычная поддержка:

Расширение списка доступных языков для интернационализации проекта.

Статистика и прогресс:

Отчеты и аналитика:

Подробная статистика направления, в котором пользователи наиболее успешны/менее успешны.

Опция отслеживания прогресса и рекомендаций для улучшения навыков.