[프로그램 실행 방법]

- 1. VS Code 설치
- Visual Studio Code 설치 및 초기설정 하기
 - >> https://salut-monde.tistory.com/46
- 2. 다운로드한 폴더 열기
- VS Code 실행 후 '파일' -> '폴더 열기' -> 압축 해제한 폴더 클릭 후 '폴더 선택'



- 3. python 코드에서 이미지, 음악 경로를 본인 컴퓨터에 저장된 경로로 수정
- 경로 작성 시 ₩를 한번이 아니라 ₩₩와 같이 두 번 입력해줘야 함
- C:\Users\HYUKJUN\Documents\TA\programming_intro (x)
- C:\\TA\TA\TA\TA\TO rogramming intro (o)
- mini_game 압축 해제한 폴더의 위치만 이 곳에 지정하면 됩니다

```
# 압축 해제한 폴더의 위치
folder = 'C:\\Users\\USER\\Desktop\\mini_game'
```

- 4. 실행 전 pygame 모듈 다운하기
- 터미널(TERMINAL)에서 명령어 입력하기

```
문제 출력 디버그콘솔 <u>터미널</u> JUPYTER

PS C:\Users\HYUKJUN\Documents\TA>
* 복원된 기록

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

새로운 기능 및 개선 사항에 대 한 최신 PowerShell을 설치 하세요! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\HYUKJUN\Documents\TA> []
```

- 'pip install pygame' 입력 후 엔터



- 이런 창이 뜨면 설치 성공한 것

>> https://pig-programming.tistory.com/4

5. 실행하기

- Ctrl + F5 혹은 화살표 클릭
- 실습실 컴퓨터에서 음악 파일을 불러올 때 에러가 발생하는데, 실습실 컴퓨터에 음성을 출력하는 스피커가 없어서 오류가 발생함.
- 음성 출력코드를 주석처리 하면 음성이 재생되지 않지만 정상적으로 작동.

- 오류 발생시 주석처리 해야 할 부분

```
# 게임 BGM 설정
bgm = pygame.mixer.Sound(folder+'\\backgroundMusic.WAV') # 본인 파일 경로 지정하기
bgm.play()
```

```
# 배경음악 멈춤

bgm.stop()
# 적과 충돌시 효과음 추가

pygame.mixer.Sound(folder+'\\BOOM.WAV').play()

time.sleep(0.5)
# 게임오버화면 설정

pygame.mixer.Sound(folder+'\\gameover.WAV').play()
```