



UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ.

FACULTAD DE CIENCIAS INFORMATICAS.

ESTUDIANTES:

CRISTHIAN ALEJANDRO LUNA BRAVO.

MEZA CEDEÑO GALO JAVIER.

ASIGNATURA:

GESTIÓN Y CALIDAD DEL SOFTWARE.

DOCENTE:

ING. WINTHER ABEL MOLINA LOOR.

CURSO:

Sexto "A".

TRABAJO AUTÓNOMO No. 2

Contenido

Introducción	3
Propósito.	3
Usuarios	3
Alcance.	3
Requerimientos Funcionales	4
Funcionalidades.	4
Mostrar una lista de Productos.	4
Sistema de login para usuarios.	5
Formulario para realizar las transacciones	5
Diseño	7
Componentes de Software	7
Modelo de Bases de Datos.	8
Diccionario de Datos.	8
Tabla orders	8
Tabla orders_item.	9
Tabla Publisher.	9
Código.	9
Conclusiones	11

Introducción.

Propósito.

El propósito de presente documento es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto y describir su funcionalidad, además de dotarlo de una base teórica susceptible de revisión, modificaciones y mejoras. El propósito es describir con cierto nivel de detalle las soluciones técnicas adoptadas para implementar adecuadamente PDS de acuerdo con lo en él estipulado.

Usuarios.

El Software está concebido como herramienta de trabajo y referencia, y no como texto con finalidad divulgativa o para usuarios finales. La audiencia prevista para el mismo, por tanto, tiene un marcado perfil técnico. Los actores previstos para la consulta son:

Responsables: como herramienta de seguimiento y para control del proceso de desarrollo. **Desarrolladores:** como guía de actividades, calendario de fases y ejecución.

Alcance.

Dadas las características específicas del proyecto, la captura de información para ingeniería de requisitos no se ha realizado, como suele ser habitual, a través de un stakeholder representante del comitente, sino que ha sido realizada a partir de las estipulaciones de los actores responsables, que detentan, en este caso concreto, la calidad de responsables también. Por tanto, los requerimientos se han establecido en un primer momento mediante una estimación aproximada, y una vez comenzado el proyecto y durante la fase inicial se han ido refinando a partir de las entregas de prototipos de artefactos. Está prevista la edición de sucesivas versiones (anteriores a la final) para adecuarse a tales circunstancias.

Requerimientos Funcionales

Requerimiento	descripción
RF 1	Mostrar una lista de Productos.
RF 2	Habilitar un sistema de login para usuarios
RF 3	Formulario para realizar las transacciones
RF 4	Visualizar pedidos realizador
RF 5	Dar la posibilidad de Crear, eliminar, actualizar los pedidos realizados.
RF 6	Obtener datos como: Nombre Apellidos, email, fecha de nacimiento, casilla
	de aceptación de términos y condiciones.
RF 7	Utilizar una barra de búsqueda para los productos que allí se hospeden.
RF 8	Visualizar artículos en Stock

Funcionalidades.

Mostrar una lista de Productos.

Se debe mostrar lista de productos con los siguientes datos, como nombre, descripción, etcétera.

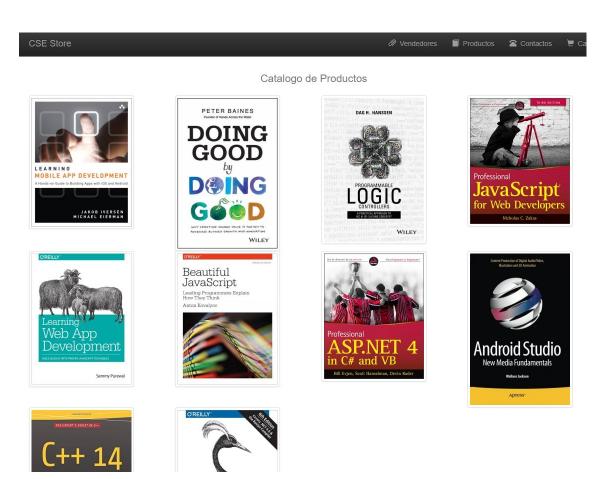


Figure 1, captura de pantalla de la lista de productos

Sistema de login para usuarios.

Los usuarios que ingresan son los publicadores o vendedores en el que suben sus productos.



Figure 2, captura de pantalla del login

Formulario para realizar las transacciones

Al realizar las transacciones se realiza un proceso compra, se muestra un detalle de un producto, se visualiza el pedido, y luego se llenan los datos de envió.

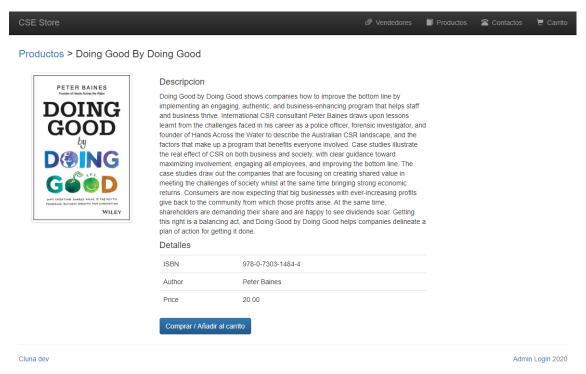


Figure 3, captura de detalle de producto

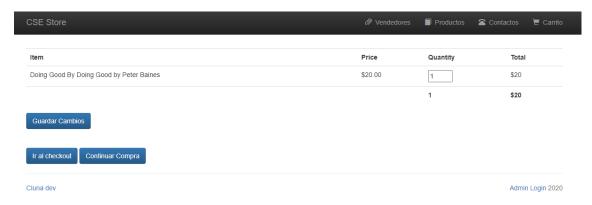
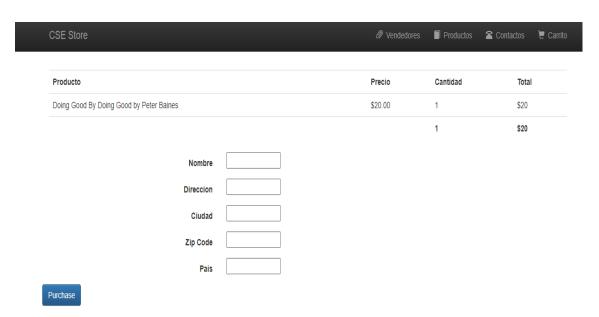


Figure 4, captura de detalle de pedidos totales



Please press Purchase to confirm your purchase, or Continue Shopping to add or remove items.

Figure 5, captura de pantalla, obtención de datos del posible cliente

Diseño

Componentes de Software

La aplicación se construye empleando **PHP**, acrónimo de Hypertext Preprocessor. Se trata de un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML en forma de scripts ejecutables desde el extremo servidor.

WordPress es, en palabras de sus autores, "es una poderosa plataforma de publicación personal, y viene con una gran cantidad de características incorporadas, diseñadas para hacer tan fácil, placentera y atractiva como sea posible la experiencia de publicar en Internet". Se distribuye bajo licencia estándar GPL.

MySQL es un SGBD relacional, multihilo y multiusuario, cuya compañía matriz desde enero de 2008 es subsidiaria de Sun Microsystems, y ésta a su vez de Oracle Corporation desde abril de 2009. Está desarrollado como software libre en un esquema de licenciamiento dual.

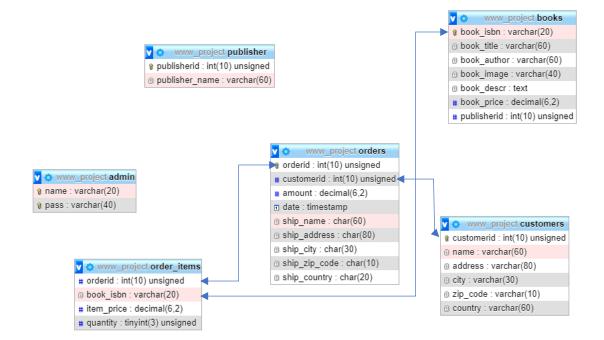
MariaDB es un SGBD derivado de MySQL con licencia GPL y absolutamente compatible en cuanto a instrucciones y lenguaje con el mismo. Está desarrollado por el fundador de MySQL y la comunidad de desarrolladores de software libre. En el momento de redactar la versión 1.1 de PDSDT, EF está funcionando, empleando MySQL como gestor de bases de datos, pero está prevista la migración a MariaDB.

Ubuntu es un sistema operativo basado en GNU/Linux y que se distribuye como software libre. Su patrocinador, Canonical, es una compañía británica propiedad del empresario sudafricano Mark Shuttleworth. Ofrece el sistema de manera gratuita, y se financia por medio de servicios vinculados al sistema operativo.

El Software utiliza ampliamente las posibilidades de la POO mediante el empleo de clases, subclases y funciones. Toda la nomenclatura de código está normalizada en variables de alcance global, funciones, clases y constantes. La grafía del código sigue las normas de estilo de WP en cuanto a estilos de redacción. Las versiones en uso de los componentes en el momento de redactar el presente son las siguientes:

Componente	Especificaciones
PHP	7.0x
WordPress	4.4.1 es-ES
Mysql	phpmyAdmin 7.0
Linux	Ubuntu Server 15.04 "Vivid Vervet". Kernel 3.14.32-xxxx-std-ipv6-64 #5
	SMP Tue Sep 8 17:41:55 CEST 2015 x86_64

Modelo de Bases de Datos.



Diccionario de Datos.

Tabla orders

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Comentarios	Extra
1	orderid 🔑	int(10)		UNSIGNED	No	Ninguna		AUTO_INCREMENT
2	customerid	int(10)		UNSIGNED	No	Ninguna		
3	amount	decimal(6,2)			Sí	NULL		
4	date	timestamp			No	current_timestamp()		
5	ship_name	char(60)	latin1_general_ci		No	Ninguna		
6	ship_address	char(80)	latin1_general_ci		No	Ninguna		
7	ship_city	char(30)	latin1_general_ci		No	Ninguna		
8	ship_zip_code	char(10)	latin1_general_ci		No	Ninguna		
9	ship_country	char(20)	latin1_general_ci		No	Ninguna		

Figure 6, tabla orders

Tabla orders_item.

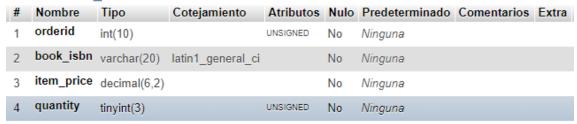


Figure 7, tabla orders_item

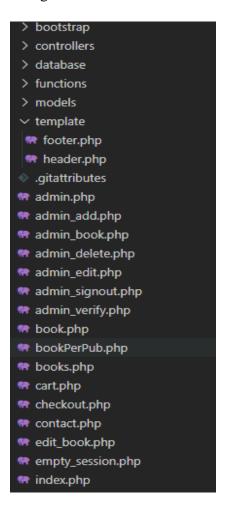
Tabla Publisher.



Ilustración 4, Tabla Publisher

Código.

Los archivos del proyecto están organizados y divididos en módulos para mayor facilidad en su posterior desarrollo de la siguiente forma:



Componente	Detalles
Bootstrap	Se guardan todos los archivos que se usan para el diseño de la interfaz grafica
Controllers	Se guardan los controladores del software desarrollado
Models	Aquí se ubican todas las estructuras e interfaces graficas del software
Template	El header y footer que se repite en cada interfaz, es utilizado desde este fichero
Functions	Todas las funcionalidades están divididas en módulos
Database	Se almacena los scripts de la base de Datos

Conclusiones.

- Al aplicar los procedimientos uniformes del modelo en v, para el desarrollo de este trabajo, concluimos que esta metodología nos permitió, analizar y percibir las especificaciones del usuario. Para estas exigencias se utilizaron ciertos recursos que fueron realizados y ejecutados paulatinamente para cubrir las necesidades de los mismos.
- En base a los requerimientos funcionales se definieron los componentes o conjunto de elementos que forman parte el sistema, empezando por definir las funciones, diseño, modelo de la base de datos relacional, diccionario de datos y constatando en cómo está estructurada la parte de la codificación del software realizado.