

APLIKACJE WEBOWE DLA URZĄDZEŃ MOBILNYCH

PODEJŚCIE MOBILE-FIRST DESIGN

TEMATYKA

- Założenia podejścia Mobile-First Design
- Procedura wdrożenia podejścia Mobile-First Design

ZAŁOŻENIA PODEJŚCIA MOBILE-FIRST DESIGN

Pomysłodawca koncepcji **Steven Champeon** –

Cyt. „Instead of trying to mix presentation into markup that lowest common denominator browsers can't handle anyway, strip it out. Make sure only capable browsers even request it in the first place. The more we know about what browser supports what, the better off we are when it comes down to setting up our markup and styles.”

PROCEDURA WDROŻENIA PODEJŚCIA MOBILE-FIRST DESIGN

- Przygotowanie stylu dla urządzenia (w domyśle mobilnego) o najniższych możliwościach (rozmiar viewportu, rozdzielczość, czcionki, kolorystyka)
- Progresywne rozwijanie witryny dla urządzeń o coraz to większych możliwościach poprzez:
 - Media query – kluczowe zmiany: zwiększenie rozmiaru elementów (sekcji, czcionek, obrazków), wczytanie multimedii o większych rozmiarach i rozdzielczościach, wprowadzenie float-ów oraz wielokolumnowości, zmiana menu z pionowych na poziome oraz rozwijane.
 - Płynne layouty – oparcie rozmiarów na wartościach procentowych.
 - Nadśłuchiwanie zdarzeń zmiany rozmiaru – wprowadzenie modyfikacji poprzez JavaScript czy JQuery.