

UI/UX – MVP Clash of Fitness

Palette de couleurs

- **Gris foncé** : #2E2E2E (arrière-plan principal ou header)
- **Noir** : #000000 (texte principal ou éléments contrastants)
- **Gris clair** : #D3D3D3 (background secondaire, cartes, bordures)

Boutons principaux

1. **Commencer entraînement** → lance la génération de l'entraînement ou la session du jour
2. **Classement** → affiche le classement hebdomadaire de l'équipe
3. **Amis** → gestion de l'équipe, invitation et affichage des membres
4. **Enregistrer résultat** → permet de valider un entraînement et d'attribuer les points

Messages de feedback

- **Succès** : vert ou gris clair sur fond foncé, texte du type « Entraînement validé ! »
- **Erreur** : rouge sur fond foncé, texte du type « Erreur, veuillez réessayer »

Navigation minimale

- Barre de navigation en haut ou menu latéral :
 - Accueil / Tableau de bord
 - Entraînement
 - Classement
 - Amis / Équipe
 - Profil

Layout général

- Fond gris foncé pour l'ensemble de l'application
- Sections ou cartes sur fond gris clair pour bien délimiter les blocs
- Textes principaux en noir ou blanc pour contraste
- Boutons visibles, espacés, centrés pour l'action principale