

Cahier des charges – Stage 2

Projet : Clash of Fitness

1. Fonctionnalités minimales (MVP)

- Création et connexion de compte utilisateur.
- Création et gestion d'équipes.
- Génération automatique d'entraînements simples.
- Attribution de points aux joueurs en fonction de leurs entraînements.
- Mise à jour et affichage d'un classement hebdomadaire.

2. Stack technique choisie

- Front-end : framework JavaScript (React).
- Back-end : serveur applicatif (Node.js avec Express).
- Base de données : PostgreSQL.
- Déploiement : plateforme cloud (Heroku ou Render).
- Outils collaboratifs : GitHub (code), Google Docs (notes), WhatsApp (communication).

3. Architecture MVP

- Front-end : interface utilisateur accessible via navigateur.
- Back-end (API REST) : gère l'authentification, la logique de points, et la gestion des équipes.
- Base de données : stocke les utilisateurs, les équipes, les entraînements et les scores.
- Flux d'information :
 - L'utilisateur interagit avec le front-end.
 - Le front-end communique avec le back-end via des appels API.
 - Le back-end échange avec la base de données pour stocker ou récupérer les données.

4. Répartition des rôles

- Nomen Ratsimba
 - Lead : développement front-end.
 - Backup : back-end.
- Patrice Bolin
 - Lead : développement back-end.
 - Backup : front-end.
- Documentation et recherche : partagée équitablement.

5. Documentation

- Rédaction du présent cahier des charges.
- Création d'un README détaillant :
 - Installation du projet.
 - Instructions de lancement.
 - Description des fonctionnalités du MVP.