

Project Charter – Clash of Fitness (Stage 2)

0. Project Objectives

Purpose

Motiver les utilisateurs à pratiquer du sport régulièrement grâce à une application ludique et compétitive qui transforme les entraînements en véritables défis entre amis.

SMART Objectives

1. Créer un MVP fonctionnel en 10 semaines permettant à au moins 4 utilisateurs de participer à des entraînements et compétitions virtuelles hebdomadaires.
2. Développer un système simple de points, gages et classements pour maintenir l'engagement sur une période de 4 semaines consécutives.
3. Fournir une interface claire et intuitive permettant à un utilisateur de rejoindre une équipe, lancer un entraînement et soumettre un résultat sans assistance extérieure.

1. Stakeholders and Team Roles

Stakeholders internes

- Équipe projet :
 - **Nomen Ratsimba** – Lead Front-end (UI/UX, pages principales), Backup Back-end
 - **Patrice Bolin** – Lead Back-end (API, base de données), Backup Front-end
- Autres étudiants de Holberton School (pairs reviewers)
- Instructeurs / QA reviewers

Stakeholders externes

- Utilisateurs cibles : groupes d'amis ou collègues amateurs de sport
- Potentiels testeurs de l'application (beta users)

Team Roles

- **Project Manager (rotation)** : suivi du planning, organisation des réunions.

- **Front-end Lead (Nomen)** : conception UI/UX, intégration front.
- **Back-end Lead (Patrice)** : API, gestion BD, logique de points.
- **Documentation** : tous, via Google Docs.

2. Scope

In-Scope (inclus)

- Application web MVP (connexion, profil, équipe, entraînements, classement).
- Système basique de points et gages.
- Interface minimale avec boutons essentiels et feedback visuel.

Out-of-Scope (exclus)

- Version mobile native.
- Intégration avec wearables (montres connectées, capteurs).
- Fonctionnalités avancées (chat, IA de suggestion d'entraînements, etc.).

3. Risks

Risque	Impact	Mitigation
Manque de temps	Élevé	Planification stricte et tâches hebdomadaires claires
Difficultés techniques (API, BD)	Moyen	Se concentrer sur un MVP minimal, formations rapides si besoin
Manque de motivation / dispo	Moyen	Communication régulière (WhatsApp), répartition lead/backup
Mauvaise intégration front/back	Moyen	Réunions de synchro, documentation des API dès le début

4. High-Level Plan

- **Stage 1 (terminé)** : Formation de l'équipe, brainstorming, choix du projet.
- **Stage 2 (en cours, sem. 3-4)** : Rédaction du Project Charter.
- **Stage 3 (sem. 5-6)** : Documentation technique (architecture, modèles BD, API).
- **Stage 4 (sem. 7-10)** : Développement du MVP (front + back + intégration).
- **Stage 5 (sem. 11-12)** : Finalisation, QA, présentation, clôture.

5. Deliverable

Un document unique **Project Charter (Stage 2)** contenant toutes les sections ci-dessus.