UTILISATEUR Interaction via navigateur **FRONT END** REACT **TYPESCRIPT** - Interface utilisateur - Appel API(fetch/axios) - Affichage séances, score - Affichage entrainement type machine à sous/bandit manchot - Animation mouvement type stickman - Affichage stats et classeme Reponse Http Https request (Fetch) (JSON) **BACK-END (API REST) PYHTON FAST API** - Authentification (JWT) - Génération de séances aléatoires - Association d'exercices à des stickmen - Envoi des infos d'animation au front(ex: type de mouvement, intensité, durée) - Classements, scores, mini-compétition Requêtes SQL Résultats formatés (via SQLAlchemy) (Python objects) **DATABASE PostgreSQL** - Main tables - Users - Workouts - Stickmens linked to an specific mouvments - Animations Mouvements, Frames, Speed) Scores