

# Planning détaillé – MVP Clash of Fitness

## Semaine 1

- Finaliser le cahier des charges.
- Finaliser les user stories.
- Définir la stack technique et l'architecture MVP.
- Préparer les dépôts GitHub et documents collaboratifs.

## Semaine 2

- Créer le projet front-end et back-end.
- Installer et configurer la base de données.
- Mettre en place le versioning GitHub et workflow de collaboration.
- Créer les scripts de lancement et README initial.

## Semaine 3

- Développer la création de compte et la connexion/déconnexion.
- Implémenter la validation des champs et sécurité basique.
- Tester l'authentification et stocker les utilisateurs dans la base.

## Semaine 4

- Développer la création et modification d'équipe.
- Implémenter les invitations / acceptations de membres.
- Afficher la liste des membres dans l'équipe.
- Tester les interactions équipe-utilisateur.

## Semaine 5

- Implémenter la génération automatique d'entraînements simples.
- Permettre aux utilisateurs d'enregistrer leur entraînement.
- Mettre en place la logique de base pour valider les sessions.

## Semaine 6

- Définir la logique de points.
- Associer les points aux comptes utilisateurs et équipes.
- Créer la mise à jour automatique des points après chaque session.

## Semaine 7

- Implémenter le classement de l'équipe et des joueurs.
- Réinitialisation automatique chaque semaine.
- Affichage du classement sur le front-end.

## **Semaine 8**

- Tester l'intégralité du MVP (front, back, base de données).
- Corriger les bugs et incohérences.
- Rédiger la documentation finale (README complet, instructions, screenshots).
- Préparer la présentation du MVP pour Holberton School.