

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

#### КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

| УТВЕРЖДАЮ          |              |        |
|--------------------|--------------|--------|
| Зав. кафедрой ИУ6, |              |        |
| д.т.н., проф       | _ Пролетарск | ий А.В |
| " "                | 20 г.        |        |

# МОБИЛЬНЫЙ КЛИЕНТ СЕРВИСА ЗНАКОМСТВ

Техническое задание на курсовую работу по дисциплине «Технологии разработки программного обеспечения» (домашнее задание №1)

Листов 7

| Руководитель,     |              |
|-------------------|--------------|
| д.т.н., к.т.н.    | Пугачев Е.К. |
|                   |              |
|                   |              |
| Исполнитель,      |              |
| стул. гр. ИУ6-42б | Астахов С.В. |

#### 1 ВВЕДЕНИЕ

Настоящее техническое задание распространяется на разработку мобильного клиента сервиса знакомств «Soulmates». Основные функции приложения состоят в возможности просмотра анкет других пользователей с использованием, написания своей анкеты, с возможностью загрузки фото и геолокационных данных, а также возможности осуществлять переписку с понравившимися пользователями.

Актуальность разработки обеспечена, в первую очередь, в целом большим спросом на аналогичные приложения, а также усовершенствованной по сравнению с большинством аналогов системой подбора анкет других пользователей.

#### 2 ОСНОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

Приложение «Soulmates» разрабатывается на основе учебного плана кафедры ИУ6.

#### 3 НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

Основное назначение «Soulmates» заключается в предоставлении базовых услуг сервиса знакомств, таких как публикация и чтение анкет, переписка с понравившимися пользователями, фильтрация отображаемых анкет. В дополнение к функциям аналогов, в «Soulmates» введена более гибкая фильтрация просматриваемых анкет, возможность аутентификации через аккаунт Google, пересмотрены концепции построения пользовательского интерфейса и использования ссылок на аккаунты пользователя в социальных сетях.

#### 4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ СИСТЕМЕ

- 4.1 Требования к функциональным характеристикам
- 4.1.1 Выполняемые функции
- Аутентификацаия посредством логина и пароля

- Аутентификация посредством предоставляения доступа к аккаунту Google
- Редактирование и публикация анкеты
- Просмотр анкет других пользователей с использованием фильтров
- Выбор понравившихся пользователей
- Осуществление личной переписки с другими пользователями
  - 4.1.2 Исходные данные:
- Аутентификационные данные
  - Логин
  - Пароль
- Доступ к данным о геолокации устройства
- Личные данные
  - Псевдоним
  - о Фото
  - Дата рождения
  - Цель размещения анкеты
  - Основная информация о себе в свободной форме
  - 4.1.3 Результаты:
- Актуальное состояние анкеты пользователя
- Список анкет других пользователей
- Список переписок с другими пользователями
  - 4.2 Требования к надежности
  - 4.2.1 Предусмотреть контроль вводимой информации.
  - 4.2.2 Предусмотреть защиту от некорректных действий пользователя.
  - 4.2.3 Обеспечить целостность информации в базе данных.

- 4.3 Условия эксплуатации
- 4.3.1 Условия эксплуатации в соответствие с СанПиН 2.2.2/2.4.1340-03.
- 4.3.2 Обслуживание
  - Поддержка базы данных пользователей в актуальном и корректном состоянии.
- 4.3.3 Обслуживающий персонал
  - Администратор базы данных
- 4.4 Требования к составу и параметрам технических средств
- 4.4.1 Программное обеспечение должно функционировать на IBM-совместимых персональных компьютерах.
  - 4.4.2 Минимальная конфигурация технических средств:

  - 4.5 Требования к информационной и программной совместимости
- 4.5.1 Программное обеспечение должно работать под управлением операционных систем семейства Android (Android 5.0 Lollipop API 21 и выше).
- 4.5.2 Входные данные должны быть представлены в следующем формате: графический, текстовый, числовый, контекстный выбор.
- 4.5.3 Результаты должны быть представлены в следующем формате: графический, текстовый, числовой.
- 4.5.4 Приложение должно обеспечивать взаимодествие с удаленной базой данных Firebase Realtime Database посредством Firebase API и взаимодествие с локальной базой

данных Room Database. Приложение должно быть реализовано на языке Java, допускается реализация отдельных модулей на языке Kotlin, в качестве среды разработки необходимо использовать Android Studio.

4.6 Требования к маркировке и упаковке

Требования к маркировке и упаковке не предъявляются.

4.7 Требования к транспортированию и хранению

Требования к транспортировке и хранению не предъявляются.

4.8 Специальные требования

Сгенерировать установочную версию программного обеспечения.

### 5 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

- 5.1 Разрабатываемые программные модули должны быть самодокументированы, т.е. тексты программ должны содержать все необходимые комментарии.
  - 5.3 В состав сопровождающей документации должны входить:
- 5.3.1 Расчетно-пояснительная записка на 60 листах формата A4 (без приложений 5.3.2, 5.3.3 и 5.3.4).
  - 5.3.2 Техническое задание (Приложение 1).
  - 5.3.3 Графическая часть (формата А4) (Приложение 2).
  - 5.3.4 Руководство пользователя (Приложение 3).
- 5.4 Графическая часть должна быть выполнена на 6 листах формата A1 (копии формата A3, A4 включить в качестве приложений к расчетно-пояснительной записке):
  - 5.4.1 Схема структурная информационной системы.
  - 5.4.2 Концептуальная модель предметной области.
  - 5.4.3 Диаграммы классов интерфейсной части программного обеспечения.

- 5.4.4 Граф (диаграмма) состояний интерфейса.
- 5.4.5 Формы интерфейса.
- 5.4.6 Схемы алгоритмов валидации пользовательских данных, фильтрации анкет, кэширования данных.
- 5.4.7 Структурная карта Константайна
- 5.4.8 Структурная схема базы данных
- 5.4.9 Диаграмма вариантов использования
- 5.4.10 Функциональная диаграмма

# 6 СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

| No | Название этапа                     | Срок,     | Отчетность            |
|----|------------------------------------|-----------|-----------------------|
|    |                                    | недели, % |                       |
| 1. | Разработка технического задания    | 1-2       | Техническое задание   |
|    |                                    | 10 %      |                       |
| 2. | Анализ предметной области, ме-     | 3-4       | Описание ре-          |
|    | тодов решения задачи, рассмотрение | 15 %      | зультатов декомпози-  |
|    | аналогов.                          |           | ции предметной обла-  |
|    |                                    |           | сти, результаты срав- |
|    |                                    |           | нительного анализа    |
|    |                                    |           | методов решения и     |
|    |                                    |           | сравнительного анали- |
|    |                                    |           | за аналогов.          |
| 3. | Проектирование структуры про-      | 5-6       | Схема структур-       |
|    | граммного обеспечения, структуры   | 20 %      | ная системы и специ-  |
|    | баз данных, проектирование компо-  |           | фикации компонентов.  |
|    | нентов, проектирование графическо- |           | Проектная документа-  |

|    | го интерфейса.                       |       | ция в соответствии с  |
|----|--------------------------------------|-------|-----------------------|
|    |                                      |       | разделом 6.4 техниче- |
|    |                                      |       | ского задания, макет  |
|    |                                      |       | графического интер-   |
|    |                                      |       | фейса.                |
| 4. | Кодирование основных компо-          | 7-9   | Тексты программ-      |
|    | нент (компонент, отвечающих за       | 15 %  | ных компонентов.      |
|    | функции регистрации и аутентифика-   |       | Тесты, результаты     |
|    | ции, просмотра и публикации анкет,   |       | тестирования.         |
|    | отметки понравившихся пользова-      |       | Прототип про-         |
|    | телей), тестирование, отладка компо- |       | граммного обеспече-   |
|    | нент.                                |       | ния.                  |
|    |                                      |       |                       |
|    | Кодирование компонент, реали-        | 10    | Тексты программ-      |
|    | зующих чат и поисковые фильтры,      | 10 %  | ных компонентов.      |
|    | тестирование, отладка компонент.     |       | Тесты, результаты     |
|    | Сборка и комплексное (оценоч-        |       | тестирования.         |
|    | ное) тестирование.                   |       | Прототип про-         |
|    |                                      |       | граммного обеспече-   |
|    |                                      |       | ния в форме устано-   |
|    |                                      |       | вочного файла.        |
| 5. | Разработка программной доку-         | 11-13 | Программная до-       |
|    | ментации                             | 15%   | кументация.           |
| 6. | Подготовка доклада и предзащи-       | 14-15 | Доклад                |
|    | та                                   | 10 %  |                       |
|    |                                      |       |                       |

# 7 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ

# 7.1 Порядок контроля

Контроль выполнения осуществляется руководителем еженедельно.

7.2 Порядок защиты

Защита осуществляется перед государственной экзаменационной комиссией (ГЭК).

7.3 Срок защиты

Срок защиты определяется комиссией преподавателей кафедры в соответствии с планом заседаний ГЭК.

#### 8 ПРИМЕЧАНИЕ

В процессе выполнения работы возможно уточнение отдельных требований технического задания по взаимному согласованию руководителя и исполнителя.