

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.03.01 Информатика и вычислительная** техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 1

Название:	Консольные приложения С++ в среде Microsoft Visual Studio			
Дисциплина: Объектно-ориентированное программирование				
Студент	ИУ6-22Б		С.В. Астахов	
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	
Преподавате	ль			
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	

Задание

Определить НОД двух вводимых с клавиатуры чисел, использую подключаемый модуль.

Исходный код

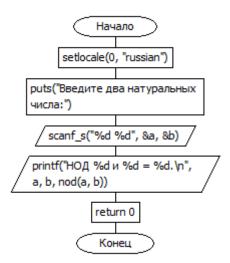
```
(файл Source.cpp)
          #include <locale.h>
          #include <stdio.h>
          #include "Nod.h"
          int main()
          {
            int a, b;
            setlocale(0, "russian"); // подключение русского языка
            puts("Введите два натуральных числа:");
            scanf s("%d %d", &a, &b);
            printf("HOД %d u %d = %d.\n", a, b, nod(a, b));
            return 0;
(файл Source1.cpp)
          #include "Nod.h"
          int nod(int x, int y)
             while (x != y)
                   if (x > y) x = x - y;
                   else y = y - x;
            return y;
(файл Nod.h)
          #pragma once
          int nod(int x, int y);
```

Тесты

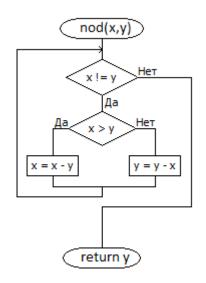
Входные данные	Ожидаемые выходные	Выходные данные
	данные	
5 55	НОД 5 и 55 = 5.	НОД 5 и 55 = 5.
49 21	НОД 49 и 21 = 7.	НОД 49 и 21 = 7.
НОД 49 и 21 = 7.		
3 4	НОД 3 и 4 = 1.	НОД 3 и 4 = 1.

Схема алгоритма

(Source.cpp)



(Source1.cpp)



Вывод

- Основная программа в С++ оформляется как тело функции main
- Модули в С++ подключаются с помощью заголовочных файлов
- С++ позволяет осуществлять не только форматированный вывод, но и форматированный ввод
- Региональные настройки в C++ устанавливаются с помощью функции setlocale