

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Информатики и систем управления (ИУ) КАФЕДРА Компьютерные системы и сети (ИУ6)

#### Отчет

#### по лабораторной работе № 1

Дисциплина: Языки Интернет-программирования

Название лабораторной работы: Основы НТМL

Студент гр. ИУ6-32б		Астахов С.В.
	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель		
1	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Выполните разметку HTML-страницы с использованием элементов семантической разметки текста. Напишите не менее 10 строк произвольного текста. Выделите в каждой строке несколько слов как более важные, значительно важные, добавьте математические формулы и пр. Также, с использованием семантической разметки, добавьте к тексту произвольные строки кода на любом языке программирования. Подготовьте второй вариант разметки, отличающийся выделенными словами. Замените фрагменты, которые ранее отображались курсивом на фрагменты, отображаемые жирным шрифтом.

Исходный код (src1/index.html)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
    <meta charset="utf-8"/>
    <title>Пушкин - K***</title>
    <h1>Пушкин - К***</h1>
Я помню <em>чудное</em> мгновенье:
Передо мной явилась <em>ты</em>,
Как <em>мимолетное</em> виденье,
Как гений <em>чистой</em> красоты.
e < sup > &pi; i < / sup > + 1 = 0 тождество Эйлера
    # алгоритм Евклида
    while a!=0 and b!=0:
    if a > b:
```

```
a = a % b
   else:
   print (a+b)
В томленьях грусти <em>безнадежной</em>,
В тревогах <em>шумной суеты</em>,
Звучал мне долго голос нежный
И снились милые черты
Шли годы. Бурь порыв мятежный
Рассеял прежние мечты,
И я забыл твой голос нежный,
Твои небесные черты.
В глуши, во мраке заточенья
Тянулись тихо дни мои
Без божества, без вдохновенья,
Без слез, без жизни, без любви.
Душе настало пробужденье:
И вот опять явилась ты,
Как мимолетное виденье,
Как гений чистой красоты.
И сердце бьется в упоенье,
И для него воскресли вновь
И божество, и вдохновенье,
И жизнь, и слезы, и любовь.
```

#### Фрагмент html-страницы

# Пушкин - К\*\*\*

```
Я помню чудное мгновенье:
Передо мной явилась ты,
Как мимолетное виденье,
Как гений чистой красоты.
```

```
e^{\pi i} + 1 = 0 тождество Эйлера
```

```
# алгоритм Евклида
while a!=0 and b!=0:
if a > b:
    a = a % b
else:
    b = b % a
print (a+b)
```

В томленьях грусти безнадежной, В тревогах шумной суеты, Звучал мне долго голос нежный И снились милые черты

Шли годы. Бурь порыв мятежный Рассеял прежние мечты, И я забыл твой голос нежный, Твои небесные черты.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
   <meta charset="utf-8" />
   <title>Пушкин - K***</title>
<body>
   <h1>Пушкин - К***</h1>
Я <strong>помню чудное</strong> мгновенье:
Передо мной явилась ты,
Kak <strong>мимолетное</strong> виденье,
Kak <strong>гений</strong> чистой красоты.
e<sup>&pi;i</sup> + 1 = 0 тождество Эйлера
    # алгоритм Евклида
   while a!=0 and b!=0:
   if a > b:
       a = a % b
   else:
   print (a+b)
B <strong>томленьях</strong> грусти безнадежной,
B <strong>тревогах</strong> шумной суеты,
Звучал мне долго <strong>голос нежный</strong>
```

```
И снились милые черты
Шли годы. Бурь порыв мятежный
Рассеял прежние мечты,
И я забыл твой голос нежный,
Твои небесные черты.
В глуши, во мраке заточенья
Тянулись тихо дни мои
Без божества, без вдохновенья,
Без слез, без жизни, без любви.
Душе настало пробужденье:
И вот опять явилась ты,
Как мимолетное виденье,
Как гений чистой красоты.
И сердце бьется в упоенье,
И для него воскресли вновь
И божество, и вдохновенье,
И жизнь, и слезы, и любовь.
```

# Пушкин - К\*\*\*

Я помню чудное мгновенье: Передо мной явилась ты, Как мимолетное виденье, Как гений чистой красоты.

 $e^{\pi i} + 1 = 0$  тождество Эйлера

# алгоритм Евклида

while a!=0 and b!=0: if a > b: a = a % b else: b = b % a print (a+b)

В **томленьях** грусти безнадежной, В **тревогах** шумной суеты, Звучал мне долго **голос нежный** И снились милые черты

Шли годы. Бурь порыв мятежный Рассеял прежние мечты, И я забыл твой голос нежный, Твои небесные черты.

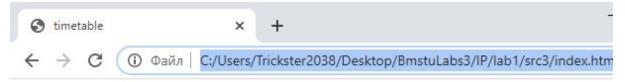
Сформируйте HTML-страницу с фрагментом расписания занятий (используйте элемент table). Выберите фрагмент расписания таким образом, чтобы хотя бы в одном месте возникала необходимость объединения ячеек таблицы.

Исходный код (src3/index.html)

```
Chtml lang="ru">
       tr,td{
           border: 1px double black;
   <meta charset="utf-8" />
   <title>timetable</title>
   <h2>Pacпиcaние 1-a класса</h2>
               Понедельник
               Вторник
               Среда
               Четверг
               Пятница
```

```
Окр. мир
  Математика
 Литература
  Русск. яз.
   Физ-ра
  Математика
  Русск. яз
  Музыка
```

#### Html-страница



## Расписание 1-а класса

Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
Окр. мир	50 1111 00	Русск. яз.	Англ. яз.	Математика
Литература	Русск. яз.	Физ-ра	Математика	Русск. яз
	Музыка	ИЗО	Окр. мир	Русск. яз

Подготовьте разметку формы регистрации на произвольном сайте. Для расположения элементов используйте табличную верстку.

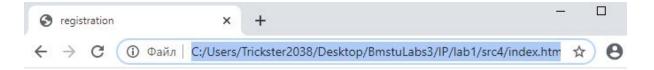
Исходный код (src4/index.html)

```
<html lang="ru">
   <title>registration</title>
           padding: 5px;
            font-family:'Lucida Sans', 'Lucida Sans Regular', 'Lucida
Grande', 'Lucida Sans Unicode', Geneva, Verdana, sans-serif;
   <meta charset="utf-8"/>
   <h2>Регистрация на киберспортивный турнир</h2>
                   : RMN
                   <input type="text" />
                   Никнейм:
```

```
<input type="text" />
                   Email:
                   <input type="email" required/>
               Пол: Игры: 
                   <input type="radio" value="male" name="gender"</pre>
id="rMale" />
                   <label for="rMale">мужской</label>
                   <input type="radio" value="female" name="gender"</pre>
id="rFemale" />
                   <label for="rFemale">женский</label>
                   <input type="checkbox" id="csgo" />
                   <input type="checkbox" id="dota" />
                   <label for="dota">Dota 2</label>
                   <input type="checkbox" id="overwatch" />
                   <label for="overwatch">Overwatch</label>
```

```
Password:
                 <input type="password" required/>
                 Repeat password:
                 <input type="password" required/>
              <input type="submit" id="submitBtn"</pre>
value="Регистрация"/>
```

#### Html-страница



## Регистрация на киберспортивный турнир

Имя:	
Никнейм:	
Email:	
Пол:	Игры:
○ мужской ○ женский	<ul><li>□ CS:GO</li><li>□ Dota 2</li><li>□ Overwatch</li></ul>
Password:	
Repeat password:	
Регистрация	

Используя валидаторы HTML (предустановленный в браузере или https://validator.w3.org/), проверьте полученные HTML-страницы на наличие ошибок. Составьте таблицу выявленных ошибок, в которую внесите все ошибки валидации и их фактические проявления в браузере. Устраните все найденные ошибки.

Ошибка	Проявление
Element p not allowed as child of element pre in this context.	Нет явного проявления
(задание 1)	
Consider adding a lang attribute to the html start tag to declare the language of this document.(+ многократные ошибки связанные с невозможностью распознать те или иные символы)  (задание 2)	Нет явного проявления в Firefox, другие браузеры могут некорректно отображать символы
The border attribute on the table element is obsolete. Use CSS instead. (задание 2)	Нет явного проявление, устаревший подход, затрудняющий поддержку сайта