



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

По домашнему заданию №1

Название : Обработка символьной информации

Дисциплина: Машинно-зависимые языки и основы компиляции

Студент

ИУ-426

(Группа)

(Подпись, дата)

С.В. Астахов

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Задание

Дан текст, состоящий из слов, разделенных несколькими пробелами. Определить слова, начинающиеся с гласных букв и заканчивающиеся согласными.

Текст программы:

```
; Template for console application
.586
.MODEL flat, stdcall
OPTION CASEMAP:NONE
Include kernel32.inc
Include masm32.inc
IncludeLib kernel32.lib
IncludeLib masm32.lib
.CONST
MsgExit DB "Press Enter to Exit",0AH,0DH,0
MsgEmpty DB 0AH,0DH,"Result is empty",0AH,0DH,0
MsgResult DB 0AH,0DH,"Result: ",0
;MsgSeparator DB 0AH,0DH,"===== ",0AH,0DH,0
ReqStr DB 'Input string: ',13,10,0
;MsgGlas DB 'glasnay found',13,10,0
;MsgSogl DB 'soglasnay found',13,10,0
Space DB ' '
Endl db 0,0,0
MsgLn db 13,10,0
.DATA
log DB ' '
glasStr DB 'AEYUIOJaeyuioj'
soglStr DB 'QWRTPSDFGHLZXCVBNMqwrtpsdfgklzxcvbnm'
spaceStr DB ' '
;fl_glas byte 0
fl_space byte 0
;fl_inword byte 0
fl_transfer byte 0
fl_loop byte 0
.DATA?
ESIarch dword 0
EDIarch dword 0
i1 dword 0
i2 dword 0
i3 dword 0
i4 dword 0
i5 dword 0
i6 dword 0
Cnt dword 10
glasN dword 10
inbuf DB 100 DUP (?)
```

```

str1 DB 100 DUP (?)
str2 DB 100 DUP (?)
str3 DB 100 DUP (?)
str4 DB 100 DUP (?)
str5 DB 100 DUP (?)
str6 DB 100 DUP (?)
letter DB ''
.CODE
Start:
;
; Add you statements
; code 20 - space
    XOR    EAX,EAX

    Invoke StdOut,ADDR ReqStr
    Invoke StdIn,ADDR str1,LengthOf str1

    mov fl_transfer, 0
    mov i1, 0
    mov i2, 0
    cld
glas_cycle:
    lea EDI, glasStr
    mov EBX, i1
    mov AL, str1[EBX]
    mov ECX, LengthOf glasStr
    repne scasb
    jne sogl
        ; glas branch
        cmp fl_space, 1
        ; turn on transfer
        mov fl_transfer, 1
        jmp merge1
sogl:
    mov fl_transfer, 0
merge1:

    mov fl_space, 0
    cmp fl_transfer,1
    jne no_copy
    copy_cycle:
        mov EBX, i1
        lea ESI, str1[EBX]
        mov EBX, i2
        lea EDI, str2[EBX]
        movsb
        inc i1
        inc i2
        mov EBX, i1
        mov fl_loop, 1
        mov AL, str1[EBX]

```

```

        cmp AL, 0
        jne no_endl_1
            mov fl_loop, 0
no_endl_1:

        cmp AL, Space
        jne no_space_1
            mov fl_loop, 0
no_space_1:

        cmp fl_loop, 1
        je copy_cycle
        jmp transfer_merge

no_copy:
    skip_cycle:
        inc i1
        mov EBX, i1
        mov AL, str1[EBX]
        mov fl_loop, 1 ; skip fl

        cmp AL, 0
        jne no_endl_2
            mov fl_loop, 0
no_endl_2:

        cmp AL, Space
        jne no_space_2
            mov fl_loop, 0
no_space_2:

        cmp fl_loop, 1
        je skip_cycle
transfer_merge:

mov EBX, i2
lea ESI, Space
lea EDI, str2[EBX]
movsb
inc i2

spaces_cycle:
    inc i1
    mov EBX, i1
    mov AL, str1[EBX]
    mov fl_loop, 1
        cmp AL, 0
        jne no_endl_3
            mov fl_loop, 0

```

```

    no_endl_3:

    cmp AL, Space
    je space_branch_1
        mov fl_loop, 0
    space_branch_1:
    cmp fl_loop, 1
    je spaces_cycle

    mov EBX, i1
    mov AL, str1[EBX]
    cmp AL, 0
    jne glas_cycle

; empty check
    lea EDI, str2
    mov AL, Space
    mov ECX, i2
    repe scasb

je empty_str2

;Invoke StdOut,ADDR MsgSeparator1
;Invoke StdOut,ADDR str2

; reverse
    mov ECX, i2
    sub ECX, 1
    lea edi, str3
reverse:
    mov AL, str2[ECX]
    stosb
loop reverse
    mov AL, str2[0]
    stosb

;Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf
;Invoke StdOut,ADDR MsgSeparator2
;Invoke StdOut,ADDR str3

```

;sogl on endl handler cycle

```

mov i3, 0
mov i4, 0
mov fl_transfer, 0

```

```

sogl_cycle:
    lea EDI, soglStr
    mov EBX, i3
    mov AL, str3[EBX]
    mov ECX, LengthOf soglStr

```

```

repne scasb
je sogl2
    ; glas branch
    ; turn off transfer
    mov fl_transfer, 0
    jmp merge2
sogl2:
    ;Invoke StdOut,ADDR MsgTraceSg
    mov fl_transfer, 1
merge2:

mov fl_space, 0

cmp fl_transfer,1
jne no_copy2
copy_cycle2:
    mov EBX, i3
    lea ESI, str3[EBX]
    mov EBX, i4
    lea EDI, str4[EBX]
    movsb
    inc i3
    inc i4
    mov EBX, i3
    mov fl_loop, 1
    mov AL, str3[EBX]

    cmp AL, 0
    jne no_endl_4
        mov fl_loop, 0
no_endl_4:

    cmp AL, Space
    jne no_space_3
        mov fl_loop, 0
no_space_3:

    cmp fl_loop, 1
    je copy_cycle2
    jmp transfer_merge2

no_copy2:
skip_cycle2:
    inc i1
    mov EBX, i3
    mov AL, str3[EBX]

    cmp AL, 0
    jne no_endl_5
        mov fl_loop, 0

```

```

        no_endl_5:
        cmp AL, Space
        jne no_space_4
            mov fl_loop, 0
        no_space_4:

        cmp fl_loop, 1
        je skip_cycle2
transfer_merge2:

;skip fl - on end to solve 1st elem problem
mov fl_loop, 1

mov EBX, i4
lea ESI, Space
lea EDI, str4[EBX]
movsb
inc i4

spaces_cycle2:
inc i3
mov EBX, i3
mov AL, str3[EBX]
mov fl_loop, 1
cmp AL, 0
jne no_endl_6
    mov fl_loop, 0
no_endl_6:

    cmp AL, Space
    je space_branch_2
        mov fl_loop, 0
    space_branch_2:
    cmp fl_loop, 1
    je spaces_cycle2

mov EBX, i3
mov AL, str3[EBX]
cmp AL, 0

jne sogl_cycle

;Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf
;Invoke StdOut,ADDR MsgSeparator3
;Invoke StdOut,ADDR str4

mov ECX, i4
sub ECX, 1
lea edi, str5
reverse2:
    mov AL, str4[ECX]

```

```

    stosb
loop reverse2
mov AL, str4[0]
stosb

;Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf
;Invoke StdOut,ADDR MsgSeparator4
;Invoke StdOut,ADDR str5

mov EAX, i4
mov i5, EAX

; removing additional spaces cycle
mov i6, 0
mov i5, 0

big_spaces_cycle:
    lea EDI, glasStr
    mov EBX, i5
    mov AL, str5[EBX]
    ;mov ECX, LengthOf glasStr

    mov fl_space, 0

copy_cycle3:
    mov EBX, i5
    lea ESI, str5[EBX]
    mov EBX, i6
    lea EDI, str6[EBX]
    movsb
    inc i5
    inc i6
    mov EBX, i5
    mov fl_loop, 1 ;cycle fl
    mov AL, str5[EBX]
    cmp AL, 0
    jne no_endl_7
        mov fl_loop, 0
    no_endl_7:

    cmp AL, Space
    jne no_space_5
        mov fl_loop, 0
    no_space_5:

    cmp fl_loop, 1
    je copy_cycle3

mov EBX, i6
lea ESI, Space
lea EDI, str6[EBX]

```



```

movsb
inc i6

spaces_cycle3:
inc i5
mov EBX, i5
mov AL, str5[EBX]
mov fl_loop, 1
cmp AL, 0
jne no_endl_8
    mov fl_loop, 0
no_endl_8:

    cmp AL, Space
    je space_branch_3
    mov fl_loop, 0
space_branch_3:
    cmp fl_loop, 1
    je spaces_cycle3

mov EBX, i5
mov AL, str5[EBX]
cmp AL, 0

jne big_spaces_cycle

;=====

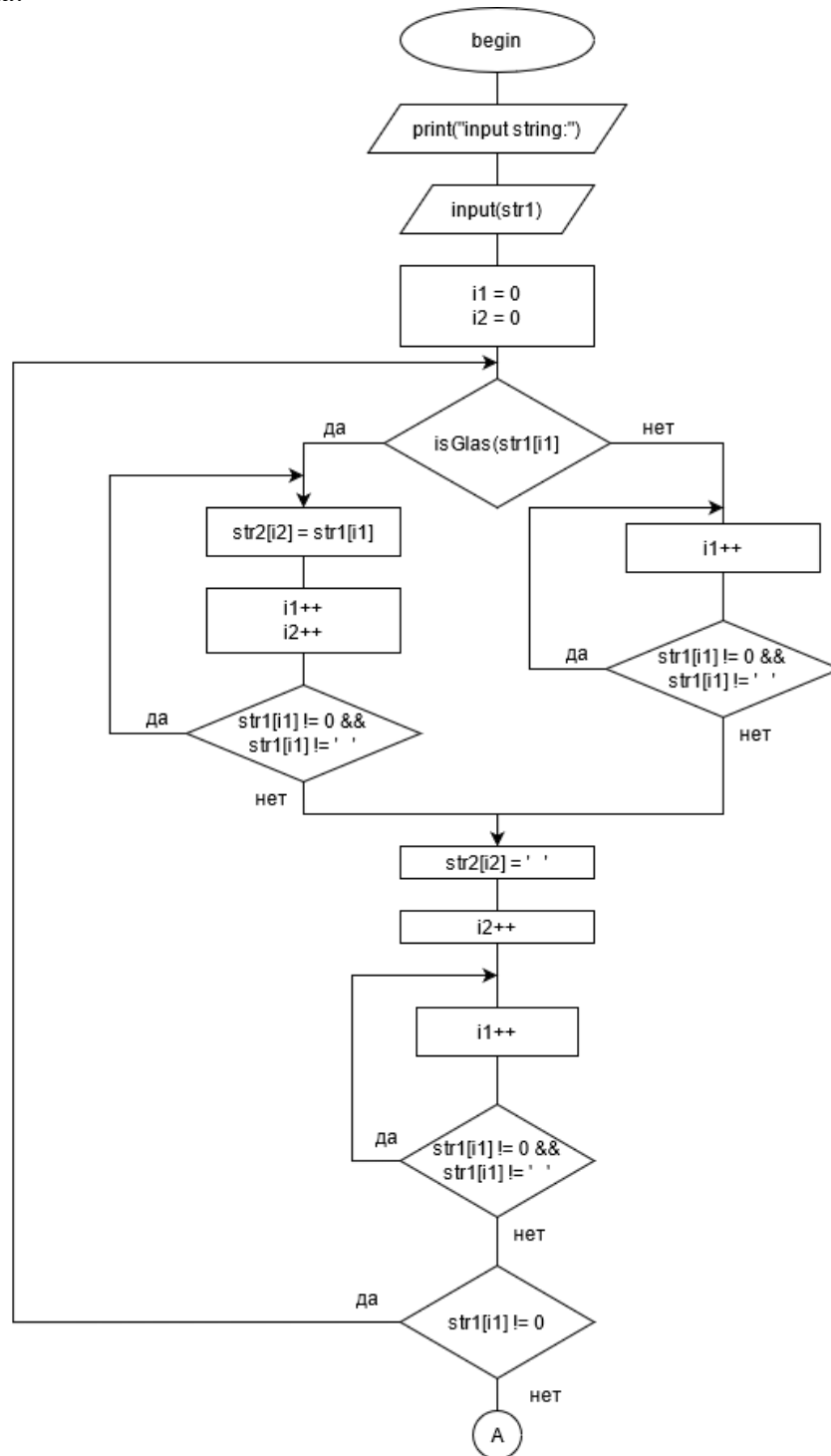
; empty check
lea EDI, str6
mov AL, Space
mov ECX, i6
repe scasb
je empty_str6

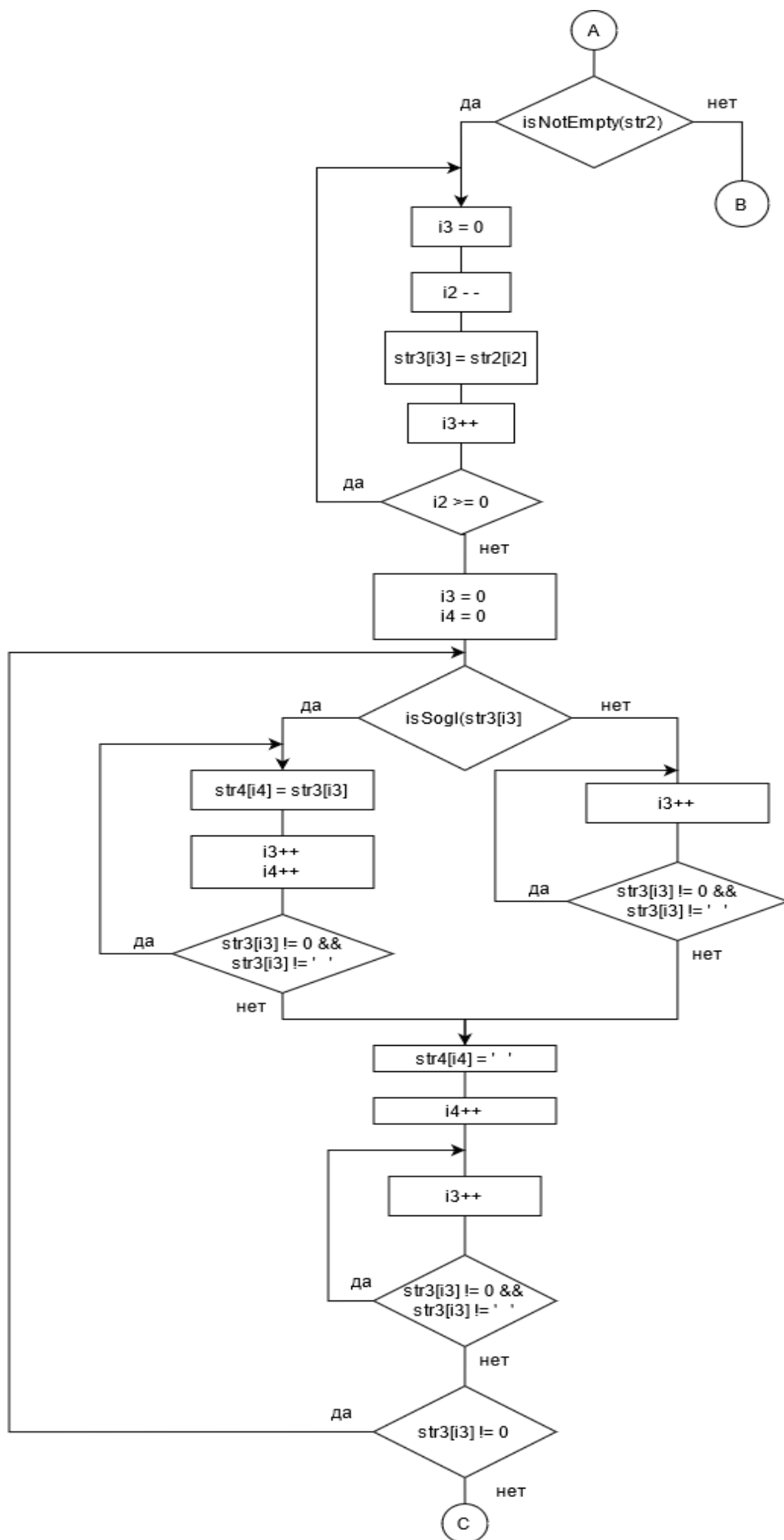
;Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf
;Invoke StdOut,ADDR MsgSeparator5
Invoke StdOut,ADDR MsgResult
Invoke StdOut,ADDR str6
Invoke StdOut,ADDR MsgLn
;Invoke StdOut,ADDR MsgSeparator
jmp exit_point
empty_str6:
empty_str2:
    Invoke StdOut,ADDR MsgEmpty
exit_point:
    Invoke StdOut,ADDR MsgExit
    Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf

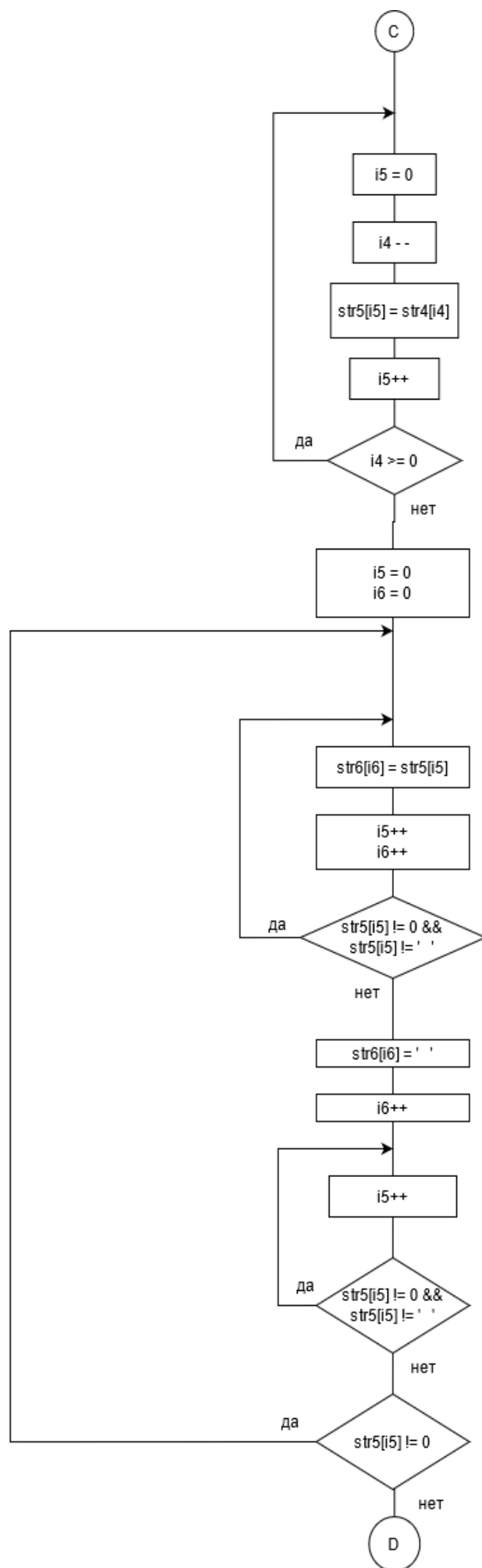
Invoke ExitProcess,0
End    Start

```

Схема алгоритма:







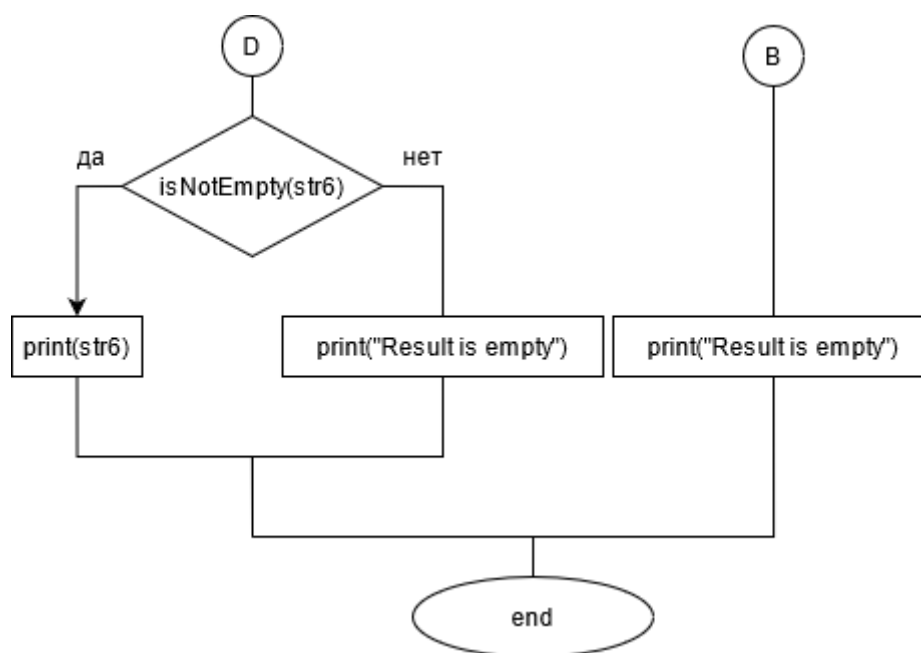


Рисунок 1 — схема алгоритма

Тестирование программы:

Таблица 1 — результаты тестирования

Исходные данные	Ожидаемый результат	Полученный результат
aek ai marat japan	Result: aek japan	Result: aek japan
(нажатие enter)	Result is empty	Result is empty
90797098797	Result is empty	Result is empty
aaaa ooo kkkk nn	Result is empty	Result is empty
mn kk alp eah pp	Result: alp eah	Result: alp eah

Контрольные вопросы

1. Дайте определение символьной строки.

Строка — упорядоченная последовательность символов. В случае ассемблера MASM — размер 1 символа — 1 байт.

2. Назовите основные команды обработки цепочек?

- Movs — пересылка строки
- cmps — сравнение строк
- scas — сканирование цепочки
- stos — сохранение элемента в цепочке

- `rep`, `repb`, `repd` – префиксы повторения

3. Какие операции выполняют строковые команды `MOVS`? Какие особенности характерны для этих команд?

Команды `movs` пересылают строки из источника в приемник, по 1 элементу. Источник индексируется с помощью регистра `ESI`, приемник — `EDI`. Направление изменения регистров определяется флагом `DF`. Для пересылки нескольких элементов необходимо использовать префикс `rep` и записать число пересылаемых элементов регистр `ECX`.

4. Какие операции выполняют строковые команды `CMPS`, `SCAS`? Какие особенности характерны для этих команд?

Команды `CMPS` сравнивают элементы цепочек выставляя флаги, как будто элементы одной строки вычитаются из элементов второй и увеличивает/уменьшает адреса, записанные в регистрах `ESI` и `EDI` в зависимости от значения флага `DF`. Команды `SCAS` сравнивают аналогичным образом значение в регистре `AL` и элемент строки приемника по адресу, хранящемуся в регистре `EDI`.

5. Как обеспечить циклическую обработку строк?

Префикс `rep` будет выполнять команду указанную после него, уменьшая значение `ECX`, пока оно не достигнет 0.

`Repb/repd` будет выполнять команду указанную после него, уменьшая значение `ECX`, пока оно не достигнет 0 или пока в цепочках не встретятся различные/одинаковые элементы.

6. Какова роль флага `DF` во флаговом регистре при выполнении команд обработки строк?

Флаг `DF` определяет будут ли команды обработки строк уменьшать или увеличивать значения `ESI`, `EDI` при каждом вызове. `DF = 0` – увеличение адресов, `DF = 1` – уменьшение. Команда `std` – выставить `DF = 1`, `cld` – выставить `DF = 0`.

7. Какие макрокоманды используются в среде RADASM для ввода и вывода строк?

Invoke StdIn, ADDR str, LengthOf str – ввод строки str

nvoke StdOut, ADDR str – вывод строки str

8. Как правильно выбрать тестовые данные для проверки алгоритма обработки строки?

Тестовые данные должны учитывать все возможные выходные результаты работы алгоритма(в том числе отсутствие искомых последовательностей или их повторение), а так же все возможные форматы ввода — пустая строка, символы разных алфавитов с разделителями(пробелы, запятые и т.д.) и без, цифры, спецсимволы.

Вывод: в ходе данной работы были получены базовые навыки обработки символьных последовательностей с помощью языка ассемблера и основные и некоторые семантические ошибки, которые легко допустить при написании программ обработки строк.

