



НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.03.01 Информатика и вычислительная техника**

По лабораторной работе №2

Дисциплина: Машинно-зависимые языки и основы компиляции

(И.О. Фамилия)

(И.О. Фамилия)

1 вариант
Москва, 2021

Задание

$$f = a * b - b^3 / (k^2 + 2)$$

1. Разработать программу, вычисляющую заданное выражение. Просмотреть в отладчике и зафиксировать в отчете ход выполнения вычислений (покомандно).

Убедиться в правильности программы.

2. Посмотреть в отладчике форматы 3-4 команд mov и расшифровать двоичные коды этих команд, используя материалы теоретической части.

Часть 1

Код программы:

```
; Template for console application
.586
.MODEL flat, stdcall
OPTION CASEMAP:NONE
Include kernel32.inc
Include masm32.inc
IncludeLib kernel32.lib
IncludeLib masm32.lib

.CONST
MsgExit DB "Press Enter to Exit",0AH,0DH,0
MsgInp DB "Enter number",0AH,0DH,0
MsgLn DB 0AH,0DH,0
reqA DB 'Input A: ',13,10,0 ; çàïðîñ
reqB DB 'Input B: ',13,10,0
reqK DB 'Input K: ',13,10,0
MsgResult DB 'Result of a*b - b^3/(k^2+2): ',13,10,0

.DATA
buffer DB 10 dup ('0') ; áóôåð ââîäà

.DATA?
inbuf DB 100 DUP (?)
outstr DB 10 DUP (?)
A SWORD ?
B SWORD ?
K SWORD ?

dbgOut SWORD ?
```

ab SWORD ?
K2add2 SWORD ?
B3 SWORD ?
fraction SWORD ?
result SWORD ?

.CODE

Start:

XOR EAX,EAX
Invoke StdOut,ADDR reqA
Invoke StdIn,ADDR buffer,LengthOf buffer
Invoke StripLF,ADDR buffer
Invoke atol,ADDR buffer ;result in EAX
mov dword ptr A, EAX

Invoke StdOut,ADDR reqB
Invoke StdIn,ADDR buffer,LengthOf buffer
Invoke StripLF,ADDR buffer
Invoke atol,ADDR buffer ;result in EAX
mov dword ptr B, EAX

Invoke StdOut,ADDR reqK
Invoke StdIn,ADDR buffer,LengthOf buffer
Invoke StripLF,ADDR buffer
Invoke atol,ADDR buffer ;result in EAX
mov dword ptr K, EAX

mov AX, A
imul B ;DX:AX:=AX*B=A*B
mov ab, AX

mov AX, K
imul K ;DX:AX:=AX*K=K*K
add AX, 2
mov K2add2, AX

mov AX, B
imul B ;DX:AX:=AX*B=B
imul B ;DX:AX:=AX*B=B*B
mov B3, AX

mov AX, B3
cld ;DX:AX = AX
idiv K2add2 ;AX:=(DX:AX):K2add2
mov fraction, AX

mov AX, ab
sub AX, fraction
mov result, AX

Invoke StdOut,ADDR MsgResult

```

Invoke dwtoa,result,ADDR outstr
Invoke StdOut,ADDR outstr
Invoke StdOut,ADDR MsgLn

Invoke StdOut,ADDR MsgExit
Invoke StdIn,ADDR inbuf,LengthOf inbuf

Invoke ExitProcess,0
End Start

```

```

66:A1 7E304000 MOV AX,WORD PTR DS:[40307E]
66:F72D 803040 IMUL WORD PTR DS:[403080]
66:A3 86304000 MOV WORD PTR DS:[403086],AX
66:A1 82304000 MOV AX,WORD PTR DS:[403082]
66:F72D 823040 IMUL WORD PTR DS:[403082]
66:83C0 02 ADD AX,2
66:A3 88304000 MOV WORD PTR DS:[403088],AX
66:A1 80304000 MOV AX,WORD PTR DS:[403080]
66:F72D 803040 IMUL WORD PTR DS:[403080]
66:F72D 803040 IMUL WORD PTR DS:[403080]
66:A3 8A304000 MOV WORD PTR DS:[40308A],AX
66:A1 8A304000 MOV AX,WORD PTR DS:[40308A]
66:99 CWD
66:F73D 883040 IDIV WORD PTR DS:[403088]
66:A3 8C304000 MOV WORD PTR DS:[40308C],AX
66:A1 86304000 MOV AX,WORD PTR DS:[403086]
66:0305 8C3040 ADD AX,WORD PTR DS:[40308C]
66:A3 8E304000 MOV WORD PTR DS:[40308E],AX

```

Рисунок 1 — код основной части программы в окне отладчика(операции ввода-вывода опущены)

Ход выполнения программы

Ниже приведены фрагменты кода отвечающие за ввод-вывод и преобразование значений через процедуры StdOut, StdIn, atoi

```

33C0 XOR EAX,EAX
68 48204000 PUSH lab2.00402048
E8 AC010000 CALL lab2.004011B8
6A 0A PUSH 0A
68 00304000 PUSH lab2.00403000
E8 D8010000 CALL lab2.004011F0
68 00304000 PUSH lab2.00403000
E8 06020000 CALL lab2.00401228
68 00304000 PUSH lab2.00403000
E8 14020000 CALL lab2.00401240
A3 7E304000 MOV DWORD PTR DS:[40307E],EAX

```

Рисунок 2 — ввод и преобразование к числу значения переменной A

68 54204000	PUSH lab2.00402054
E8 7D010000	CALL lab2.004011B8
6A 0A	PUSH 0A
68 00304000	PUSH lab2.00403000
E8 A9010000	CALL lab2.004011F0
68 00304000	PUSH lab2.00403000
E8 D7010000	CALL lab2.00401228
68 00304000	PUSH lab2.00403000
E8 E5010000	CALL lab2.00401240
A3 80304000	MOV DWORD PTR DS:[403080],EAX

Рисунок 3 — ввод и преобразование к числу значения переменной В

68 60204000	PUSH lab2.00402060
E8 4E010000	CALL lab2.004011B8
6A 0A	PUSH 0A
68 00304000	PUSH lab2.00403000
E8 7A010000	CALL lab2.004011F0
68 00304000	PUSH lab2.00403000
E8 A8010000	CALL lab2.00401228
68 00304000	PUSH lab2.00403000
E8 B6010000	CALL lab2.00401240
A3 82304000	MOV DWORD PTR DS:[403082],EAX

Рисунок 4 — ввод и преобразование к числу значения переменной К

Далее, для удобства пояснения, рассмотрим ход выполнения основной части программы в виде таблицы.

Таблица 1 — ход выполнения основной программы.

Команда в исходном коде	Команда в отладчике	Пояснения
mov AX, A	MOV AX,WORD PTR DS:[40307E]	Запись значения переменной А в регистр AX
imul B	IMUL WORD PTR DS:[403080]	Умножение значения в регистре AX на B $DX:AX = AX * B = A * B$
mov ab, AX	MOV WORD PTR DS:[403086],AX	Сохранение значения в регистре AX в переменную ab $ab = AX = A * B$ (если $A * B$ умещается в разрядную сетку AX)
mov AX, K	MOV AX,WORD PTR DS:[403082]	Запись значения переменной К в регистр AX
imul K	IMUL WORD PTR DS:[403082]	Умножение значения в регистре AX на К $DX:AX = AX * K = K * K = K^2$
add AX, 2	ADD AX,2	Сложение значения в регистре AX с 2 $AX = AX + 2 = K^2 + 2$ (если K^2 умещается в разрядную сетку)

mov K2add2, AX	MOV WORD PTR DS: [403088],AX	AX) Запись значения регистра AX в переменную K2add2 $K2add2 = AX = K^2 + 2$
mov AX, B	MOV AX,WORD PTR DS: [403080]	Запись значения переменной B в регистр AX
imul B	IMUL WORD PTR DS:[403080]	Умножение значения в регистре AX на B $DX:AX = AX * B = B * B = B^2$
imul B	IMUL WORD PTR DS:[403080]	Умножение значения в регистре AX на B $DX:AX = AX * B = B^2 * B = B^3$ (если B^2 уместается в разрядную сетку AX)
mov B3, AX	MOV WORD PTR DS: [40308A],AX	Запись значения регистра AX в переменную B3 $B3 = AX = B^3$
mov AX, B3	MOV AX,WORD PTR DS: [40308A]	Избыточная запись значения B3 в регистр AX(сделана для читаемости кода)
cwd	CWD	Расширения двубайтного числа в регистре AX до четырёхбайтного в DX:AX
idiv K2add2	IDIV WORD PTR DS:[403088]	Целочисленное деление значения в DX:AX на значение переменной K2add2 с записью в AX $AX = (DX:AX) / K2add2 = B^3 / (K^2 + 2)$
mov fraction, AX	MOV WORD PTR DS: [40308C],AX	Запись результата деления в переменную fraction $fraction = AX = (DX:AX) / K2add2 = B^3 / (K^2 + 2)$
mov AX, ab	MOV AX,WORD PTR DS: [403086]	Запись значения переменной ab в регистр AX $AX = ab = A * B$
sub AX, fraction	ADD AX,WORD PTR DS: [40308C]	Вычитание значения регистра AX и результата деления $AX = AX - fraction = A * B - B^3 / (K^2 + 2)$
mov result, AX	MOV WORD PTR DS: [40308E],AX	Запись значения регистра AX в переменную result

```

68 6C204000 PUSH lab2.0040206C
E8 B3000000 CALL lab2.004011B8
68 74304000 PUSH lab2.00403074
0FBF05 8E304000 MOV SX EAX,WORD PTR DS:[40308E]
50 PUSH EAX
E8 39000000 CALL lab2.00401150
68 74304000 PUSH lab2.00403074
E8 97000000 CALL lab2.004011B8
68 45204000 PUSH lab2.00402045
E8 8D000000 CALL lab2.004011B8
68 20204000 PUSH lab2.00402020
E8 83000000 CALL lab2.004011B8
6A 64 PUSH 64
68 10304000 PUSH lab2.00403010
E8 AF000000 CALL lab2.004011F0
6A 00 PUSH 0
E8 00000000 CALL <JMP.&kernel32.ExitProcess>
FF25 10204000 JMP DWORD PTR DS:[<&kernel32.ExitProcess>]

```

Рисунок 5 — вывод результата и завершение работы программы

Таблица 2 — тесты

Входные данные	Ожидаемый результат	Результат
0 0 0	0	0
2 6 2	-24	-24
2 6 10	10	10
3 2 10	6	6
5 -10 11	-42	-42

Часть 2

Команда: MOV AX,BX

Код: 66:8B C3

Двоичный код: 01100110 10001011 11000011

Команда: MOV AX,5

Код: 66:B8 0500

Двоичный код: 01100110 10111000 00000101

Команда: MOV DWORD PTR DS:[40307E],EAX

Код: A3 7E 30 40 00

Двоичный код: 10100011 01111110 00110000 01000000 00000000

Контрольные вопросы

1. Что такое машинная команда? Какие форматы имеют машинные команды процессора IA32? Чем различаются эти форматы?

Машинная команда представляет собой код, определяющий элементарную операцию в ЭВМ и ее необходимые исходные данные. Формат машинной команды в IA-32 предусматривает наличие

- однобайтового префикса (повторения, размера адреса, размера операнда, замены сегмента, блокировки шины)
- кода операции
- байта режима (mod)
- байта sib (scale, index, base)
- байтов смещения в команде
- непосредственного операнда

2. Назовите мнемоники основных команд целочисленной арифметики. Какие форматы для них можно использовать?

Add, adc(добавляет к результату значение CF), sub, sbb(вычитает значение CF), inc, dec, mul, imul, div, idiv.

Для команд mul, imul, div, idiv операнд не может являться непосредственным значением.

Команды «развертывания» чисел — cbw(byte → word, AL → AX), cwd(word → double, AX → DX:AX), cdq(double → quadro, EAX → EDX:EAX), cwde(word → double, AX → EAX).

3. Сформулируйте основные правила построения линейной программы вычисления заданного выражения.

Все команды выполняются строго последовательно, нет передачи управления или параллельных потоков.

4. Почему ввод-вывод на языке ассемблера не программируют с использованием соответствующих машинных команд? Какая библиотека используется для организации ввода вывода в данной лабораторной?

Ввод-вывод на языке ассемблера не программируют с использованием соответствующих машинных команд, так как эти операции слишком сложны для низкоуровневой реализации.

Для организации ввода-вывода используется библиотека MASM32.lib

5. Расскажите, какие процедуры использую для организации ввода вывода. Какие операции выполняет каждая процедура?

- StdIn PROC lpszBuffer:DWORD, bLen:DWORD — стандартный ввод, аргументы — адрес буфера и длина буфера
- StripLF PROC lpszBuffer:DWORD — замена символов конца строки нулем
- atol proc lpszBuffer:DWORD — преобразует строку в число и записывает в регистр EAX
- StdOut PROC lpszBuffer:DWORD – вывод строки в консоль (строка должна завершаться нулем)
- dwtoa PROC public dwValue:DWORD, lpBuffer:PTR BYTE — преобразование числа в строку

Вывод: в ходе данной работы были изучены основы и специфика целочисленной арифметики в языке ассемблера, также были изучены процедуры ввода-вывода и преобразования строк и чисел.