

ТИТУЛ

ЗАДАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	4
1 Проектирование архитектуры и слоя бизнес-логики.....	6
2 Проектирование и взаимодействие с БД.....	7
2.1 Проектирование даталогической схемы БД	7
2.2 Форматы хранения заданий и ответов.....	9
2.3 Подсистема работы с содержанием курса.....	12
3 Проектирование микросервисов.....	16
3.X Преобразователь формата временных диаграмм и генератор wavedrom- диаграмм.....	16
3.X Синтезатор.....	21
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	22
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	23
ПРИЛОЖЕНИЕ X – src.v, tb.v, *.vcd,	24

ВВЕДЕНИЕ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

БД – база данных

СУБД — система управления базами данных

CRUD — create read update delete

VCD — value change dump

Временная диаграмма — ...

Wavedrom — это бесплатный онлайн-движок с открытым исходным кодом для рендеринга цифровых временных диаграмм.

Http-запрос — ...

1 Проектирование архитектуры и слоя бизнес-логики

2 Проектирование и взаимодействие с БД

2.1 Проектирование даталогической схемы БД

В результате анализа предметной области удалось выделить описанные ниже сущности.

Сущность «Задание» — содержит информацию о порядковом номере задания, его условиях, правильном ответе, цене в баллах и т.п.;

Сущность «Пользователь» — позволяет идентифицировать пользователя по ID, узнать, обладает ли пользователь правами администратора и узнать его псевдоним (т.н. «никнейм»). Кроме того, эта сущность может нести в себе дополнительную информацию, необходимую веб-приложению образовательного портала.

Сущность «Попытка решения» — содержит информацию, об успешности и времени каждой попытки решения задания каким-либо пользователем.

Для реализации базы данных была выбрана реляционная СУБД MySQL, для ускорения работы SQL-запросов, анализирующих статистику прохождения заданий или выдающих другую агрегированную информацию по курсу, было решено разделить сущность «Задание» на «Брифинг задания» и «Данные задания», а так же выделить отдельную сущность «Тип задания».

Для кратких текстовых полей, таких, как «Название задания» используется тип var, а для длинных — TEXT. Логические значения сохраняются в tinyint(1).

Полученная даталогическая схема БД в нотации Мартина изображена на рисунке X.

Ниже представлено подробное описание приведенных таблиц и их полей.

Таблица Users (пользователи):

- id — первичный ключ;
- nickname — псевдоним;
- is_admin — признак администратора.

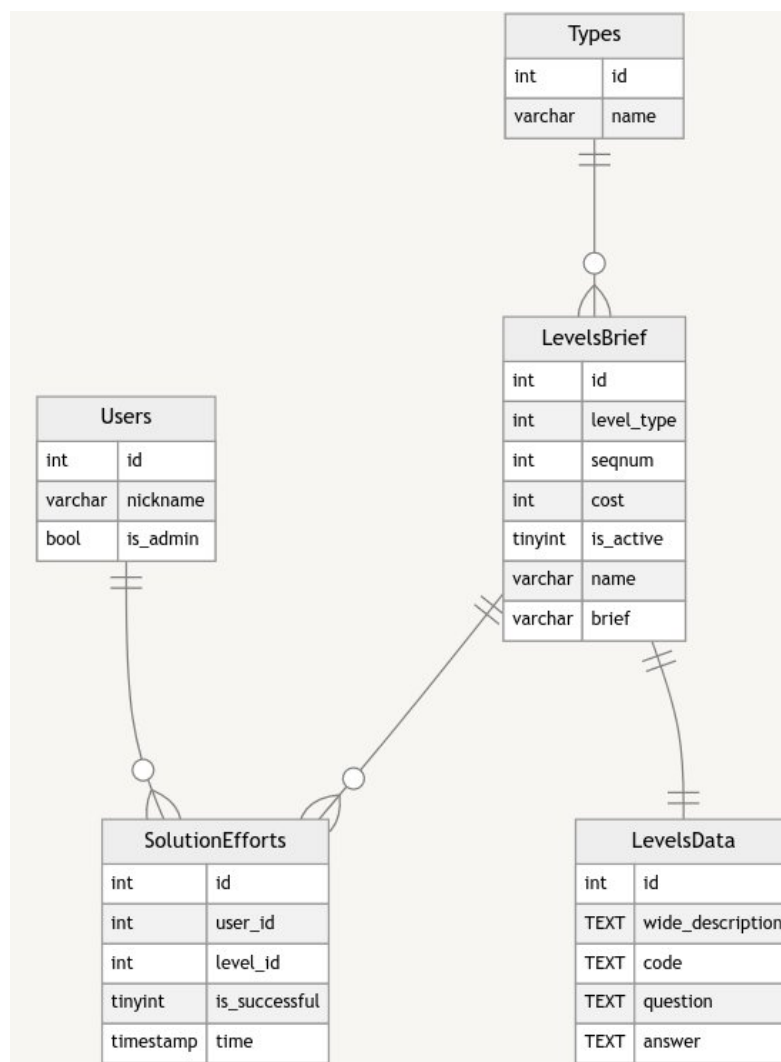


Рисунок X — даталогическая схема БД

Таблица LevelsBrief (краткая информация о заданиях):

- id — первичный ключ;
- level_type — тип задания;
- seqnum — порядковый номер задания в списке (может повторяться у «заархивированных» заданий);
- cost — количество баллов, начисляемых за решение задания;
- is_active — признак активности задания (если is_active = 0, задание считается «заархивированным»);
- name — название задания;
- brief — краткое описание задания.

Таблица LevelsData (подробная информация о заданиях):

- id — первичный ключ, совпадает с id задания в LevelsBrief;
- wide_description — развернутое описание задания;
- code — листинг исходного кода на Verilog, который может быть приложен к заданию;
- question — закодированные условия задания;
- answer — закодированный ответ на задание.

Таблица Types (типы заданий):

- id — первичный ключ;
- name — название типа задания.

Таблица SolutionEfforts (попытки решения заданий):

- id — первичный ключ;
- user_id — id пользователя;
- level_id — id задания;
- is_succesful — признак успешного прохождения задания;
- time — дата и время прохождения задания.

2.2 Форматы хранения заданий и ответов

Так, как в разрабатываемой подсистеме используются задания различных типов, которые необходимо проверять автоматически, было решено хранить информацию об условиях и ответах на каждое задание в закодированном виде в одном поле БД (это позволило использовать реляционную модель, позволяющую, например, удобным образом анализировать статистику выполнения заданий).

Разработанная подсистема поддерживает работу с тремя типами заданий:

- тесты с выбором одного варианта ответа;
- тесты с множественным выбором;
- задания на описание устройства на Verilog.

Все задания и ответы сохраняются в нотации JSON.

Условия задания с выбором одного ответа содержат заголовок задания (caption) и массив ответов (answers), в котором каждый ответ имеет поля с текстом варианта ответа (text) и подсказкой, которая будет показана пользователю, если ответ неверен (hint).

Формат описания задания с выбором одного ответа приведен на **рисунке X**.

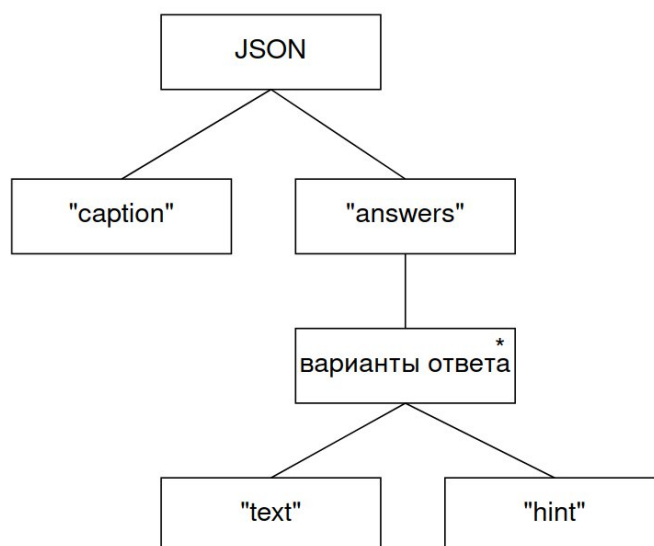


Рисунок X — формат описания задания с выбором одного ответа

Пример описания задания с одним ответом приведен в **листинге X**.

Листинг X — пример описания задания с одним ответом

```
// условия задания с выбором одного варианта ответа
```

```
{
  "caption": "Основная функция сумматора",
  "answers": [
    {"text": "Умножение", "hint": "Название говорит само за себя"},
    {"text": "Вычитание", "hint": "Перечитай главу"},
    {"text": "Сложение", "hint": "Все верно"}
  ]
}
```

```
// ответ на задание с выбором одного варианта ответа
```

```
{"correct_answer_id":2}
```

Условия задания с выбором нескольких вариантов ответа хранятся в аналогичном формате, но в них отсутствует поле hint.

Примеры записи условия для заданий с множественным выбором приведен в **листинге X**.

Листинг X — пример описания задания с множественным выбором

```
// условия задания с выбором нескольких вариантов ответа

{
  "caption": "Типы переменных в verilog",
  "answers": [
    "reg",
    "wire",
    "mem"
  ]
}

// условия ответ на задание с выбором нескольких вариантов ответа

{"correct_answers": [true, true, false]}
```

В случае задания на описание устройства с помощью языка Verilog, в поле LevelsData.question заносится код теста устройства на языке Verilog (т.н. «testbench», см. **приложение X**), а в поле LevelsData.answer — описание временной диаграммы корректно описанного устройства в формате wavedrom (см. раздел «Генератор wavedrom-диаграмм»).

2.3 Подсистема работы с содержанием курса

Для реализации CRUD-операций с данным, хранящимися в БД, была реализована отдельная подсистема работы с содержимым курса.

Логика работы с каждой из таблиц базы данных инкапсулирована в отдельный класс, каждый из таких классов работает с БД через класс соединения с БД, который в свою очередь использует драйвер СУБД MySQL (рисунок X).

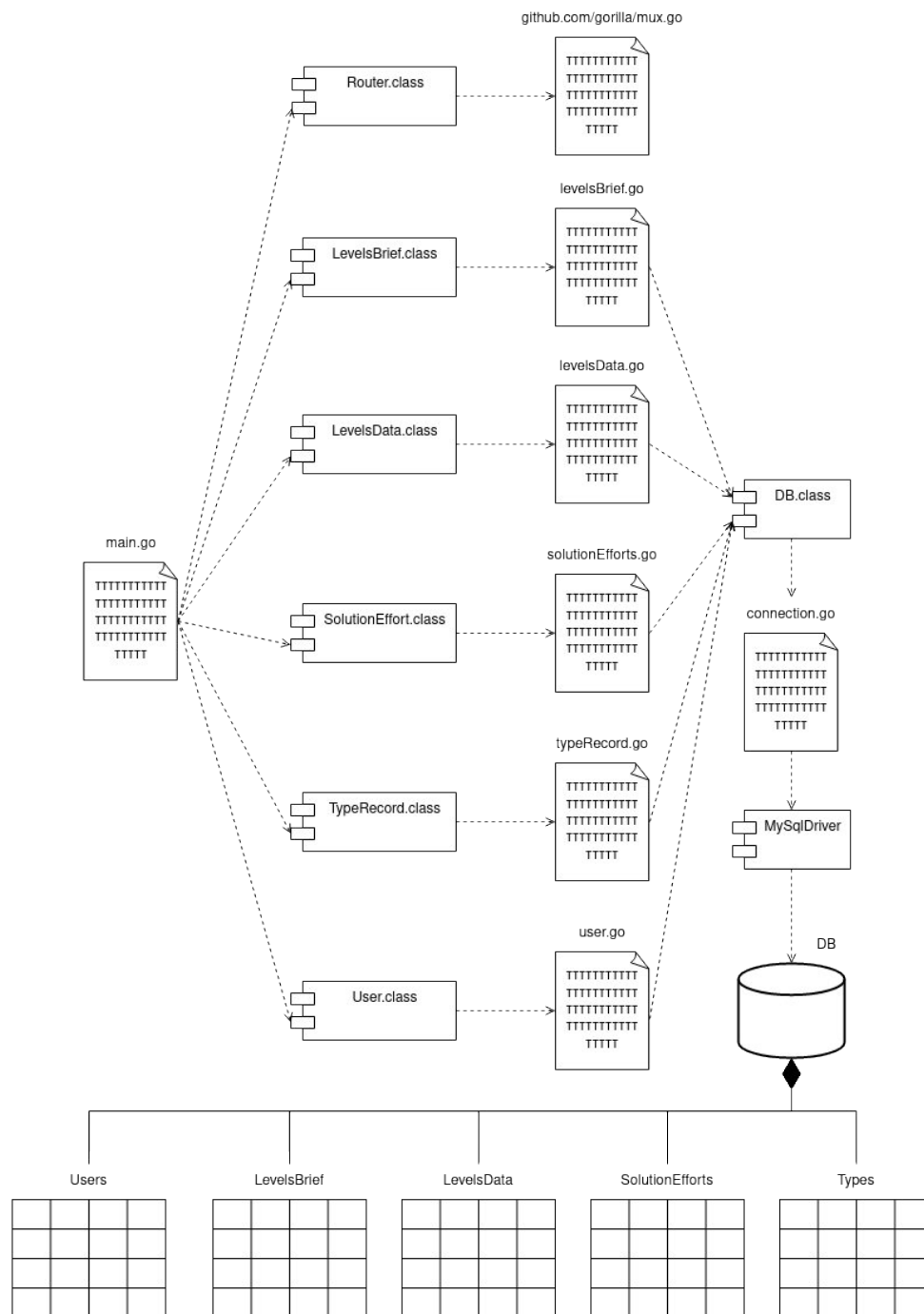


Рисунок X — диаграмма компоновки подсистемы работы с содержанием курса

На рисунке X (сделать подпись!) представлена диаграмма классов описываемой подсистемы.

Классы LevelsBrief, LevelsData, SolutionEffort, TypeRecord и User реализуют взаимодействие с БД и воплощают в себе сущности предметной области.

Класс MetaInfo содержит поля ObjType (сущность, над которой выполняется операция) и Action (тип операции).

Классы с префиксом «Rf» (сокращение от «Request Frame») позволяют разобрать входные сообщения, разделив метainформацию и данные о сущности предметной области.

Интерфейсы IReadable, IUpdatable и т.п. позволяют взаимодействовать с любым типом сущностей по одному и тому же алгоритму.

Использование типа interface для ResponseFrame.Data (данные ответного сообщения) так же позволяет записывать в это поле данные об объекте любого класса.

Примечание: любой класс в Golang является реализацией interface, однако не все отношения реализации показаны на диаграмме классов с целью ее упрощения.



Фрагмент программного кода, иллюстрирующий работу с интерфейсами приведен в листинге X.

```
var reqFrame EncapsulatedMetaInfo

// преобразование тела HTTP-запроса в объект класса EncapsulatedMetaInfo:
err = json.Unmarshal(reqBody, &reqFrame)
if err != nil {
    /* обработка ошибок */
}

var data interface{} // создание объекта базового класса

// выбор класса, к которому произойдет обращение
if reqFrame.MetaInfo.ObjType == "levels_brief" {
    data = &RfLevelsBrief{} // присвоение ссылки на пустой экземпляр класса
} else if reqFrame.MetaInfo.ObjType == "levels_data" {
    data = &RfLevelsData{}
} else if
    /* ... */
} else {
    panic("Unknown Obj Type")
}

// преобразование тела HTTP-запроса в объект выбранного класса
err = json.Unmarshal(reqBody, data)
if err != nil {
    /* обработка ошибок */
}

if reqFrame.MetaInfo.Action == "create" {
    data.(ICreatable).Create() // обращение к методу класса через интерфейс
} else if reqFrame.MetaInfo.Action == "read" {
    // обращение к методу класса через интерфейс и запись данных в поле типа interface
    response.Data = data.(IReadable).Read()
} else if
    /* ... */
} else {
    panic("Unknown Action")
}
```


3 Проектирование микросервисов

3.X Преобразователь формата временных диаграмм и генератор wavedrom-диаграмм

Изначально, микросервис «Синтезатор» в ходе тестирования работы устройства формирует временную диаграмму в формате *.vcd (Приложение X). Данный формат крайне неудобен, как для анализа в сравнении с эталонной временной диаграммой, так и для генерации графического представления временной диаграммы в рамках веб-приложения.

Для преобразования временных диаграмм к более удобному для дальнейшей обработки формату был реализован микросервис «Преобразователь формата временных диаграмм». Его исходный код написан на Python с применением библиотеки PyDigitalWaveTools. Данная библиотека преобразует временную диаграмму в формате *.vcd в формат JSON-PyDigitalWaveTools согласно алгоритму, заложенному автором библиотеки. Диаграмма Джексона, описывающая этот формат представлена на рисунке X.

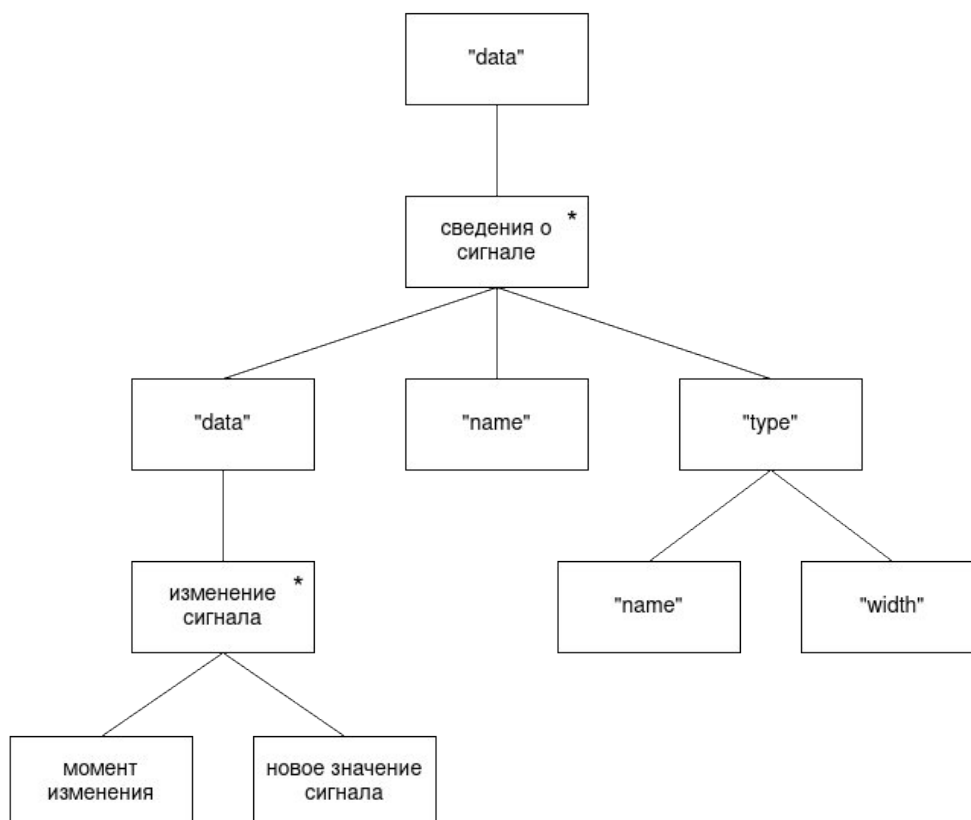


Рисунок X — формат временных диаграмм в PyDigitalWaveTools

В нем поле `data.name` — имя сигнала, `data.type.name` — название типа сигнала (комбинационный или регистровый), `data.type.width` — разрядность сигнала. «Момент изменения» — количество элементарных отрезков времени (их размер определяется в момент написания теста для устройства) от начала отсчет до изменения сигнала.

Пример описания сигнала в этом формате приведен в **листинге X**.

Листинг X — пример описания временной диаграммы в PyDigitalWaveTools

```
{
  "data": [
    {
      "data": [
        [0, "b0" ],
        [100, "b1"]
      ],
      "name": "Sum",
      "type": {
        "name": "wire",
        "width": 4
      }
    },
    /* ... */
  ]
}
```

Формат PyDigitalWaveTools намного более удобен для сравнения с эталонной временной диаграммой (в том же формате) и анализа несоответствий, однако алгоритм визуализации для этого формата пришлось бы реализовать самостоятельно.

Вместо этого было решено реализовать еще один преобразователь формата (**«Генератор wavedrom-диаграмм»**), который преобразовал бы временные диаграммы из формата PyDigitalWaveTools в формат движка Wavedrom. Данный движок позволяет визуализировать временные диаграммы

посредством http-запроса, содержащего описание сигнала, к специальному интернет-сервису.

Описание формата движка Wavedrom в нотации Джексона приведено на **Рисунке X**.

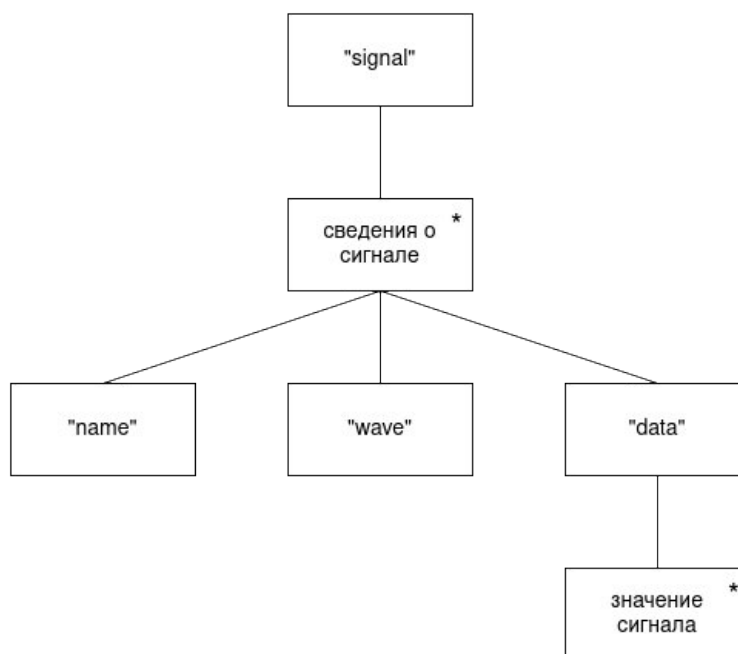


Рисунок X — формат временных диаграмм для движка Wavedrom

Поля структуры имеют значение, описанное ниже:

- signal — массив всех сигналов временной диаграммы;
- name — имя сигнала;
- wave — форма сигнала (для каждого такта может иметь значения: «0», «1», «x», «z», «.» — сохранить предыдущее, «|» — разрыв, «=» — обратиться к очередному элементу «data»);
- data — массив, содержащий строковые значения сигнала (можно, например, отобразить большое число для многоразрядной шины).

Пример описания временной диаграммы в формате движка Wavedrom приведен в **листинге X**.

Листинг X — описание временной диаграммы в формате движка Wavedrom

```
{signal: [
  {name: 'clk', wave: 'p.....|...'},
  {name: 'dat', wave: 'x.345x|=..x', data: ['0x16', '0xAA', '0x07', '0x11']},
  {name: 'req', wave: '0.1..0|1.0'},
  {}
  {name: 'ack', wave: 'z.....|01.'}
]}
```

Визуализация данной временной диаграммы приведена на **рисунке X**.

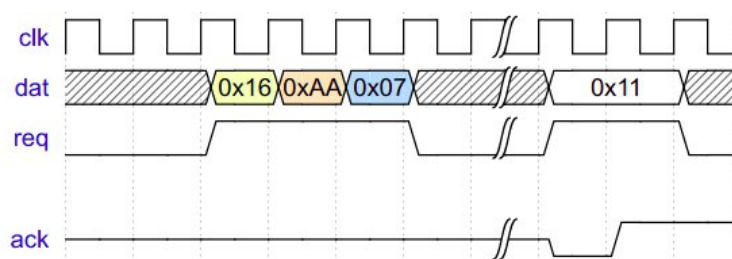


Рисунок X — визуализация временной диаграммы

Основной функцией «Генератора wavedrom-диаграмм» является функция `parseValues`, программный код которой приведен в **листинге X**.

Листинг X — программный код функции `parseValues`

```
func (vcd_frame VCD_Struct) parseValues(end_scale int, width_scale int) (map[string]string,
map[string][]string) {
  // значения сигналов, e.g.: {"a": ["0x10", "0x35", "0xA1"], "b": ["0x03", "0x0F"]}
  var parsedData = map[string][]string{}
  // форма сигналов, e.g.: {"a": "1...0.....1..", "b": "0....=....=.."}
  var parsedWaves = map[string]string{}

  // отсортированные моменты изменения всех сигналов
  timings := vcd_frame.getSortedTimings()
  tick_amount := findGCD(timings) // НОД момента изменения сигнала
  end_time := timings[len(timings)-1] + tick_amount*end_scale
  for i := 0; i < end_time/tick_amount; i++ { // проход по всем моментам дискретизации
    for _, single_signal := range vcd_frame.Signal { // проход по всем сигналам диаграммы
      fl_change := false // признак изменения сигнала в этом моменте времени
      name := single_signal.Name
      fl_single_wire := true // признак однобитного сигнала
```

```

    if single_signal.Type.Width > 1 {
        name += "[0:" + strconv.Itoa(single_signal.Type.Width-1) + "]"
        fl_single_wire = false
    }
    for _, data_value := range single_signal.Data { // проход по всем точкам изменения
сигнала
        // изменился ли сигнал в рассматриваемой точки дискретизации?
        if int(math.Round(data_value[0].(float64))) == i*tick_amount {
            if fl_single_wire {
                parsedWaves[name] += data_value[1].(string)
            } else {
                parsedData[name] = append(parsedData[name], data_value[1].(string))
                parsedWaves[name] += "="
            }
            fl_change = true
            break
        }
    }
    if !fl_change {
        parsedWaves[name] += "."
    }
    // масштабирование ширины сигнала на диаграмме
    for j := 1; j < (vcd_frame.getMaxValueWidth()*width_scale)/2; j++ {
        parsedWaves[name] += "."
    }
}
return parsedWaves, parsedData
}

```

3.X Синтезатор

Для симуляции (получения временных диаграмм работы) и синтеза (получения списка электрических соединений) устройств, описанных на языке Verilog используют специальное программное обеспечение, которое может называться «симулятором», «синтезатором» или «компилятором» (последний термин менее точен, но более интуитивно понятен).

Одним из таких синтезаторов является IcarusVerilog. Достоинствами данного программного решения являются:

- малый размер исполняемого файла;
- наличие консольного режима работы (удобно вызывать из программного кода через библиотеки для работы с операционной системой);
- распространение по свободной лицензии (GNU GPL).

В силу перечисленных выше свойств, IcarusVerilog был выбран в качестве синтезатора, используемого в данной работе.

Выбранный синтезатор был использован в составе **микросервиса**, осуществляющего управление файлами и взаимодействие с сетью.

Обработка каждого задания осуществляется в несколько этапов, за каждый из которых отвечает свой программный компонент:

- получение http-запроса на симуляцию устройства (класс Router);
- сохранение полученных исходных кодов устройства и теста в файловой системе (OsLib, наличие user_id и level_id позволяет значительно снизить риск коллизии файлов);
- получение временной диаграммы работы устройства (в формате *.vcd) с помощью IcarusVerilog;
- отправка http-ответа, содержащего код временной диаграммы.

Диаграмма компоновки **микросервиса** показана на **рисунке X**.

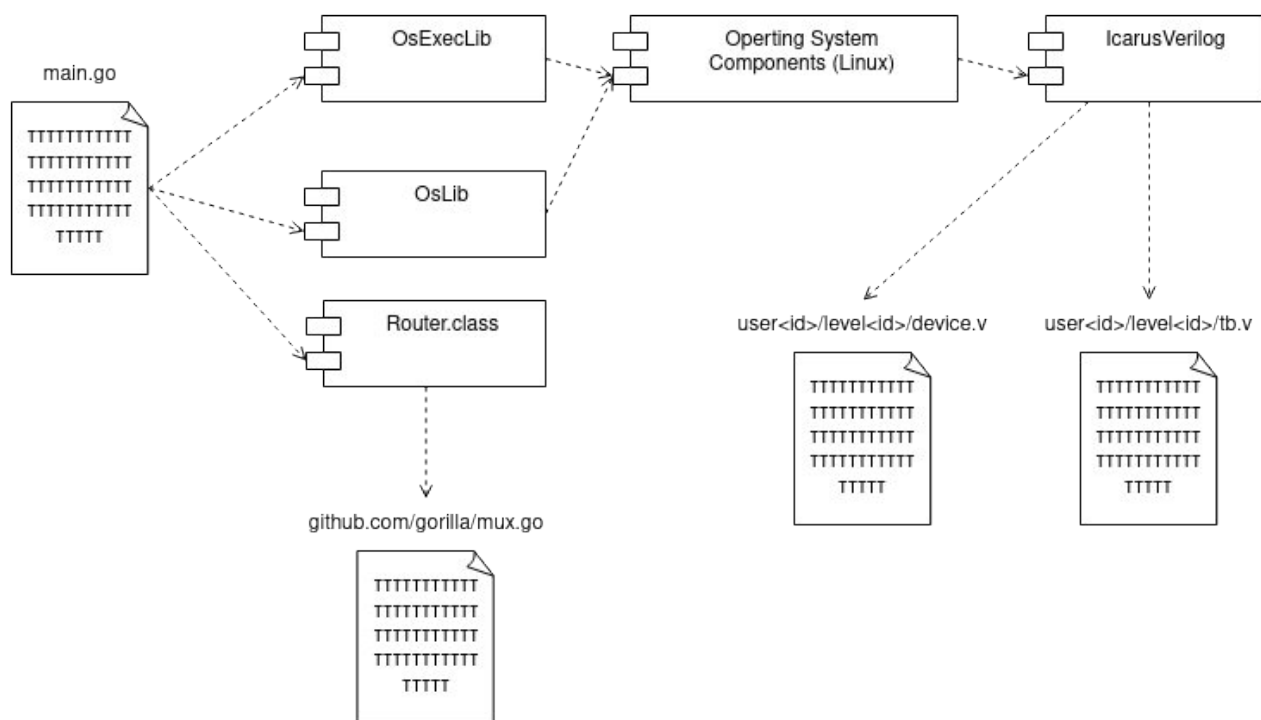


Рисунок X — диаграмма компоновки микросервиса «Синтезатор»

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЕ X – src.v, tb.v, *.vcd, ...