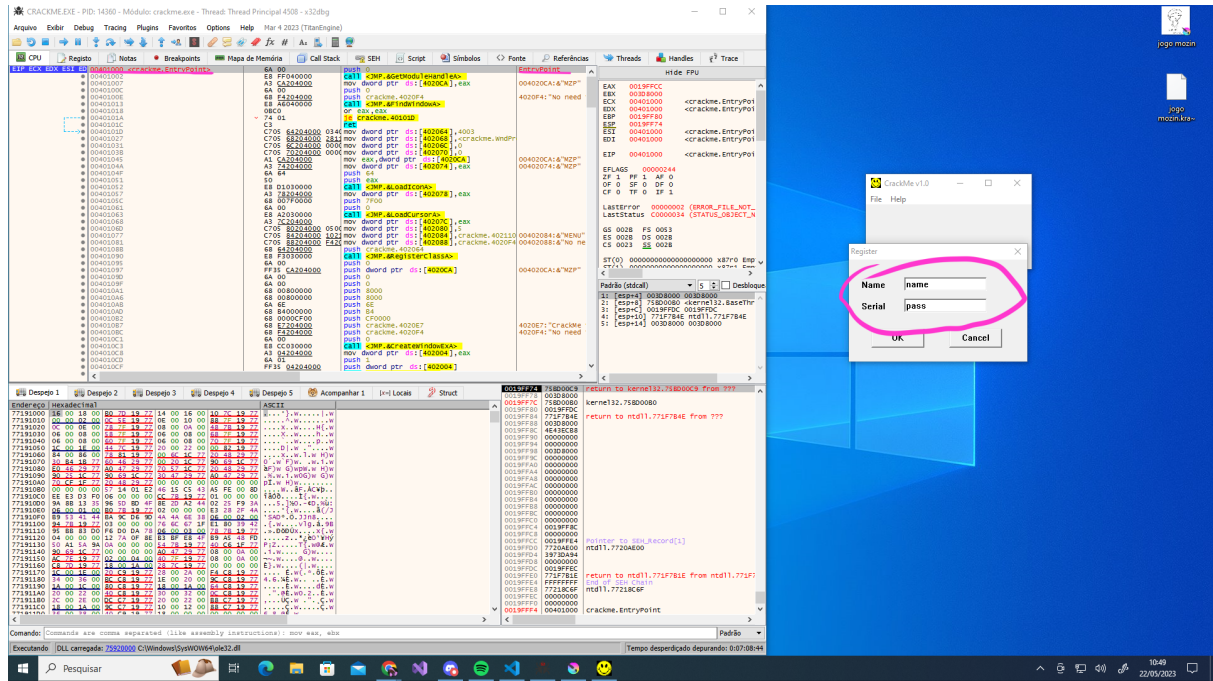
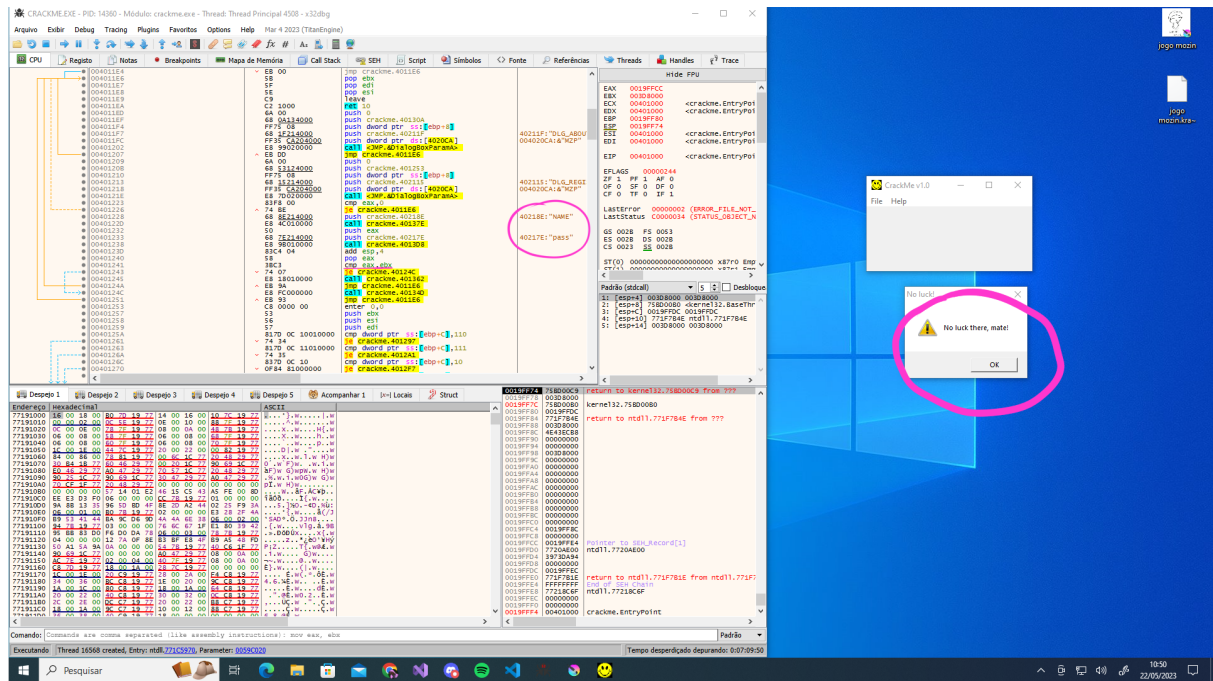


# Checkpoint 3 - Computer Architecture

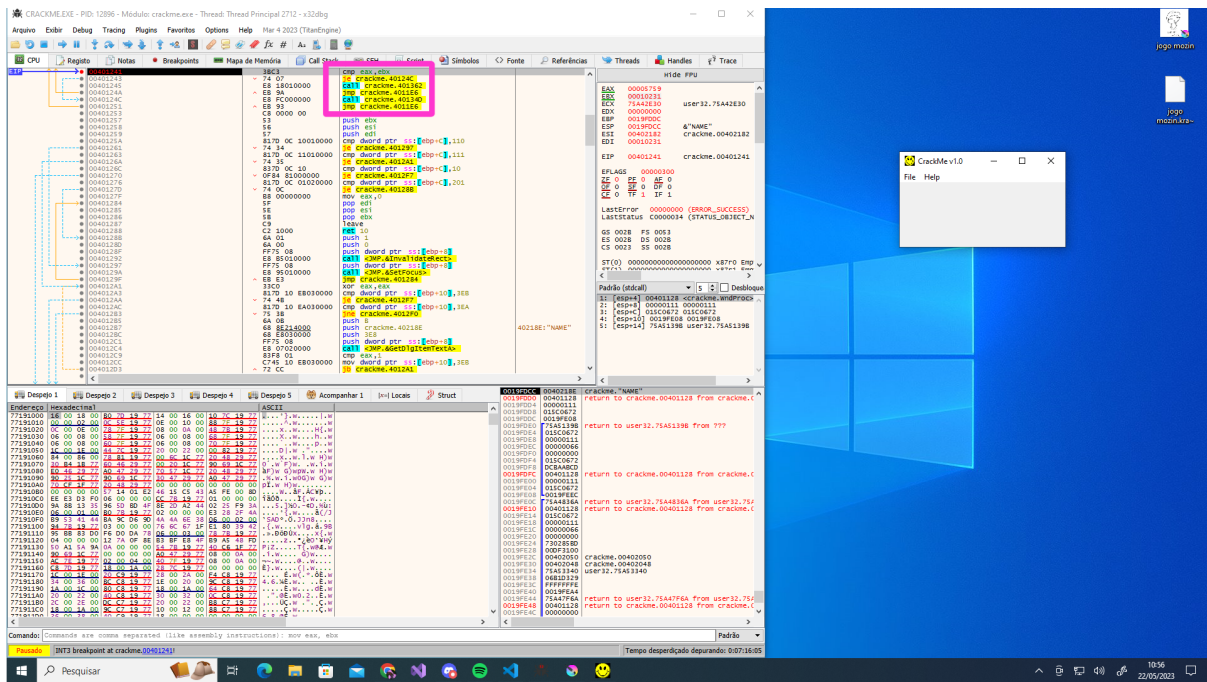
- 1) Abri o programa no xdbg e segui até o entryptoint do programa, assim, coloquei um nome e serial aleatórios



- 2) Na seção de comentários do xdbg, procurei pelas strings que digitei e coloquei um breakpoint no endereço de memória 00401241



3) Dessa forma, achando a função de comparação do programa, que comparava os registradores **eax** e **ebx**, verificando se eles possuíam os mesmos valores



4) Para realizar o bypass, zerei os dois registradores, e parti pro abraço

