# OTRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

---- @ @ @----



## BÀI TIỂU LUẬN MÔN HỌC KIỂM THỬ PHẦN MỀM

# Đề tài THỰC HIỆN KIỂM THỬ TRANG WEB QUẢN LÝ NHÀ SÁCH

Giảng Viên hướng dẫn: Th.S Phan Trần Minh Khuê

Sinh viên thực hiện: Phùng Tấn Triệu

Mã số sinh viên: 2051050525

TP Hồ Chí Minh 2023

# MỤC LỤC

I.	T	ÔNG QUAN	.3
	1.	Mục đích và phạm vi báo cáo	.3
	2.	Các tiêu chuẩn và yêu cầu kiểm thử được áp dụng	.3
	3.	Thông tin về trang web được kiểm thử	.3
II.	,	THIẾT KẾ KIỂM THỬ:	.3
	1. của	Chiến lược kiểm thử, bao gồm các phương pháp kiểm thử được sử dụng và phạm vi kiểm thử	.3
		Các kịch bản kiểm thử được thiết kế để kiểm tra các chức năng, tính năng và tương tá trang web.	
	3.	Các công cụ và phần mềm được sử dụng để hỗ trợ kiểm thử.	15
II	[.	KÉT QUẢ KIỂM THỬ:	16
	1.	Bảng kết quả.	16
	2.	Tổng hợp lỗi	23
IV	•	ĐÁNH GIÁ VÀ PHÂN TÍCH KẾT QUẢ:	23
	1.	Phân tích nguyên nhân gây ra các lỗi và vấn đề được tìm thấy	23
	2. chữ	Đánh giá mức độ nghiêm trọng của các lỗi và vấn đề, đưa ra các khuyến nghị để sửa ra các lỗi và vấn đề	23
	3.	Đưa ra đánh giá tổng thể về chất lượng và độ tin cậy của trang web	23

#### I. TÔNG QUAN

#### 1. Mục đích và phạm vi báo cáo

- a. Muc tiêu:
- Áp dụng những phương thức kiểm thử đã được học như white box, black box,..., viết được unit test cho các hàm trong chương trình, rà soát được lỗi của sản phẩm, đưa ra kết luận và rút ra được kinh nghiệm cho bản thân
- b. Phạm vi
- Kiểm thử giao diện của các trang trong trang web được kiểm thử.
- Kiểm thử các sử lý back-end bên trong trang web.
- Kiểm thử việc lưu dữ liêu vào data.

#### 2. Các tiêu chuẩn và yêu cầu kiểm thử được áp dụng

- Kiểm thử giao diện của các trang trong trang web được kiểm thử, báo cáo các trường hợp giao diện hiện lỗi từ debug của hệ thống, trang web không xử lý cũng không hiện lỗi cho người dùng.
- Kiểm thử các sử lý back-end bên trong trang web, báo cáo các hàm có nguy cơ gặp lỗi cao.
- Kiểm thử việc lưu dữ liệu vào data, báo cáo các trường hợp nghi ngờ hoặc gặp lỗi khi lưu vào cơ sở dữ liệu.
- Các kỹ thuật được sử dụng để kiểm thử: kiểm thử black-box, kiểm thử greybox, viết các unit test và thể hiện trên giao diện kha.

## 3. Thông tin về trang web được kiểm thử

- Tên trang Web: Web site quản lý nhà sách.
- Ngôn ngữ được sử dụng: Python
- Các thư viện và kĩ thuật được dùng: flask, flask-admin, flask-Sqlalchemy, flask-login, cloudinary, hashlip, thư viện pytest
- Cơ sở dữ liệu được sử dụng: MySql

#### II. THIẾT KẾ KIỂM THỬ:

# 1. Chiến lược kiểm thử, bao gồm các phương pháp kiểm thử được sử dụng và phạm vi của kiểm thử.

- a. Kiểm thử giao diện
  - Phương pháp kiểm thử: kiểm thử chấp nhận người dùng (User acceptance testing) kết hợp với kiểm thử hộp đen (Black box testing)
  - Phạm vi kiểm thử: kiểm tra tính năng và giao diện người dùng đảm bảo phần mềm hoạt động đúng theo mong đợi của người dùng mà tạm thời không quan tâm đến cấu trúc bên trong của phần mềm.
- b. Kiểm thử hệ thống và dữ liệu

- Phương pháp kiểm thử: kiểm thử đơn vị (unit testing) kết hợp kiểm thử hộp trắng (white box testing), kiểm thử bảo mật (Security testing).
- Phạm vi kiểm thử: kiểm thử đơn vị riêng lẻ trong hệ thống, kiểm tra tính đúng đắn và hoạt động của đơn vị, phát hiện những nguy cơ gặp lỗi, kiểm thử tính an toàn bảo mật của hệ thống, đảm bảo bảo mật thông tin.
- 2. Các kịch bản kiểm thử được thiết kế để kiểm tra các chức năng, tính năng và tương tác của trang web.
  - a. Kiểm thử giao diện

	1. Giao diện chức năng Đăng nhập							
Test	Tên test	Mô tả	Tiền điều kiện	Bước thực hiện	Bước chờ đợi			
case	case							
id								
1	Test case đăng nhập thành công	Kiểm tra tính năng đăng nhập người dùng hệ thống	Tài khoản người dùng hợp lệ và đã đăng kí trên hệ thống	<ol> <li>Truy cập trang đăng nhập</li> <li>Nhập thông tin đúng các trường tương ứng</li> <li>Nhấn nút đăng nhập</li> </ol>	Hệ thống đăng nhập thành công và chuyển hướng đến trang người dùng có quyền tương ứng			
2	Test case đăng nhập thất bại	Kiểm tra tính năng đăng nhập người dùng hệ thống với tài khoản không đúng	Tài khoản người dùng không hợp lệ (sai quyền truy cập) hoặc chưa được đăng kí trên hệ thống	<ol> <li>Truy cập trang đăng nhập</li> <li>Nhập thông tin đúng các trường tương ứng</li> <li>Nhấn nút đăng nhập</li> </ol>	Hệ thống đăng nhập thất bại, thông báo lỗi và vẫn ở lại trang đăng nhập.			

	2. Giao diện chức năng đăng kí						
Test case id	Tên test case	Mô tả	Tiền điều kiện	Bước thực hiện	Bước chờ đợi		
3	Test case đăng kí thành công	Kiểm tra các thông tin người dùng hợp lệ	Thông tin người dùng hợp lệ	<ol> <li>Truy cập trang đăng kí</li> <li>Nhập thông tin đúng các trường tương ứng</li> <li>Nhấn nút đăng kí</li> </ol>	Hệ thống đăng kí thành công và chuyển hướng đến trang người dùng		
4	Test case đăng kí thất bại do trùng tên người dùng	Kiểm tra thông tin người dùng với tên người dùng nhập vào đã tồn tại	Đã tồn tại một tài khoản có tên đăng nhập trong hệ thống	<ol> <li>Truy cập trang đăng kí</li> <li>Nhập thông tin đúng các trường tương ứng</li> <li>Ö trường tên người dùng nhập tên người dùng đã tồn tại trong csdl</li> <li>Nhấn nút đăng kí</li> </ol>	Hệ thống thông báo lỗi và vẫn ở lại trang đăng kí		
5	Test case đăng kí thất bại do đường dẫn ảnh không hợp lệ	Kiểm tra thông tin người dùng với Avatar là file khác file ảnh	Các trường dữ liệu đều hợp lệ	<ol> <li>Truy cập trang đăng kí</li> <li>Nhập thông tin đúng các trường tương ứng</li> <li>Ở trường ảnh đại diện chọn một file khác file ảnh</li> <li>Nhấn nút đăng kí</li> </ol>	Hệ thống thông báo lỗi và vẫn ở lại trang đăng kí		
		3. Giao diện ch	rức năng duyệt :	sản phẩm theo thể loại			
Test case id	Tên test case	Mô tả	Tiền điều kiện	Bước thực hiện	Bước chờ đợi		
6	Test case giao diện duyệt sản phẩm theo thể loại	Tìm các sách có cùng thể loại	Trường hợp có sách thể loại đó Trường hợp không có sách thể loại đó	<ol> <li>Truy cậy trang chủ</li> <li>Nhấp chuột vào chức năng thể loại</li> <li>Nhấp chuột vào thể loại muốn xem</li> </ol>	Hệ thống chuyển trang đến trang sản phẩm và hiển thị sản phẩm duyệt theo thể loại		

					hoặc thông báo nếu không tìm được
		4. Giao diện ch	ức năng duyệt	sản phẩm theo thể loại	
Test case id	Tên test case	Mô tả	Tiền điều kiện	Bước thực hiện	Bước chờ đợi
7	Test case giao diện tìm kiếm sách	Tìm kiếm tên sách khi người dùng nhập kí tự khoảng trắng trước và sau chuỗi	Trường hợp sách có tồn tại trong hệ thống Trường hợp sách không tồn tại trong hệ thống	<ol> <li>Truy cập trang chủ</li> <li>Nhập tên sách với kí         tự khoảng trắng         trước và sau tên         sách</li> <li>Nhấn nút tìm kiếm</li> </ol>	Hệ thống tự bỏ kí tự khoảng trắng đầu và sau chuỗi sau đó trả ra màng hình sách muốn tìm hoặc thông báo không tìm được sách
		5.	Giao diện chi tiế	t sản phẩm	
Test case id	Tên test case	Mô tả	Tiền điều kiện	Bước thực hiện	Bước chờ đợi
8	Test case giao diện chi tiết sản phẩm và các chức năng thành phần	Kiểm tra các nút chức năng có trong trang chi tiết chức năng	Chi tiết sản phẩm có trong hệ thống	<ol> <li>Truy cập trang chủ</li> <li>Nhấn chuột vào xem chi tiết</li> <li>Nhấn chuột vào add to basket</li> <li>Nhấn chuột vào Buy now</li> </ol>	Sau khi nhấn chuột vào add to basket giỏ hàng sẽ cộng thêm số lượng Sau khi nhấp chuột vào Buy now sẽ chuyển hướng trang đến trang giỏ hàng
			6. Giao diện gi	ỏ hàng	,
Test case id	Tên test case	Mô tả	Tiền điều kiện	Bước thực hiện	Bước chờ đợi
9	Test case giao diện giỏ hàng và các chức năng thành phần	Kiểm tra các nút chức năng có trong giỏ hàng	Trường hợp có sản phẩm trong giỏ hàng, trường hợp không có sản	1. Truy cập giỏ hàng 2. Thực hiện nhấn thử các nút chức năng thành phần	Các nút chức năng trong chương trình hoạt động đúng với đặt tả yêu cầu

	phẩm trong	
	giỏ hàng	
	Trường hợp đã	
	đăng nhập và	
	chưa đăng	
	nhập	

# b. Kiểm thử hệ thống và dữ liệu

Test case id	Chức Năng	Đồ thị luồng	Đường dẫn	Dữ liệu vào	Dữ liệu ra mong đợi
id 1	Hàm load_produscts	False 3  False 5  4 True	1-3-5-6-7 1-2-4-6-7 1-2-5-6-7 1-3-4-6-7	cate_id = None ,name = None TH1: cate_id = "1", name = "Batman" TH2: cate_id = "3", name = "Batman" cate_id = "2", name = None TH1: cate_id = None, name = "lập trình" TH2: cate_id = None, name	Trả ra các sách có hoạt động  TH1:dữ liệu trả về rỗng TH2: trả về sách có giá trị tìm tương ứng  Trả ra các sách có cate_id = 2  TH1: Trả ra các sách có rame chứa từ "lập trình"  TH2: dữ liệu trả về rỗng
				= "None"	

2	Hàm delete_chi_tiet _nhap_sach_by_id	True 2	1-2	<b>TH1</b> : id = 1	TH1: Chi tiết nhập sách có product_id = 1 bị xóa TH2: Không chi tiết nhập sách nào bị xóa TH3: Không chi tiết nhập sách nào bị xóa
			1-3	<b>TH1</b> : id = 50 <b>TH2</b> : id = -20	Không chi tiết nhập sách nào bị xóa
3	Hàm delete_comment _by_id		1-3	product_id = -50	Không comment nào bị xóa
		True 3 False 5	1-2-4-5	product_id = 1	Tất cả comment có product_id = 1 đều bị xóa
4	Hàm delete_product_by_id	True	1-2	product_id = n với n là product vừa được thêm vào	Xóa thành công
		False 3 2	1-2	product_id = 300	Xóa thành công

			1-3	product_id = -20	Không có gì được xóa
5	Hàm count_product	3 False True True False 5	1-3-4	TH1:     category_id     = 1     kw = None     TH2:     category_id     = -1     kw = None  TH1:     category_id     = None, kw     = "Batman"  TH2:     category_id     = None, kw     = "!##\$%\$%^"  category_id     = None, kw     =     "!##\$%\$%^"	TH1: Trả về số lượng sách có category_id = 1 TH2: Trả về số lượng sách = 0  TH1: Trả về số lượng sách có product.name chứa kí tự "Batman" TH2: Trả về số lượng sách = 0
				= None, kw = None	co active = true
6	Hàm minus_product_quality		1-2	product_id = 2 Value = -50	Không tương tác với đầu vào là số âm
			1-2	product_id = 2 Value = 20	Product.quantity bị trừ đi 20
			1-2	product_id = -5 Value = 5*5/2	không số lượng sản phẩm nào bị trừ

7	Hàm add_user		1-2	Name =	Tạo được user
				"Nguyen Van	
				A", username =	
				"User1",	
		1 🗼		password =	
				"123", diachi =	
				"hcm"	
		2			
		<u> </u>	1-2	Name =	Tạo user thất bại
				"Nguyen Van	
				A", username =	
				n, password =	
				"123", diachi =	
				"hcm"	
				*Với n là 1	
				username đã có	

8	Hàm get_all_		1-2	id = -50	Không có dữ liệu trả
	receipt_not_pay				về
		1	1-3-6	id = 3	Không có dữ liệu trả về
		2 3 True False 4 True	1-3-4-5	id = 2	Không có dữ liệu trả về
		False False True	1-3-4-7	id = n	Trả về các receipt
		5 7		Với n là 1	chưa thanh toán và
				receipt mới	chưa quá 48h xác
				tạo	nhận
9	Hàm add_product		1-2	name =	Không thể thêm
				"Book_test",	product
				category =	
		1		"thiếu nhi",	
		3		author =	
		False		"ABC",	
		2 True False True		quantity = -	
		4 5		250,	
				mota =	
				"abcd",	

		<u> </u>
	avatar =	
	exemple.pnj,	
	price = -	
	120000	
1-3-4	name =	return 'Số lượng
	"Batman",	trong kho lớn hơn
	category =	300'
	"thiếu nhi",	
	author =	
	"ABC",	
	quantity =	
	300,	
	mota =	
	"abcd",	
	avatar =	
	exemple.pnj,	
	price =	
	120000	
	*Với quantity	
	của Batman	
	hơn 300	
1-3-5	name = "Cóc	return 'Thêm số
	kiện trời",	lượng thành công'
	category =	
	"thiếu nhi",	
	author =	
	"ABC",	
	quantity =	
	300,	
	mota =	
	"abcd",	
	avatar =	
	exemple.pnj,	
	price =	
	120000	
	*Với quantity	
	của Cóc kiện	
	trời bé hơn 300	

10	Hàm		1-2	username =	Không có dữ liệu trả
	check_login			None	về
				password =	
		1 1		None	
				*không cắt	
		3 2		dấu cách đầu	
		True False		và cuối chuỗi	
			1-3	TH1:	<b>TH1</b> : Trả về None
				username =	<b>TH2</b> : Trả về user
				test_user	tương ứng
				password = 1	<b>TH3</b> : Trả về None
				*test_user	THS. The veryone
				không tồn tại	
				trong csdl	
				TH2:	
				username =	
				hoang1	
				password = 1	
				<b>TH3</b> :	
				username =	
				hoang1	
				password =	
				abc123	
				400123	
				*username có	
				tồn tại:	
				hoang1	
				Password có	
				tồn tại: 1	
11	111		1045	1	G . 1 . 1
11	Hàm products_stats		1-2-4-6	kw =	Số lượng phần tử trả
				"Batman"	về lớn hơn 0
				from_date =	
				datetime(2023,	
			10.	3, 1)	myy4 G f 1
			1-2-4-7	TH1:	TH1: Số lượng
				kw =	phần tử trả về lớn
				"Batman"	hơn 0
				from_date =	
				datetime(2023,	

Fals	4 True 5 False	1-2-5-6	4, 1), to_date datetime(2023, 10, 1) <b>TH2:</b> kw = "Batman" from_date = datetime(2024, 4, 1), to_date datetime(2023, 10, 1) <b>TH3:</b> kw = "Batman" from_date = datetime(2023, 4, 1), to_date datetime(2023, 4, 1), to_date datetime(2022, 10, 1) kw = "Batman" kw = "Batman" to_date datetime(2023, 10, 1)	TH2: Số lượng phần tử trả về bằng 0 TH3: Số lượng phần tử trả về bằng 0  Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0  Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0
		1-3-4-6	from_date = datetime(2023, 4, 1)	Số lượng phần tử lớn hơn 0
		1-3-4-7	TH1: from_date = datetime(2023, 3, 1), to_date datetime(2022, 10, 1) TH2: from_date = datetime(2025, 4, 1), to_date	TH1: Không có phần tử nào được trả về TH2: Không có phần tử nào được trả về TH3: Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0

12	Hàm add_receipt		1-3-5-6 1-3-5-7	datetime(2022, 10, 1) <b>TH3</b> : from_date = datetime(2023, 3, 1), to_date datetime(2023, 4, 1)  Không có dữ liệu vào to_date datetime(2023, 4, 30) cart = None,	Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0 Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0 Không thể thêm
		2 False 4	1-3-4-5	payment = 0  Thực hiện từ giao diện của trang web Bước 1: đăng nhập trang web Bước 2: thêm một sản phẩm vào trong giỏ hàng Bước 3: truy cập vào giỏ hàng và tiến hành thanh toán	receipt vào csdl  Thanh toán thành công và kiểm tra receipt có được thêm vào dữ liệu chưa
13	Hàm count_cart		1-2	cart = None	total_quantity = 0 total_amount = 0

			1-3	TH1	TH1:
				Tạo 1 cart có	total_quantity = 0
		1 🔾		quantity < 0	$total\_amount = 0$
				T <b>H2</b>	<b>TH2</b> :
		3 2		Tạo 1 cart có	total_quantity > 0
		True		quantity > 0	total_amount > 0
				TH3	TH3
				Tạo 1 cart có	total_quantity = 0
				quantity = 0	$total\_amount = 0$
14	Hàm		1-2	TH1	Dữ liệu trả về {}
	category_month_stats			month = 0	
				TH2	
		11		month = 13	
		Ц )		TH3	
		3 Z		month = -2	
		False	1-3	month = 3	Dữ liệu trả về khác
					{}
	I		I I		
15	Hàm product count		1-2	TH1	Dữ liêu trả về {}

15	Hàm product_count		1-2	TH1	Dữ liệu trả về {}
	_month_stats			month = 0	
				TH2	
		1		month = 13	
		Д Ъ		TH3	
		3 True 2		month = -2	
		False	1-3	month = 4	Dữ liệu trả về khác
					{}

# 3. Các công cụ và phần mềm được sử dụng để hỗ trợ kiểm thử.

- Sử dụng pytest của python và test thủ công trên giao diện của hệ thống
- Sử dụng công cụ draw.io để vẽ đồ thị luồng
- Các cài đặt pytest: vào terminal gõ lệnh "pip install pytest"

# III. KẾT QUẢ KIỂM THỬ:

Bảng kết quả.
 a. Kiểm thử giao diện

	a. Kiem thu	Giao diện chức năng Đ	ang nhân
Test	Tên test case	Mô tả	Kết quả
case id	Ten test case	1710 tu	ree qui
1	Test case đăng	Kiểm tra tính năng đăng	Tài khoản người dùng hợp lệ và đã đăng
	nhập thành	nhập người dùng hệ thống	kí trên hệ thống thành công
	công		PASS
2	Test case đăng	Kiểm tra tính năng đăng	Kết quả không đăng nhập được đúng
	nhập thất bại	nhập người dùng hệ thống	như kết quả mong muốn
		với tài khoản không đúng	PASS
		Giao diện chức năng	,
Test	Tên test case	Mô tả	Kết quả
case id	TD / 40		
3	Test case đăng	Kiểm tra các thông tin người	Chuyên đến trang đăng nhập và đăng
	kí thành công	dùng hợp lệ	nhập thành công PASS
4	Test case đăng	Kiểm tra thông tin người	Nhảy ra mang hình lỗi. Kết quả không
7	kí thất bại do	dùng với tên người dùng	như mong muốn
	trùng tên người	nhập vào đã tồn tại	FAIL
	dùng	map vao da ton tar	
5	Test case đăng	Kiểm tra thông tin người	Hệ thống vẫn chạy không báo lỗi nhưng
	kí thất bại do	dùng với Avatar là file khác	ko lữu csdl và không đăng nhập được,
	đường dẫn ảnh	file ånh	không đưa ra hướng dẫn cho người dùng
	không hợp lệ		FAIL
		Giao diện chức năng duy	,
Test	Tên test case	Mô tả	Kết quả
case id			
6	Test case giao	Tìm các sách có cùng thể	Tìm kiếm thành công
	diện duyệt sản	loại	PASS
	phẩm theo thể		
7	loại Test case giao	Tìm kiếm tên sách khi người	Khoảng trắng trước sẽ bị lỗi không tìm
/	diện tìm kiếm	dùng nhập kí tự khoảng	kiếm được
	sách	trắng trước và sau chuỗi	FAIL
	Sacii	trang truce va sau endor	1 vài vấn đề được tìm thấy: các card
			chồng lên nhau
		Giao diện chi tiết sản	
Test	Tên test case	Mô tả	Kết quả
case id			PASS
8	Test case giao	Kiểm tra các nút chức năng	Không có lỗi đúng theo yêu cầu
	diện chi tiết	có trong trang chi tiết chức	PASS
	sản phẩm và	năng	

	các chức năng thành phần		1 vài vấn đề được tìm thấy: Số sách bán được và lượt đánh giá không có số liệu từ server, chức năng buy chưa thực tế
		Giao diện giỏ hà	ng
Test	Tên test case	Mô tả	Kết quả
case id			
9	Test case giao	Kiểm tra các nút chức năng	Các chức năng hoạt động nhưng không
	diện giỏ hàng	có trong giỏ hàng	kiểm soát giá trị người dùng nhập gây ra
	và các chức		những giá trị âm, ảnh hưởng đến dữ liệu
	năng thành		và hệ thống
	phần		FAIL

b. Kiểm thử hệ thống và dữ liệu

	b. Kiêm thứ hệ thông và dữ liệu					
Test	Chức Năng	Dữ liệu vào	Dữ liệu ra mong muốn	Kết quả		
case						
id 1	Hàm load_produscts	cate_id = None, name = None	Trả ra các sách có hoạt động	PASS		
		TH1:	<b>TH1</b> :dữ liệu trả về rỗng	PASS		
		cate_id = "1", name = "Batman"	TH2: trả về sách có giá trị			
		TH2:	tìm tương ứng			
		cate_id = "3", name = "Batman"				
		cate_id = "2", name = None	Trả ra các sách có cate_id = 2	PASS		
		TH1:	TH1: Trả ra các sách có	PASS		
		cate_id = None, name	name = "lập trình"			
		= "Batman"	<b>TH2</b> : dữ liệu trả về rỗng			
		TH2:				
		cate_id = None, name = "None"				
2	Hàm delete_chi_tiet	id = 1	Chi tiết nhập sách có	TH1		
	_nhap_sach_by_id		product_id = 1 bị xóa	Incident Vấn đề: Chỉ có thể xóa được phiếu nhập hàng có		
				product_id đầu tiên có trong csdl nhưng không cụ thể ở		

3	Hàm delete_comment _by_id	<b>TH1</b> : id = 50 <b>TH2</b> : id = -20 product_id = -50	Không chi tiết nhập sách nào bị xóa Không comment nào bị xóa	phieunhapha ng_id nào TH2 TH3 PASS PASS
		product_id = 1	Tất cả comment có product_id = 1 đều bị xóa	PASS
4	Hàm delete_product_by_id	product_id = n với n là product vừa được thêm vào	Xóa thành công	PASS
		product_id = 300	Không có gì được xóa	PASS
		product_id = -20	Không có gì được xóa	PASS
5	Hàm count_product	TH1: category_id = 1 kw = None TH2: category_id = -1 kw = None	TH1: Trả về số lượng sách có category_id = 1 TH2: Trả về số lượng sách = 0	PASS
		TH1:  category_id = None,  kw = "lập trình"  TH2:  category_id = None,  kw = "!##\$%\$%^"	TH1: Trả về số lượng sách có product.name chứa kí tự "lập trình" TH2: Trả về số lượng sách = 0	PASS
		category_id = None, kw = None	Trả số lượng sách có active = true	PASS
6	Hàm minus_product_quality	product_id = 2 Value = -50	Không tương tác với đầu vào là số âm	FAIL Vẫn tương tác với dữ liệu âm
		product_id = 2 Value = 20	Product.quantity bị trừ đi 20	PASS
		product_id = -5 Value = 50	không số lượng sản phẩm nào bị trừ	FAIL Chưa xử lý với product_id không tồn tại

7	Hàm add_user	name = "Nguyen Van A", username = "User1", password = "123", diachi = "hcm"  Name = "Nguyen Van A", username = n, password = "123", diachi = "hcm"	Tạo được user  Tạo user thất bại	*username không cắt khoảng trắng 2 đầu PASS *chưa lọc người dùng có username đã tồn tại
8	Hàm get_all_	*Với n là 1 username đã có id = -50	Không có dữ liệu trả về	khiến chương trình bị lỗi PASS
	receipt_not_pay	id = 3	Không có dữ liệu trả về	PASS
		id = 2	Không có dữ liệu trả về	PASS
		id = n Với n là 1 receipt mới tạo	Trả về các receipt chưa thanh toán và chưa quá 48h xác nhận	PASS
9	Hàm add_product	name = "Book_test", category = "thiếu nhi", author = "ABC", quantity = -250, mota = "abcd", avatar = exemple.pnj, price = -120000	Không thể thêm product	*không kiểm soát số âm, vẫn lưu vào csdl
		name = "Book_test", category = "thiếu nhi", author = "ABC", quantity = 300, mota = "abcd", avatar = exemple.pnj, price = 120000 *Với quantity của Batman hơn 300	return 'Số lượng trong kho lớn hơn 300'	PASS

		name = "Cóc kiện trời",	return 'Thêm số lượng	PASS
		category = "thiếu nhi",	thành công'	
		author = "ABC",		
		quantity = $300$ ,		
		mota = "abcd",		
		avatar = exemple.pnj,		
		price = 120000		
		*Với quantity của Cóc		
		kiện trời bé hơn 300		
10	Hàm	username = None	Trả về None	PASS
10	check_login	password = None	Tra vervone	11155
	check_login	password – None		
		TH1:	<b>TH1</b> : Trả về None	PASS
		username = test_user	<b>TH2</b> : Trả về user tương	*không cắt
		password = 1	ứng	dấu cách
		*test user không tồn	<b>TH3</b> : Trả về None	đầu và cuối
		tại trong csdl		chuỗi
		TH2:		
		username = hoang1		
		password = 1		
		TH3:		
		username = hoang1		
		password = abc123		
		F		
		*username có tồn tại:		
		hoang1		
		Password có tồn tại: 1		
11	Hàm products_stats	kw = "Batman"	Số lượng phần tử trả về	PASS
	r 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	from_date =	lớn hơn 0	
		datetime(2023, 3, 1)		
		<b>TH1:</b>	<b>TH1:</b> Số lượng phần tử	PASS
		kw = "Batman"	trả về lớn hơn 0	
		from_date =	<b>TH2:</b> Số lượng phần tử	
		datetime(2023, 4, 1),	trả về bằng 0	
		to_date=datetime(2023	<b>TH3:</b> Số lượng phần tử	
		, 10, 1)	trả về bằng 0	
		TH2:	6	
		kw = "Batman"		
		from_date =		
		datetime(2024, 4, 1),		
		=====================================		

		to_date datetime(2023, 10, 1) <b>TH3:</b> kw = "Batman" from_date = datetime(2023, 4, 1), to_date datetime(2022, 10, 1) kw = "Batman"	Số lượng phần tử trả về	PASS
		kw = "Batman",	lớn hơn 0  Số lượng phần tử trả về	PASS
		to_date = datetime(2023, 10, 1)	lớn hơn 0	DACC
		Không có dữ liệu vào	Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0	PASS
		to_date datetime(2023, 4, 30)	Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0	PASS
		from_date = datetime(2023, 4, 1)	Số lượng phần tử lớn hơn 0	PASS
12		TH1: from_date = datetime(2023, 3, 1), to_date datetime(2022, 10, 1) TH2: from_date = datetime(2025, 4, 1), to_date = datetime(2022, 10, 1) TH3: from_date = datetime(2023, 3, 1), to_date = datetime(2023, 4, 1)	TH1: Không có phần tử nào được trả về TH2: Không có phần tử nào được trả về TH3: Số lượng phần tử trả về lớn hơn 0	PASS
12	Hàm add_receipt	cart = None, payment = 0	Không thể thêm receipt vào csdl	FAIL *return phần tử nằm trong

				câu lệnh điều kiện
		Thực hiện từ giao diện của trang web Bước 1: đăng nhập trang web Bước 2: thêm một sản phẩm vào trong giỏ hàng Bước 3: truy cập vào giỏ hàng và tiến hành thanh toán	Thanh toán thành công và kiểm tra receipt có được thêm vào dữ liệu chưa.	FAIL *lỗi do không kiểm soát giá trị nhập vào, xuất hiện receipt có quantity âm và tổng thanh toán âm, nhưng vẫn thanh toán được
13	Hàm count_cart *không có sự kiểm soát giá trị vào	cart = None	total_quantity = 0 total_amount = 0	PASS
		TH1 Tạo 1 cart có quantity < 0 TH2 Tạo 1 cart có quantity > 0 TH3 Tạo 1 cart có quantity = 0	TH1: total_quantity = 0 total_amount = 0 TH2: total_quantity > 0 total_amount > 0 TH3 total_quantity = 0 total_amount = 0	TH1: FAIL TH2: PASS TH3: PASS
14	Hàm category_month_stats	TH1 month = 0 TH2 month = 13 TH3 month = -2 month = 3	Dữ liệu trả về {}  Dữ liệu trả về khác {}	PASS
15	Hàm product_count _month_stats	TH1 month = 0 TH2 month = 13 TH3 month = -2	Dữ liệu trả về {}	PASS

month = 4	Dữ liệu trả về khác {}	PASS

#### 2. Tổng hợp lỗi

#### a. Giao diện;

- Các lỗi và biến cố được tìm thấy:
  - Xuất hiện màng hình debug ra trang web
  - Các phần tử nằm chồng lên nhau
  - 1 vài số liệu đưa vào không được lấy từ csdl
  - Một vài chức năng lằng nhằng cách giải quyết, gây khó khăn cho người dùng

#### b. Hệ thống và dữ liệu

- Các lỗi và biến cố gặp phải:
  - Biến cố: Chỉ có thể xóa được phiếu nhập hàng có product\_id đầu tiên có trong csdl nhưng không cụ thể ở phieunhaphang\_id nào
  - Không kiểm soát giá trịnh nhận vào
  - Trả ra giá trị của biến nằm trong hàm điều kiện
  - Chưa loc dữ liêu đầu vào trước khi tiến hành thực thi hàm

## IV. ĐÁNH GIÁ VÀ PHÂN TÍCH KẾT QUẢ:

1. Phân tích nguyên nhân gây ra các lỗi và vấn đề được tìm thấy.

Phần lớn các lỗi là do người lập trình không kiểm soát các giá trị đầu vào gây ra những sai sót về dữ liệu, có quan tâm đến những ràng buộc nhưng chưa xử lý triệt để gây ra những ngoại lệ lỗi cho các hàm

- 2. Đánh giá mức độ nghiêm trọng của các lỗi và vấn đề, đưa ra các khuyến nghị để sửa chữa các lỗi và vấn đề.
  - Các lỗi tuy không gây ra nhiều thiệt hại cho hệ thống server nhưng gây ra thiệt hại về dữ liệu, các dữ liệu trở nên khó kiểm soát và sai số nhiều hơn.
  - Người lập trình cần chú ý hơn về những dữ liệu đầu vào và dữ liệu lưu vào hệ thống, lọc dữ liệu trước khi thực thi hàm để tránh những sai sót không đáng có
- 3. Đưa ra đánh giá tổng thể về chất lượng và độ tin cậy của trang web.
  - Trang web được xây dựng khá hoàng thiện, những vẫn còn có vài chức năng khó sử dụng, dễ tác động xấu đến csdl
  - Mức độ tin cậy khá cao những vần còn hạn chế do chưa kiểm soát tốt dữ liệu vào ra

## Hết