|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Type | ID | Length (byte) | Payload | Description |
| 0x01  (STM -> LABView) | 0x01 (DOOR\_STATE) | 1 | 0x00: CLOSED  0x01: OPENING  0x02: OPEN  0x03: CLOSING  0x04: BLOCKED | Trạng thái cửa |
| 0x01  (STM -> LABView) | 0x02 (LIGHT\_STATE) | 1 | 0x00: OFF  0x01: ON | Trạng thái đèn |
| 0x01  (STM -> LABView) | 0x03 (PERSON\_ COUNT) |  | 0x00 – 0xFF | Số người trong phòng |
| 0x01  (STM -> LABView) | 0x04 (SYSTEM\_MODE) | 1 | 0x00: NORMAL  0x01: FORCE\_OPEN  0x02: FORCE\_CLOSE | Chế độ hệ thống hiện tại |
| 0x01  (STM -> LABView) | 0x05 (FULL\_SNAPSHOT) | 4 | Byte 0: Mode  Byte 1: Door  Byte 2: Count  Byte 3: Light | Gửi trạng thái tổng hợp |
| 0x01  (STM -> LABView) | 0x00 | N | ASCII string | Log/debug từ STM32 |
| 0x02  (LABView ->  STM) | 0x10 (SET\_MODE) | 1 | 0x00: NORMAL  0x01: FORCE\_OPEN  0x02: FORCE\_CLOSE | Đặt chế độ hệ thống |
| 0x02  (LABView ->  STM) | 0x13 (RESET\_COUNT) | 0 |  | Reset bộ đếm người |