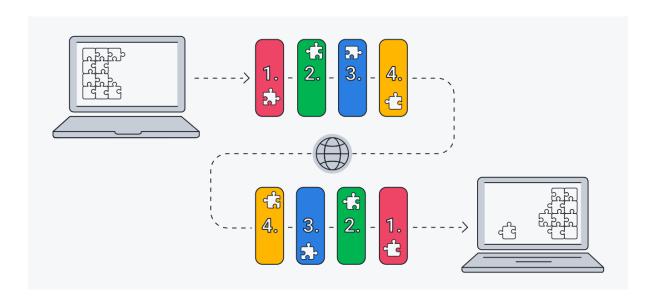




Internet

Modele arhitecturale de referință





Cuprins

- Arhitectura rețelelor de calculatoare
- Modelul de interconectare a sistemelor deschise ISO-OSI
- Rolul ierarhiei de protocoale
- Formatul datelor antet şi conţinut
- Servicii şi primitive de serviciu
- Modelul TCP/IP

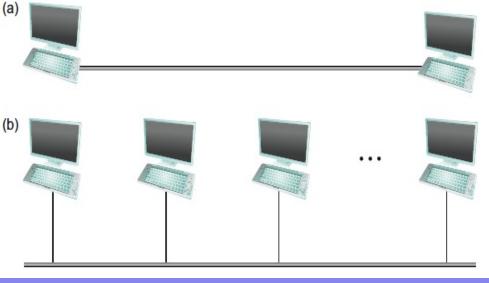
Objective:

- Noțiuni fundamentale utilizate in restul cursului
- Imagine de ansamblu a protocoalelor ce vor fi studiate



Comunicarea în aplicații Internet

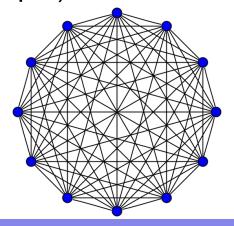
- Internetul este cunoscut de utilizatori prin aplicaţiile sale
 - e-Mail
 - Web
- Bazate pe comunicarea prin legături între calculatoare
- Legătura poate fi directă, între două sau mai multe calculatoare (noduri)
 - punct la punct prin fire
 - acces multiplu de ex wireless (reţele celulare sau Wi-Fi)





Legătura de date

- Legăturile asigură funcționalități specifice datelor (diferite de cele pentru comunicări vocale)
 - codificarea biţilor pentru transmisie şi înţelegerea codurilor la recepţie
 - detecția erorilor de transmisie și corectarea lor
 - delimitarea şirurilor de biţi (încadrarea) care constituie mesaje complete (cadre) şi ataşarea unor informaţii de control
 - controlul fluxului de date
 - controlul accesului la media (pentru acces multiplu)
- Legăturile directe între noduri nu oferă scalabilitate

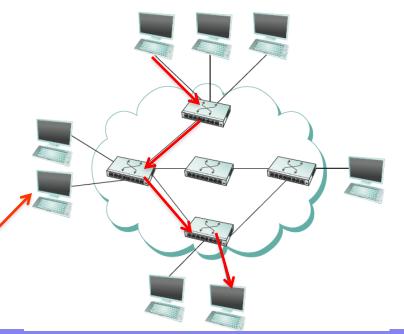


Rețele



- Conexiunea între două noduri se poate face şi indirect, prin noduri intermediare (switch-uri)
 - ataşate la mai multe legături
 - au funcții speciale
 - formează o rețea
- Funcţionează după principiul sistemului poştal; un nod
 - primeşte câte un bloc complet de date (pachet)
 - îl memorează temporar
 - îl re-transmite (dirijează) către destinație, printr-una din legăturile la nodurile vecine
- Nodurile din afara rețelei sunt numite gazde (ale aplicațiilor)

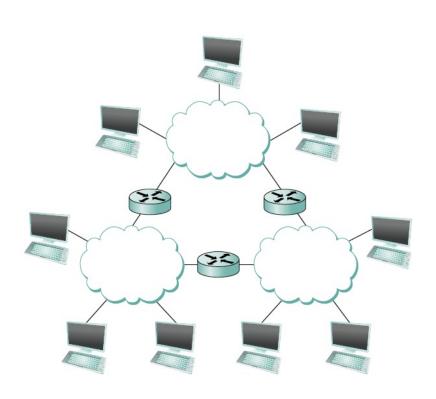
- Pentru ca rețeaua să funcționeze, fiecărui nod i se atașează o adresă de rețea pentru identificare
- Nodul sursă include în pachet adresa nodului destinație





Rețele interconectate

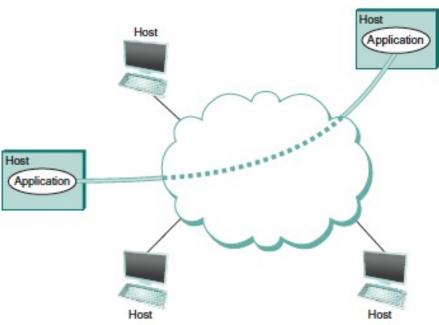
- Nodurile intermediare pot fi organizate în mai multe rețele interconectate
- Un nod conectat la mai multe rețele este numit ruter (sau gateway)
- Reţelele se bazează pe buna funcţionare a legăturilor dintre noduri
- Reţelele transmit pachete între oricare două noduri neconectate direct
- Nu asigura corectitudinea transmisiei
 - e.g. pachete pierdute





Comunicarea între aplicații

- Rețeaua trebuie să asigure comunicarea între aplicații din calculatoare diferite, adică să ofere canale "logice" prin care procesele de aplicație să comunice între ele
- Aceasta presupune facilitați suplimentare peste cele de rețea
- identificarea unică a fiecărui capăt de canal logic printr-o pereche (adresa de rețea, port)
- mecanisme de trimitere / primire de mesaje de către procese
- garantarea recepţiei corecte a mesajelor
- livrarea mesajelor în ordinea în care au fost transmise
- păstrarea confidențialității
- etc.





Cerințele aplicațiilor

- Modul în care este folosit un canal logic diferă de la o aplicație la alta
- Ex: În Web, comunicarea se face între două procese
 - la comanda unui utilizator, un proces client (browser) trimite o cerere către un server Web – un mesaj care include identificatorul paginii dorite
 - procesul server trimite un răspuns către client un mesaj care conţine pagina Web solicitată, pe care clientul o afişează pe ecran
- Ex: În aplicații de livrare de conținut audio/video
 - transmiterea cererii este similară cu Web
 - livrarea este diferită
 - se trimite ca răspuns o serie de mesaje
 - conținutul este livrat utilizatorului pe măsură ce datele sunt primite
 - impune respectarea unor constrângeri de timp

POLITEHA/C_q

Arhitectura Rețelelor de Calculatoare

- Arhitectura descrie
 - modul în care componentele sunt organizate și
 - felul în care ele interacționează
- Rețelele de calculatoare sunt sisteme complexe
- Abordarea lor ca ansambluri de componente logice simplifică înțelegerea și proiectarea/realizarea lor
- Pentru rețele de calculatoare avem componente pentru
 - comunicarea pe o legătură de date
 - comunicarea între două noduri gazdă
 - comunicarea pe canale logice

Arhitectura ierarhică



- Componentele care asigură comunicarea între două noduri gazdă folosesc serviciile oferite de componentele pentru o legătură de date şi adaugă noi funcţionalităţi (dirijarea, adresarea...)
- Arhitectura este o ierarhie de nivele funcționale

Proces aplicație

Canal proces-laproces

Comunicare între noduri gazdă

Legătura (hardware)

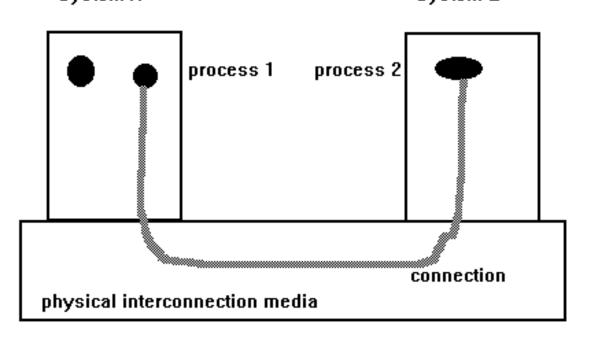
Ierarhia componentelor dintr-un nod gazdă:

- Fiecare componentă aparţine unui nivel diferit
- Fiecare nod gazdă are o structura similară

Componente de bază



Componente de bază ale unui model de comunicare:
 System A

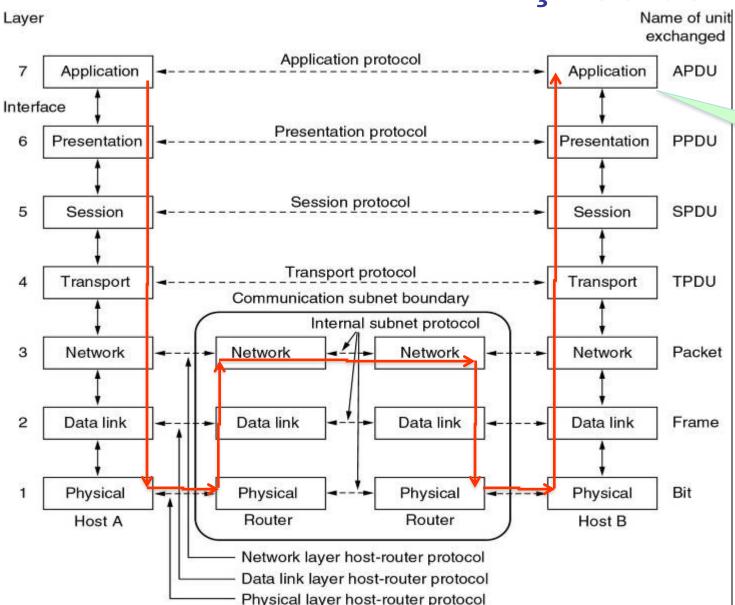


Protocol – set de reguli respectate de părți pentru a comunica între ele; se referă la:

- formatul mesajelor comunicate: conţinut + meta-descriere (antet)
- operaţiile executate
 - trimite cerere conectare, primește răspuns, confirmă răspuns etc.

Modelul de Referință ISO OSI





entitate de protocol

Fiecare entitate are legături:

- cu alte
 entități din
 același nod
 (prin interfețe
 de serviciu)
 și
- cu entități
 pereche din
 alte noduri
 (prin mesaje)

Nivelul fizic



- Funcție transmitere a șirurilor de biți pe un canal de comunicație
- Principalele probleme
 - codificarea zerourilor și a unităților
 - stabilirea şi desființarea conexiunilor fizice
 - modul de transmisie (semiduplex sau duplex) etc.

Exemplu

- 802.11 Wi-Fi (PHY)







Nivelul Legătură de Date

- Funcție realizează agregarea unor șiruri de biți în cadre și comunicarea lor sigură și eficientă între două noduri adiacente (conectate printr-un canal fizic de comunicație)
- Probleme rezolvate
 - Încadrare
 - Control erori
 - Control flux
 - Transmisie transparentă
 - Management legătură
- Exemplu de protocol: HDLC (High Level Data Link Control)
 flag address command data FCS flag
- Implementare prin
 - adaptoare de rețea
 - drivere din sistemul de operare al calculatorului

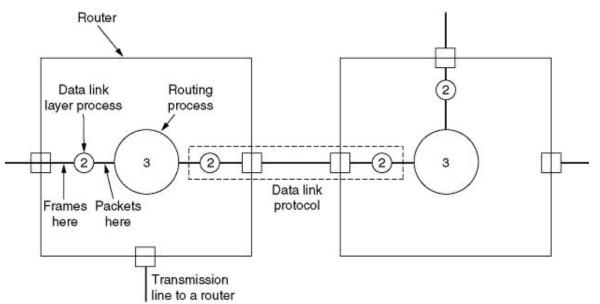
Nivelul rețea

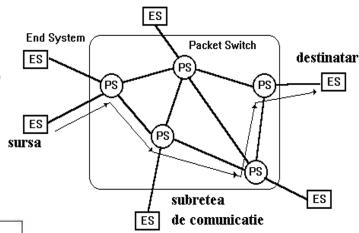


- Funcție transmiterea pachetelor între oricare două noduri din rețea
 - prin dirijarea lor de la un nod la altul

Probleme rezolvate

- alegerea legăturii următoare (dirijarea)
- adresarea
- calculul tabelelor de dirijare





Nivelul Transport



Funcție - asigură un transfer de date corect, eficient între procese din sistemul sursă și din sistemul destinatar

Oferă

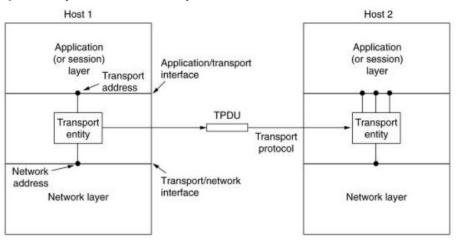
- un transfer sigur al datelor, chiar cu o rețea nesigură
- o interfață uniformă pentru nivelul superior, independent de tipul rețelei utilizate

Separă două categorii de nivele

- furnizorul serviciilor de transport (nivele 1-4)
- utilizatorul serviciilor de transport (nivele 5-7)

Probleme

- gestiunea conexiunilor
- transferul datelor
- controlul fluxului
- adresarea



Nivele superioare



Nivel Sesiune

- Controlul dialogului între aplicații
- Sincronizarea transferurilor
- Stabilirea unor puncte de verificare şi reluare a transferurilor

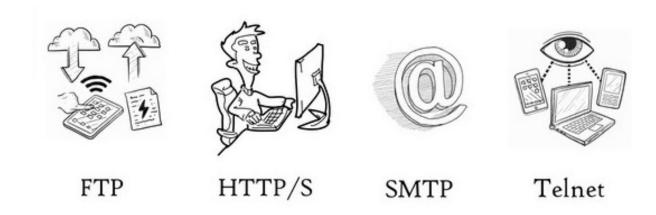
Nivel Prezentare

- Conversia formatului datelor între
 - sintaxa folosită de aplicații și
 - sintaxa de transfer



Nivelul Aplicație

- Servicii comune unor categorii de aplicaţii
 - Mesagerie, Transfer de Fişiere, Terminal Virtual
 - Web şi diverse protocoale pentru schimbul de mesaje între aplicaţii sau procese ale unor aplicaţii



lerarhii de protocoale

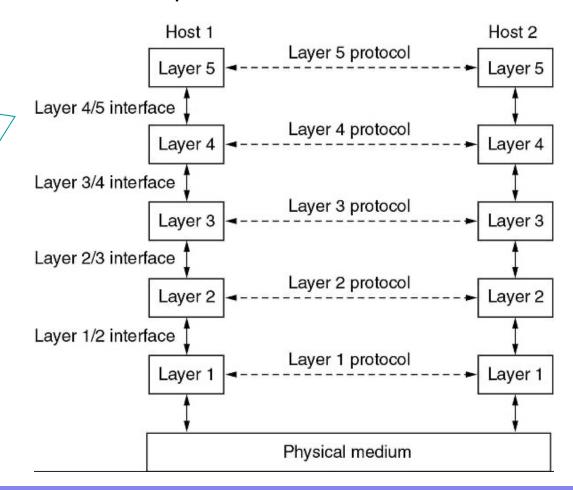


Complexitatea **conexiunii** \rightarrow organizare pe **nivele** cu funcții distincte

- arhitectura rețelei = setul de nivele și protocoale
- stiva de protocoale = lista ordonată a protocoalelor folosite

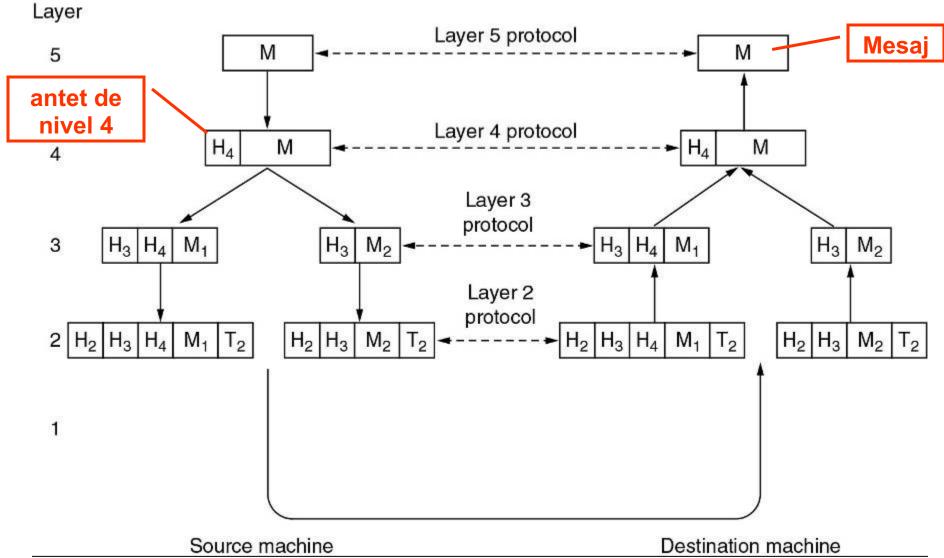
Interfața definește
serviciul (operațiile
primitive) pe care un
nivel îl oferă nivelului
de deasupra
Ex. de primitive:

- connect
- accept
- send
- receive
- disconnect



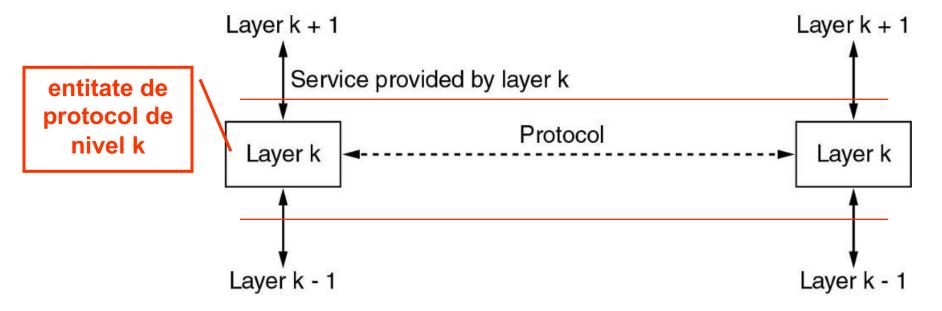
FOLITEHA/Cy

Flux de informaţie suportând o comunicaţie virtuală în nivelul 5





Relația între servicii și protocoale



- entitățile de protocol din nivelul k
- colaborează folosind protocolul de nivel k
- folosind serviciul nivelului k-1
- pentru a furniza serviciul de nivel k
- entităților aflate pe nivelului k+1



Primitive de serviciu

- Un serviciu este specificat de un set de primitive (operaţii accesibile utilizatorului serviciului)
- Patru clase de primitive
 - REQUEST
 - INDICATION
 - RESPONSE
 - CONFIRM

cere un serviciu

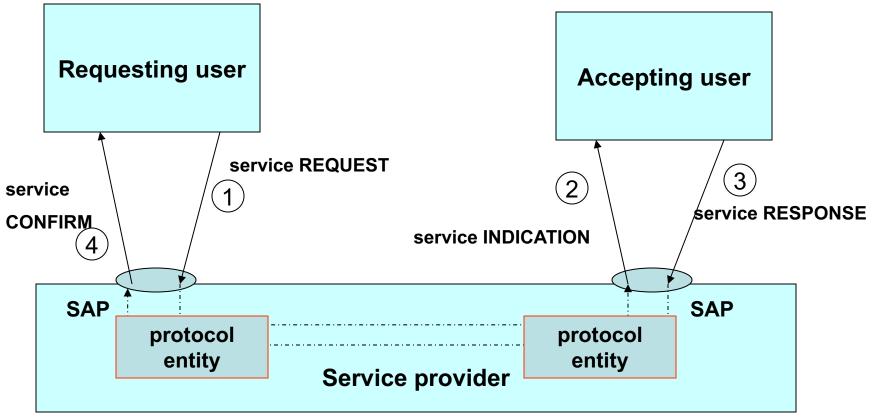
anunţa primirea unei cereri

răspunde cererii

confirmă cererea

Servicii confirmate





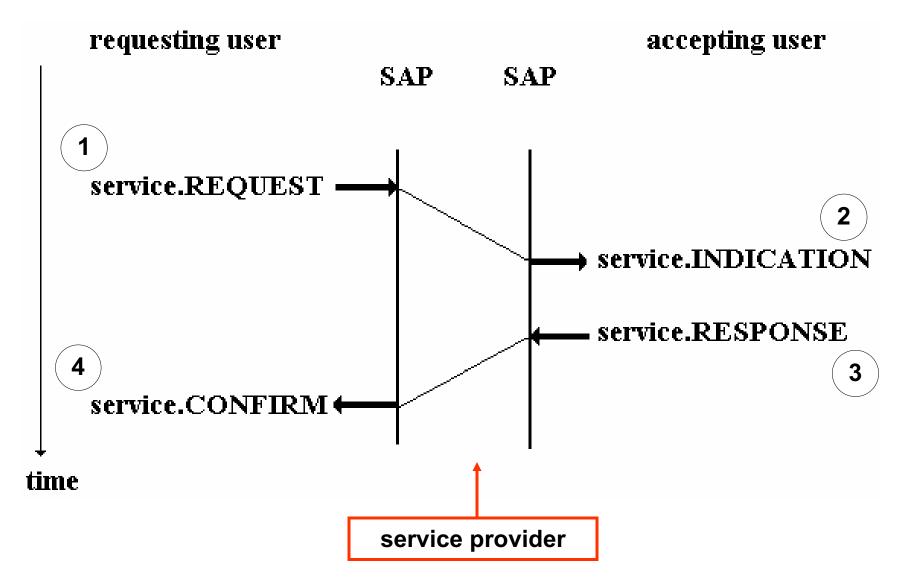
SAP = Service Access Point

Entitățile de protocol pot inter-schimba mai multe mesaje pentru un singur serviciu confirmat

ex.: mesaje de negociere a serviciului, de repetare la eroare etc.

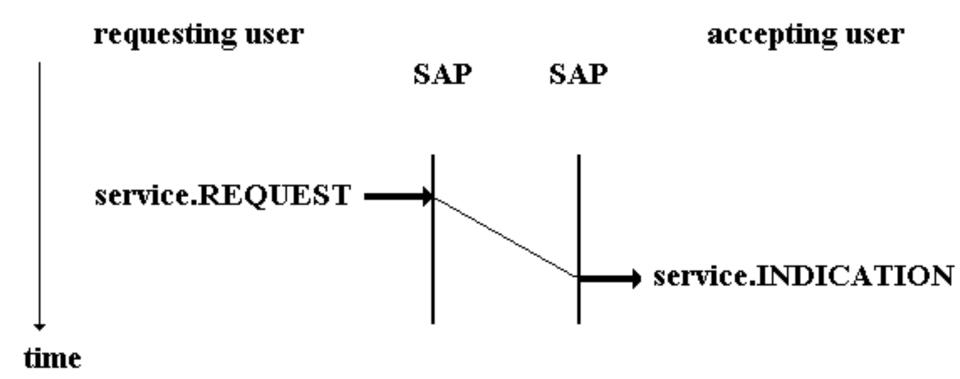


Servicii confirmate (o altă reprezentare)



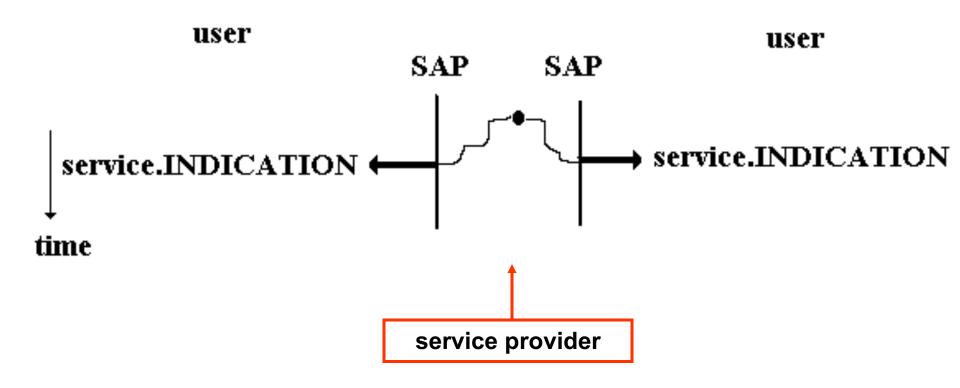


Servicii neconfirmate





Servicii iniţiate de furnizor





Mod orientat pe conexiune

utilizator solicitant	utilizator solicitat			
connect.request connect.confirm	→ ← furnizor	connect.indicationconnect.response		
data.request data.request	→ serviciu	data.indicationdata.indication		
disconnect.request	\rightarrow	disconnect.indication		



Ce conţin specificaţiile?

Specificație Serviciu

- primitive (operaţii)
- parametri
- reguli asupra ordinii operaţiilor (state machine)

Specificație Protocol

- scop şi funcţii
- servicii oferite
- servicii utilizate din nivel inferior
- structura internă (entități și relații)
- tipuri și formate mesaje schimbate între entități
- reguli de reacție a fiecărei entități la comenzi, mesaje și evenimente interne



Un avem specificații? RFCs

Request for Comments (RFC) – document ce descrie un standard sau o direcţie experimentală pentru Internet, supervizat de Internet Engineering Task Force (IETF)

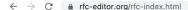
- Sistemul RFC a fost inventat de Steve Crocker în 1969 pentru a ajuta la înregistrarea notelor neoficiale despre dezvoltarea ARPANET
- RFC-urile au devenit documente oficiale ale specificaţiilor Internetului (protocoalelor de comunicaţii)

Un RFC este creat sub forma unui memorandum care descrie metode, comportamente, cercetări sau inovații aplicabile funcționării internetului și a sistemelor conectate la internet

• Este trimis fie pentru evaluarea colegilor, fie pentru a transmite noi concepte, informații sau, ocazional, umor ingineresc

2020Mayrhofer, A.; Hague, J. (1 April 2020). The Internationalized Deliberately Unreadable Network NOtation (I-DUNNO). IETF. doi:10.17487/RFC8771. RFC 8771.M. Welzl (1 April 2020). The Quantum Bug. IETF. doi:10.17487/RFC8774. RFC 8774.2021G. Grover; N. ten Oever; C. Cath; S. Sahib (1 April 2021). Establishing the Protocol Police. IETF. doi:10.17487/RFC8962. RFC 8962.2022J. Snijders; C. Morrow; R. van Mook (1 April 2022). Software Defects Considered Harmful. IETF. doi:10.17487/RFC9225. RFC 9225.M. Breen (1 April 2022). Bioctal: Hexadecimal 2.0. IETF. doi:10.17487/RFC9226. RFC 9226.

IETF - RFCs









- 8961 Requirements for Time-Based Loss Detection M. Allman [November 2020] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Also BCP0233) (Status: BEST CURRENT PRACTICE) (Stream: IETF, Area: tsv, WG: tcpm) (DOI: 10.1748//RFC8961)
- 8963 Evaluation of a Sample of RFCs Produced in 2018 C. Huitema [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: INFORMATIONAL) (Stream: INDEPENDENT) (DOI: 10.17487/RFC8963)
- 8964 Deterministic Networking (DetNet) Data Plane: MPLS B. Varga, J. Farkas, L. Berger, A. Malis, S. Bryant, J. Korhonen [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: detnet) (DOI: 10.17487/RFC8964)
- 8965 Applicability of the Babel Routing Protocol J. Chroboczek [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: INFORMATIONAL) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: babel) (DOI: 10.17487/RFC8965)
- 8966 The Babel Routing Protocol J. Chroboczek, D. Schinazi [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Obsoletes RFC6126, RFC7557) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: babel) (DOI: 10.17487/RFC8966)
- 8967 MAC Authentication for the Babel Routing Protocol C. Dô, W. Kolodziejak, J. Chroboczek [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Obsoletes RFC7298) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: babel) (DOI: 10.17487/RFC8967)
- 8968 Babel Routing Protocol over Datagram Transport Layer Security A. Décimo, D. Schinazi, J. Chroboczek [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: babel) (DOI:
- 8969 A Framework for Automating Service and Network Management with YANG Q. Wu, M. Boucadair, D. Lopez, C. Xie, L. Geng [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: INFORMATIONAL) (Stream: IETF, Area: ops, WG: opsawg) (DOI: 10.17487/RFC8969)
- 8970 IMAP4 Extension: Message Preview Generation M. Slusarz [December 2020] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: art, WG: extra) (DOI: 10.17487/RFC8970)
- 8971 Bidirectional Forwarding Detection (BFD) for Virtual extensible Local Area Network (VXLAN) S. Pallagatti, G. Mirsky, S. Paragiri, V. Govindan, M. Mudigonda [December 2020] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: INFORMATIONAL) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: bfd) (DOI: 10.17487/RFC8971)
- 8972 Simple Two-Way Active Measurement Protocol Optional Extensions G. Mirsky, X. Min, H. Nydell, R. Foote, A. Masputra, E. Ruffini [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Updates RFC8762) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: tsv, WG: ippm) (DOI: 10.17487/RFC8972)
- 8973 DDoS Open Threat Signaling (DOTS) Agent Discovery M. Boucadair, T. Reddy.K [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: sec, WG: dots) (DOI: 10.17487/RFC8973)
- 8974 Extended Tokens and Stateless Clients in the Constrained Application Protocol (CoAP) K. Hartke, M. Richardson [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Updates RFC7252, RFC8323) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: art, WG: core) (DOI: 10.17487/RFC8974)
- 8975 Network Coding for Satellite Systems N. Kuhn, E. Lochin [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: INFORMATIONAL) (Stream: IRTF) (DOI: 10.17487/RFC8975)
- 8976 Message Digest for DNS Zones D. Wessels, P. Barber, M. Weinberg, W. Kumari, W. Hardaker [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: ops, WG: dnsop) (DOI: 10.17487/RFC8976)
- 8977 Registration Data Access Protocol (RDAP) Query Parameters for Result Sorting and Paging M. Loffredo, M. Martinelli, S. Hollenbeck [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: art, WG: regext) (DOI: 10.17487/RFC8977)
- 8979 Subscriber and Performance Policy Identifier Context Headers in the Network Service Header (NSH) B. Sarikaya, D. von Hugo, M. Boucadair [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: sfc) (DOI: 10.17487/RFC8979)
- 8980 Report from the IAB Workshop on Design Expectations vs. Deployment Reality in Protocol Development J. Arkko, T. Hardie [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: INFORMATIONAL) (Stream: IAB) (DOI: 10.17487/RFC8980)
- 8981 Temporary Address Extensions for Stateless Address Autoconfiguration in IPv6 F. Gont, S. Krishnan, T. Narten, R. Draves [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Obsoletes RFC4941) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: int, WG: 6man) (DOI: 10.17487/RFC8981)
- 8982 Registration Data Access Protocol (RDAP) Partial Response M. Loffredo, M. Martinelli [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: art, WG: regext) (DOI: 10.17487/RFC8982)
- 8983 Internet Key Exchange Protocol Version 2 (IKEv2) Notification Status Types for IPv4/IPv6 Coexistence M. Boucadair [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Updates RFC7296) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: sec, WG: ipsecme) (DOI: 10.17487/RFC8983)
- 8985 The RACK-TLP Loss Detection Algorithm for TCP Y. Cheng, N. Cardwell, N. Dukkipati, P. Jha [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: tsv, WG: tcpm) (DOI: 10.17487/RFC8985)
- 8986 Segment Routing over IPv6 (SRv6) Network Programming C. Filsfils, P. Camarillo, J. Leddy, D. Voyer, S. Matsushima, Z. Li [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: rtg, WG: spring) (DOI: 10.17487/RFC8986)
- 8987 DHCPv6 Prefix Delegating Relay Requirements I. Farrer, N. Kottapalli, M. Hunek, R. Patterson [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: int, WG: dhc) (DOI: 10.17487/RFC8987)
- 8989 Additional Criteria for Nominating Committee Eligibility B. Carpenter, S. Farrell [February 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Status: EXPERIMENTAL) (Stream: IETF, WG: NON WORKING GROUP) (DOI: 10.17487/RFC8989)
- 9003 Extended BGP Administrative Shutdown Communication J. Snijders, J. Heitz, J. Scudder, A. Azimov [January 2021] (HTML, TEXT, PDF, XML) (Obsoletes RFC8203) (Updates RFC8 Area: rtg, WG: idr) (DOI: 10.17487/RFC9003)



Protocoale OSI

Physical layer: V10, V11, V24, V35

X.21, EIA RS-232-D

MAC for LANs

ISDN physical interface

Data Link Layer: HDLC LAP B for X.25

LLC for LAN

LAP D for ISDN

Network Layer: X.25, X.3, X.28, X.29

CLNP

Transport Layer: TP0,..., TP4

Session Layer: session protocol

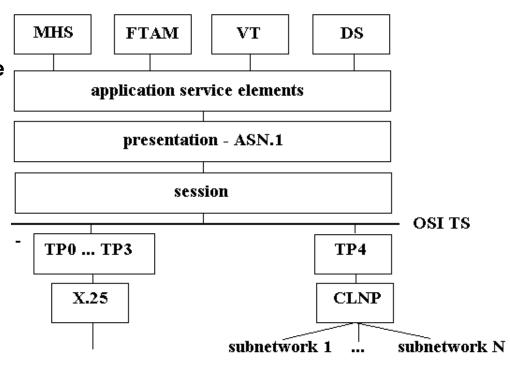
Presentation Layer: ASN.1 – Abstract Syntax Notation One

Application Layer: MHS - Message Handling System, X.400

FTAM - File Transfer, Access, and Management

VT - Virtual Terminal

DS - Directory Services, X.500





De la ISO/OSI la... TCP/IP

- Stiva ISO/OSI reprezintă un model de referință al funcționării rețelelor de comunicație (o inițiativă de standardizare în anii '80)
- Adevăratul Internet a început însă odată cu rețeaua ARPAnet
 - În loc de discuţii, ARPAnet a construit o reţea deschisă unde puteau fi experimentate protocoale şi tehnologii funcţionale
 - Modelul TCP/IP, model pragmatic, a rezultat natural ca cel care rezolvă funcționarea cu mai puțină complexitate adăugată
- Între cele două modele, TCP/IP a câștigat definitiv și stă la baza Internetului modern

*https://spectrum.ieee.org/osi-the-internet-that-wasnt



Modelul de referință TCP/IP

- Nivelul inferior este sub-rețea
 - mare varietate de protocoale (ex. 802.11 Wi-Fi)
 - pot fi mai multe sub-nivele
 - modelul nu da detalii despre acest nivel
- Nivelul Internet
 - un singur protocol, IP
 - pentru rețele interconectate
- Nivelul Transport
 - TCP canal sigur pentru şiruri de octeţi
 - UDP canal nesigur pentru livrarea datagramelor (user datagram – sinonim pentru mesaje)

	(2)
7	Application
6	Presentation
5	Session
4	Transport
3	Network
2	Data link
1	Physical

OSI

Application Not present in the model Transport Internet Sub-network

TCP/IP



Protocoale în modelul TCP/IP

- Nivel Aplicație
 - Varietate de protocoale pentru transferul fişierelor şi poştei, login la distanţă, managementul reţelei, etc.

FTP	SMTP	Telnet	DNS	SNM	IP		
тср		1	UDP		ICMP	EGP	
ARP							
		LLC 802.2					Packet
Ethernet	MAC 802.3	1		IAC 2.5			Radio
	Ethern 802.3			enRing 2.5			



Alte protocoale în modelul TCP

HTTP HyperText Transfer Protocol

IIOP Internet Inter-Orb Protocol

WAP Wireless Application Protocol

SOAP Simple Object Access Protocol

LDAP Lightweight Directory Access Protocol

SSL Secure Sockets Layer

VPN Virtual Private Networks

IPSEC IP Security

PKI Public Key Infrastructure

HTML HyperText Markup Language

XML Extensible Markup Language

WSDL Web Services Description Language

UDDI Universal Description, Discovery, and Integration

Comparaţie OSI şi TCP/IP



Contra OSI

- Moment nepotrivit
- Tehnologie proastă
- Implementări rele
- Politici proaste

Contra TCP-IP

- Nu distinge între servicii, interfețe, protocoale
- Nu este un model general
- "Nivelul" gazdă-reţea nu este un nivel
- Nu menţionează nivelele fizic şi legătură de date
- Protocoale minore bine înrădăcinate - greu de înlocuit



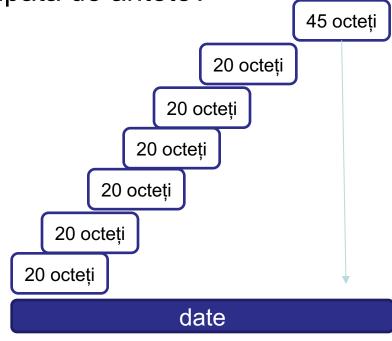
Test

Un sistem are o ierarhie de protocoale organizate pe 6 niveluri. Aplicațiile generează mesaje având dimensiunea de 45 de octeți. La fiecare nivel este adăugat un antet de 20 de octeți.

Ce fracțiune din lățimea benzii este ocupată de antete?

- (a) $\sim 64 \%$
- (b) $\sim 69 \%$
- (c) $\sim 73 \%$

Arătați calculul făcut.





Studiu individual

- A. S. Tanenbaum Reţele de calculatoare, ed 4-a, BYBLOS 2003
- 1.4 MODELE DE REFERINŢĂ
 - 1.4.1 Modelul de referință OSI
 - 1.4.2 Modelul de referință TCP/IP
 - 1.4.3 O comparaţie între modelele de referinţă OSI şi TCP
 - 1.4.4 O critică a modelului şi protocoalelor OSI
 - 1.4.5 O critică a modelului de referință TCP/IP
- A. S. Tanenbaum Computer networks, 5-th ed. PEARSON 2011
- 1.4 REFERENCE MODELS
 - 1.4.1 The OSI Reference Model
 - 1.4.2 The TCP/IP Reference Model
 - 1.4.3 A Comparison of the OSI and TCP/IP Reference Models
 - 1.4.4 A Critique of the OSI Model and Protocols
 - 1.4.5 A Critique of the TCP/IP Reference Model