

Cursul #10

Automatizarea sarcinilor



If it's worth doing, it's worth automating.

Suport de curs

- Capitolul 13 – Automatizarea sarcinilor
 - <https://github.com/systems-cs-pub-ro/carte-uso/releases>

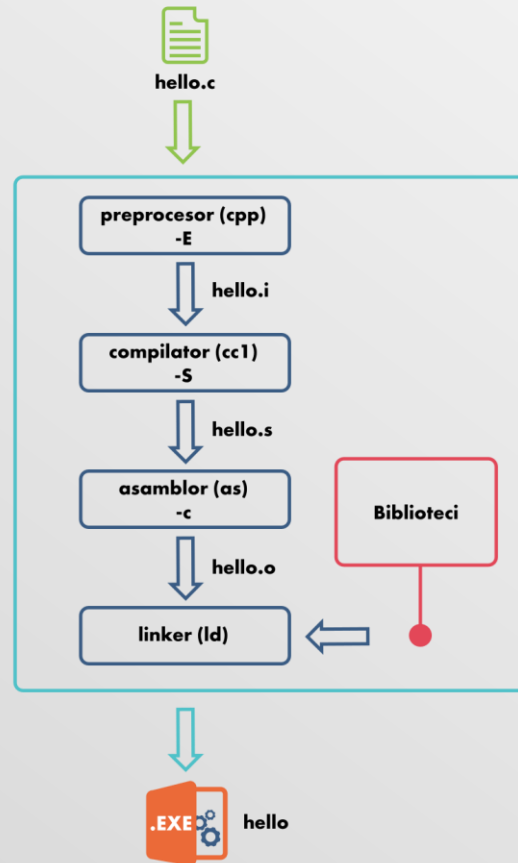
Scenariu de automatizare

Fie următorul scenariu



I'm a
~~Programmar~~
~~Programmar~~
~~Programmer~~
I write code.

Să ne reamintim



Situație

- multe fișiere cod sursă
- modificări mici și frecvente
- Ce ne interesează?
 - Să scriem cod, să fim creativi
 - Să mergă repede procesul de compilare / build
 - Să testăm ușor modificările

Ce facem?

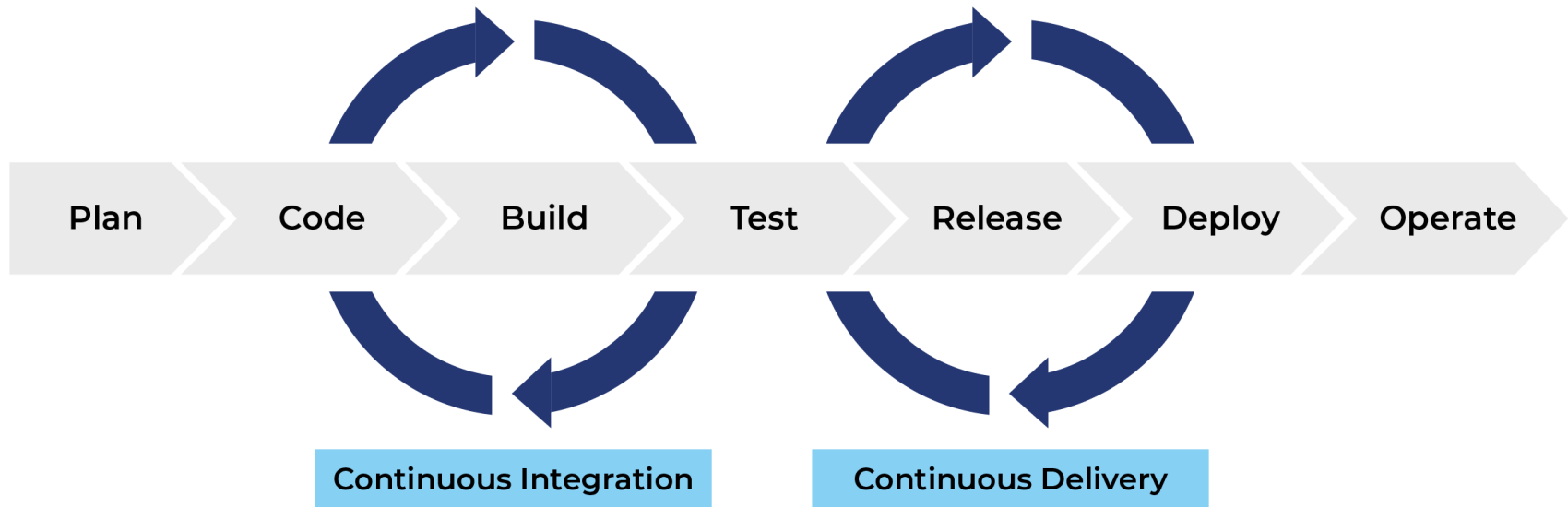
- Ne concentrăm pe scris cod, pe algoritmi, pe soluții inventive, creative
- Folosim soluții de build **automation**
 - Make, Scons, Cmake, Maven, Gradle
- Folosim soluții de setup **automat** al mediului de lucru
 - Docker, Python virtualenv
- **Automatizăm** testarea
 - scripturi care rulează **automat** teste (unit tests, UI testing, regression testing)
- **Automatizăm** deploymentul
 - Scripturi / soluții care creează arhive, medii, împachetează aplicații, publică pachete

Putem mai mult?

- Rulăm scripturile / soluții de automatizare noi
- **Automatizăm** inclusiv rularea acestor soluții de automatizare
 - nightly builds
 - CI/CD (Continuous Integration / Continuous Delivery/Deployment)
 - Jenkins, TravisCI, GitLabCI, Bamboo, CircleCI
 - Fiecare actualizare a codului duce la build, test, deploy

CI/CD

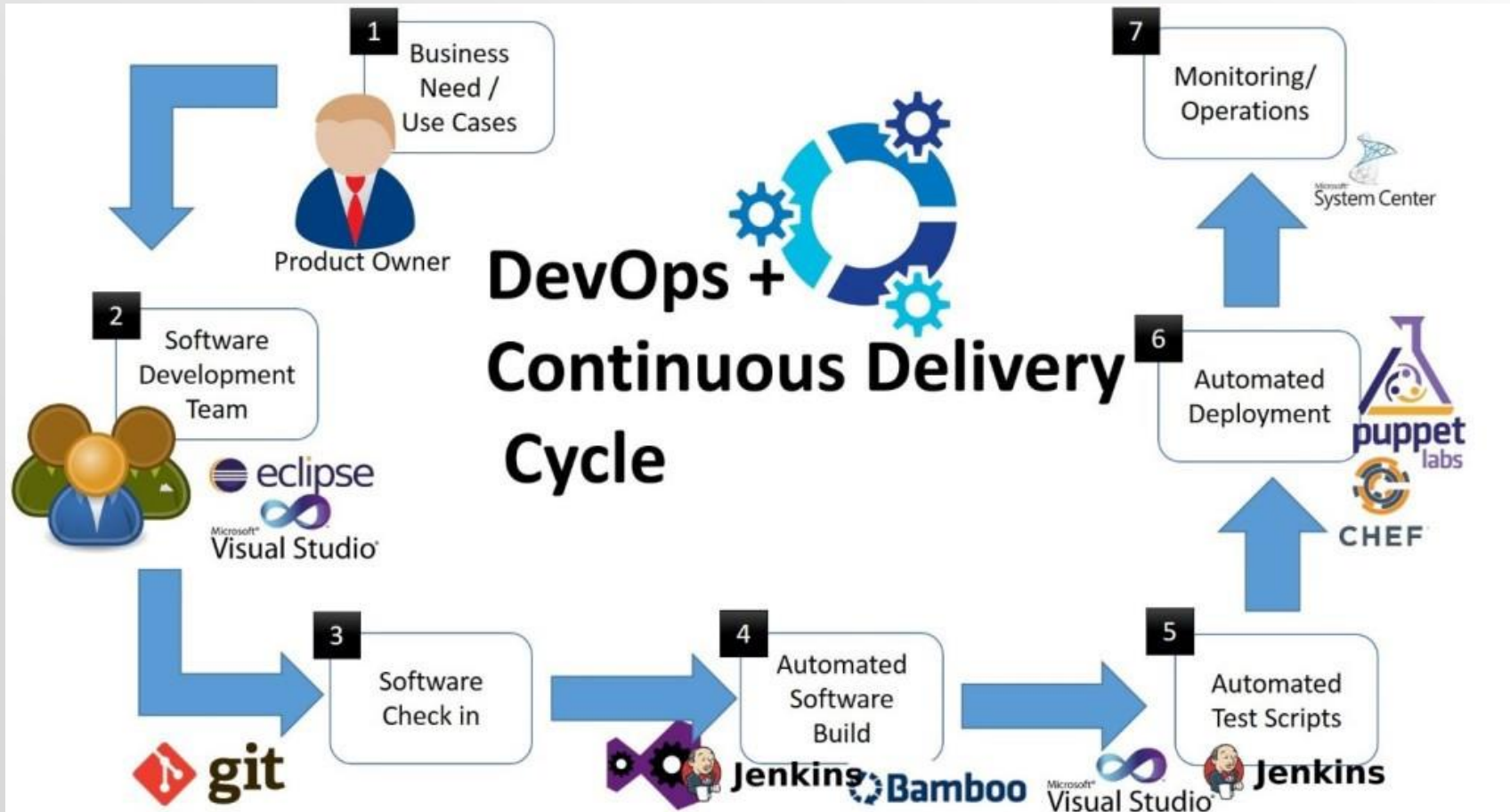
CI/CD



Automatizare pe pâine



Automatizare pe pâine (2)



Automatizzare

Automatizare

- acțiuni ale utilizatorului sunt preluate de sistemul de calcul
- interacțiunea utilizatorului cu sistemul de calcul trebuie să fie
 - absentă sau
 - minimă
 - operații neinteractive sau minimal interactive
- utilizatorul este preocupat de acțiuni creative

Ce automatizăm?

- acțiuni standardizate, repetitive, necreative
- acțiuni periodice
 - executate la anumite momente
 - build automation
 - generate de utilizator sau un eveniment
 - când o modificare ajunge în repository
- acțiuni scalate
 - aceeași acțiune rulată pe mai multe targeturi
 - prelucrarea datelor financiare a mai multor companii
 - crearea de pachete software pentru mai multe aplicații

Is It Worth the Time?

HOW LONG CAN YOU WORK ON MAKING A ROUTINE TASK MORE EFFICIENT BEFORE YOU'RE SPENDING MORE TIME THAN YOU SAVE?
(ACROSS FIVE YEARS)

		HOW OFTEN YOU DO THE TASK					
		50/DAY	5/DAY	DAILY	WEEKLY	MONTHLY	YEARLY
HOW MUCH TIME YOU SHAVE OFF	1 SECOND	1 DAY	2 HOURS	30 MINUTES	4 MINUTES	1 MINUTE	5 SECONDS
	5 SECONDS	5 DAYS	12 HOURS	2 HOURS	21 MINUTES	5 MINUTES	25 SECONDS
	30 SECONDS	4 WEEKS	3 DAYS	12 HOURS	2 HOURS	30 MINUTES	2 MINUTES
	1 MINUTE	8 WEEKS	6 DAYS	1 DAY	4 HOURS	1 HOUR	5 MINUTES
	5 MINUTES	9 MONTHS	4 WEEKS	6 DAYS	21 HOURS	5 HOURS	25 MINUTES
	30 MINUTES		6 MONTHS	5 WEEKS	5 DAYS	1 DAY	2 HOURS
	1 HOUR		10 MONTHS	2 MONTHS	10 DAYS	2 DAYS	5 HOURS
	6 HOURS				2 MONTHS	2 WEEKS	1 DAY
	1 DAY					8 WEEKS	5 DAYS

Cum automatizăm?

- eficientizare (nu chiar automatizare)
 - keyboard shortcuts
 - aliasuri
- one linere
 - pentru acțiuni combinate, execuții pe mai multe targeturi
- scripturi
 - pentru automatizare (de acțiuni existente)
- programe
 - mai mult pentru noi funcționalități, nu neapărat automatizarea unor acțiuni existente

Programe vs scripturi

- nu există o demarcație clară între scripturi și programe
- în general spunem că scripturile sunt interpretate și programele compilate
- spunem că avem un script Python când facem automatizare
- spunem că avem un program Python când adăugăm o funcționalitate

Shell scripting

- cel mai rapid mod de automatizare
- execuție lentă
 - nu este potrivit pentru acțiuni ce necesită viteză
- folosește comenzi existente
 - interacțiuni între comenzi (pipe-uri, command expansion)
- integrat cu shellul / sistemul de operare
- Curs 06: Automatizarea sarcinilor. Shell scripting

Exemplu / scenariu

- Prelucrare de date
- Acțiuni multi-target
- Prezentăm scenariul în pași din ce în ce mai complecși
- https://ocw.cs.pub.ro/courses/uso/cursuri/curs-10#prelucrare_note

Utilitare pentru automatizare

Pornirea serviciilor

- scripturi de startup
- pornite de init
- tradițional în /etc/init.d/
- în /lib/systemd/system/ pentru systemd
- operații de pornire, oprire, repornire
 - `sudo systemctl stop ssh`
 - `sudo systemctl start ssh`
 - `sudo systemctl restart ssh`

systemd

-> /lib/systemd/system/my.service

[Unit]

Description=My service

[Service]

ExecStart=/var/lib/custom/my.sh

[Install]

WantedBy=multi-user.target

sudo systemctl enable my

supervisor

- gestiunea de servicii personalizate
- la alegere cu systemd
- permite gestiunea proceselor în numele unui utilizator
- comanda supervisorctl
 - start, stop, restart, add, remove
- configurat în `/etc/supervisor/conf.d/`

Pornirea periodică

- la momente indicate
- la intervale periodice
- servicii sau comenzi
- at: rulare la un moment dat
 - echo "sh backup.sh" | at 9:00 AM
- cron: rulare periodică

cron

- rulare la intervale periodice
- granularitate de minut
- configurat în `/etc/crontab`, `/etc/cron.*` și la nivelul utilizatorului
- utilizatorul rulează `crontab` pentru editare și `crontab -l` pentru listare



Rulare neinteractivă

- comenzi interactive necesită input de la utilizator
- automatizarea necesită neinteractivitate
- înlocuirea lor cu comenzi neinteractive
 - passwd vs chpasswd
- folosirea de apeluri / comenzi care transmit input automatizat

expect

- furnizare neinteractivă de input
- poate fi folosit în scripturi shell
- pyexpect: în Python

```
spawn ftp myftp
expect "username:"
send "hi\r"
expect "password:"
send "mom\r"
expect "ftp>"
send "prompt\r"
expect "ftp>"
send "cd getme\r"
```

screen, tmux

- creare terminal virtual de rulare comenzi
- detaşare de la terminal (comenzile rulează în continuare)
 - reataşare la nevoie
- util pentru rularea de comenzi (interactive) la distanţă: deconectare şi apoi reconectare
- util pentru mai multe instanţe locale: un terminal pentru dezvoltare, unul pentru administrare etc.

Automatizarea testării

Automatizarea testării

- generarea și rularea automată de teste
- baterii de teste transmise automat programului / dispozitivului
 - program under test
 - device under test
- se obțin rapoarte de defecte
- regression testing: teste vechi sunt refolosite

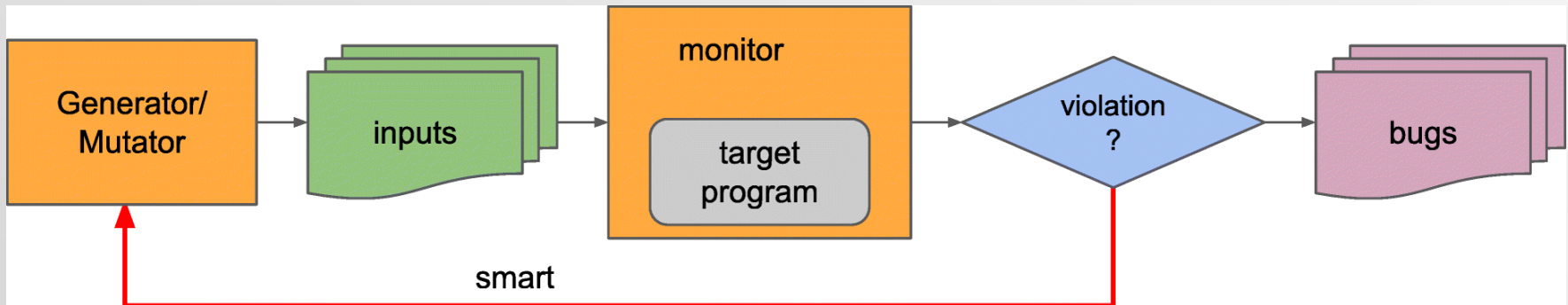
CI/CD

- Continuous Integration / Continuous Delivery/Deployment
- rularea automată a build-ului și testelor la adăugarea de funcționalități noi
- validare rapidă de funcționalități
- Travis CI, Jenkins, GitLab CI, CircleCI, Bamboo

Fuzzing

- generare de input inițial
- testarea unui program
- actualizarea input-ului ținând cont de inputul programului
- reluarea testării
- execuție automată
- durează ore / zile

Fuzzing (2)



<https://link.springer.com/article/10.1186/s42400-018-0002-y>

UI Automation

- GUI testing
- folosirea automată a componentelor grafice
 - butoane, meniuri
- Web UI automation
 - Selenium
- UI Exerciser (stress testing)
 - Monkey (Android)

Robotic Process Automation

- software bots
- urmărirea utilizatorului
- generarea automată de acțiuni pe baza acțiunilor utilizatorilor
- poate integra componente de inteligență artificială și învățare automată
- UiPath

Sumar

- delegare către sistemul de calcul
- concentrare pe acțiuni creative
- automatizare acțiuni standardizate, periodice și acțiuni scalate (multi-target)
- interacțiune minimă (de dorit deloc)
- cazuri de utilizare
 - build automatizare
 - automatizarea testării
 - prelucrarea datelor

Cuvinte cheie

- automatizare
- neinteractivitate
- scripting
- shell scripting
- Makefile, Scons
- Maven, Gradle
- systemd, systemctl
- supervisor, supervisorctl
- at
- cron
- screen, tmux
- expect, pyexpect
- build automation
- CI/CD
- automatizarea testării
- Fuzzing
- UI automation
- RPA