UNIVERSITATEA “ALEXANDRU IOAN CUZA” DIN IAȘI

**FACULTATEA DE INFORMATICĂ**

****

LUCRARE DE LICENȚĂ

**Learn Japanese  
(Foxy)**

**propusă de**

***Tamara Trifan***

**Sesiunea:** *iulie, 2018*

**Coordonator științific**

**Titlu? Florin Olariu**

**UNIVERSITATEA “ALEXANDRU IOAN CUZA” DIN IAȘI**

**FACULTATEA DE INFORMATICĂ**

**Learn Japanese**

***Tamara Trifan***

**Sesiunea:** *iulie, 2018*

**Coordonator științific**

***Titlu Florin Olariu***

# DECLARAŢIE DE CONSIMŢĂMÂNT

Prin prezenta declar că sunt de acord ca Lucrarea de licență cu titlul „*Titlul complet al* *lucrării*”, codul sursă al programelor şi celelalte conţinuturi (grafice, multimedia, date detest etc.) care însoţesc această lucrare să fie utilizate în cadrul Facultăţii de Informatică.

De asemenea, sunt de acord ca Facultatea de Informatică de la Universitatea „Alexandru Ioan Cuza” din Iași, să utilizeze, modifice, reproducă şi să distribuie în scopuri necomerciale programele-calculator, format executabil şi sursă, realizate de mine în cadrul prezentei lucrări de licenţă.

Iaşi, *data*

Absolvent *Prenume Nume*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(semnătura în original)

ACORD PRIVIND PROPRIETATEA DREPTULUI DE AUTOR

Facultatea de Informatică este de acord ca drepturile de autor asupra programelor-calculator, în format executabil şi sursă, să aparţină autorului prezentei lucrări, *Prenume Nume.*

Încheierea acestui acord este necesară din următoarele motive:

*[Se explică de ce este necesar un acord, se descriu originile resurselor utilizate în realizarea*

*produsului-program (personal, tehnologii, fonduri) şi aportul adus de fiecare resursă.]*

Iaşi, *data*

Decan *Prenume Nume*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(semnătura în original)

Absolvent *Prenume Nume*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(semnătura în original)

Cuprins

**Capitolul 1: Structura și funcționalitatea aplicației1**

Structura generală2

Sistemul de repetiție spațiat (SRS)3

Scop și utilitate3

**Capitolul 2: Back-End development4**

Tehnologii5  
Structura generală5

Mediul de stocare5

Autentificare5

Implementare funcționalități5

Best Practices6  
**Capitolul 3: Front-End development4**

Tehnologii5

Mockup-uri5

User experience5

Brand, stilistică și simboluri5

Best Practices6

**Capitolul 4: Concluziile lucrării4**

# Introducere