# Algoritmusok és adatszerkezetek II Mintaillesztés témakör jegyzete

Készült Ásványi Tibor előadásai és gyakorlatai alapján

#### Sárközi Gergő, 2021-22-1. félév Nincsen lektorálva!

## Tartalomjegyzék

1.	Mintaillesztés	2
2.	Egyszerű (brute force) algoritmus	2
3.	Quicksearch	3
	3.1. Quicksearch példa	4
4.	Knuth-Morris-Pratt (lineáris) algoritmus RÖVIDEN	5
	4.1. Példa	6
5.	Knuth-Morris-Pratt (lineáris) algoritmus	7
	5.1. Jelölések	7

#### 1. Mintaillesztés

- Abécé:  $\Sigma = {\sigma_1, \sigma_2, ..., \sigma_d}$   $(1 \le d < \infty \text{ konstans})$
- Szöveg, amiben keresünk:  $T/1:\Sigma[n]$   $(1 \le n)$
- Minta, amit keresünk:  $P/1: \Sigma[m]$   $(1 \le m \le n)$
- $s \in 0..(n-m)$  P érvényes eltolása T-n  $\Leftrightarrow T[s+1..s+m] = P[1..m]$
- ullet A cél az érvényes eltolások S halmazának megállapítása

### 2. Egyszerű (brute force) algoritmus

- $\bullet$  Minden lehetséges s értékre, egymástól függetlenül, próbáljuk a mintát
- Időkomplexitás:  $MT(n, m) \in \Theta(n * m)$  és  $mT(n, m) \in \Theta(n)$ 
  - Alapból  $MT \in \Theta((n-m+1)*m)$  és  $mT \in \Theta(n-m+1)$
  - $-m \le n \implies (n-m+1) \in \Theta(n)$
  - Tehát  $MT \in \Theta(n * m)$  és  $mT \in \Theta(n)$  (mint legfelül)
  - Hamnem elhanyagolhatón-hezképest ( $m\geq \epsilon*n$ ahol $0<\epsilon<1)$ akkor  $(n*m)\in\Theta(n^2)\implies MT\in\Theta(n^2)$

$ig( \mathrm{BruteForce}(T/1:\Sigma[n]\;;\; P/1:\Sigma[n] \;;\; P/1:\Sigma[n] \;;$	$S[m] ; S : \mathbb{N}\{\})$
$S := \{\}$	
s := 0  to  n - m	
T[s+1s+m] = P	[1m]
$S := S \cup \{s\}$	SKIP

$$(T[s+1..s+m] = P[1..m]) : \mathbb{B})$$

$$j := 1$$

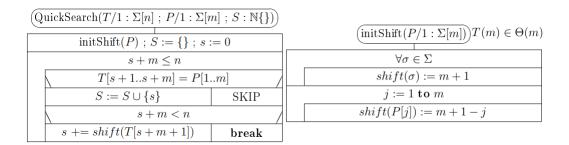
$$j \le m \land T[s+j] = P[j]$$

$$j + +$$

$$\mathbf{return} \ j > m$$

#### 3. Quicksearch

- Egynél nagyobb lépésekben növeli az s eltolását (de nem ugrik át egy érvényes eltolást sem)
- Előkészítő fázis: Ábécé minden  $\sigma$  eleméhez  $shift(\sigma) \in 1..m+1$  címke
  - Csak a mintától függ, a szövegtől nem
- $shift(\sigma)$  működése:
  - $-\sigma$  mindig a minta utáni első karakter a szövegben:  $\sigma = T[s+m+1]$
  - Megmondja T[s+1..s+m]megnézése után mennyivel nőjön s
  - Ha  $\sigma \in P$ : s mennyivel nőjön, hogy a minta illeszkedhessen a T[s+m+1] karakterre (pl. ha  $P[m]=\sigma$  akkor  $shift(\sigma)=1$ )
  - Ha  $\sigma \notin P$ : minta átugorja T[s+m+1] karaktert  $(shift(\sigma) = m+1)$
- Időkomplexitás:
  - $-mT \in \Theta(\frac{n}{m+1}+m)$  (pl. T és P diszjunktak)
    - \* Jobb, mint a brute force megoldás
  - $-MT \in \Theta((n-m+2)*m)$  (pl. T és P mind azonos  $\sigma$  sokszor)
    - \* Azonos brute force-szal, de gyakorlatban lassabb
  - Átlagosan gyorsabb, mint a brute force, de azért nem optimális



#### 3.1. Quicksearch példa

- Bal fenti ábra:
  - $-\ xxxx$ jelöli a mintával az eltolás előtt összehasonlított szövegrészt
  - Az eltolás mértékét mutatja be: az eltolás utána állapot látható

Szöveg: ...xxxxA.....xxxxB.....xxxxC.....xxxxD...
Minta: CADA CADA CADA CADA

$\sigma$	Α	В	С	D
$shift(\sigma)$	1	5	4	2

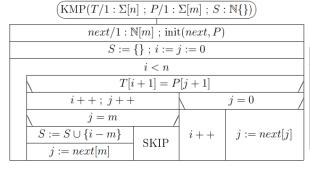
$\sigma$	A	B	C	D	
initial $shift(\sigma)$	5	5	5	5	5
C			4		4
A	3				3
D				2	2
A	1				1
final $shift(\sigma)$	1	5	4	2	

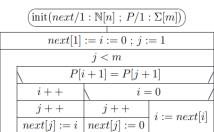
i =	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
T[i]=	A	D	A	B	A	B	C	A	D	A	B	C	A	B	$\overline{A}$	D	$\overline{A}$	C	A	D	$\overline{A}$	D	$\overline{A}$
	Ø	A	D	A																			
		Ø	A	D	A																		
s = 6							C	<u>A</u>	$\underline{D}$	<u>A</u>													
												<u>C</u>	<u>A</u>	Ø	A								
														Ø	A	D	A						
s = 17																		<u>C</u>	<u>A</u>	$\underline{D}$	$\underline{A}$		
																				Ø	A	$\overline{D}$	$\overline{A}$

## 4. Knuth-Morris-Pratt (lineáris) algoritmus RÖVIDEN

- Lineáris időben végzi el a feladatot
- Nem kell minden esetben a minta elejétől kezdeni az illesztést: a prefixet nem kell újra vizsgálni, ha az egyezik a szufixszel
- Előfeldogozás:  $(\Theta(m))$  idő alatt végbemegy)
  - megadunk egy next függvényt, ami megadja a leghosszabb megegyező prefix-szuffix párok hosszát minden minta kezdőszeletre (hosszra)
  - -next(j) a leghosszabb olyan P prefix hossza, amely P első j karakterének szuffixe (de nem egyezik meg vele), azaz  $next(j) \in 0..(j-1)$
- A szövegben nem kell visszaugrani, azaz buffer nélkül is használható. (Minden karaktert csak egyszer olvasunk ki, és csak "előrefelé" haladunk.)
- A mintát sikeres/sikertelen illesztés esetén annyival toljuk előrebb, amerkkora a sikeresen illesztet részminta hossza MÍNUSZ a sikeresen illesztet részminta legnagyobb szuffixe, ami egyben prefix.

  Azaz ez a legnagyobb szuffix lesz a minta kezdete.
- Időkomplexitás:  $MT = mT \in \Theta(n)$ 
  - $-\Omega(n)$ , mert i egyesével nő és n-ig megy
  - $O(n),\,2i-j$ értéke mindig szig. mon. nő, tehát max 2niteráció





- next[1] = 0
- $next[i+1] \le next[i]+1$
- $next(j) \in 0..(j-1) \ (j \in 1..m)$

- init ciklusának invariánsa:
  - $-i \le j \le m$
  - P első i karakter<br/>e szuffixe P első j karakterének
  - -és  $\forall l \in (i+2)..j: P$ első lkaraktere nem szuffixe Pelső j+1karakterének, de egyenlőek lehetnek
  - és next[1..j] = next(1..j) (azaz a tömb a fv alapján van töltve)
- KMP ciklusának invariánsa:
  - $-i \in 0..n \text{ és } j \in 0..(m-1) \text{ és } j \leq i$
  - $\text{ \'es } S = \{ s \in 0..(i-m) \mid T[(s+1)..(s+m)] = P \}$
  - és P első j karaktere szuffixe T első i karakterének (vagy egyenlőek)
  - és  $\forall l \in (j+2)..m: P$  első l karaktere nem szuffixe T első i+1 karakterének (és nem is egyenlőek)

#### 4.1. Példa

_										
i	j	next[j]	$\stackrel{1}{A}$	$\stackrel{2}{B}$	$\overset{3}{A}$	$\stackrel{4}{B}$	$\overset{5}{B}$	$\stackrel{6}{A}$	$\overset{7}{B}$	$\stackrel{8}{A}$
0	1	0		Å						
0	2	0			$\underline{A}$					
1	3	1			A	<u>B</u>				
2	4	2			A	B	Å			
0	4	2					Å			
0	5	0						<u>A</u>		
1	6	1						A	<u>B</u>	
2	7	2						A	B	$\underline{A}$
3	8	3								

Minta: P = ABABBABA

A végeredmény

P[j] =	A	B	A	B	B	A	B	A
j =	1	2	3	4	5	6	7	8
next[j] =	0	0	1	2	0	1	2	3

11 110100	11 Not obob.																
i =	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
T[i]=	A	B	A	B	A	B	B	A	B	A	B	B	A	B	A	B	A
	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	$\mathscr{B}$												
$\frac{s=2}{s=7}$			A	B	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>A</u>							
s=7								A	B	A	<u>B</u>	<u>B</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>A</u>		
													A	B	A	<u>B</u>	$\mathcal{B}$
															A	B	<u>A</u>

$$S = \{2, 7\}$$

### 5. Knuth-Morris-Pratt (lineáris) algoritmus

#### 5.1. Jelölések

- Akár teljes prefix:  $x \sqsubseteq y \Leftrightarrow \exists z : x+z=y$
- Igazi prefix:  $x \sqsubset y \Leftrightarrow x \sqsubseteq y \land x \neq y$
- Akár teljes szuffix:  $x \supseteq y \Leftrightarrow \exists z: z+x=y$
- Igazi szuffix:  $x \supset y \Leftrightarrow x \supseteq y \land x \neq y$
- Az üres sztring mindennek a prefixe és a szuffixe is.
- Kezdőszelet:  $A_j = A[1..j]$  (ezt a jelölést ritkán használjuk)
  - $-A_0$  az üres sztring
- Prefix-szuffix:  $x \square y \leftrightarrow x \sqsubseteq y \land x \sqsupset y$
- i. legnagyobb elem:  $\max_i H$   $(i \in 1..|H|)$ 
  - $-\max_1 H = \max H \text{ és } \max_{|H|} H = \min H$
- $H(j) = \{h \in 0..j 1 \mid P_h \supset P_j\} = \{|x| \mid x \square P_j\}$   $(j \in 1..m)$ Azaz azon sztring hosszak, amelyek prefixek és szuffixek is P-nek egyben.
- $next(j) = \max H(j)$   $(j \in 1..m)$ Leghosszab P-beli prefix hossza, ami egyben valódi szuffixe  $P_j$ -nek.

NINCS BEFEJEZVE, NAGYON HIÁNYOS